

# Formelsammlung MRT + A

Michi Fallegger, Mario Felder

3. Januar 2015



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Matrizen</b>	<b>5</b>
1.1	Grundlagen . . . . .	5
1.2	Rang . . . . .	9
1.2.1	Rang von Vektoren . . . . .	9
1.2.2	Rang einer Matrix . . . . .	9
1.3	Adjunkte . . . . .	10
1.4	Inverse einer Matrix . . . . .	11
1.5	Eigenwerte und Eigenvektoren . . . . .	11
1.6	$(sI - A)^{-1}$ . . . . .	12
<b>2</b>	<b>Zustandsraum</b>	<b>13</b>
2.1	Zustandsvariabel . . . . .	13
2.2	Regelungsnormalform der Zustandsgleichung . . . . .	13
2.2.1	Regelungsnormalform . . . . .	14
2.2.2	Beobachtungsnormalform . . . . .	14
2.2.3	Jordanische Normalform . . . . .	14
2.3	Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit . . . . .	16
2.3.1	Steuerbarkeit . . . . .	16
2.3.2	Beobachtbarkeit . . . . .	16
2.4	Transformation . . . . .	16
2.4.1	Transformation in Regelungsnormalform (Steuer- normalform) . . . . .	16
2.4.2	Transformation auf Beobachtungsnormalform . . . . .	17
2.5	Reglersynthese im Zustandsraum . . . . .	17
2.5.1	Vorfilter / Vorverstärker . . . . .	18
2.5.2	Beobachter . . . . .	19

<b>3</b>	<b>Digitale Regelung</b>	<b>21</b>
3.1	Schematische Darstellung . . . . .	21
3.2	Direkter/Indirekter Regler . . . . .	22
3.3	Digitaler PID . . . . .	22
3.3.1	I Anteil . . . . .	22
3.3.2	D Anteil . . . . .	22
3.3.3	Antireset-Windup . . . . .	23
3.4	z-Transformation . . . . .	23
3.4.1	Antworten . . . . .	23
<b>4</b>	<b>Umformungstabelle</b>	<b>25</b>

# Kapitel 1

# Matrizen

## 1.1 Grundlagen

$m \times n$  Matrize

$$A = [a_{jk}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

m = Zeilen

n = Spalten

## Vektoren

Zeilenvektor:

$$\underline{a} = [a_j] = [a_1 \quad a_2 \quad \dots \quad a_m]$$

Spaltenvektor:

$$\underline{b} = [b_k] = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

### Transponierte

$$A^T = [a_{kj}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & & a_{m2} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$A^T = A$  ist eine symmetrische Matrix

$A^T = -A$  ist eine schief-symmetrische Matrix

### Addition

Ist nur für Matrizen derselben Dimension  $A = [a_{jk}]$ ,  $B = [b_{jk}]$  definiert.

$$C = A + B = [a_{jk} + b_{jk}]$$

### Multiplikation

**Definition:** Das Produkt  $C = A \cdot B$  einer  $m \times n$ -Matrix  $A = [a_{jk}]$  und einer  $r \times p$ -Matrix  $B = [b_{jk}]$  ist nur definiert wenn  $r = n$  ist.

$$c_{jk} = \sum_{l=1}^n a_{jl} \cdot b_{lk} = a_{j1}b_{1k} + a_{j2}b_{2k} + \dots + a_{jn}b_{nk}$$

wobei  $j = 1, 2, \dots, m$  und  $k = 1, 2, \dots, p$ .

$$\begin{aligned}
 C = A \cdot B &= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1p} \\ b_{21} & b_{22} & & b_{2p} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{np} \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + \dots + a_{1n}b_{n1} & \dots & a_{11}b_{1n} + \dots + a_{1n}b_{nn} \\ a_{21}b_{11} + \dots + a_{2n}b_{n1} & & a_{21}b_{1n} + \dots + a_{2n}b_{nn} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}b_{11} + \dots + a_{mn}b_{n1} & \dots & a_{m1}b_{1n} + \dots + a_{mn}b_{nn} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

**Transponierung eines Produkts:**

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

## Spezielle Matrizen

Eine Quadratische Matrix, deren Elemente oberhalb der Hauptdiagonale sämtlich Null sind, heisst **untere Dreiecksmatrix**.

