

PROYECTO DE INTERFACES



Michael Paliz Morales

Contenido

| | |
|--|----|
| 1. Justificación. | 3 |
| 2. Objetivos. | 4 |
| 3. Referentes. | 5 |
| 3.1. Conceptuales. | 5 |
| 3.2. Visuales. | 6 |
| 4. Esquema del sitio. | 7 |
| 5. Guía de estilo. | 8 |
| 5.1. Boceto. | 8 |
| 5.2. Mockup. | 9 |
| 5.3. Paleta de colores. | 10 |
| 5.4. Tipografía. | 11 |
| 5.5. Imágenes. | 12 |
| 6. Usabilidad. | 13 |
| 6.1. UX y UI. | 13 |
| 6.2. Accesibilidad. | 14 |
| 7. Proceso. | 15 |
| 7.1. Planteamiento inicial. | 15 |
| 7.2. Problemas y Solución. | 17 |
| 8. Post – Producción. | 18 |
| 8.1. Mantenimiento y actualizaciones previstas. | 18 |
| 8.2. Evaluación de los objetivos. | 18 |
| 9. Valoración personal. | 20 |

1. Justificación.

En este proyecto de interfaces voy a documentar mi proyecto que he realizado.

He decidido realizar un portafolio personal como proyecto de clase, he visto una oportunidad para mi futuro personal realizar esta idea para presentarme a las empresas que estén dispuestas a contratarme como programador “backend” o como programador en “frontend”.

El principal motivo de este proyecto es proporcionar un portafolio donde las empresas van a poder observar mis proyectos en una página web, ya que pienso que es la mejor manera de presentarse a las distintas empresas que existen en el mercado.

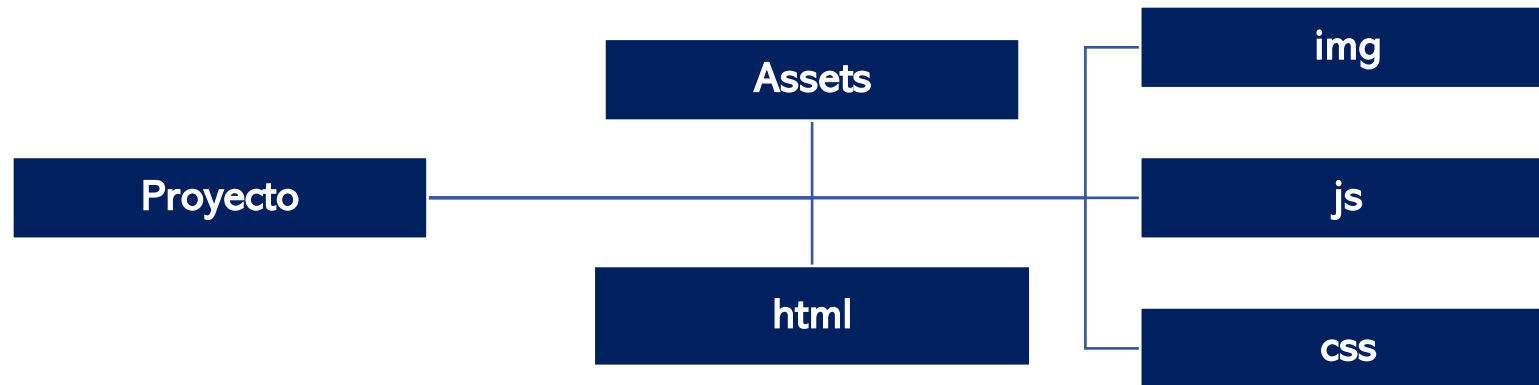
La página ofrecerá mis proyectos creados a lo largo del tiempo y también los enlaces para dichos proyectos.

