

Inhoudsopgaven

Inleiding	3
Interactieontwerp	
User stories	
Sitemap+ card sorting test	
Sitemap	
Card sorting	5
Wireframes	5

Inleiding

Mijn opdrachtgever werkt voor het LOVK (Landelijke Onderwijs aan Varende Kinderen). Op de hoofdlocatie zijn meerdere ruimtes waar er vergaderd kan worden. Het afstemmen van het gebruik van de verschillende ruimtes is een terugkerend probleem. Soms zit zelfs alle ruimtes vol en dan hebben somige mensen geen plaats meer om ergens te overleggen of te vergaderen. Op andere momenten zijn de ruimtes leeg. Als oplossing voor dit probleem ga ik een reserveringssysteem maken zodat de verschillende werknemers die ruimtes kunnen reserveren. Zo kunnen de werknemers op een centrale plaats ruimtes reserveren voor bepaalde tijden. De ruimtes kunnen dan effectiever benut worden.

Interactieontwerp

In dit hoofdstuk wordt het volgende item behandeld de user stories. Hierin kijken we wat iedereen moet kunnen en wat dan Acceptatiecriteria zijn van dat onderdeel. Verder gebruiken we ook de invest methode en de MoSCow methode. Door de MoSCow weten we wat er nu in moet en wat er ook nog later in kan gezet worden.

User stories

	1	Atationalty (D-D	la de a e a de a t	Manatiable		antina a lala	amall amazzak	44-6-	M-CC-W
User stories Als docent wil ik,	Zodat ik,	Acceptatiecriteria	DoD	Independent	Negotiable	valueble	estimable	small enough	testable	MoSCoW
kunnen kijken wanneer een kamer vrij is.	weet wanneer ik die kamer kan gebruiken.	-visueel overzicht kamers -tijd wanneer de kamer bezet is -persoon die de kamer bezet heeft	Er is een visueel overzicht van de reservering zodat je kan zien welke kamer wanneer en door wie bezet wordt.	х	х	х	-	х	х	М
een kamer kunnen reserveren.	weet dat die kamer op dat moment voor mij beschikbaar is.	-formulier waar je de tijd en kamer kan invullen	Een formulier waar je de info kan in zetten en dit dan kan opslaan.	х	х	х	х	х	х	М
de afspraak van de kamer kunnen aanpassen.	de afspraak kan aanpassen indien nodig.	-formulier waar de informatie kan veranderen	Een formulier waar je info kan veranderen en dit kan opslaan.	х	х	х	х	х	х	S
de afspraak van de kamer kunnen verwijderen	de afspraak uit het reservering systeem kan halen bij een wijziging zodat iemand anders op dat moment de kamer kan gebruiken.	-delete knop -een extra keer vragen of dat ze de	Een knop die de afspraak verwijdert en weghaalt uit de lijst van reserveringen. Zorg ook dat er een extra melding is om te checken of dit de goede afspraak is om te verwijderen.	х	х	х	х	х	х	S
Als admin wil ik,	Zodat ik,									
de kamer sluiten.	kan zorgen dat die kamer niet meer gekozen kan worden.	-een lijst met alle kamers die je kan dicht en open zetten	Een lijst met opties om kamers te openen en te sluiten.	х	х	х	-	х	х	С
een kamer toevoegen.	nieuwe kamers toe kan voegen.	-de optie om een nieuwe kamer te kunnen toevoegen	Een formulier om nieuwe kamers toevoegen.	х	х	х	-	х	х	С
een kamer verwijderen.	kamers kan verwijderen zodat die nooit meer gebruikt kunnen worden.	-de optie om een kamer te kunnen verwijderen uit de lijst	Een formulier om kamers te verwijderen.	х	х	х	-	х	х	С
alle afspraken kunnen bewerken.	afspraken kan bewerken.	-formulier om de informatie te veranderen	Een formulier maken zodat je de info kan aanpassen en dit dan kan opslaan.	х	х	х	х	х	х	S
alle afspraken kunnen verwijderen.	afspraken weg kan halen bijvoorbeeld als de persoon ziek is zo dat die dit zelf niet hoeft te doen.	-delete knop -een extra keer vragen of dat ze de reservering willen verwijderen	Een knop die de afspraak verwijdert en weghaalt uit de lijst van reserveringen. Zorg ook dat er een extra melding is om te checken of dit de goede afspraak is om te verwijderen.	x	х	х	х	х	х	s 3
			-						Ī	
X = CHECK										

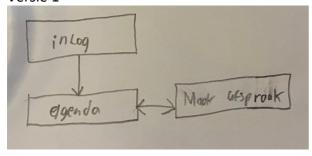
Ik heb alle userstories mooi onderelkaar gezet samen met de moscow methode en de invest methode. Hierdoor weet ik presies wat de klant van mijn verwacht en wat ik later nog kan toevoegen.

Sitemap+ card sorting test

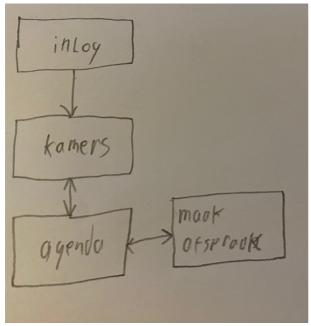
In dit hoofdstuk wordt als eerst een sitemap laten zien. Een sitemap is een grafische voorstelling van architectuur van een site en geeft inzicht in de relatie tussen de verschillende onderdelen. En als tweede staat er een card sorting test. Deze kaarten staan niet in een bepaalde volgorde dit zijn de kaarten die gebruikt zijn.

Sitemap

Versie 1



Versie 2



Card sorting

Versie 1

Inloggen	Kamer agenda
	Inloggen

Versie 2

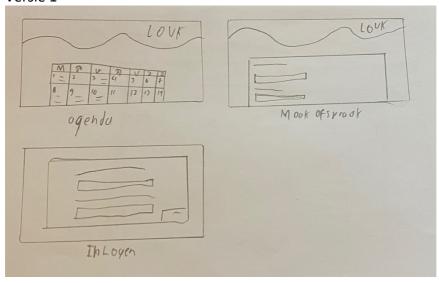
Alle kamers	Kamer agenda	Afspraak maken	Inloggen

Hier staan nu al twee versies dit omdat de klant niet tevreden was met de eerste versie. Maar door goed overleg is er een tweede versie gekomen waar de klant tevreden mee is. Nu weten we dus precies welke pagina's er gaan komen en hoe je daar komt.

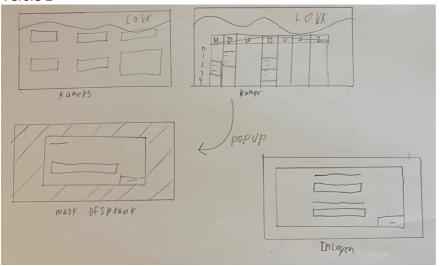
Wireframes

In dit stuk staat de wireframes. Wireframes vormen een blauwdruk van je product, ze bevatten de belangrijkste functienaliteit en geven inzicht in lay-out, content, groepering, hiërarchie en interactie.

Versie 1



Versie 2



Net als de sitemap en card sorting test zijn hier twee wireframes voor de twee versies die er zijn. Dus nu weten we ongeveer hoe elke pagina er uit ziet en wat er op elke pagina te zien is.