



17 NOVEMBER 2020

VISWINKEL GAME

ADAM, COLIN, MICH

Reviews

Datum:	Bewerkt door:	Wijzigingen:
17 November 2020	Adam, Mich	Projectplan h0
2020		Projectplan h1
2020		Projectplan h2
2020		Projectplan h3
2020		Project Plan h4
2020		Project Plan h5
2020		Project Plan h6
2020		Project Plan h7

Inhoudsopgave

Reviews	1
0. Project beschrijving	3
1. Analyse, beeldvorming en planning.....	4
1.1 Analyse.....	4
1.2 Beeldvorming	4
1.3 Planning	5
2. Doel en doelgroep.....	6
2.1 Doel.....	6
2.2 Doelgroep.....	6
3. Inhoud	7
3.1 Inhoud verzamelen.....	7
3.2 informatie structureren.....	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4. Functioneel ontwerp	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.1 Flowchart	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.2 Pagina stroomdiagram	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
4.3 Use-Case diagram	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
5. Grafische ontwerp	8
5.1 Wireframes	8
6. Technisch ontwerp.....	9
6.1 Gekozen technieken	9
6.2 Database ontwerp	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
7. Onderhoud en promotie	9
7.1 Onderhoud	9
7.2 Promotie	9

0. Project beschrijving

Wij zijn gevraagd door een viswinkel om een Game te maken voor hun bedrijf. Zij willen meer mensen informeren over verschillende soorten vis en welke gerechten je ervan kan maken. De game moet op een website komen van de viswinkel. De website heeft de kleuren: blauw, groen en wit. De game moet 3D worden met verschillende soorten vis dat rondzwemmen, je kan met de vissen interacteren en alle informatie over het vis zien als je erop klikt. Ook kan je zien welke gerechten er kunnen gemaakt worden als je op het vis klikt.

De student kan....:

- **3D game met interactieve vissen**
- **Je kan al het info zien over een bepaalde vis**
- **Je kan zien wat voor gerechten gemaakt kunnen worden door de gekozen vis**
- **De game moet op een website komen**
- **Website heeft basic info over de viswinkel**
- **De website heeft als huis kleuren: blauw, wit en groen**

1. Analyse, beeldvorming en planning

1.1 Analyse

1. Wat voor taken moet deze game en website uitvoeren?

- **Game**
- Vissen die rondzwemmen, info van de vis kunnen zien, 3D game
- **Website**
- Kleuren van de website zijn: blauw, wit en groen
- De game moet op de website komen
- Basic info van de vis winkel
- Een aparte pagina waar de game zich gaat bevinden

2. Wat voor uitstraling moet deze website hebben?

- Rustig en simple. Het moet een rustig gevoel geven aan de klanten.

3. Wie is er verantwoordelijk voor het onderhoud?

Ons bedrijf.

4. Wanneer is de Game een succes?

- Als alle eisen van de klant er in zitten en de game functioneert volgens de afgesproken taken en de klant dus ook tevreden is.

1.2 Beeldvorming

Beschrijving:

Must have (moet hebben):

- 3D game
- Kunnen interacteren met de vissen
- Info van de vissen kunnen zien

- Website waar de game zich gaat bevinden
- Website huisstijl met de kleuren Blauw, wit en groen
- Website met basic info van de viswinkel

Should have (kan hebben):

- Wat voor gerechten je kan maken met de vissen

Could have (als we tijd over hebben):

- Een AI voor de vissen
- Een contact form op het website

Would have (als alles hierboven af is):

- Inlog pagina

1.3 Planning

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4
Adam	Klantgesprek, Planning, IPP	Database verbinden met de website, config en login (Php) 2 uur	Datababase met informatie en users invullen 2 uur	Html en Css code nakijken en opschonen 3 uur
Damian	Klantgesprek, IPP	Database indeling 2,5 uur	Navbar, anchor blinks, footer en basic info (Html, Css) 4 uur	Php code opschonen en nakijken samen met Ben 3 uur
Ben	Klantgesprek, Wireframe, IPP	Standardized look and feel (Html, Css) 3,5 uur	leerling detail, update, mentor pagina 6 uur	Kijken of alle data goed geupload word en Php code opschonen 3 uur
	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4
Adam	4 uur	7 uur	7 uur	7 uur
Damian	4 uur	7 uur	7 uur	7 uur
Ben	4 uur	7 uur	7 uur	7 uur

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4
Adam	Klantgesprek, IPP	Doorgaan met de IPP	Helpen met de game en met begin maken aan de website	De website afmaken en eventueel meehelpen met de game
Uren	30 min	2 uur en 30 min	5 uur	6 uur
Mich	Klantgesprek	Een begin maken aan de game, assets vinden en alvast alles klaarzetten	De level maken en beginnen aan het maken van de scripts	De game afronden en uiteindelijk alles werkend maken
Uren	30 min	4 uur	5 uur	6 uur
Colin	Klantgesprek	Mee helpen met de begin van de game, first person controller	Meehelpen met de scripts en werkend maken met de assets	Helpen met de game afmaken
Uren	30 min	4 uur	5 uur	6 uur

2. Doel en doelgroep

2.1 Doel

Het doel is om een game te maken voor de klanten van de viswinkel en een website waar de game eropkomt.