2. Objetivos.

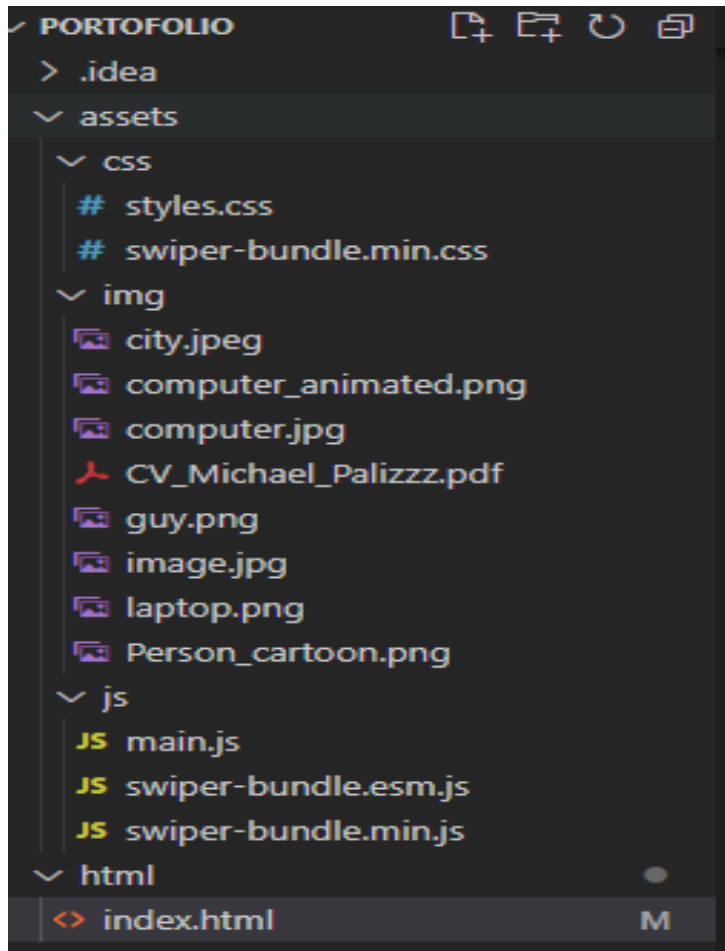
- El principal objetivo de mi portafolio web es que tiene que dar una buena imagen a mis proyectos para que la empresa pueda valorar mejor mis trabajos y mi experiencia que con ello llevaría mi portafolio.
- Otro objetivo que tengo es que mi portafolio no tiene que ser complicado de entender ni tampoco para navegar, es decir cuanto más intuitiva mejor ya que cuanto mas complicado sea la navegación evitaría muchas posibilidades de obtener trabajo en las empresas.
- Es importante realizar constantes estudios para poder llegar a las empresas que más interés tengo, por ejemplo, me gustaría que las empresas que se enfoquen en desarrollo web o móvil sean las que más visiten mi portafolio.
- Por último, pero no menos importante tener en cuenta que es habitual el mantenimiento de mi portafolio porque cuanto más tiempo invierta tendré más posibilidades de que mi portafolio siga actualizado y con nuevos componentes o proyectos nuevos.

