

Formelsammlung MRT + A

Michi Fallegger, Mario Felder

4. Januar 2015

Inhaltsverzeichnis

1	Matrizen	5
1.1	Grundlagen	5
1.2	Rang	9
1.2.1	Rang von Vektoren	9
1.2.2	Rang einer Matrix	9
1.3	Adjunkte	10
1.4	Inverse einer Matrix	11
1.5	Eigenwerte und Eigenvektoren	11
2	Zustandsraum	13
2.1	Zustandsvariabel	13
2.1.1	Laplace-Transformation auf Zustandsgleichung . .	13
2.2	Regelungsnormalform der Zustandsgleichung	14
2.2.1	Regelungsnormalform	14
2.2.2	Beobachtungsnormalform	15
2.2.3	Jordanische Normalform	15
2.3	Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit	16
2.3.1	Steuerbarkeit	16
2.3.2	Beobachtbarkeit	17
2.4	Transformation	17
2.4.1	Transformation in Regelungsnormalform (Steuer- normalform)	17
2.4.2	Transformation auf Beobachtungsnormalform . .	18
2.4.3	Transformation auf Jordansche Normalform . . .	19
2.5	Reglersynthese im Zustandsraum	20
2.5.1	Polvorgabe	20

2.5.2	Vorfilter / Vorverstärker	21
2.5.3	Beobachter	21
3	Digitale Regelung	23
3.1	Schematische Darstellung	23
3.2	Direkter/Indirekter Regler	24
3.3	Digitaler PID	24
3.3.1	I Anteil	24
3.3.2	D Anteil	24
3.3.3	Antireset-Windup	25
3.4	z-Transformation	25
3.4.1	Antworten	25
4	Umformungstabelle	27

Kapitel 1

Matrizen

1.1 Grundlagen

$m \times n$ Matrize

$$A = [a_{jk}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

m = Zeilen

n = Spalten

Vektoren

Zeilenvektor:

$$\underline{a} = [a_j] = [a_1 \quad a_2 \quad \dots \quad a_m]$$

Spaltenvektor:

$$\underline{b} = [b_k] = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Transponierte

$$A^T = [a_{kj}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & & a_{m2} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$A^T = A$ ist eine symmetrische Matrix

$A^T = -A$ ist eine schief-symmetrische Matrix

Addition

Ist nur für Matrizen derselben Dimension $A = [a_{jk}]$, $B = [b_{jk}]$ definiert.

$$C = A + B = [a_{jk} + b_{jk}]$$

Multiplikation

Definition: Das Produkt $C = A \cdot B$ einer $m \times n$ -Matrix $A = [a_{jk}]$ und einer $r \times p$ -Matrix $B = [b_{jk}]$ ist nur definiert wenn $r = n$ ist.

$$c_{jk} = \sum_{l=1}^n a_{jl} \cdot b_{lk} = a_{j1}b_{1k} + a_{j2}b_{2k} + \dots + a_{jn}b_{nk}$$

wobei $j = 1, 2, \dots, m$ und $k = 1, 2, \dots, p$.

$$\begin{aligned}
 C = A \cdot B &= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & b_{22} & & b_{2p} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{np} \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + \dots + a_{1n}b_{n1} & \dots & a_{11}b_{1n} + \dots + a_{1n}b_{nn} \\ a_{21}b_{11} + \dots + a_{2n}b_{n1} & & a_{21}b_{1n} + \dots + a_{2n}b_{nn} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}b_{11} + \dots + a_{mn}b_{n1} & \dots & a_{m1}b_{1n} + \dots + a_{mn}b_{nn} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Transponierung eines Produkts:

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

Spezielle Matrizen

Eine Quadratische Matrix, deren Elemente oberhalb der Hauptdiagonale sämtlich Null sind, heisst **untere Dreiecksmatrix**.

Wenn die Elemente unterhalb der Hauptdiagonalen sämtlich Null sind, dann heisst sie **obere Dreiecksmatrix**.

$$T_1 = \begin{bmatrix} t_{11} & 0 & 0 \\ t_{21} & t_{22} & 0 \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} \end{bmatrix} \quad T_2 = \begin{bmatrix} t_{11} & t_{21} & t_{31} \\ 0 & t_{22} & t_{32} \\ 0 & 0 & t_{33} \end{bmatrix}$$

Eine quadratische Matrix $A = [a_{jk}]$ deren Elemente unter- und oberhalb der Hauptdiagonalen sämtlich null sind, heisst **Diagonalmatrix**. ($a_{jk} = 0$ für alle $j \neq k$)

$$D = \begin{bmatrix} d_{11} & 0 & 0 \\ 0 & d_{22} & 0 \\ 0 & 0 & d_{33} \end{bmatrix} \quad S = \begin{bmatrix} c & 0 & 0 \\ 0 & c & 0 \\ 0 & 0 & c \end{bmatrix}$$

S ist eine **Skalarmatrix**, da: $A \cdot S = S \cdot A = cA$

Eine Skalarmatrix, deren Elemente der Hauptdiagonale sämtlich 1 sind, heisst **Einheitsmatrix**.

