# UserStory

## GameLoop

Nummer: 1

Prioriteit: hoog

## Omschrijving

1. Als een gebruiker wil ik de maximale frames per seconden kunnen vast zetten.
2. Als een gebruiker wil ik de maximale frames per seconden kunnen los zetten.
3. Als een gebruiker wil ik de update snelheid kunnen veranderen.

## TestScenario’s

1. Test of het spel niet versnelt of vertraagt als de update snelheid verandert.
2. Test of de frames per seconde aan de max houd als het is ingesteld
3. Test of de frames per seconde werkt zonder een ingestelde max.

## Opmerkingen

De frames per seconde en updates per seconde zijn los van elkaar. Standaard de update snelheid 60 updates per seconden zijn en de frame snelheid technisch oneindig.