Wenn die Elemente unterhalb der Hauptdiagonalen sämtlich Null sind, dann heisst sie **obere Dreiecksmatrix**.

$$T_1 = \begin{bmatrix} t_{11} & 0 & 0 \\ t_{21} & t_{22} & 0 \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} \end{bmatrix} \quad T_2 = \begin{bmatrix} t_{11} & t_{21} & t_{31} \\ 0 & t_{22} & t_{32} \\ 0 & 0 & t_{33} \end{bmatrix}$$

Eine quadratische Matrix  $A = [a_{jk}]$  deren Elemente unter- und oberhalb der Hauptdiagonalen sämtlich null sind, heisst **Diagonalmatrix**. ( $a_{jk} = 0$  für alle  $j \neq k$ )

$$D = \begin{bmatrix} d_{11} & 0 & 0 \\ 0 & d_{22} & 0 \\ 0 & 0 & d_{33} \end{bmatrix} \quad S = \begin{bmatrix} c & 0 & 0 \\ 0 & c & 0 \\ 0 & 0 & c \end{bmatrix}$$

$S$  ist eine **Skalarmatrix**, da:  $A \cdot S = S \cdot A = cA$

Eine Skalarmatrix, deren Elemente der Hauptdiagonale sämtlich 1 sind, heisst **Einheitsmatrix**.

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### Orthogonal

Vektor  $\underline{a}$  ist zum Vektor  $\underline{b}$  orthogonal, wenn das Skalarprodukt  $\underline{a} \bullet \underline{b} = 0$  ist. Dann ist auch  $\underline{b}$  orthogonal zu  $\underline{a}$  und wir sprechen daher von zwei orthogonalen Vektoren  $\underline{a}$  und  $\underline{b}$ .

Zwei orthogonale Nichtnullvektoren sind aufeinander senkrecht ( $\cos(\alpha) = 0, \alpha = \frac{\pi}{2}$ ).

### Determinante

$$D = \det A = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a \cdot d - b \cdot c$$

#### Wichtige Eigenschaften:

1.  $\det A = \det A^T$
2. Sind zwei Zeilen oder Spalten linear abhängig, so ist die Determinante = 0
3. Vertauscht man zwei Zeilen oder Spalten, so wird die Determinante mit -1 multipliziert
4.  $\det AB = \det BA = \det A \cdot \det B$

#### Lineares Gleichungssystem:

$$A \cdot \underline{x} = \underline{b}$$

hat die Lösungen:  $x_1 = \frac{D_1}{D}, x_2 = \frac{D_2}{D}$ , wobei  $D = \det A$  und

$$D_1 = \begin{bmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{bmatrix} \quad D_2 = \begin{bmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{bmatrix}$$



## 1.2 Rang

### 1.2.1 Rang von Vektoren

Beschreibt die lineare Abhängigkeit und Unabhängigkeit von Vektoren. Eine Menge von  $m$  Vektoren  $a_1, a_2, \dots, a_m$  ( mit derselben Anzahl von Komponenten ) bildet die folgende lineare Kombination:

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + \dots + c_m a_m$$

Daraus folgt:

$$c_1 a_1 + c_2 a_2 + \dots + c_m a_m = 0$$

Falls die einzige Möglichkeit darin besteht,  $c = 0$  zu setzen um die Gleichung zu erfüllen, sind die Vektoren linear unabhängig.

Zwei Vektoren in der Ebene sind linear abhängig, wenn sie parallel sind.

$$\underline{a} - c \cdot \underline{b} = 0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Drei Vektoren in Anschauungsraum (3D) sind linear abhängig, wenn sie in einer Ebene liegen.

$$c_1 \cdot \underline{a}_1 + c_2 \cdot \underline{a}_2 + c_3 \cdot \underline{a}_3 = 0$$

### 1.2.2 Rang einer Matrix

Die maximale Zahl der linear unabhängigen Zeilenvektoren einer Matrix  $\underline{A}$  heisst Rang. Es gilt:

$$r = \text{Rang}(A) \leq m, n$$

**Vorgehen (Horizontal):**

1. Erste Zeile (oder die mit der tiefsten Zahlen) stehen lassen.
2. Dieser Schritt für alle Zeilen machen:

$$c_j \cdot a_{11} + a_{j1} = 0 \quad \rightarrow \quad c_j \cdot \begin{bmatrix} a_{j1} & a_{j2} & \dots & a_{jn} \end{bmatrix}$$

3. Entstehen in der Matrix horizontale gleiche Vektoren, so sind diese linear abhängig.

## 1.3 Adjunkte

Ist nur für quadratische Matrizen definiert.