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Orthogonal

Vektor \underline{a} ist zum Vektor \underline{b} orthogonal, wenn das Skalarprodukt $\underline{a} \bullet \underline{b} = 0$ ist. Dann ist auch \underline{b} orthogonal zu \underline{a} und wir sprechen daher von zwei orthogonalen Vektoren \underline{a} und \underline{b} .

Zwei orthogonale Nichtnullvektoren sind aufeinander senkrecht ($\cos(\alpha) = 0, \alpha = \frac{\pi}{2}$).

Determinante

$$D = \det A = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a \cdot d - b \cdot c$$

Wichtige Eigenschaften:

1. $\det A = \det A^T$
2. Sind zwei Zeilen oder Spalten linear abhängig, so ist die Determinante = 0
3. Vertauscht man zwei Zeilen oder Spalten, so wird die Determinante mit -1 multipliziert
4. $\det AB = \det BA = \det A \cdot \det B$

Lineares Gleichungssystem:

$$A \cdot \underline{x} = \underline{b}$$

hat die Lösungen: $x_1 = \frac{D_1}{D}, x_2 = \frac{D_2}{D}$, wobei $D = \det A$ und

$$D_1 = \begin{bmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{bmatrix} \quad D_2 = \begin{bmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{bmatrix}$$

1.2 Rang

1.2.1 Rang von Vektoren

Beschreibt die lineare Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren. Eine Menge von m Vektoren a_1, a_2, \dots, a_m (mit derselben Anzahl von Komponenten) bildet die folgende lineare Kombination:

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + \dots + c_m a_m$$

Daraus folgt:

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + \dots + c_m a_m = 0$$

Falls die einzige Möglichkeit darin besteht, $c = 0$ zu setzen um die Gleichung zu erfüllen, sind die Vektoren linear unabhängig.

Zwei Vektoren in der Ebene sind linear abhängig, wenn sie parallel sind.

$$\underline{a} - c \cdot \underline{b} = 0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Drei Vektoren in Anschauungsraum (3D) sind linear abhängig, wenn sie in einer Ebene liegen.

$$c_1 \cdot \underline{a}_1 + c_2 \cdot \underline{a}_2 + c_3 \cdot \underline{a}_3 = 0$$

1.2.2 Rang einer Matrix

Die maximale Zahl der linear unabhängigen Zeilenvektoren einer Matrix \underline{A} heisst Rang. Es gilt:

$$r = \text{Rang}(A) \leq m, n$$

Vorgehen (Horizontal):

1. Erste Zeile (oder die mit der tiefsten Zahlen) stehen lassen.
2. Dieser Schritt für alle Zeilen machen:

$$c_j \cdot a_{11} + a_{j1} = 0 \quad \rightarrow \quad c_j \cdot \begin{bmatrix} a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \end{bmatrix}$$

3. Entstehen in der Matrix horizontale gleiche Vektoren, so sind diese linear abhängig.

1.3 Adjunkte

Ist nur für quadratische Matrizen definiert.

$$\text{adj}(A) = \text{Cof}(A)^T = \tilde{A}^T = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{11} & \tilde{a}_{12} & \dots & \tilde{a}_{1n} \\ \tilde{a}_{21} & \tilde{a}_{22} & & \tilde{a}_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \tilde{a}_{n1} & \tilde{a}_{n2} & \dots & \tilde{a}_{nn} \end{bmatrix}^T$$

An der Stelle (j, k) steht der Cofaktor \tilde{a}_{jk} , welcher sich folgendermaßen berechnet:

$$\tilde{a}_{jk} = (-1)^{j+k} \cdot M_{jk} = (-1)^{j+k} \cdot \det \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,k-1} & a_{1,k+1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{j-1,1} & \dots & a_{j-1,k-1} & a_{j-1,k+1} & \dots & a_{j-1,n} \\ a_{j+1,1} & \dots & a_{j+1,k-1} & a_{j+1,k+1} & \dots & a_{j+1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,k-1} & a_{n,k+1} & \dots & a_{n,n} \end{bmatrix}$$

2×2 Matrix

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Adjunkte:

$$\text{adj}(A) = \begin{bmatrix} d & -c \\ -b & a \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

1.4 Inverse einer Matrix

Ist nur für quadratische Matrizen definiert.

