Optimización con useMemo, useCallback y memo

Introducción

React renderiza componentes frecuentemente. Esto puede llevar a renderizados innecesarios, afectando el rendimiento.

¿Qué es u se Memo?

useMemo memoriza un valor calculado. Evita ejecutar cálculos costosos en cada render.

```
const resultado = useMemo(() => calcular(a, b), [a, b]);
```

Cuándo usar u se Memo

- Cálculos costosos (filtrado, ordenamiento).
- Derivar valores de props o estado.
- Mejorar rendimiento en listas grandes.

Cuándo NO usar u se Memo

- Cálculos simples.
- Dependencias que no cambian.
- Si no mejora el rendimiento (profiling primero).

¿Qué es useCallback?

useCallback memoriza funciones.

```
const manejarClick = useCallback(() => {
  hacerAlgo();
}, []);
```

Evita recrear funciones en cada render.

Cuándo usar u seCallback

- Pasar callbacks a componentes hijos memorizados.
- En dependencias de otros hooks.
- Eventos que disparan renders innecesarios.

Cuándo NO usar u seCallback

- Funciones pequeñas/no compartidas.
- Si no hay memoización en hijos.
- Uso excesivo puede ensuciar el código.

¿Qué es React.memo?

React.memo memoriza un componente.

Evita renders si las props no cambian.

Cuándo usar React.memo

- Componentes funcionales puros.
- Props simples y estables.
- Evitar re-renders en listas.

Cuándo NO usar React. memo

- Props cambian frecuentemente.
- Componentes con efectos secundarios.
- Props complejas (objetos, funciones sin memoización).

Errores comunes

Hook	Error común
useMemo	Usarlo para cosas triviales
useCallback	No evita renders por sí solo
React.memo	No sirve si props cambian cada vez

Recomendaciones

- ☑ Mide antes de optimizar (profiling).
- ☑ Usa useMemo para cálculos pesados.
- ☑ Usa useCallback para funciones en props.
- ☑ Usa React.memo para componentes puros.

Evita la sobre-optimización innecesaria.