$$\text{adj}(A) = \text{Cof}(A)^T = \tilde{A}^T = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{11} & \tilde{a}_{12} & \dots & \tilde{a}_{1n} \\ \tilde{a}_{21} & \tilde{a}_{22} & & \tilde{a}_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \tilde{a}_{n1} & \tilde{a}_{n2} & \dots & \tilde{a}_{nn} \end{bmatrix}^T$$

An der Stelle  $(j, k)$  steht der Cofaktor  $\tilde{a}_{jk}$ , welcher sich folgendermaßen berechnet:

$$\tilde{a}_{jk} = (-1)^{j+k} \cdot M_{jk} = (-1)^{j+k} \cdot \det \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,k-1} & a_{1,k+1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{j-1,1} & \dots & a_{j-1,k-1} & a_{j-1,k+1} & \dots & a_{j-1,n} \\ a_{j+1,1} & \dots & a_{j+1,k-1} & a_{j+1,k+1} & \dots & a_{j+1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,k-1} & a_{n,k+1} & \dots & a_{n,n} \end{bmatrix}$$

### 2×2 Matrix

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Adjunkte:

$$\text{adj}(A) = \begin{bmatrix} d & -c \\ -b & a \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

## 1.4 Inverse einer Matrix

Ist nur für quadratische Matrizen definiert.

Die Inverse einer  $n \times n$ -Matrix ist gegeben durch:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \text{adj}(A) = \frac{1}{\det A} \cdot \begin{bmatrix} \tilde{a}_{11} & \tilde{a}_{21} & \dots & \tilde{a}_{n1} \\ \tilde{a}_{12} & \tilde{a}_{22} & & \tilde{a}_{n2} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \tilde{a}_{1n} & \tilde{a}_{2n} & \dots & \tilde{a}_{nn} \end{bmatrix}$$

Es gilt:

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$$

## 1.5 Eigenwerte und Eigenvektoren

$$A \cdot \underline{x} = \lambda \cdot \underline{x}$$

Derjenige Wert  $\lambda$  für welchen die obige Gleichung eine Lösung  $\underline{x} \neq 0$  hat heisst der Eigenwert der Matrix  $\underline{A}$ .

Die korrespondierende Lösung  $\underline{x} \neq 0$  heisst der Eigenvektor der Matrix  $\underline{A}$ .

$$A \cdot \underline{x} = \lambda \cdot \underline{x}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Homogenes, lineares Gleichungssystem

$$(A - \lambda \cdot I)\underline{x} = \underline{0}$$

**Lösung nach Cramer: Eigenwert bestimmen**

$$D(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0 \qquad \lambda I = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \qquad a\lambda^2 + b\lambda + c = 0$$


---

Eigenvektor

$$\underline{x} = A - \lambda \cdot I$$

### 1.6 $(sI - A)^{-1}$

$$(sI - A)^{-1} = \frac{\text{adj}((sI - A)^{-1})}{\det((sI - A)^{-1})}$$

$$\text{adj} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

# Kapitel 2

## Zustandsraum

### 2.1 Zustandsvariabel

Es gibt allgemeine Untersuchungen über das Systemverhalten, beispielsweise über die Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit von Systemen, die sich nur im Zeitbereich durchführen lassen.

Aus diesem Grund ist es angebracht im Zeitbereich zu bleiben. Es ist zweckmässig, die auftretende Differentialgleichung durch Einführen von Zwischengrössen in Systeme von Differentialgleichungen erster Ordnung zu verwandeln.

$$a_n \cdot y^n + a_{n-1} \cdot y^{n-1} + \dots + a_2 \ddot{y} + a_1 \dot{y} + a_0 y = b_0 u \quad a_n \neq 0$$

Dann kann man als Zwischengrössen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  die Ausgangsgrösse  $y$  und ihre Ableitungen nehmen:

$$x_1 = y, \quad x_2 = \dot{y}, \quad x_3 = \ddot{y}, \dots, \quad x_{n-1} = y^{n-2} \quad x_n = y^{n-1}$$

Aus der Definition folgen die einfachen Differentialgleichungen.:

$$\dot{x}_1 = x_2, \quad \dot{x}_2 = x_3, \quad \dots, \quad \dot{x}_{n-1} = x_n$$

### 2.2 Regelungsnormalform der Zustandsgleichung

$$Y(s) = G(s) \cdot U(s)$$

$$G(s) = \frac{Z(s)}{N(s)} = \frac{b_0 + b_1 s + b_2 s^2 + \dots + b_n s^n}{a_0 + a_1 s + a_2 s^2 + \dots + a_n s^n}$$