3. Referentes.

3.1. Conceptuales.



3.2. Visuales.

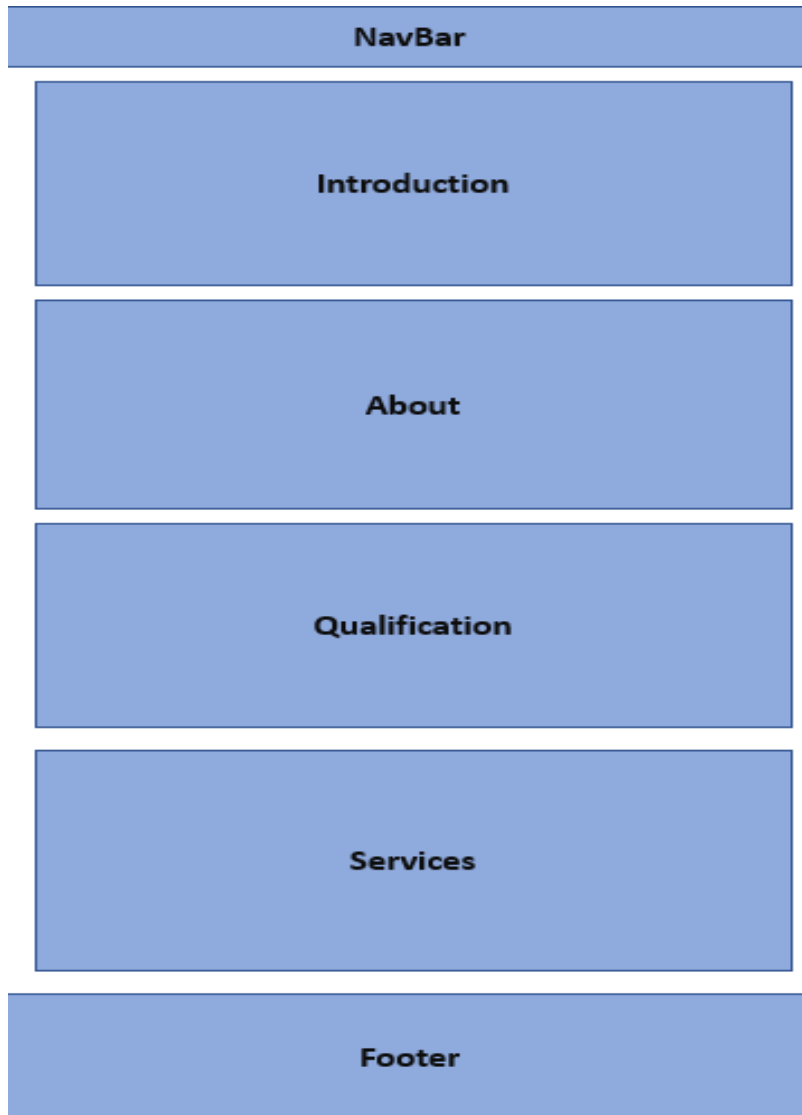


4. Esquema del sitio.

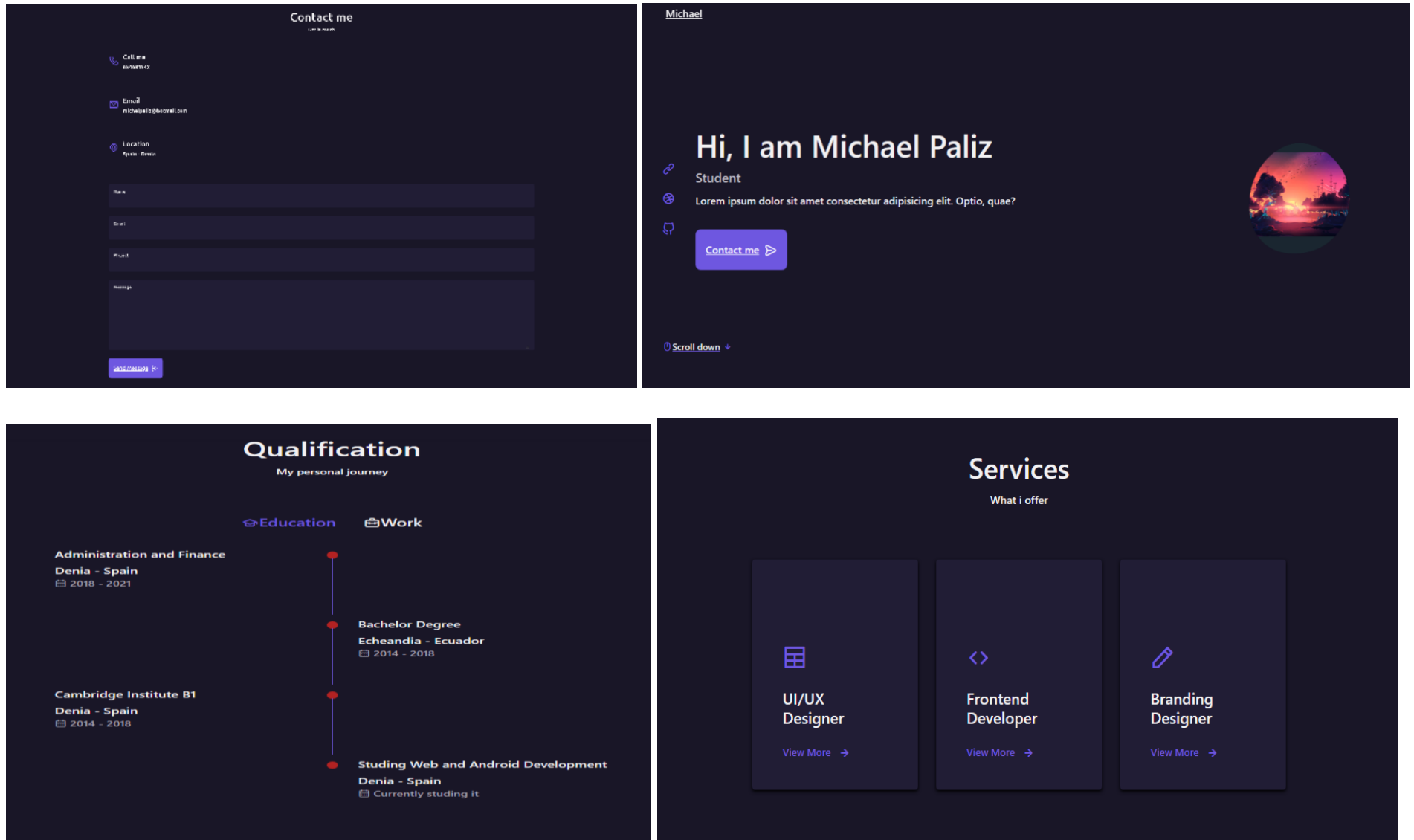
| CONTENIDO | BREVE DESCRIPCIÓN |
|---------------|--|
| Header | En esta sección de mi página es donde se encuentra la cabecera de mi portafolio es decir están los enlaces para cada sección o componente de mi pagina web. |
| Main | Esta sección es la mas extensa de todos porque contiene casi todos los componentes del cuerpo de mi portafolio: "about", "skills", "qualification", "services", "projects", "testimonials" y "contact me". |
| Footer | En esta sección se encuentra el pie de pagina de mi portafolio donde se sitúan los enlaces de mis redes sociales y otros enlaces mas relacionados con el ámbito profesional como es LinkedIn. |