Die Inverse einer $n \times n$ -Matrix ist gegeben durch:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \text{adj}(A) = \frac{1}{\det A} \cdot \begin{bmatrix} \tilde{a}_{11} & \tilde{a}_{21} & \dots & \tilde{a}_{n1} \\ \tilde{a}_{12} & \tilde{a}_{22} & & \tilde{a}_{n2} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \tilde{a}_{1n} & \tilde{a}_{2n} & \dots & \tilde{a}_{nn} \end{bmatrix}$$

Es gilt:

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$$

1.5 Eigenwerte und Eigenvektoren

$$A \cdot \underline{x} = \lambda \cdot \underline{x}$$

Derjenige Wert λ für welchen die obige Gleichung eine Lösung $\underline{x} \neq 0$ hat heisst der Eigenwert der Matrix \underline{A} .

Die korrespondierende Lösung $\underline{x} \neq 0$ heisst der Eigenvektor der Matrix \underline{A} .

$$A \cdot \underline{x} = \lambda \cdot \underline{x}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Homogenes, lineares Gleichungssystem

$$(A - \lambda \cdot I)\underline{x} = \underline{0}$$

Lösung nach Cramer: Eigenwert bestimmen

$$D(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0 \qquad \lambda I = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \qquad a\lambda^2 + b\lambda + c = 0$$

Eigenvektor

$$\underline{x} = A - \lambda \cdot I$$

Kapitel 2

Zustandsraum

2.1 Zustandsvariabel

Es gibt allgemeine Untersuchungen über das Systemverhalten, beispielsweise über die Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit von Systemen, die sich nur im Zeitbereich durchführen lassen.

Aus diesem Grund ist es angebracht im Zeitbereich zu bleiben. Es ist zweckmässig, die auftretende Differentialgleichung durch Einführen von Zwischengrössen in Systeme von Differentialgleichungen erster Ordnung zu verwandeln.

$$a_n \cdot y^n + a_{n-1} \cdot y^{n-1} + \dots + a_2 \ddot{y} + a_1 \dot{y} + a_0 y = b_0 u \quad a_n \neq 0$$

Dann kann man als Zwischengrössen x_1, x_2, \dots, x_n die Ausgangsgrösse y und ihre Ableitungen nehmen:

$$x_1 = y, \quad x_2 = \dot{y}, \quad x_3 = \ddot{y}, \dots, \quad x_{n-1} = y^{n-2} \quad x_n = y^{n-1}$$

Aus der Definition folgen die einfachen Differentialgleichungen.:

$$\dot{x}_1 = x_2, \quad \dot{x}_2 = x_3, \quad \dots, \quad \dot{x}_{n-1} = x_n$$

2.1.1 Laplace-Transformation auf Zustandsgleichung

Zustandsdifferentialgleichung:

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

Laplace-Transformation:

$$\begin{aligned} sX(s) - x_0 &= A \cdot X(s) + b \cdot U(s) \\ X(s) &= (sI - A)^{-1} \cdot b \cdot U(s) + (sI - A)^{-1} x_0 \end{aligned}$$

Die inverse Matrix zu $sI - A$ existiert nur wenn $\det(sI - A) \neq 0$:

$$\det(sI - A) = \begin{vmatrix} s - a_{11} & -a_{12} & \dots & -a_{1n} \\ -a_{21} & s - a_{22} & \dots & -a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ -a_{n1} & -a_{n2} & \dots & s - a_{nn} \end{vmatrix}$$

2.2 Regelungsnormalform der Zustandsgleichung

$$Y(s) = G(s) \cdot U(s)$$

$$G(s) = \frac{Z(s)}{N(s)} = \frac{b_0 + b_1 s + b_2 s^2 + \dots + b_n s^n}{a_0 + a_1 s + a_2 s^2 + \dots + a_n s^n}$$

2.2.1 Regelungsnormalform

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -\frac{a_0}{a_n} & -\frac{a_1}{a_n} & -\frac{a_2}{a_n} & \dots & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \frac{1}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} b_0 - a_0 \cdot \frac{b_n}{a_n} & b_1 - a_1 \cdot \frac{b_n}{a_n} & \dots & b_{n-1} - a_{n-1} \cdot \frac{b_n}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{b_n}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

2.2.2 Beobachtungsnormalform

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_0}{a_n} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_1}{a_n} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -\frac{a_2}{a_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} b_0 - b_n \frac{a_0}{a_n} \\ b_1 - b_n \frac{a_1}{a_n} \\ b_2 - b_n \frac{a_2}{a_n} \\ \vdots \\ b_{n-1} - b_n \frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & \frac{1}{a_n} \end{bmatrix}}_{c^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} b_n \\ a_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

2.2.3 Jordanische Normalform

- Bevorzugte Verwendung, wenn Pole vom System bekannt sind
- System ist vollständig entkoppelt, wenn alle Pole reell und einfach vorkommen
- A ist Diagonalmatrix mit λ_i : Pole

Es gilt:

$$Y(s) = \left(\sum_{i=1}^n \frac{r_i}{s - \lambda_i} + r_0 \right) \cdot U(s)$$

Dabei ist $r_0 \neq 0$ wenn Zähler und Nenner von $G(s)$ den gleichen Grad haben.