### 2.2.1 Regelungsnormalform

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -\frac{a_0}{a_n} & -\frac{a_1}{a_n} & -\frac{a_2}{a_n} & \dots & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \frac{1}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} b_0 - a_0 \cdot \frac{b_n}{a_n} & b_1 - a_1 \cdot \frac{b_n}{a_n} & \dots & b_{n-1} - a_{n-1} \cdot \frac{b_n}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{b_n}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

### 2.2.2 Beobachtungsnormalform

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_0}{a_n} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_1}{a_n} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -\frac{a_2}{a_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} b_0 - b_n \frac{a_0}{a_n} \\ b_1 - b_n \frac{a_1}{a_n} \\ b_2 - b_n \frac{a_2}{a_n} \\ \vdots \\ b_{n-1} - b_n \frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & \frac{1}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{c}^T} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{b_n}{a_n} \end{bmatrix}}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

### 2.2.3 Jordanische Normalform

- Bevorzugte Verwendung, wenn Pole vom System bekannt sind
- System ist vollständig entkoppelt, wenn alle Pole reell und einfach vorkommen
- A ist Diagonalmatrix mit  $\lambda_i$ : Pole

Es gilt:

$$Y(s) = \left( \sum_{i=1}^n \frac{r_i}{s - \lambda_i} + r_0 \right) \cdot U(s)$$

Dabei ist  $r_0 \neq 0$  wenn Zähler und Nenner von  $G(s)$  den gleichen Grad haben.

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{[r_1 \quad r_2 \quad \dots \quad r_n]}_{c^T} \cdot x + \underbrace{[r_0]}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

### Mehrfachpole

Wenn  $\lambda_1$  ein  $m$ -facher Pol ist gilt:

$$Y(s) = \left( \frac{r_1}{s - \lambda_1} + \dots + \frac{r_m}{(s - \lambda_m)^m} + \sum_{i=m+1}^n \frac{r_i}{s - \lambda_i} + r_0 \right) \cdot U(s)$$

Für die Matrix bedeutet dies:

$$\dot{x} = \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda_1 & & & & & \\ 1 & \lambda_1 & & & & \\ & \ddots & \ddots & & & \\ & & 1 & \lambda_1 & & \\ & & & \lambda_{m+1} & \ddots & \\ & & & & \ddots & \lambda_n \end{bmatrix}}_{\mathbf{A}} \cdot x + \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{b}} \cdot u$$

$$y = \underbrace{[r_1 \quad \dots \quad r_m \quad r_{m+1} \quad \dots \quad r_n]}_{c^T} \cdot x + \underbrace{[r_0]}_{\mathbf{d}} \cdot u$$

## 2.3 Steuerbarkeit und Beobachtbarkeit

### 2.3.1 Steuerbarkeit

Das System heisst steuerbar, wenn sein Zustandspunkt  $\underline{x}$  durch geeignete Wahl des Steuervektors  $u$  in endlicher Zeit aus einem beliebigen Anfangszustand  $x_0$  in den Endzustand  $0$  bewegt werden kann (Steuerbar wenn die Vektoren linear unabhängig sind;  $\text{Rang}(Q_s) = n$  oder  $\det(Q_s) \neq 0$ )

$$Q_s = [b \quad A \cdot b \quad \dots \quad A^{n-1} \cdot b] = [n \cdot n]$$

### 2.3.2 Beobachtbarkeit

Das System heisst beobachtbar, wenn dem bekannten  $u(t)$  aus der Messung  $y(t)$  über eine endliche Zeitspanne der Anfangszustand  $x(t)$  eindeutig ermittelt werden kann, ganz gleich wo dieser liegt.

Das System ist beobachtbar, wenn die Beobachtungsmatrix  $Q_B$  regulär ist (nxn Matrix) ( $\det(Q_B) \neq 0$ ).

$$Q_B = \begin{bmatrix} c^T \\ c^T \cdot A \\ \dots \\ c^T \cdot A^{n-1} \end{bmatrix}$$

## 2.4 Transformation

### 2.4.1 Transformation in Regelungsnormalform (Steuerungsnormalform)

Eine Übertragungssystem  $\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$  wird mit der Transformation  $z = T_R \cdot x$  in die Regelungsnormalform  $\dot{x}_R = A_R \cdot x_R + b_R \cdot u$  überführt.