5. Guía de estilo.

5.1. Boceto.

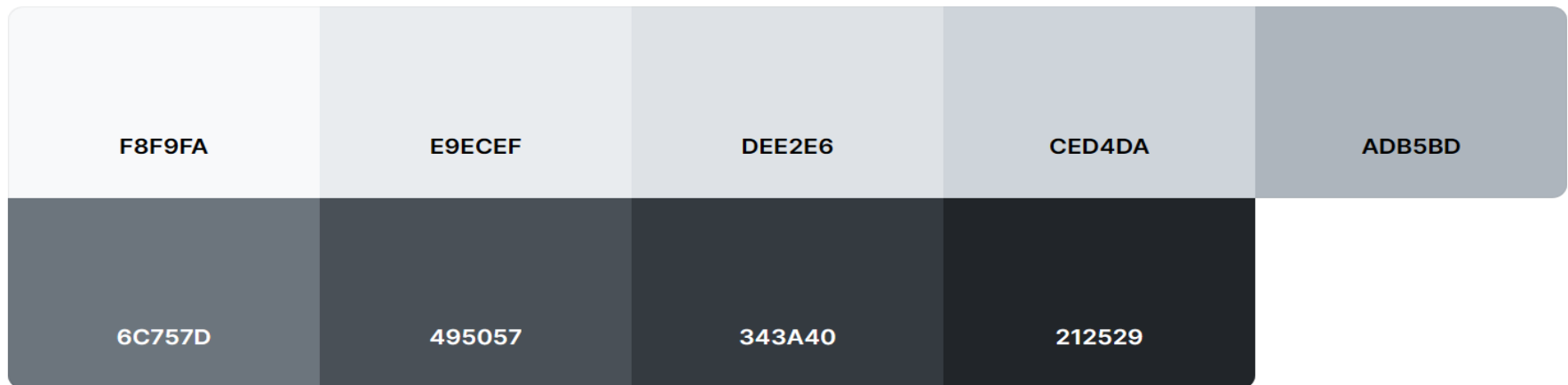


5.2. Mockup.



5.3. Paleta de colores.

He elegido este pallette gradiente para mi proyecto ya que necesito un color a semejante al azul y el violeta. También necesitamos un color blanco por defecto para el color “día” en mi página.



