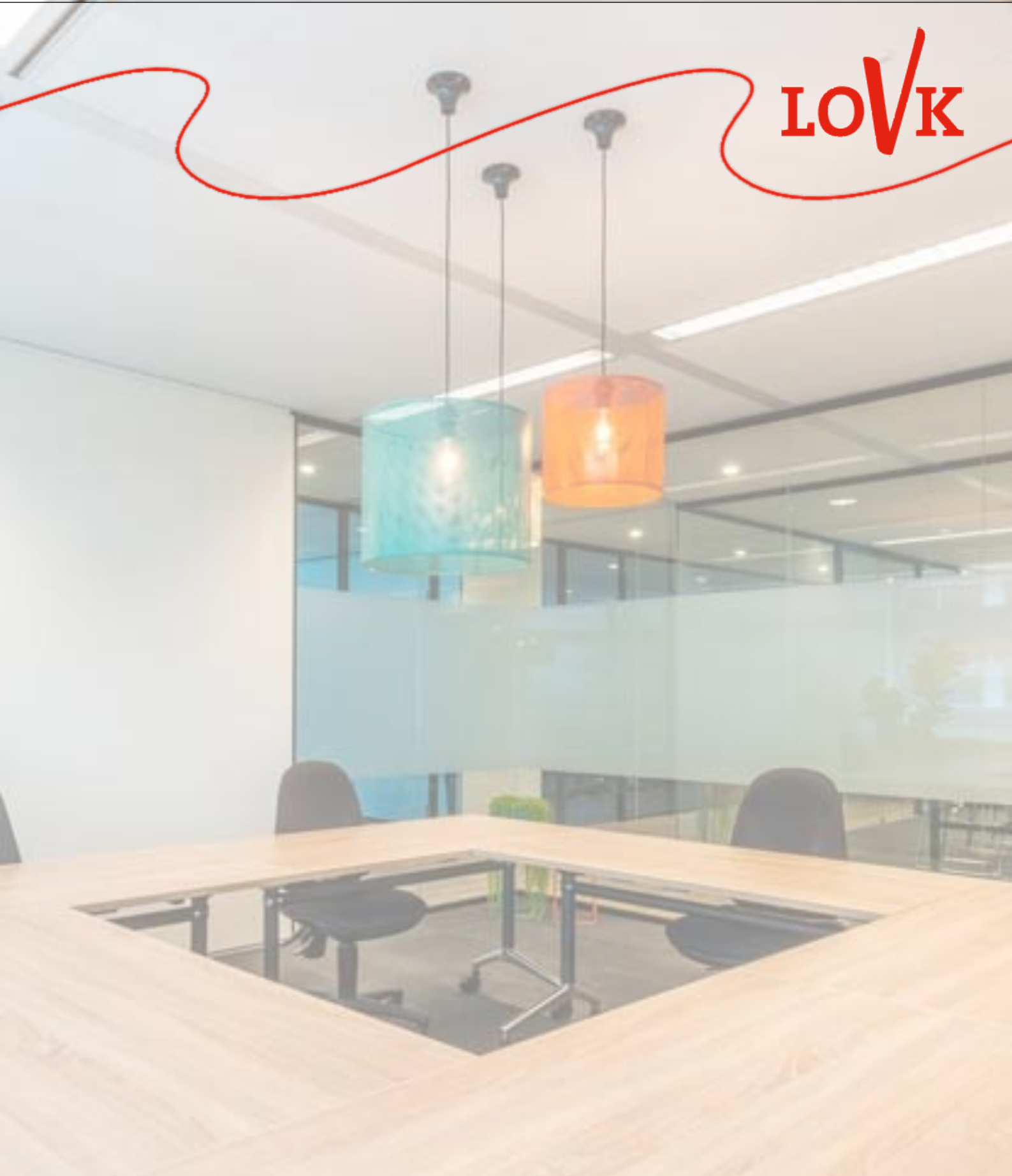


LOV/K



Vergaderruimte website

## Inhoudsopgaven

<b><i>Inleiding</i></b> .....	<b>3</b>
<b><i>Interactieontwerp</i></b> .....	<b>3</b>
User stories.....	3
<b><i>Sitemap+ card sorting test</i></b> .....	<b>4</b>
Sitemap .....	4
Card sorting .....	5
<b><i>Wireframes</i></b> .....	<b>5</b>