$q_{s_n}^T$  ist die letzte Zeile von der inversen Steuerbarkeitsmatrix  $Q_s^{-1}$ .

$$A_R = T_R \cdot A \cdot T_R^{-1} \quad b_R = T_R \cdot b \quad c_R^T = c^T \cdot T_R^{-1} \quad d_R = d$$



$$T_R = \begin{bmatrix} q_{s_n}^T \\ q_{s_n}^T \cdot A \\ \vdots \\ q_{s_n}^T \cdot A^{n-1} \end{bmatrix} \quad Q_s^{-1} = \begin{bmatrix} \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \\ \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \\ \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \\ x & x & x & x & x \end{bmatrix}$$

### 2.4.2 Transformation auf Beobachtungsnormalform

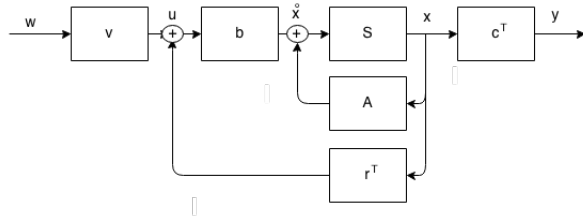
Eine Übertragungssystem  $\dot{x} = A \cdot x + b \cdot u$  wird mit der Transformation  $z = T_B \cdot x$  in die Beobachtungsnormalform  $\dot{x}_B = A_R \cdot x_B + b_B \cdot u$  überführt.

$q_{B_n}$  ist die letzte Spalte von der inversen Beobachtungsmatrix  $Q_B^{-1}$ .

$$A_B = T_B \cdot A \cdot T_B^{-1} \quad b_B = T_B \cdot b \quad c_B^T = c^T \cdot T_B^{-1} \quad d_B = d$$

$$T_B = [q_{B_n} \quad A \cdot q_{B_n} \quad \ddots \quad A^{n-1} \cdot q_{B_n}] \quad Q_B^{-1} = \begin{bmatrix} \ddots & \ddots & x \\ \ddots & \ddots & x \\ \ddots & \ddots & x \end{bmatrix}$$

## 2.5 Reglersynthese im Zustandsraum



$$A_{CL} = A - b \cdot r^T$$

$$A_R = T_R \cdot A \cdot T_R^{-1}$$

$$A_{R,CL} = A_R - b_R \cdot r_R^T$$

$$r_R^T = [r_{1,R} \quad r_{2,R} \quad r_{3,R} \quad r_{n,R}]$$

Daraus folgt:

$$A_{Cl,R} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & .. & 0 \\ 0 & 0 & 1 & .. & 0 \\ .. & .. & .. & .. & .. \\ 0 & 0 & 0 & .. & 1 \\ \underbrace{-\frac{a_0}{a_n} - r_{1,R}}_{-c^{n-1}} & -\frac{a_1}{a_n} - r_{2,R} & -\frac{a_2}{a_n} - r_{3,R} & .. & -\frac{a_{n-1}}{a_n} - r_{n,R} \end{bmatrix}$$

Diese Matrix kann gerade in das Istpolynom überführt werden.

Istpolynom:

$$p_{Cl,r}(s) = s^n + \underbrace{(a_{n-1} + r_{n,R})}_{c^{n-1}} \cdot s^{n-1} + \dots + (a_1 + r_{2,R})a_1 \cdot s + (a_0 + r_{1,r})$$

Das Sollpolynom ist durch die Nullstellen vorgegeben:

$$p(s) = s^n + p_{n-1} \cdot s^{n-1} + \dots + p_1 \cdot s + p_0$$

Koeffizientenvergleich ergibt nun:

$$r_{1,R} = p_0 - a_0$$

$$r_{2,R} = p_1 - a_1$$

$$r_{n,R} = p_{n-1} - a_{n-1}$$

Durch die Transformation in RNF der letzten Zeile von  $Q_s^{-1}(T)$  lässt sich die Matrix umwandeln.

$$r^T = r_R^T \cdot T$$

### 2.5.1 Vorfilter / Vorverstärker

Der Vorfilter/Vorverstärker gewährleistet, dass im stationärem Zustand y mit dem gewünschtem, konstantem Vektor w übereinstimmt.

$$v = [c^T(b \cdot r^T - A)^{-1} \cdot b]^{-1}$$

### 2.5.2 Beobachter

Beobachter ist ein Nachbau des System für den Rechner. Er beinhaltet alle Punkte des realen System. Dafür werden keine Sensoren benötigt. Die Variablen werden geschätzt.

Das  $h$  muss derart bestimmt werden, dass  $\text{eig}W(A - h_c^T) < 0$  sind.