5.4. Tipografía.

La única tipografía que he usado se llama Poppins para desarrollar mi proyecto.

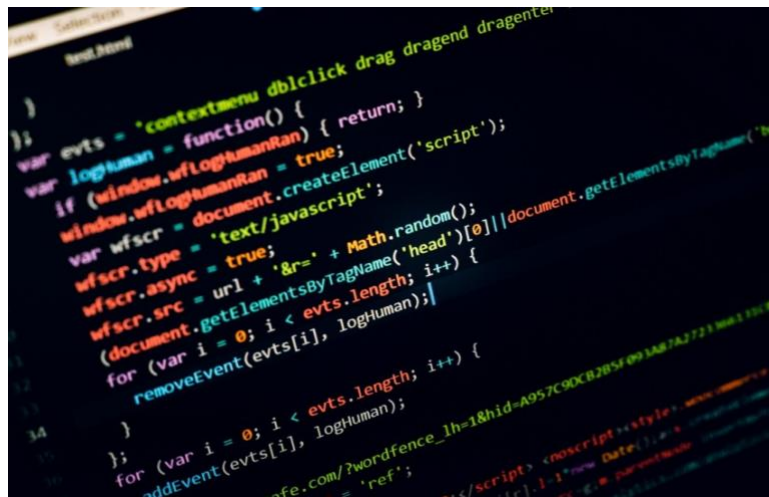
El enlace de la página donde se encuentra la tipografía lo puedes encontrar aquí [Poppins - Google Fonts](#).

La tipografía la importo de la página web de Google.

Designed by Indian Type Foundry, Jonny Pinhorn

Whereas disregard and contempt for human rights
have resulted and you know what it's like to be human
right? nevertheless we need to remember this issue.

5.5. Imágenes.



6. Usabilidad.

6.1. UX y UI.

Para la implementación de UX tendríamos que tener en cuenta primeramente el diseño de interacción de nuestros usuarios en este caso seria enfocarse a los reclutadores de trabajadores para cada respectiva empresa, es decir podríamos hacer un estudio más profundo para tener una mejor precisión a la hora de diseñar la página, también nos podría ayudar a definir mejores parámetros a nuestros componentes estructurarles como visuales. En el aspecto visual son claves para comprobar como se ve y como se siente navegar en la aplicación, es decir tendríamos que probar nuestra aplicación con un numero de reclutadores para hacer encuestas y preguntar los aspectos que les llamaron la atención mas o cuales son los componentes menos importantes que les parecieron a ellos.

En la interfaz del usuario tendríamos que ver la manera correcta para la interfaz mas adecuada para nuestros usuarios, que la navegación sea mas sencilla aumentara la posibilidad de atraer más tráfico en nuestra página ya que potenciaría nuestra marca y tendríamos una mejor visualización de esta misma, para ello propondría hacer pruebas de tiempo de navegación con herramientas como Google analytics u otro tipo de herramienta que nos ayudarían a entender nuestra pagina de una mejor manera.

6.2. Accesibilidad.

```

```

7. Proceso.

7.1. Planteamiento inicial.

En este apartado voy a explicar los diversos pasos que he seguido para realizar este proyecto. Mi proyecto está compuesto principalmente por JavaScript como lenguaje de programación, css para estilos de la página y por último HTML para la estructuración de la misma página. Es entonces donde tengo tres carpetas distintas para realizar este proyecto.

Creo dos carpetas principales;

Primera carpeta llamada “Assets” donde están ubicados mis estilos en este caso mis ficheros css, mis imágenes para mis páginas y por último mis scripts donde se sitúan mis ficheros de JavaScript.

Segunda carpeta llamada “HTML” donde estarán ubicados mis ficheros de estructuración que en este caso son los ficheros de HTML.

Ahora explicando sobre el proceso en primer lugar, tenemos la presentación de mi persona donde básicamente refleja los primeros datos personas míos, ya que quiero enfatizar en ese sentido a las potenciales empresas que me puedan contratar. A continuación, tenemos un pequeño párrafo sobre mi vida personal contando un poco lo que me gusta hacer en mi tiempo libre y lo que me gusta hacer en el trabajo y mis objetivos presentes como futuros.