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} r_1 & r_2 & \dots & r_n \end{bmatrix}}_{c^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} r_0 \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

Mehrfachpole

Wenn λ_1 ein m -facher Pol ist gilt:

$$Y(s) = \left(\frac{r_1}{s - \lambda_1} + \dots + \frac{r_m}{(s - \lambda_m)^m} + \sum_{i=m+1}^n \frac{r_i}{s - \lambda_i} + r_0 \right) \cdot U(s)$$

Für die Matrix bedeutet dies:

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda_1 & & & & & \\ 1 & \lambda_1 & & & & \\ & \ddots & \ddots & & & \\ & & 1 & \lambda_1 & & \\ & & & \lambda_{m+1} & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & \lambda_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} r_1 & \dots & r_m & r_{m+1} & \dots & r_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} r_0 \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

2.3 Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit

2.3.1 Steuerbarkeit

Das System

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

$$y = c^T \cdot x + d \cdot u$$

heißt steuerbar, wenn sein Zustandspunkt x durch geeignete Wahl des Steuervektors u in endlicher Zeit aus einem beliebigen Anfangszustand x_0 in den Endzustand 0 bewegt werden kann.

Es ist somit steuerbar, wenn die Vektoren $b, Ab, \dots, A^{n-1}b$ linear unabhängig sind. ($\text{Rang}(Q_S) = n$ oder $\det(Q_S) \neq 0$)

Steuerbarkeits-Matrix ($n \times n$):

$$Q_S = [b \quad A \cdot b \quad \dots \quad A^{n-1} \cdot b]$$

2.3.2 Beobachtbarkeit

Das System

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

$$y = c^T \cdot x + d \cdot u$$

heisst beobachtbar, wenn dem bekannten $u(t)$ aus der Messung von $y(t)$ über eine endliche Zeitspanne der Anfangszustand $x(t_0)$ eindeutig ermittelt werden kann, ganz gleich wo dieser liegt.

Das System ist beobachtbar, wenn die Beobachtungsmatrix Q_B ($n \times n$ Matrix) regulär ist ($\text{Rang}(Q_B) = n$ oder $\det(Q_B) \neq 0$).

$$Q_B = \begin{bmatrix} c^T \\ c^T \cdot A \\ \vdots \\ c^T \cdot A^{n-1} \end{bmatrix}$$

2.4 Transformation

2.4.1 Transformation in Regelungsnormalform (Steuernormalform)

Ein Übertragungssystem

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

wird mit der Transformation

$$z = T_R \cdot x$$

in die Regelungsnormalform

$$\dot{x} = A_R \cdot x + b_R \cdot u$$

überführt. Die Matrizen werden folgendermassen transformiert:

$$A_R = T_R \cdot A \cdot T_R^{-1}$$

$$b_R = T_R \cdot b$$

$$c_R^T = c^T \cdot T_R^{-1}$$

$$d_R = d$$

Die Transformationsmatrix T_R ($n \times n$) wird wie folgt berechnet:

$$T_R = \begin{bmatrix} q_{S_n}^T \\ q_{S_n}^T \cdot A \\ \vdots \\ q_{S_n}^T \cdot A^{n-1} \end{bmatrix}$$

wobei $q_{S_n}^T$ der n -te Zeilenvektor der inversen Steuerbarkeitsmatrix Q_S^{-1} ist

$$Q_S^{-1} = \begin{bmatrix} q_{S_{11}} & q_{S_{12}} & \cdots & q_{S_{1n}} \\ q_{S_{21}} & q_{S_{22}} & \cdots & q_{S_{2n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ q_{S_{n1}} & q_{S_{n2}} & \cdots & q_{S_{nn}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_{S_1} \\ q_{S_2} \\ \vdots \\ q_{S_n} \end{bmatrix}$$