Falls das System in BNF vorliegt, gilt:

$$A_B = T_B^{-1} \cdot A \cdot T_b \quad c_B^T = c^T \cdot T_B = [0 \ 0 \ \dots \ 1] \quad b_B = T_B^{-1} \cdot b$$

$$A_B = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_0}{a_n} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -\frac{a_1}{a_n} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -\frac{a_2}{a_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -\frac{a_{n-1}}{a_n} \end{bmatrix}$$

Folgende Gleichung wird für die Bestimmung des Istpolynoms benötigt. Da  $a_n = 1$ , kann folgende Vereinfachung gemacht werden:

$$\dot{e}_{x,B} = (A_B - h_B \cdot c_B^T) \cdot e_{x,B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -a_0 - h_{B,1} \\ 1 & 0 & 0 & \dots & -a_1 - h_{B,2} \\ 0 & 1 & 0 & \dots & -a_2 - h_{B,3} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -a_{n-1} - h_{B,n} \end{bmatrix}$$

Istpolynom:

$$u(s) = s^n + (a_{n-1} + h_{B,n})s^{n-1} + \dots + (a_1 + h_{B,2})s + (a_0 + h_{B,1})$$

Sollpolynom:

$$p(s) = s^n + p_{n-1}s^{n-1} + \dots + p_1s + p_0$$

Aus diesen beiden Gleichungen kann via Koeffizientenvergleich die Matrix  $h_B$  bestimmt werden.

$$h_{B,1} = p_0 - a_0 \qquad h_{B,2} = p_1 - a_1 \qquad \text{etc.}$$

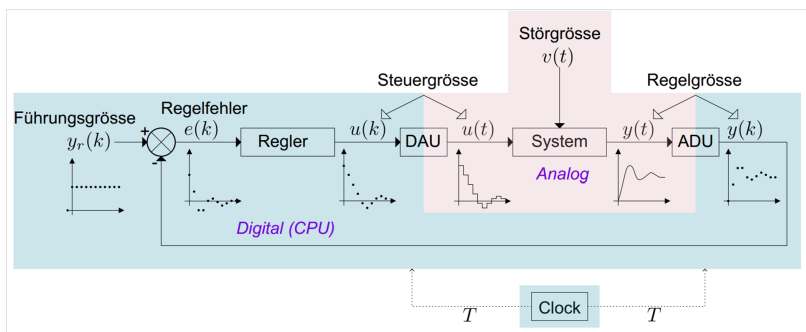
$$h_B = p - a$$



# Kapitel 3

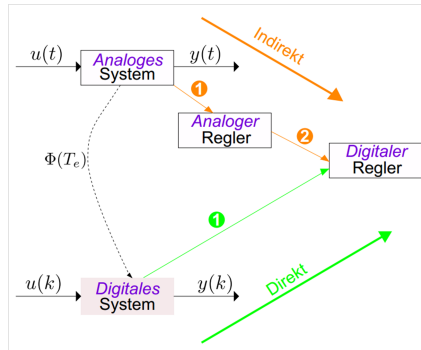
## Digitale Regelung

### 3.1 Schematische Darstellung



$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} \quad \rightarrow \quad H(z) = \frac{Y(z)}{U(z)}$$

## 3.2 Direkter/Indirekter Regler



## 3.3 Digitaler PID

Wir haben:

$$u(t) = u_{k,a}(e(t)) + u_{i,a}(e(t)) + u_{d,a}(e(t))$$

Wir wollen:

$$u(k) = u_{k,a}(e(k)) + u_{i,a}(e(k)) + u_{d,a}(e(k))$$

### 3.3.1 I Anteil

Implementierbare Differenzgleichungen für I-Anteil:

Rückwärts-Rechteckregel:

$$u_{i,d,r}(e(k)) = u_{i,d,r}(e(k-1)) + \frac{K_a}{T_{i,a}} e(k) \cdot T$$

Trapezregel:

$$u_{i,d,r}(e(k)) = u_{i,d,r}(e(k-1)) + \frac{K_a}{T_{i,a}} \cdot \frac{e(k) + e(k-1)}{2} \cdot T$$

