

Rendu 03 - Mathématique de la décision

Groupe BMR

16 Octobre 2019

1 Objectif

1.1 Description

L'objectif de ce projet est de trouver la meilleure méthode pour répartir la promotions des IG5 en groupe de 2 et 3 étudiants, selon 18 projets PIFE.

Pour ce faire, on obtient les préférences de chaque élève sur les autres élèves et les projets disponible. Une préférence est exprimé ainsi : Très bien (TB), Bien (B), Assez Bien (AB), Passable (P), Insuffisant (I), A Rejeter (AR).

Ainsi nos données sont sous forme de deux matrices, la première représentant les préférences de chaque élève selon les autres élèves et la seconde représentant les préférences des élèves selon les projets disponible.

L'objectif étant de satisfaire un maximum les élèves, il nous faut mettre en place une échelle de satisfaction. On considère donc les niveaux de satisfaction suivant : maximale, élevée, moyenne, faible, nulle. Ainsi :

- Satisfaction maximale : l'élève est dans groupe de 1 ou 2 autres élèves pour lesquels il a mis une préférence TB, et qu'il traite un sujet qu'il a aussi préféré à TB.
- Satisfaction élevée : l'élève est dans un groupe de 1 ou 2 autres élèves pour lesquels il a mis une préférence B ou TB, et qu'il traite un sujet qu'il a aussi préféré à B ou TB.
- Satisfaction moyenne : l'élève est associé avec un élève ou un projet préféré à P ou AB
- Satisfaction faible : l'élève est associé avec un élève ou un projet préféré à I.
- Satisfaction nulle : l'élève est associé avec un élève ou un projet préféré à AR.

Pour maximiser la satisfaction des élèves, il nous faut donc les répartir tel qu'on maximise les préférences entre les élèves de chaque groupe, tout en maximisant les préférences de chaque élève avec son projet.

Afin de réaliser cette répartition, il convient d'affecter en premier lieu, les élèves ayant les préférences les plus basses. En effet si on arrive à satisfaire ceux qui ont le moins de chance de l'être, il nous reste alors plus de possibilités pour essayer de satisfaire un maximum d'élèves.

