# Activity\_main x Content\_main

## Seção 21, aula 290

Uma abordagem mais moderna Android é baseado em fragmentos, que são, de certa forma, "pequenos Activities", que você pode colocar em Activities, ganhando mais flexibilidade (Versões mais novas do Android Studio, criam essa estrutura automaticamente).

O Activity\_main (indicado para criação de estrutura como: tabLayout, floatingActionButton, viewPager e etc) faz o include do content\_main (que é mais indicado agora para criação da interface propriamente dita, conforme imagem 1) O content\_main é mais indicado para criação do conteúdo do layout e o Activity\_main para criação da estrutura do layout.

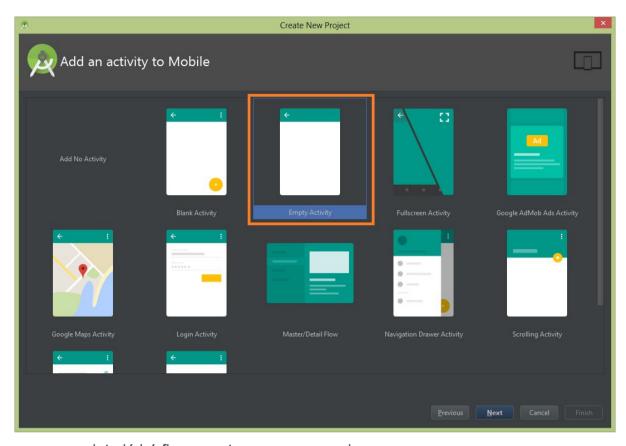
Logo mais irei fazer alguns vídeos sobre essa nova estrutura.

#### Imagem 1

```
C MainActivity.java × 🔯 activity_main.xml × 💆 content_main.xml
     android.support.design.widget.CoordinatorLayout
     <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
Candroid.support.design.widget.CoordinatorLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
         <android.support.design.widget.AppBarLayout</pre>
             android:layout_height="wrap_content'
             <android.support.v7.widget.Toolbar</pre>
                 android:id="@+id/toolban
                 android:layout_height="?attr/actionBarSize"
                 app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" />
         </android.support.design.widget.AppBarLayout>
                                                            Include do fragmento
"content_main.xml"
         <include layout="@layout/content_main" />
         <android.support.design.widget.FloatingActionButton</p>
             android: layout width="wrap content
             android:layout_gravity="bottom|end"
             android:layout_margin="@dimen/fab_margin"
\times
     </android.support.design.widget.CoordinatorLayout>
```

Para prosseguir normalmente nas aulas, segue sugestão:

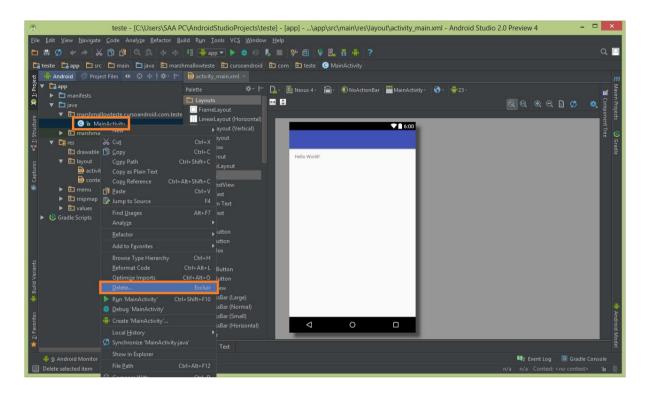
1) - Ao criar um projeto, escolha a opção "Empty Activity":



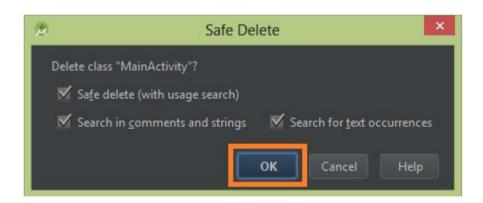
e o seu projeto já irá ficar pronto para prosseguir com o curso.

Caso já tenha criado o projeto, não tem problema, poderá fazer os seguintes passos:

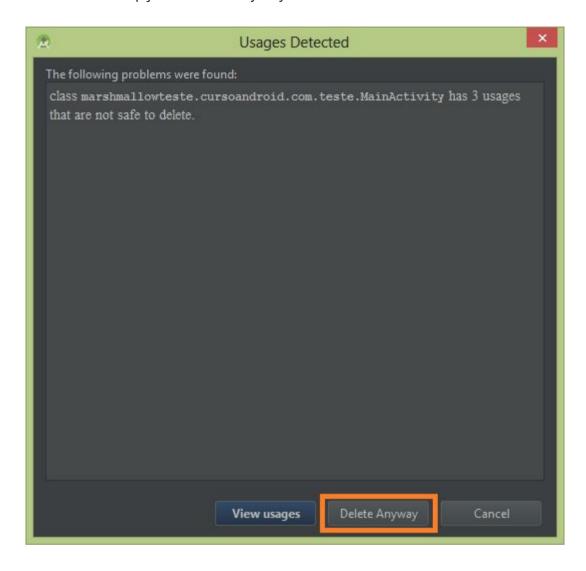
1 - Clicar com o botão direito em cima do MainActivity e escolher a opção "Delete"



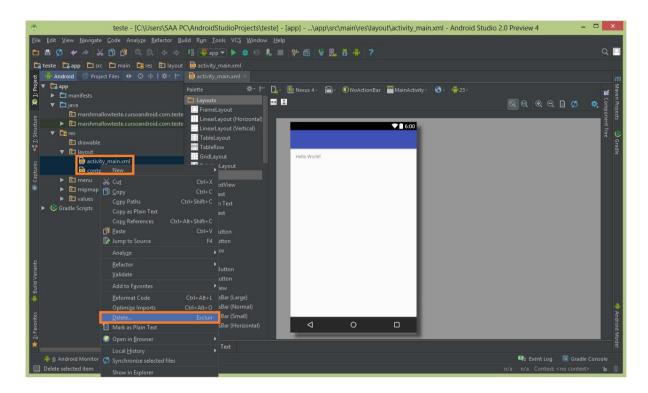
#### 2 - Clicar no "OK"



### 3 - Escolher a opção "Delete Anyway"



4 - Fazer o mesmo para os arquivos ""activity main.xml" e "content main.xml".



5 - Clique com o botão direito em cima do seu projeto e escolha a opção conforme print abaixo "Empty Activity", dessa forma irá criar uma activity pronta para iniciar a aula.