2.4.2 Transformation auf Beobachtungsnormalform

Ein Übertragungssystem

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

wird mit der Transformation

$$z = T_B \cdot x$$

in die Beobachtungsnormalform

$$\dot{x} = A_B \cdot x + b_B \cdot u$$

überführt. Die Matrizen werden folgendermassen transformiert:

$$A_B = T_B \cdot A \cdot T_B^{-1}$$

$$b_B = T_B \cdot b$$

$$c_B^T = c^T \cdot T_B^{-1}$$

$$d_B = d$$

Die Transformationsmatrix T_B ($n \times n$) wird wie folgt berechnet:

$$T_B = \begin{bmatrix} q_{B_n} & A \cdot q_{B_n} & \cdots & A^{n-1} \cdot q_{B_n} \end{bmatrix}$$

wobei q_{B_n} der n -te Spaltenvektor der inversen Beobachtungsmatrix Q_B^{-1} ist.

$$Q_B^{-1} = \begin{bmatrix} q_{B_{11}} & q_{B_{12}} & \cdots & q_{B_{1n}} \\ q_{B_{21}} & q_{B_{22}} & \cdots & q_{B_{2n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ q_{B_{n1}} & q_{B_{n2}} & \cdots & q_{B_{nn}} \end{bmatrix} = [q_{B_1} \quad q_{B_2} \quad \cdots \quad q_{B_n}]$$

2.4.3 Tranformation auf Jordansche Normalform

Ein Übertragungssystem

$$\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$$

wird mit der Transformation

$$x = V \cdot z$$

in die Jordansche Normalform

$$\dot{z} = A_J \cdot z + b_J \cdot u$$

überführt. Die Matrizen werden folgendermassen Transformatiert:

$$A_J = V^{-1} \cdot A \cdot V$$

$$b_J = V^{-1} \cdot b$$

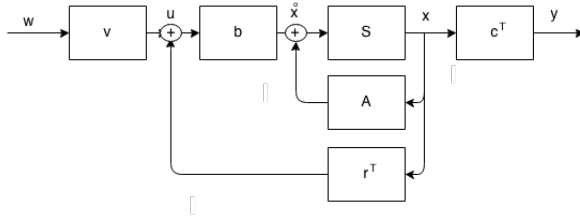
$$c_J^T = c^T \cdot V$$

$$d_J = d$$

Die Transformationsmatrix V ($n \times n$) besteht aus den Eigenvektoren v_n der Matrix A :

$$V = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} & \cdots & v_{1n} \\ v_{21} & v_{22} & \cdots & v_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{n1} & v_{n2} & \cdots & v_{nn} \end{bmatrix} = [v_1 \quad v_2 \quad \cdots \quad v_n]$$

2.5 Reglersynthese im Zustandsraum



2.5.1 Polvorgabe

Bei der Polvorgabe werden die Pole des geschlossenen Systems vorgegeben.

$$A_{CL} = A - b \cdot r^T$$

$$A_{CL,R} = A_R - b_R \cdot r^T_R \quad r^T_R = [r_{1,R} \quad r_{2,R} \quad \dots \quad r_{n,R}]$$

Daraus folgt:

$$A_{CL,R} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -\frac{a_0}{a_n} - r_{1,R} & -\frac{a_1}{a_n} - r_{2,R} & -\frac{a_2}{a_n} - r_{3,R} & \dots & \underbrace{-\frac{a_{n-1}}{a_n} - r_{n,R}}_{-c^{n-1}} \end{bmatrix}$$

Diese Matrix kann gerade in das Istpolynom überführt werden.

Istpolynom:

$$p_{Cl,r}(s) = s^n + \underbrace{(a_{n-1} + r_{n,R})}_{c^{n-1}} \cdot s^{n-1} + \dots + (a_1 + r_{2,R})a_1 \cdot s + (a_0 + r_{1,R})$$

Das Sollpolynom ist durch die Nullstellen vorgegeben:

$$\begin{aligned} p(s) &= (s - s_1)(s - s_2) \dots (s - s_n) \\ &= s^n + p_{n-1} \cdot s^{n-1} + \dots + p_1 \cdot s + p_0 \end{aligned}$$

Koeffizientenvergleich ergibt nun:

$$r_{1,R} = p_0 - a_0$$

$$r_{2,R} = p_1 - a_1$$

$$r_{n,R} = p_{n-1} - a_{n-1}$$

Die Reglermatrix ist somit gegeben durch:

$$r^T = r^T_R \cdot T_R$$

Die Reglermatrix kann auch direkt berechnet werden mit:

$$r^T = p_0 \cdot q_S^T + \dots + p_{n-1} \cdot q_S^T A^{n-1} + q_S^T A^n$$

2.5.2 Vorfilter / Vorverstärker

Der Vorfilter/Vorverstärker gewährleistet, dass im stationärem Zustand y mit dem gewünschtem, konstantem Vektor w übereinstimmt.

$$v = [c^T(b \cdot r^T - A)^{-1} \cdot b]^{-1}$$

2.5.3 Beobachter

Beobachter ist ein Nachbau des System für den Rechner. Er beinhaltet alle Punkte des realen System. Dafür werden keine Sensoren benötigt. Die Variablen werden geschätzt.

