Programowanie w R - 03

 $jaworski@prz.edu.pl,\ e_rejwer@prz.edu.pl$

L Zajęcia laboratoryjne

Zadanie L.1 list, str

Dla Jana Kowalskiego, urodzonego 1997, nie posiadającego prawo jazdy, mającego 172,5cm wzrostu i telefon komórkowy o nr. 987 654 321, stwórz listę l_{11} zawierającą dane pracownika uporządkowane w następującej kolejności: imię, nazwisko, rok urodzenia (wartość całkowita typu int), czy posiada prawo jazdy, wzrost (liczba rzeczywista) i numer telefonu (napis). Następnie:

- 1. wyświetl strukturę listy l_{11} oraz wyświetl listę złożoną z pierwszego elementu listy l_{11} ,
- 2. stwórz listę l_{12} złożoną z pierwszego, drugiego i szóstego elementu listy l_{11} i wyświetl jej strukturę
- 3. stwórz listę l_{13} złożoną z wszystkich elementów listy l_{11} z wyłączeniem elementu trzeciego i szóstego oraz wyświetl jej strukturę.

Zadanie L.2 operator [[, paste

Wydobądź z listy l_{11} jej pierwszy, drugi i trzeci element oraz przy użyciu funkcji paste sklej w napis postaci: $Dane: Jan\ Kowalski$ - $lat\ 23$, gdzie liczba lat będzie różnicą liczby 2020 i roku urodzenia.

Zadanie L.3 rnorm, split

Stwórz dwa wektory:

- 1. w_{3A} zawierający 18 liczb pseudolosowych o rozkładzie normalnym,
- 2. l_{3B} zawierający 18 liczb o następującym porządku: $1,1,2,2,3,3,1,1,2,2,3,3,1,\ldots$

Rozdziel pierwszy wektor na listę o nazwie l_3 względem drugiego wektora w taki sposób, żeby pierwszym elementem listy był wektor tych liczb z wektora w_{3A} , którym w wektorze w_{3B} odpowiada liczba 1, drugiem elementem był wektor tych liczb z wektora w_{3A} , którym w wektorze w_{3B} odpowiada liczba 2, zaś trzecim elementem był wektor tych liczb z wektora w_{3A} , którym w wektorze w_{3B} odpowiada liczba 3.

Zadanie L.4 lapply, mapply

Oblicz sumę elementów każdego z elementów listy l_3 wywołując funkcję na liście oraz stwórz listę będącą wynikiem pomnożenia listy l_3 przez listę, której elementami są liczby 10, 100, 1000. Wynikiem będzie lista zawierająca 3 wektory które odpowiadają wektorom z l_3 pomnożonym kolejno przez 10, 100, 1000.

P Zajęcia projektowe

Zadanie P.1 cat, format

Wypisz wartość liczby π z dokładnością do 20 cyfr znaczących oraz wypisz dowolny napis krótszy niż 20 znaków, np.: "Jestem w centrum!" w taki sposób aby zajmował 36 znaków i był w tej przestrzeni wyśrodkowany.

Zadanie P.2 paste

Dla dowolnego wektora liczbowego, np.: 1 0 -4 2 -5.324 należy utworzyć polecenia tworzące drugi wektor postaci: "plus 1" "zero" "minus 4" "plus 2" "minus 5". Polecenie powinno zaokrąglić wartość i dopisać "plus", "zero", lub "minus"

Zadanie P.3 NULL

Stwórz listę l_{30} złożoną z liczb 1, 5, 3, 2, 6. Wszystkie poniższe polecenia należy realizować na nowotwo-rzonych kopiach listy l_{30} :

- 1. do l_{31} skopiuj listę l_{30} oraz zamień jej drugi element na listę wartości logicznych TRUE, FALSE, TRUE oraz wyświetl strukturę lity l_{31} ,
- 2. do l_{32} skopiuj listę l_{30} oraz dodaj do niej siódmy element będący napisem "siodmy" oraz wyświetl strukturę listy (zwróć uwagę na szósty element NULL),
- 3. do l_{33} skopiuj listę l_{30} oraz zamień, zastąp jej podlistę od elementu trzeciego do szóstego listą złożoną z liczb 0, 0, 7; wyświetl strukturę listy,
- 4. do l_{34} kopiuj listę l_{30} oraz usuń z niej dwa elementy: drugi i ostatni; ponadto zastąp pierwszy jej element wartością NULL.

Zadanie P.4 unlist, as.list

Stwórz dwie listy: l_{4A} zawierającą liczbę 4, wektor 7 kolejnych liczb całkowitych, oraz l_{4B} zawierającą napis "test", listę wartości logicznych TRUE, TRUE, FALSE oraz listę 3 kolejnych liczb naturalnych. Ponadto:

- 1. stwórz listę l_{41} która powstanie z połączenia list l_{4A} oraz l_{4B} (powinna mieć 5 elementów),
- 2. stwórz listę l_{42} która będzie listą posiadającą dwa elementy: listę l_{4A} oraz listę l_{4B} ,
- 3. stwórz wektor w_{43} który będzie zawierał wszystkie obiekty zawarte w liście $l_{43},\,$
- 4. stwórz listę l_{44} której elementami będą wszystkie elementy wektora w_{43} z pominięciem elementów z przedziału od dziewiątego do dwunastego przekształcone na tym numeryczny.

Przyglądnij się strukturom wszystkich utworzonych obiektów.

Zadanie P.5 Powtórka z wektorów...

Dla wektora 30 liczb losowych z przedziału (-1,1) zaokrąglonych do jednego miejsca po przecinku (rozkład normalny: rnorm, zaokrąglenie round) należy:

- 1. wypisać wszystkie wartości z przedziału $< -4, -0.5 > \cup (1, 3)$
- 2. określić liczbę wartości dodatnich,
- 3. obliczyć średnią wartości bezwzględnych elementów,
- 4. wyznaczyć wartość najbliższą liczbie 0.25,
- 5. znormalizować wartości przy pomocy odpowiedniego przekształcenia liniowego przeskalować je w taki sposób aby należały do przedziału od 0 do 1.

Kod powinien umożliwić zrealizowanie powyższych podpunktów dla wektora o dowolnej liczbie danych oraz ich dowolnemu rozkładowi.