## Inleiding

Mijn opdrachtgever werkt voor het LOVK (Landelijke Onderwijs aan Varende Kinderen). Op de hoofdlocatie zijn meerdere ruimtes waar er vergaderd kan worden. Het afstemmen van het gebruik van de verschillende ruimtes is een terugkerend probleem. Soms zit zelfs alle ruimtes vol en dan hebben sommige mensen geen plaats meer om ergens te overleggen of te vergaderen. Op andere momenten zijn de ruimtes leeg. Als oplossing voor dit probleem ga ik een reserveringssysteem maken zodat de verschillende werknemers die ruimtes kunnen reserveren. Zo kunnen de werknemers op een centrale plaats ruimtes reserveren voor bepaalde tijden. De ruimtes kunnen dan effectiever benut worden.

# Interactieontwerp

In dit hoofdstuk wordt het volgende item behandeld de user stories. Hierin kijken we wat iedereen moet kunnen en wat dan Acceptatiecriteria zijn van dat onderdeel. Verder gebruiken we ook de invest methode en de MoSCow methode. Door de MoSCow weten we wat er nu in moet en wat er ook nog later in kan gezet worden.

## User stories

[illegible]

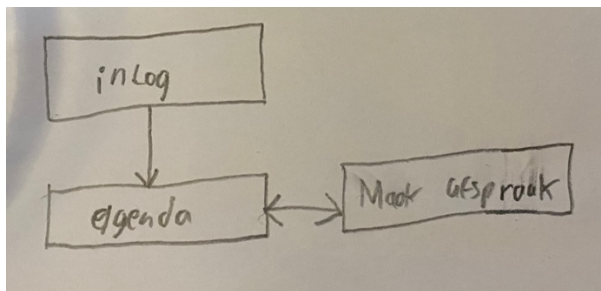
Ik heb alle userstories mooi onderelkaar gezet samen met de moscow methode en de invest methode. Hierdoor weet ik precies wat de klant van mijn verwacht en wat ik later nog kan toevoegen.

## Sitemap+ card sorting test

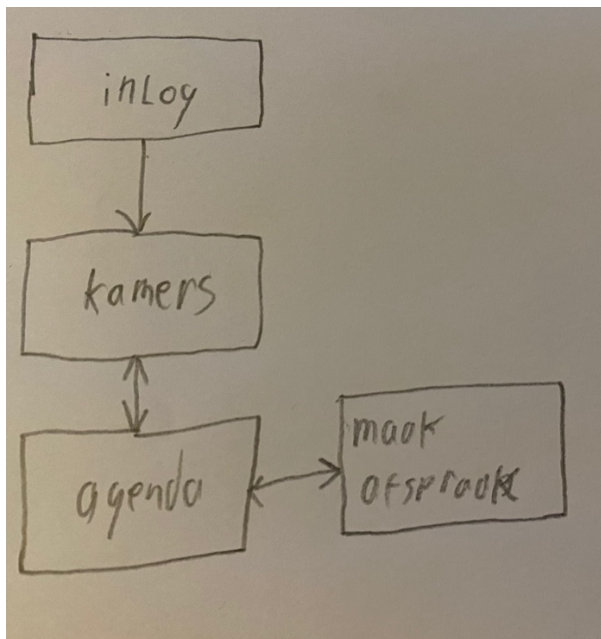
In dit hoofdstuk wordt als eerst een sitemap laten zien. Een sitemap is een grafische voorstelling van architectuur van een site en geeft inzicht in de relatie tussen de verschillende onderdelen. En als tweede staat er een card sorting test. Deze kaarten staan niet in een bepaalde volgorde dit zijn de kaarten die gebruikt zijn.