Das h muss derart bestimmt werden, dass $\text{eig}W(A - h_c^T) < 0$ sind.

Falls das System in BNF vorliegt, gilt:

$$A_B = T_B^{-1} \cdot A \cdot T_B$$

$$c^T_B = c^T \cdot T_B = [0 \quad 0 \quad \dots \quad 1]$$

$$b_B = T_B^{-1} \cdot b$$

$$A_B = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_0}{a_n} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_1}{a_n} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -\frac{a_2}{a_n} \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}$$

Folgende Gleichung wird für die Bestimmung des Istpolynoms benötigt. Da $a_n = 1$, kann folgende Vereinfachung gemacht werden:

$$\dot{e}_{x,B} = (A_B - h_B \cdot c_B^T) \cdot e_{x,B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -a_0 - h_{B,1} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -a_1 - h_{B,2} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -a_2 - h_{B,3} \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -a_{n-1} - h_{B,n} \end{bmatrix}$$

Istpolynom:

$$u(s) = s^n + (a_{n-1} + h_{B,n})s^{n-1} + \dots + (a_1 + h_{B,2})s + (a_0 + h_{B,1})$$

Sollpolynom:

$$p(s) = s^n + p_{n-1}s^{n-1} + \dots + p_1s + p_0$$

Aus diesen beiden Gleichungen kann via Koeffizientenvergleich die Matrix h_B bestimmt werden.

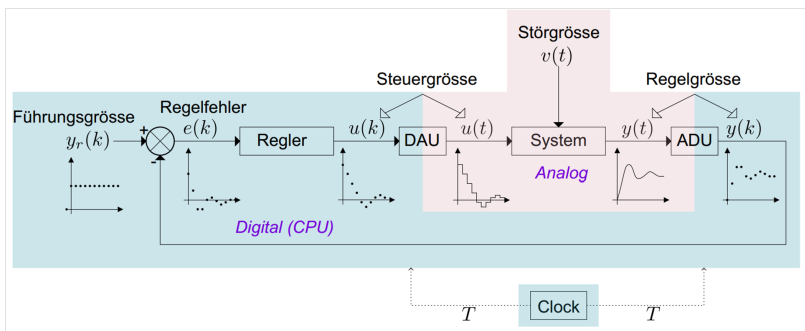
$$h_{B,1} = p_0 - a_0 \qquad h_{B,2} = p_1 - a_1 \qquad etc.$$

$$h_B = p - a$$

Kapitel 3

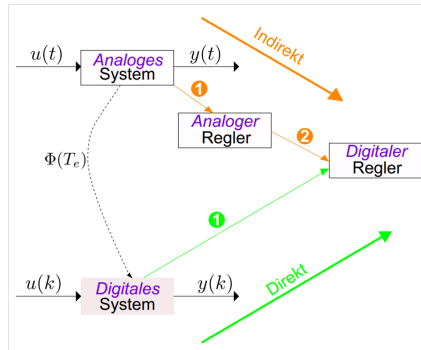
Digitale Regelung

3.1 Schematische Darstellung



$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} \quad \rightarrow \quad H(z) = \frac{Y(z)}{U(z)}$$

3.2 Direkter/Indirekter Regler



3.3 Digitaler PID

Wir haben:

$$u(t) = u_{k,a}(e(t)) + u_{i,a}(e(t)) + u_{d,a}(e(t))$$

Wir wollen:

$$u(k) = u_{k,a}(e(k)) + u_{i,a}(e(k)) + u_{d,a}(e(k))$$

3.3.1 I Anteil

Implementierbare Differenzgleichungen für I-Anteil:

Rückwärts-Rechteckregel:

$$u_{i,d,r}(e(k)) = u_{i,d,r}(e(k-1)) + \frac{K_a}{T_{i,a}} e(k) \cdot T$$

Trapezregel:

$$u_{i,d,r}(e(k)) = u_{i,d,r}(e(k-1)) + \frac{K_a}{T_{i,a}} \cdot \frac{e(k) + e(k-1)}{2} \cdot T$$

