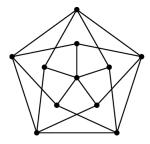
Teoria grafów i sieci, laboratorium nr 2

1 Zadania

Zadanie 1. Dla poniższych grafów wykonaj rysunki oraz wyznacz macierze sąsiedztw

- a) grafu W_{10}
- b) grafu $\overline{C_8}$
- c) grafu Grötzscha



Przy pomocy wyłącznie macierzy sąsiedztw wypisz stopnie wszystkich wierzchołków grafu.

Zadanie 2. Stwórz grafy:

- a) $K_{10} \cup \overline{C_8}$
- b) $\overline{P_3 \times W_4} \times P_3$
- c) $\overline{K_{2,3}} \cup (C_7 \times P_2)$

Wykonaj rysunki, przy pomocy odpowiednich poleceń oblicz liczbę wierzchołków, krawędzi, największy i najmniejszy stopień grafu.

Zadanie 3. Napisz skrypt, który

- a) przyjmuje jako argument graf G i zwraca jego macierz incydencji
- b) przyjmuje jak argument graf G oraz liczbę naturalną n i zwraca potęgę grafu G^n .

W przypadku problemów z napisaniem ogólnej funkcji, spróbuj wykonać te polecenia dla konkretnego grafu i konkretnego n.

2 Wskazówki

Istnieją gotowe polecenia służące do tworzenia następujących grafów: koła, cyklu, ścieżki, grafu Grotzscha, sumy grafów, dopełnienia grafu, produktu kartezjańskiego grafów. Istnieje również polecenie zwracające macierz sąsiedztw grafu. Proszę tych poleceń poszukać we wbudowanej pomocy Maximy lub w sieci.