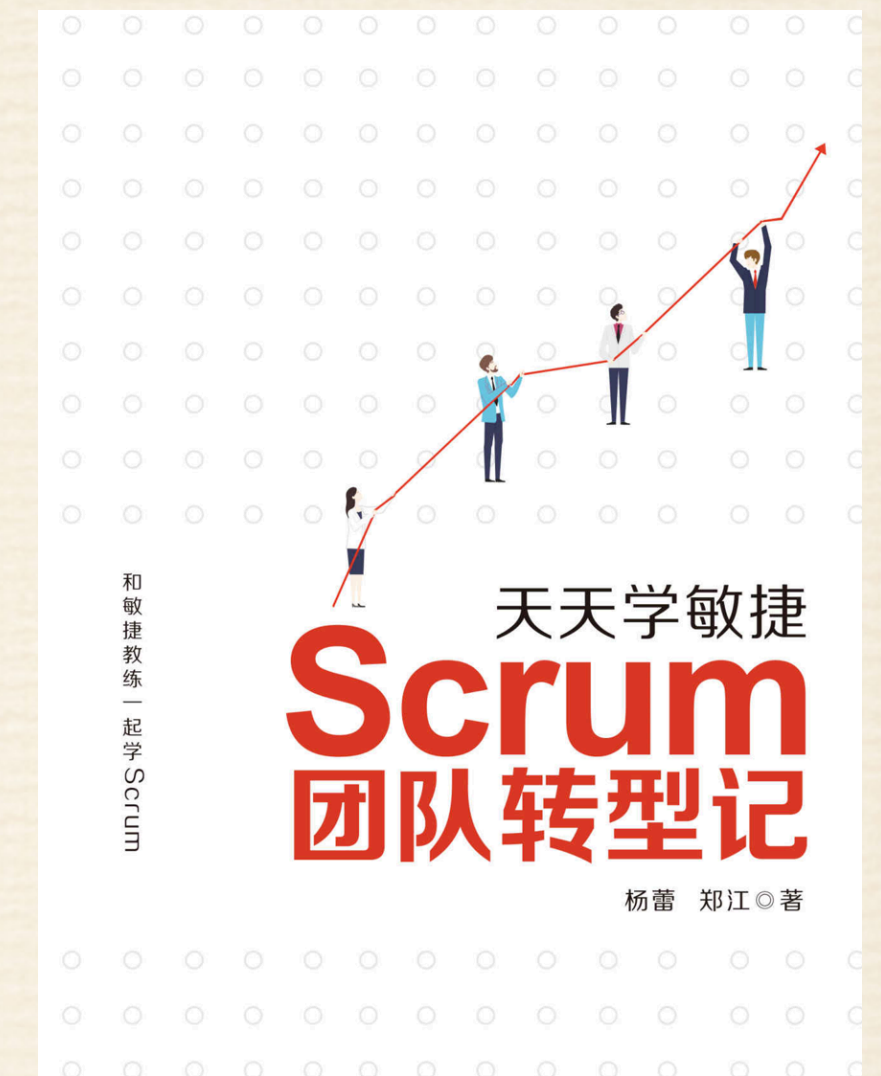


# スクラム勉強ポイント整理



スクラム

翻訳 by googleさん

Made by mi



# Agileを使うの理由

プロジェクトの要件と技術が不明な場合、従来の正確な計画と段階的な実装方法は適用できなくなります。複雑なシステムに適応するためにいつでも調整できる開発方法の新しいセットが必要です。これがアジャイル開発手法が登場した理由です



# スクラム開発チームの特徴

- 自己組織化-プロジェクトマネージャーや他のマネージャーはチームに作業方法を伝えません。チームは、外力の介入なしに共通のスプリントゴールに向かって働き、徐々に暗黙の理解、相互理解、継続的な改善に達します。クロス機能性-成果物の可能性のある増分を送信するために、チームはすべての関連する知識とスキルを持つメンバーを必要とします。
- 規模は中程度です。規模は5～9人です。



# スクラム開発の特徴

- 個人と対話はプロセスやツールよりも高い-アジャイルは、タスクを達成する方法を最もよく知っており、自分の意見やアイデアを尊重する「人」を強調します。
- 作業そのものは詳細なドキュメントよりも高い：ここでの重点は、作業に焦点を当てることであり、ドキュメントの作業の焦点ではなく、ドキュメントがソフトウェアに役立つようにすることです。
- 顧客の協力は契約交渉よりも高い-契約の詳細を1つずつ交渉するよりも、パートナーと良好な協力関係を確立して問題を解決することが重要です。
- 変更への対応は計画に従うよりも高い。変更は良いことであり、プロジェクトは流動的であると考えているため、プロジェクトが変更されるのは正常であり、いつでも調整する必要がある。



# スクラム開発の特徴

- 要件の分析、設計、コーディング、およびテストが進行中です。
- 製品開発プロセスはイテレート状態です。
- 計画はより柔軟で、調整できます。
- プロジェクトメンバーは同じ目標に向けて一生懸命働き、できる限り貢献しますが、役割の分担と明確な責任を強調しません。