3.3.2 D Anteil

$$u_{d,d}(e(k)) = K_a T_{d,a} \cdot \frac{e(k) - e(k-1)}{T}$$

3.3.3 Antireset-Windup

$$u_{nosat}(k) = u_p(k) + u_i(k-1) + u(d)$$

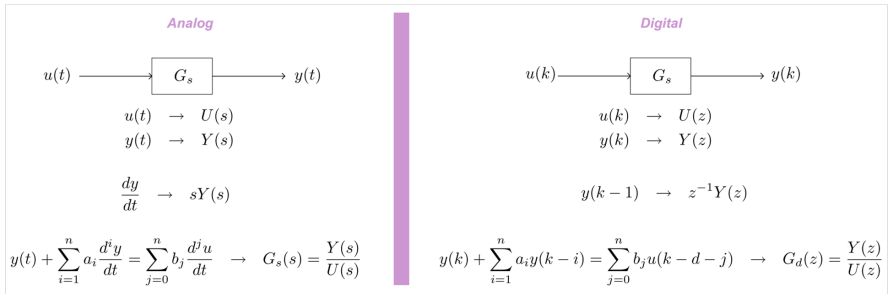
$$\text{if}(u_{nosat}(k) > u_{sat,max}) \quad u(k) = u_{sat,max}$$

$$\text{elseif}(u_{nosat}(k) < u_{sat,min})$$

$$u(k) = u_{sat,min}$$

$$u_i(k) = u_i(k-1) + K_a \frac{T}{T_i} \cdot \frac{e(k) + e(k-1)}{2} + \frac{T}{T_r} (u(k) - u(k)_{nosat})$$

3.4 z-Transformation



3.4.1 Antworten

Impulsantwort:

$$Z \{I_i(k)\} = z^{-l} \quad \begin{cases} 1 & \text{if } k = 0 \\ 2 & \text{if } k \neq 0 \end{cases}$$

Sprungantwort:

$$Z \{I_i(k)\} = \sum_{i=l}^{\infty} z^{-i} = u^{-l} \frac{z}{z-1} \quad \begin{cases} 1 & \text{if } k \geq l \\ 2 & \text{if } k < l \end{cases}$$

Kapitel 4

Umformungstabelle

	$X(s)$	$x(t)$	$x(kT)$ or $x(k)$	$X(z)$
1.	—	—	Kronecker delta $\delta_0(k)$ 1 $k = 0$ 0 $k \neq 0$	1
2.	—	—	$\delta_0(n-k)$ 1 $n = k$ 0 $n \neq k$	z^{-k}
3.	$\frac{1}{s}$	$1(t)$	$1(k)$	$\frac{1}{1-z^{-1}}$
4.	$\frac{1}{s+a}$	e^{-at}	e^{-akT}	$\frac{1}{1-e^{-aT}z^{-1}}$
5.	$\frac{1}{s^2}$	t	kT	$\frac{Tz^{-1}}{(1-z^{-1})^2}$
6.	$\frac{2}{s^3}$	t^2	$(kT)^2$	$\frac{T^2 z^{-1}(1+z^{-1})}{(1-z^{-1})^3}$
7.	$\frac{6}{s^4}$	t^3	$(kT)^3$	$\frac{T^3 z^{-1}(1+4z^{-1}+z^{-2})}{(1-z^{-1})^4}$
8.	$\frac{a}{s(s+a)}$	$1-e^{-at}$	$1-e^{-akT}$	$\frac{(1-e^{-aT})z^{-1}}{(1-z^{-1})(1-e^{-aT}z^{-1})}$
9.	$\frac{b-a}{(s+a)(s+b)}$	$e^{-at}-e^{-bt}$	$e^{-akT}-e^{-bkT}$	$\frac{(e^{-aT}-e^{-bT})z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})(1-e^{-bT}z^{-1})}$
10.	$\frac{1}{(s+a)^2}$	te^{-at}	kTe^{-akT}	$\frac{Te^{-aT}z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})^2}$
11.	$\frac{s}{(s+a)^2}$	$(1-at)e^{-at}$	$(1-akT)e^{-akT}$	$\frac{1-(1+aT)e^{-aT}z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})^2}$
12.	$\frac{2}{(s+a)^3}$	t^2e^{-at}	$(kT)^2e^{-akT}$	$\frac{T^2e^{-aT}(1+e^{-aT}z^{-1})}{(1-e^{-aT}z^{-1})^3}$
13.	$\frac{a^2}{s^2(s+a)}$	$at-1+e^{-at}$	$akT-1+e^{-akT}$	$\frac{[(aT-1+e^{-aT})+(1-e^{-aT}-aTe^{-aT})z^{-1}]z^{-1}}{(1-z^{-1})^2(1-e^{-aT}z^{-1})}$
14.	$\frac{\omega}{s^2+\omega^2}$	$\sin \omega t$	$\sin \omega kT$	$\frac{z^{-1} \sin \omega T}{1-2z^{-1} \cos \omega T + z^{-2}}$
15.	$\frac{s}{s^2+\omega^2}$	$\cos \omega t$	$\cos \omega kT$	$\frac{1-z^{-1} \cos \omega T}{1-2z^{-1} \cos \omega T + z^{-2}}$
16.	$\frac{\omega}{(s+a)^2+\omega^2}$	$e^{-at} \sin \omega t$	$e^{-akT} \sin \omega kT$	$\frac{e^{-aT}z^{-1} \sin \omega T}{1-2e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T + e^{-2aT}z^{-2}}$
17.	$\frac{s+a}{(s+a)^2+\omega^2}$	$e^{-at} \cos \omega t$	$e^{-akT} \cos \omega kT$	$\frac{1-e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T}{1-2e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T + e^{-2aT}z^{-2}}$
18.	—	—	a^k	$\frac{1}{1-az^{-1}}$
19.	—	—	a^k $k = 1, 2, 3, \dots$	$\frac{z^{-1}}{1-az^{-1}}$
20.	—	—	ka^{k-1}	$\frac{z^{-1}}{(1-az^{-1})^2}$
21.	—	—	k^2a^{k-1}	$\frac{z^{-1}(1+az^{-1})}{(1-az^{-1})^3}$
22.	—	—	k^3a^{k-1}	$\frac{z^{-1}(1+4az^{-1}+a^2z^{-2})}{(1-az^{-1})^4}$
23.	—	—	k^4a^{k-1}	$\frac{z^{-1}(1+11az^{-1}+11a^2z^{-2}+a^3z^{-3})}{(1-az^{-1})^5}$
24.	—	—	$a^k \cos k\pi$	$\frac{1}{1+az^{-1}}$

