

Feedback

Objetivo

Prover a resposta para os dispositivos, de forma padronizada e através de um único ponto que controla os diferentes tipos de sensores.

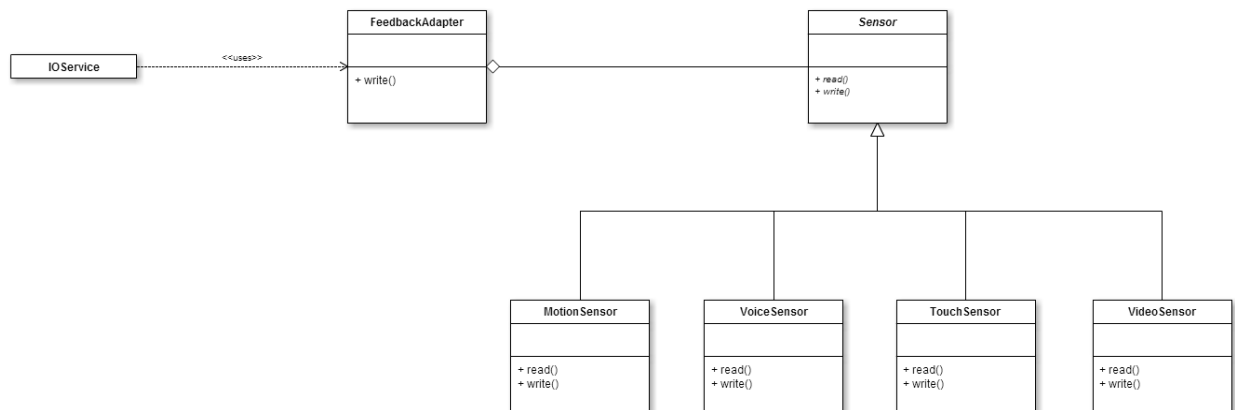
Motivação

Nos dispositivos vestíveis há tipos diferentes de sensores, e para cada tipo de sensor há um diferente tratamento para as respostas que o aplicativo deve enviar. Para manter um controle e organização nas respostas enviadas ao dispositivo físico, a proposta deste pattern é o controle dos diferentes tipos de sensores através de uma única classe.

Aplicabilidade

Usar este padrão para controlar o envio da resposta do aplicativo por um único ponto, que utilizará as diferentes classes de sensores para responder ao dispositivo físico.

Estrutura



Participantes

- **FeedbackAdapter**: Classe responsável pelo controle do envio de resposta para os diferentes tipos de sensores.
- **Sensor**: Classe para a comunicação com os sensores. Mais detalhes no pattern Communication.
- **VideoSensor/TouchSensor/VoiceSensor/MotionSensor**: Classes derivadas da **Sensor** para comunicação com cada tipo de sensor físico.
- **IOWService**: Classe responsável por controlar o serviço de comunicação de entrada e saída. Mais detalhes no pattern Processing.

Colaborações

O acesso através de uma classe mediadora para o envio de resposta para o dispositivo físico encapsula para o aplicativo o tipo do sensor, tornando o envio de dados para qualquer tipo de sensor uma responsabilidade apenas do mediador.

Consequência

- Melhor coordenação para a comunicação entre a parte física do dispositivo vestível e a aplicação.
- Transparência no envio dos dados para o dispositivo físico.
- Os diferentes tipos de sensores são implementados na forma de componentes.
- Refatorável, ajudando a refatorar o código para utilização em outros aplicativos.

Implementação

Exemplo de Código

Usos conhecidos

Patterns Relacionados

Mediator