1.2 Exemple

1.2.1 énumération des possibilités

```
il y a 3 répartitions possibles en prenant 4 élèves

voici les enumerations :
1 : [['d', 'b'], ['c', 'a']] , 2 : [['a', 'b'], ['c', 'd']]
3 : [['a', 'd'], ['c', 'b']]

il y a 10 répartitions possibles en prenant 5 élèves

voici les enumerations :
1 : [['c', 'a', 'b'], ['e', 'd']] , 2 : [['c', 'a', 'd'], ['e', 'b']]
3 : [['d', 'a', 'b'], ['e', 'c']] , 4 : [['c', 'd', 'b'], ['e', 'a']]
5 : [['c', 'a'], ['e', 'b', 'd']] , 6 : [['a', 'd'], ['e', 'b', 'c']]
7 : [['a', 'b'], ['e', 'c', 'd']] , 8 : [['c', 'b'], ['e', 'a', 'd']]
9 : [['c', 'd'], ['e', 'a', 'b']] , 10 : [['b', 'd'], ['e', 'a', 'c']]

il y a 25 répartitions possibles en prenant 6 élèves

voici les enumerations :
1 : [['b', 'f'], ['c', 'a'], ['e', 'd']] , 2 : [['a', 'f'], ['c', 'b'], ['e', 'd']]
3 : [['a', 'b'], ['c', 'f'], ['e', 'd']] , 4 : [['d', 'f'], ['c', 'a'], ['e', 'b']]
5 : [['a', 'f'], ['c', 'd'], ['e', 'b']] , 6 : [['a', 'd'], ['c', 'f'], ['e', 'b']]
7 : [['d', 'f'], ['a', 'b'], ['e', 'c']] , 8 : [['b', 'f'], ['a', 'd'], ['e', 'c']]
9 : [['b', 'd'], ['a', 'f'], ['e', 'c']] , 10 : [['d', 'f'], ['c', 'b'], ['e', 'a']]
11 : [['b', 'f'], ['c', 'd'], ['e', 'a']] , 12 : [['b', 'd'], ['c', 'f'], ['e', 'a']]
13 : [['b', 'd'], ['c', 'a'], ['e', 'f']] , 14 : [['a', 'd'], ['c', 'b'], ['e', 'f']]
15 : [['a', 'b'], ['c', 'd'], ['e', 'f']] , 16 : [['c', 'a', 'b'], ['e', 'd', 'f']]
17 : [['c', 'a', 'f'], ['e', 'b', 'd']] , 18 : [['a', 'd', 'f'], ['e', 'b', 'c']]
19 : [['c', 'a', 'd'], ['e', 'b', 'f']] , 20 : [['a', 'b', 'f'], ['e', 'c', 'd']]
21 : [['d', 'a', 'b'], ['e', 'c', 'f']] , 22 : [['c', 'b', 'f'], ['e', 'a', 'd']]
23 : [['c', 'd', 'f'], ['e', 'a', 'b']] , 24 : [['d', 'b', 'f'], ['e', 'a', 'c']]
25 : [['c', 'd', 'b'], ['e', 'a', 'f']]

il y a 105 répartitions possibles en prenant 7 élèves

voici les enumerations :
1 : [['c', 'g', 'f'], ['d', 'b'], ['a', 'e']] , 2 : [['g', 'b', 'f'], ['d', 'c'], ['a', 'e']]
3 : [['c', 'b', 'f'], ['d', 'g'], ['a', 'e']] , 4 : [['c', 'g', 'b'], ['d', 'f'], ['a', 'e']]
5 : [['g', 'f'], ['d', 'b', 'c'], ['a', 'e']] , 6 : [['c', 'f'], ['d', 'b', 'g'], ['a', 'e']]
7 : [['c', 'g'], ['d', 'b', 'f'], ['a', 'e']] , 8 : [['b', 'f'], ['d', 'c', 'g'], ['a', 'e']]
9 : [['g', 'b'], ['d', 'c', 'f'], ['a', 'e']] , 10 : [['c', 'b'], ['d', 'f', 'g'], ['a', 'e']]
11 : [['c', 'g', 'f'], ['e', 'b'], ['a', 'd']] , 12 : [['g', 'b', 'f'], ['e', 'c'], ['a', 'd']]
13 : [['c', 'b', 'f'], ['e', 'g'], ['a', 'd']] , 14 : [['c', 'g', 'b'], ['e', 'f'], ['a', 'd']]
15 : [['g', 'f'], ['e', 'b', 'c'], ['a', 'd']] , 16 : [['c', 'f'], ['e', 'b', 'g'], ['a', 'd']]
17 : [['c', 'g'], ['e', 'b', 'f'], ['a', 'd']] , 18 : [['b', 'f'], ['e', 'c', 'g'], ['a', 'd']]
19 : [['g', 'b'], ['e', 'c', 'f'], ['a', 'd']] , 20 : [['c', 'b'], ['e', 'f', 'g'], ['a', 'd']]
21 : [['c', 'g', 'b'], ['e', 'd', 'f'], ['a', 'b']] , 22 : [['g', 'd', 'f'], ['e', 'c'], ['a', 'b']]
23 : [['c', 'd', 'f'], ['e', 'g'], ['a', 'b']] , 24 : [['c', 'g', 'd'], ['e', 'f'], ['a', 'b']]
25 : [['c', 'f'], ['e', 'd', 'g'], ['a', 'b']] , 26 : [['c', 'g'], ['e', 'd', 'f'], ['a', 'b']]
27 : [['g', 'f'], ['e', 'c', 'd'], ['a', 'b']] , 28 : [['d', 'f'], ['e', 'c', 'g'], ['a', 'b']]
29 : [['g', 'd'], ['e', 'c', 'f'], ['a', 'b']] , 30 : [['c', 'd'], ['e', 'f', 'g'], ['a', 'b']]
31 : [['g', 'b', 'f'], ['e', 'd'], ['a', 'c']] , 32 : [['g', 'd', 'f'], ['e', 'b'], ['a', 'c']]
33 : [['d', 'b', 'f'], ['e', 'g'], ['a', 'c']] , 34 : [['d', 'g', 'b'], ['e', 'f'], ['a', 'c']]