### 3.3.2 D Anteil

$$u_{d,d}(e(k)) = K_a T_{d,a} \cdot \frac{e(k) - e(k-1)}{T}$$

### 3.3.3 Antireset-Windup

$$u_{nosat}(k) = u_p(k) + u_i(k-1) + u(d)$$

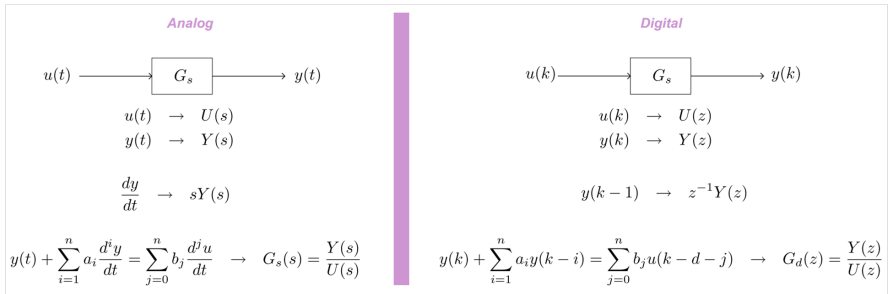
$$\text{if}(u_{nosat}(k) > u_{sat,max}) \quad u(k) = u_{sat,max}$$

$$\text{elseif}(u_{nosat}(k) < u_{sat,min})$$

$$u(k) = u_{sat,min}$$

$$u_i(k) = u_i(k-1) + K_a \frac{T}{T_i} \cdot \frac{e(k) + e(k-1)}{2} + \frac{T}{T_r} (u(k) - u(k)_{nosat})$$

## 3.4 z-Transformation



### 3.4.1 Antworten

Impulsantwort:

$$Z \{I_i(k)\} = z^{-l} \quad \begin{cases} 1 & \text{if } k = 0 \\ 2 & \text{if } k \neq 0 \end{cases}$$

Sprungantwort:

$$Z \{I_i(k)\} = \sum_{i=l}^{\infty} z^{-i} = u^{-l} \frac{z}{z-1} \quad \begin{cases} 1 & \text{if } k \geq l \\ 2 & \text{if } k < l \end{cases}$$





## Kapitel 4

# Umformungstabelle

	$X(s)$	$x(t)$	$x(kT)$ or $x(k)$	$X(z)$
1.	—	—	Kronecker delta $\delta_0(k)$ 1 $k = 0$ 0 $k \neq 0$	1
2.	—	—	$\delta_0(n-k)$ 1 $n = k$ 0 $n \neq k$	$z^{-k}$
3.	$\frac{1}{s}$	$1(t)$	$1(k)$	$\frac{1}{1-z^{-1}}$
4.	$\frac{1}{s+a}$	$e^{-at}$	$e^{-akT}$	$\frac{1}{1-e^{-aT}z^{-1}}$
5.	$\frac{1}{s^2}$	$t$	$kT$	$\frac{Tz^{-1}}{(1-z^{-1})^2}$
6.	$\frac{2}{s^3}$	$t^2$	$(kT)^2$	$\frac{T^2 z^{-1}(1+z^{-1})}{(1-z^{-1})^3}$
7.	$\frac{6}{s^4}$	$t^3$	$(kT)^3$	$\frac{T^3 z^{-1}(1+4z^{-1}+z^{-2})}{(1-z^{-1})^4}$
8.	$\frac{a}{s(s+a)}$	$1-e^{-at}$	$1-e^{-akT}$	$\frac{(1-e^{-aT})z^{-1}}{(1-z^{-1})(1-e^{-aT}z^{-1})}$
9.	$\frac{b-a}{(s+a)(s+b)}$	$e^{-at}-e^{-bt}$	$e^{-akT}-e^{-bkT}$	$\frac{(e^{-aT}-e^{-bT})z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})(1-e^{-bT}z^{-1})}$
10.	$\frac{1}{(s+a)^2}$	$te^{-at}$	$kTe^{-akT}$	$\frac{Te^{-aT}z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})^2}$
11.	$\frac{s}{(s+a)^2}$	$(1-at)e^{-at}$	$(1-akT)e^{-akT}$	$\frac{1-(1+aT)e^{-aT}z^{-1}}{(1-e^{-aT}z^{-1})^2}$
12.	$\frac{2}{(s+a)^3}$	$t^2e^{-at}$	$(kT)^2e^{-akT}$	$\frac{T^2e^{-aT}(1+e^{-aT}z^{-1})}{(1-e^{-aT}z^{-1})^3}$
13.	$\frac{a^2}{s^2(s+a)}$	$at-1+e^{-at}$	$akT-1+e^{-akT}$	$\frac{[(aT-1+e^{-aT})+(1-e^{-aT}-aTe^{-aT})z^{-1}]z^{-1}}{(1-z^{-1})^2(1-e^{-aT}z^{-1})}$
14.	$\frac{\omega}{s^2+\omega^2}$	$\sin \omega t$	$\sin \omega kT$	$\frac{z^{-1} \sin \omega T}{1-2z^{-1} \cos \omega T + z^{-2}}$
15.	$\frac{s}{s^2+\omega^2}$	$\cos \omega t$	$\cos \omega kT$	$\frac{1-z^{-1} \cos \omega T}{1-2z^{-1} \cos \omega T + z^{-2}}$
16.	$\frac{\omega}{(s+a)^2+\omega^2}$	$e^{-at} \sin \omega t$	$e^{-akT} \sin \omega kT$	$\frac{e^{-aT}z^{-1} \sin \omega T}{1-2e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T + e^{-2aT}z^{-2}}$
17.	$\frac{s+a}{(s+a)^2+\omega^2}$	$e^{-at} \cos \omega t$	$e^{-akT} \cos \omega kT$	$\frac{1-e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T}{1-2e^{-aT}z^{-1} \cos \omega T + e^{-2aT}z^{-2}}$
18.	—	—	$a^k$	$\frac{1}{1-az^{-1}}$
19.	—	—	$a^k$ $k = 1, 2, 3, \dots$	$\frac{z^{-1}}{1-az^{-1}}$
20.	—	—	$ka^{k-1}$	$\frac{z^{-1}}{(1-az^{-1})^2}$
21.	—	—	$k^2a^{k-1}$	$\frac{z^{-1}(1+az^{-1})}{(1-az^{-1})^3}$
22.	—	—	$k^3a^{k-1}$	$\frac{z^{-1}(1+4az^{-1}+a^2z^{-2})}{(1-az^{-1})^4}$
23.	—	—	$k^4a^{k-1}$	$\frac{z^{-1}(1+11az^{-1}+11a^2z^{-2}+a^3z^{-3})}{(1-az^{-1})^5}$
24.	—	—	$a^k \cos k\pi$	$\frac{1}{1+az^{-1}}$