Sitemap

Versie 1



Versie 2



## Card sorting

### Versie 1

Creat afspraak	Inloggen	Kamer agenda
----------------	----------	--------------

### Versie 2

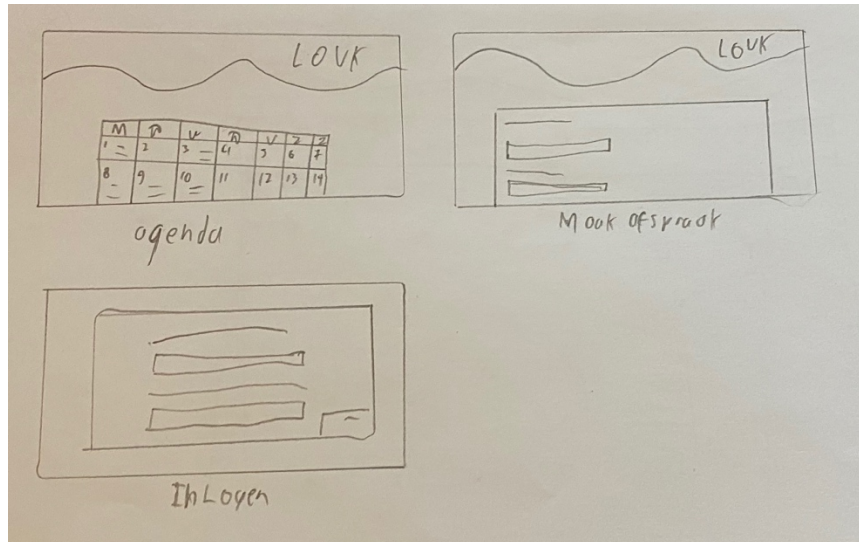
Alle kamers	Kamer agenda	Afspraak maken	Inloggen
-------------	--------------	----------------	----------

Hier staan nu al twee versies dit omdat de klant niet tevreden was met de eerste versie. Maar door goed overleg is er een tweede versie gekomen waar de klant tevreden mee is. Nu weten we dus precies welke pagina's er gaan komen en hoe je daar komt.

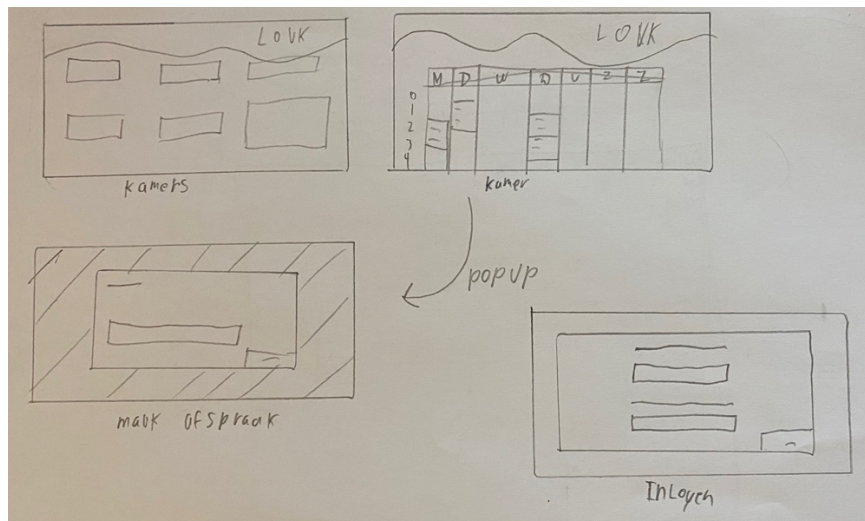
## Wireframes

In dit stuk staat de wireframes. Wireframes vormen een blauwdruk van je product, ze bevatten de belangrijkste functionaliteit en geven inzicht in lay-out, content, groepering, hiërarchie en interactie.

### Versie 1



### Versie 2



Net als de sitemap en card sorting test zijn hier twee wireframes voor de twee versies die er zijn. Dus nu weten we ongeveer hoe elke pagina er uit ziet en wat er op elke pagina te zien is.