35 : [['b', 'f'], ['e', 'd', 'g'], ['a', 'c']] , 36 : [['g', 'b'], ['e', 'd', 'f'], ['a', 'c']]
37 : [['g', 'f'], ['e', 'b', 'd'], ['a', 'c']] , 38 : [['d', 'f'], ['e', 'b', 'g'], ['a', 'c']]
39 : [['g', 'd'], ['e', 'b', 'f'], ['a', 'c']] , 40 : [['b', 'd'], ['e', 'f', 'g'], ['a', 'c']]
41 : [['c', 'b', 'f'], ['e', 'd'], ['a', 'g']] , 42 : [['c', 'd', 'f'], ['e', 'b'], ['a', 'g']]
43 : [['d', 'b', 'f'], ['e', 'c'], ['a', 'g']] , 44 : [['d', 'c', 'b'], ['e', 'f'], ['a', 'g']]
45 : [['c', 'b'], ['e', 'd', 'f'], ['a', 'g']] , 46 : [['c', 'f'], ['e', 'b', 'd'], ['a', 'g']]
47 : [['d', 'f'], ['e', 'b', 'c'], ['a', 'g']] , 48 : [['c', 'd'], ['e', 'b', 'f'], ['a', 'g']]
49 : [['b', 'f'], ['e', 'c', 'd'], ['a', 'g']] , 50 : [['b', 'd'], ['e', 'c', 'f'], ['a', 'g']]
51 : [['c', 'g', 'b'], ['e', 'd'], ['a', 'f']] , 52 : [['c', 'g', 'd'], ['e', 'b'], ['a', 'f']]
53 : [['d', 'g', 'b'], ['e', 'c'], ['a', 'f']] , 54 : [['d', 'c', 'b'], ['e', 'g'], ['a', 'f']]
55 : [['c', 'b'], ['e', 'd', 'g'], ['a', 'f']] , 56 : [['c', 'g'], ['e', 'b', 'd'], ['a', 'f']]
57 : [['g', 'd'], ['e', 'b', 'c'], ['a', 'f']] , 58 : [['c', 'd'], ['e', 'b', 'g'], ['a', 'f']]
59 : [['g', 'b'], ['e', 'c', 'd'], ['a', 'f']] , 60 : [['b', 'd'], ['e', 'c', 'g'], ['a', 'f']]
61 : [['d', 'f'], ['c', 'b'], ['a', 'e', 'g']] , 62 : [['b', 'f'], ['c', 'd'], ['a', 'e', 'g']]
63 : [['b', 'd'], ['c', 'f'], ['a', 'e', 'g']] , 64 : [['g', 'd'], ['c', 'b'], ['a', 'e', 'f']]
65 : [['b', 'd'], ['c', 'g'], ['a', 'e', 'f']] , 66 : [['g', 'b'], ['c', 'd'], ['a', 'e', 'f']]
67 : [['b', 'f'], ['c', 'g'], ['a', 'd', 'e']] , 68 : [['g', 'f'], ['c', 'b'], ['a', 'd', 'e']]
69 : [['g', 'b'], ['c', 'f'], ['a', 'd', 'e']] , 70 : [['e', 'f'], ['c', 'b'], ['a', 'd', 'g']]
71 : [['b', 'f'], ['c', 'e'], ['a', 'd', 'g']] , 72 : [['b', 'e'], ['c', 'f'], ['a', 'd', 'g']]
73 : [['g', 'e'], ['c', 'b'], ['a', 'd', 'f']] , 74 : [['b', 'e'], ['c', 'g'], ['a', 'd', 'f']]
75 : [['g', 'b'], ['c', 'e'], ['a', 'd', 'f']] , 76 : [['d', 'f'], ['c', 'g'], ['a', 'b', 'e']]
77 : [['g', 'f'], ['c', 'd'], ['a', 'b', 'e']] , 78 : [['g', 'd'], ['c', 'f'], ['a', 'b', 'e']]
79 : [['e', 'f'], ['c', 'g'], ['a', 'b', 'd']] , 80 : [['g', 'f'], ['c', 'e'], ['a', 'b', 'd']]
81 : [['g', 'e'], ['c', 'f'], ['a', 'b', 'd']] , 82 : [['e', 'f'], ['d', 'g'], ['a', 'b', 'c']]
83 : [['g', 'f'], ['d', 'e'], ['a', 'b', 'c']] , 84 : [['g', 'e'], ['d', 'f'], ['a', 'b', 'c']]
85 : [['e', 'f'], ['d', 'c'], ['a', 'b', 'g']] , 86 : [['c', 'f'], ['d', 'e'], ['a', 'b', 'g']]
87 : [['c', 'e'], ['d', 'f'], ['a', 'b', 'g']] , 88 : [['g', 'e'], ['d', 'c'], ['a', 'b', 'f']]
89 : [['c', 'e'], ['d', 'g'], ['a', 'b', 'f']] , 90 : [['c', 'g'], ['d', 'e'], ['a', 'b', 'f']]
91 : [['d', 'f'], ['b', 'g'], ['a', 'c', 'e']] , 92 : [['g', 'f'], ['b', 'd'], ['a', 'c', 'e']]
93 : [['g', 'd'], ['b', 'f'], ['a', 'c', 'e']] , 94 : [['e', 'f'], ['b', 'g'], ['a', 'c', 'd']]
95 : [['g', 'f'], ['b', 'e'], ['a', 'c', 'd']] , 96 : [['g', 'e'], ['b', 'f'], ['a', 'c', 'd']]
97 : [['e', 'f'], ['d', 'b'], ['a', 'c', 'g']] , 98 : [['b', 'f'], ['d', 'e'], ['a', 'c', 'g']]
99 : [['b', 'e'], ['d', 'f'], ['a', 'c', 'g']] , 100 : [['g', 'e'], ['d', 'b'], ['a', 'c', 'f']]
101 : [['b', 'e'], ['d', 'g'], ['a', 'c', 'f']] , 102 : [['g', 'b'], ['d', 'e'], ['a', 'c', 'f']]
103 : [['b', 'e'], ['d', 'c'], ['a', 'f', 'g']] , 104 : [['c', 'e'], ['d', 'b'], ['a', 'f', 'g']]
105 : [['c', 'b'], ['d', 'e'], ['a', 'f', 'g']]
```