$x(t) = 0$ for $t < 0$

$x(kT) = x(k) = 0$ for $k < 0$

Unless otherwise noted, $k = 0, 1, 2, 3, \dots$

$$\mathcal{Z}\{x(k)\} = X(z) = \sum_{k=0}^{\infty} x(k)z^{-k}$$

Important properties and theorems of the Z-transform

	$x(t)$ or $x(k)$	$Z\{x(t)\}$ or $Z\{x(k)\}$
1.	$ax(t)$	$aX(z)$
2.	$ax_1(t) + bx_2(t)$	$aX_1(z) + bX_2(z)$
3.	$x(t+T)$ or $x(k+1)$	$zX(z) - zx(0)$
4.	$x(t+2T)$	$z^2X(z) - z^2x(0) - zx(T)$
5.	$x(k+2)$	$z^2X(z) - z^2x(0) - zx(1)$
6.	$x(t+kT)$	$z^kX(z) - z^kx(0) - z^{k-1}x(T) - \dots - zx(kT-T)$
7.	$x(t-kT)$	$z^{-k}X(z)$
8.	$x(n+k)$	$z^kX(z) - z^kx(0) - z^{k-1}x(1) - \dots - zx(k1-1)$
9.	$x(n-k)$	$z^{-k}X(z)$
10.	$tx(t)$	$-Tz \frac{d}{dz} X(z)$
11.	$kx(k)$	$-z \frac{d}{dz} X(z)$
12.	$e^{-at}x(t)$	$X(ze^{aT})$
13.	$e^{-ak}x(k)$	$X(ze^a)$
14.	$a^kx(k)$	$X\left(\frac{z}{a}\right)$
15.	$ka^kx(k)$	$-z \frac{d}{dz} X\left(\frac{z}{a}\right)$
16.	$x(0)$	$\lim_{z \rightarrow \infty} X(z)$ if the limit exists
17.	$x(\infty)$	$\lim_{z \rightarrow 1} \left[(1-z^{-1})X(z) \right]$ if $(1-z^{-1})X(z)$ is analytic on and outside the unit circle
18.	$\nabla x(k) = x(k) - x(k-1)$	$(1-z^{-1})X(z)$
19.	$\Delta x(k) = x(k+1) - x(k)$	$(z-1)X(z) - zx(0)$
20.	$\sum_{k=0}^n x(k)$	$\frac{1}{1-z^{-1}} X(z)$
21.	$\frac{\partial}{\partial a} x(t, a)$	$\frac{\partial}{\partial a} X(z, a)$
22.	$k^m x(k)$	$\left(-z \frac{d}{dz}\right)^m X(z)$
23.	$\sum_{k=0}^n x(kT)y(nT-kT)$	$X(z)Y(z)$
24.	$\sum_{k=0}^{\infty} x(k)$	$X(1)$