2.2. Doelgroep

Persona 1

Naam: Petra Woudstra

Leeftijd: 20

Klant: ja een vaste klant

Persona 2

Naam: Pieter van der Hout

Leeftijd: 18

Klant: ja, komt regulier

Persona 3

Naam: Patrisha van Dijk

Leeftijd: 10

Klant: nee, komt vaak met haar moeder

3. Inhoud

3.1 Inhoud verzameld

We zijn gevraagd door de viswinkel om een game en een website voor hun te maken.

3.2 Informatiestructuur

1. Game
2. Website met de basic info
3. Pagina op de website waar je de game kan spelen

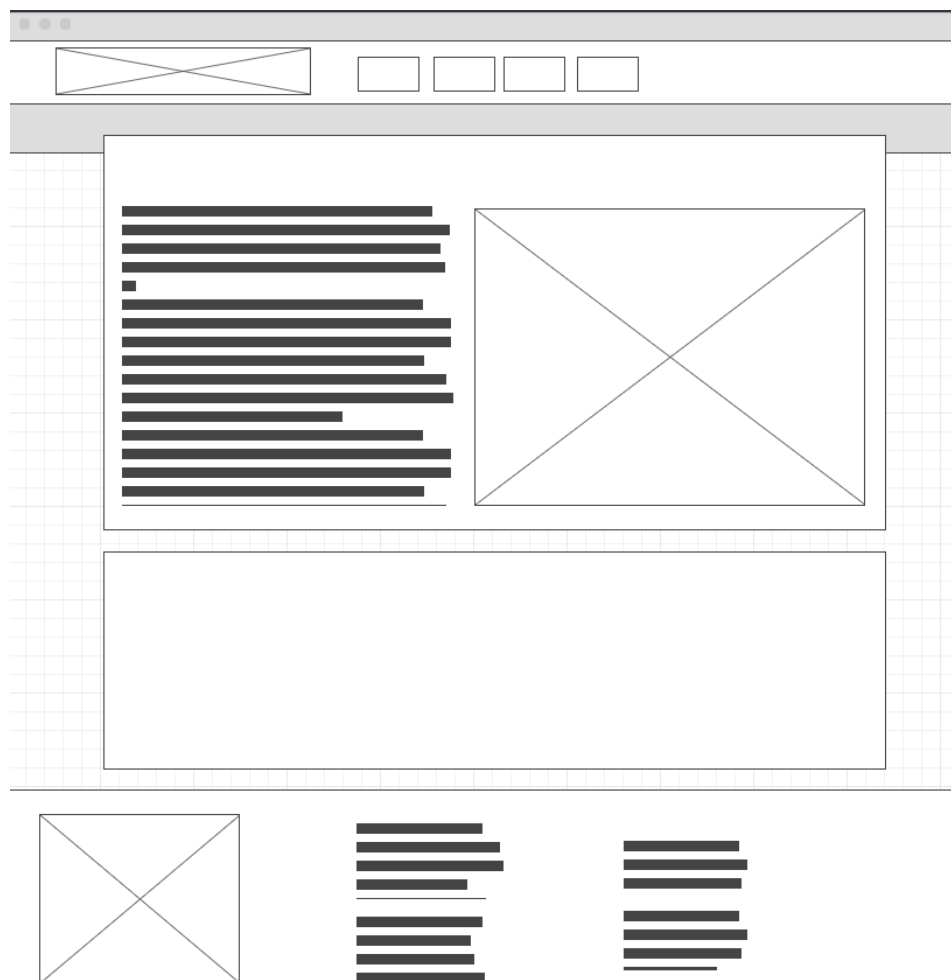
5. Grafische ontwerp

1. Home page

- 4. Navbar
- 5. Logo
- 6. Foto van de viswinkel
- 7. Basic
- 8. Footer

5.1 Wireframes

Homepage Ontwerp:



6. Technisch ontwerp

6.1 Gekozen technieken

- HTML 5
- CSS&CSS3
- Bootstrap

· 7. Onderhoud en promotie

7.1 Onderhoud

Receptie: (06-43526353)

Adam: (06-783764537 of 85120@glr.nl)

Mich: (06-736645359 of 84211@glr.nl)

Colin:(06-637476384 of 84222@glr.nl)

7.2 Promotie

- Door de school zelf naar de leerlingen.
- Flyers op hangen in de school voor zelf promotie
- Tv schermen in de gangen