1.2.2 nombre enumerations en fonction du nombre d'élèves

```
il y a 385 répartitions possibles en prenant 8 élèves
il y a 1540 répartitions possibles en prenant 9 élèves
il y a 7245 répartitions possibles en prenant 10 élèves
il y a 32725 répartitions possibles en prenant 11 élèves
```

2 Méthode

2.1 Algorithme enumeration

2.1.1 Description

Dans cet algorithme, nous donnons tous les cas possibles de groupe de 2 et de 3 que nous pouvons former avec un nombre d'élèves donné. Pour chacun de ses cas, nous allons donner toute les énumérations possibles grace à la fonction `listEnumeration` située plus bas dans ce document.

2.1.2 Algo

Data: liste d'élèves

Result: énumérations, sous la forme d'une matrice

if *Si le nombre d'élève est inférieur à 2* **then**

 Retourner un tableau vide;

else

 On calcule le nombre maximum de groupe possibles en fonction de notre liste d'élèves

 On calcule le nombre minimum de groupe possibles en fonction de notre liste d'élèves

 On prend comme formation initiale celle avec le maximum de binomes (max binomes, min trinomes)

 On retient le nombre de groupe de cette répartition

 On initialise un tableau pour stocker nos énumérations

while $nombreDeGroupe \geq nombreDeGroupeMinimum$ **do**

 On ajoute au tableau des énumérations l'énumération calculer par la fonction `lister_enumerations(liste d'élèves, répartition)`

 On passe à la prochaine répartition (-3 Binomes + 2 Trinomes)

 On modifie le nombre de groupe suite à la nouvelle répartition

end

end

On retourne le tableau des énumérations

Algorithm 1: enumeration

2.2 Algorithmme `lister_enumeration`

2.2.1 Description

On va prendre les 2 premiers élèves de la liste des élèves qu'on va mémoriser et enlever de la liste des élèves. Puis on va relancer récursivement la fonction sur le reste des élèves. On ajoutera ensuite ses 2 élèves au résultat de la récursivité. Ce résultat donnera une énumération possible. On recommence ensuite en changeant le 2ème élève enregistré dans la 1ère étape.

2.2.2 Algo

Data: liste d'élèves et une formation[binome, trinome]

Result: liste d'énumérations

On copie la liste d'élèves;

if *possibilite de faire qu'un binome* **then**

 | Retourner les 2 élèves de la liste;

else

 | **if** *possibilite de faire qu'un trinome* **then**

 | Retourner les 3 élèves de la liste;

 | **else**

end

On enleve un eleve `eleve1` de la liste d'élèves

`enumerations` = [];

if *il y a des binomes dans la formations* **then**

for `eleve2` in `listeEleves` **do**

 | `liste2` = liste des élèves sans l'`eleve1` et l'`eleve2`;

 | `list_enum` = fonction récursive : on liste les autres énumérations avec un binome en moins dans la formation et l'`eleve 1` et `2` en moins dans la liste d'élèves.

for *i* in *taille list_enum* **do**

 | on ajoute les 2 élèves mémorisés

end

 | On ajoute `list_enum` au tableau énumérations

end

end

if *il y a des trinomes dans la formation* **then**

for `eleve2` in `liste2` **do**

 | `liste2` = liste des élèves sans l'`eleve1` et l'`eleve2`;

for `eleve3` in `liste2` **do**

if *eleve2 déjà traité* **then**

 | `liste3` = liste des élèves sans `eleve1`, `eleve2` et `eleve3` `list_Enum` = fonction récursive : on liste les autres énumérations avec un binome en moins dans la formation et l'`eleve 1`, `2` et `3` en moins dans la liste d'élèves.

for *i* in *list_enum* **do**

 | On ajoute les 3 eleves à la `list_enum`

end

 | On ajoute `list_enum` au tableau `enumerations`

end

end

end

end

On retourne `enumerations`

Algorithm 2: `listerEnumération`