

テスト用

1. テスト環境のビルド

ディレクトリ構成とテンプレート分割のテストです。

- scripts フォルダからの実行
- slideinfo/slideinfo.yaml の更新
-  構造体の基本：構造体の定義と宣言

```
struct Player mario = {3, 5, 10};
```

mario	
x:	3
y:	5
hp:	10

← 構造体変数

mario.x → marioの**x**座標を取り出す