Después tenemos un apartado donde hablo de mis “skills” que es donde básicamente explico en un breve resumen lo que se hacer como programador profesional, más abajo tenemos el apartado de cualificaciones que es donde explico donde he obtenido mis estudios y mis títulos. A continuación, tenemos el apartado de servicios que es donde expongo los servicios que puedo ofrecer a las empresas. Después expongo los proyectos que he realizado al público interesado y el proyecto más reciente que se encuentra un poco más abajo. Por último, tenemos los dos últimos componentes que son las opiniones de mis clientes y un pequeño formulario para que se puedan contactar conmigo.

El desarrollo del proceso fue bastante sencillo siguiendo las pautas vistas en clases. En la mayoría de los casos he utilizado la propiedad “flexbox” para alinear y estructurar mi paginación también he ido comentado las partes más esenciales para aclarar mejor la estructura del proyecto. Cabe resaltar que investigando y recopilando fuentes de otras paginas externas me ayudaron bastante a la hora de hacer el estilo de mi portafolio.

El desarrollo está comentado en el código lo podemos ver en este enlace de este proyecto por medio de mi GitHub.

[Codigo](#)

Tengo un servidor donde este alojado mi página web, lo desarrolle utilizando Nginx es un servidor local que permite crear espacios web para mis puertos, en este caso he decido utilizar este porque es bastante sencillo

desde mi punto de vista y tengo sitios web alojados en un dominio personal contratados en OVH, tengo varios servidores pero lo que sucede es que en uno de ellos no está habilitado porque me he cambiado de domicilio recientemente y es por eso mismo motivo que hay que tener en cuenta si mi servidor esta disponible en el momento de verlo.

[Servidor](#)

7.2. Problemas y Solución.

El principal problema de este proyecto fue con los márgenes ya que tenia que estar probando cual era la cantidad necesaria para que mis componentes de mi página web se vean mejor sobre todo en la parte de los dispositivos más largos que requerían más precisión desde mi punto de vista.

La solución fue bastante sencilla ya que necesitaba era usar los “view ports” me permitían fijar un tamaño concreto para los distintos tipos de resolución en la pantalla.

8. Post – Producción.

8.1. Mantenimiento y actualizaciones previstas.

El mantenimiento de esta aplicación es sencillamente fácil de mantener y de añadir nuevas actualizaciones, pero sinceramente viéndolo desde un tema más futurista no seria lo mejor ya que existen mejores herramientas para la interfaz del usuario como es React.js con esta herramienta será más fácil de mantener y de actualizar la página, existen componentes y muchas librerías que son muy poderosas para hacer que mi portafolio este a otro nivel mas alto de lo que está ahora.

Otro problema podría ser las actualizaciones de componentes que he importado por medio de enlaces que hacían importar esos mismos componentes como desarrollador quedamos bastante a la espera de varias actualizaciones de esos componentes y de sus respectivas “bugs”.

8.2. Evaluación de los objetivos.

Desde mi punto personal creo que una valoración que tuve que tener en cuenta era utilizar los componentes que hemos vistos en clases, de echo mi portafolio esta escrito en puro css y no en librerías externas, es decir me costo mas tiempo, pero si que es verdad que en lo largo cuanto menos dependas de librerías externas más seguro estarás de que la pagina este siempre actualizada.

Hay que tener en cuenta que existe una librería externa que me ayudo a la hora de realizar algunos componentes que hice por ejemplo en el componente de “projects” es donde tengo implementado swiper

que básicamente me generar un fichero js y que me ayudo a manipular diferentes tipos de contenedores para que pueda crear una slider.

9. Valoración personal.

Desde mi punto de vista el proceso ya lo conocía antes porque tenía experiencia en el tema de los estilos y la estructuración de la página como también el lenguaje de JavaScript. Hoy en día internet nos ofrece una serie de ventajas para poder informarnos y tener la posibilidad de estar actualizados para las próximas tecnologías. Saber desarrollar aplicaciones web como móviles es algo magnifico para un desarrollador actual.

Me hubiese gustado implementar mas funcionalidad a este proyecto, pero por motivos de tiempo y exceso trabajo no es posible.