$x(t) = 0$  for  $t < 0$

$x(kT) = x(k) = 0$  for  $k < 0$

Unless otherwise noted,  $k = 0, 1, 2, 3, \dots$

$$\mathcal{R}\{x(k)\} = X(z) = \sum_{k=0}^{\infty} x(k)z^{-k}$$

## Important properties and theorems of the Z-transform

	$x(t)$ or $x(k)$	$Z\{x(t)\}$ or $Z\{x(k)\}$
1.	$ax(t)$	$aX(z)$
2.	$ax_1(t) + bx_2(t)$	$aX_1(z) + bX_2(z)$
3.	$x(t+T)$ or $x(k+1)$	$zX(z) - zx(0)$
4.	$x(t+2T)$	$z^2X(z) - z^2x(0) - zx(T)$
5.	$x(k+2)$	$z^2X(z) - z^2x(0) - zx(1)$
6.	$x(t+kT)$	$z^kX(z) - z^kx(0) - z^{k-1}x(T) - \dots - zx(kT-T)$
7.	$x(t-kT)$	$z^{-k}X(z)$
8.	$x(n+k)$	$z^kX(z) - z^kx(0) - z^{k-1}x(1) - \dots - zx(k1-1)$
9.	$x(n-k)$	$z^{-k}X(z)$
10.	$tx(t)$	$-Tz \frac{d}{dz} X(z)$
11.	$kx(k)$	$-z \frac{d}{dz} X(z)$
12.	$e^{-at}x(t)$	$X(ze^{aT})$
13.	$e^{-ak}x(k)$	$X(ze^a)$
14.	$a^kx(k)$	$X\left(\frac{z}{a}\right)$
15.	$ka^kx(k)$	$-z \frac{d}{dz} X\left(\frac{z}{a}\right)$
16.	$x(0)$	$\lim_{z \rightarrow \infty} X(z)$ if the limit exists
17.	$x(\infty)$	$\lim_{z \rightarrow 1} \left[ (1-z^{-1})X(z) \right]$ if $(1-z^{-1})X(z)$ is analytic on and outside the unit circle
18.	$\nabla x(k) = x(k) - x(k-1)$	$(1-z^{-1})X(z)$
19.	$\Delta x(k) = x(k+1) - x(k)$	$(z-1)X(z) - zx(0)$
20.	$\sum_{k=0}^n x(k)$	$\frac{1}{1-z^{-1}} X(z)$
21.	$\frac{\partial}{\partial a} x(t, a)$	$\frac{\partial}{\partial a} X(z, a)$
22.	$k^m x(k)$	$\left(-z \frac{d}{dz}\right)^m X(z)$
23.	$\sum_{k=0}^n x(kT)y(nT-kT)$	$X(z)Y(z)$
24.	$\sum_{k=0}^{\infty} x(k)$	$X(1)$