

テスト用

1. テスト環境のビルド

ディレクトリ構成とテンプレート分割のテストです。

- scripts フォルダからの実行
- slideinfo/slideinfo.yaml の更新
- ✖ 構造体の基本：構造体の定義と宣言

```
struct Player mario = {3, 5, 10};
```

mario

← 構造体変数

x: 3

y: 5

hp: 10

mario.x → marioのx座標を取り出す