

Avaliação da Eficiência Energética Entre Linguagens de Programação

Discente: Michel Tavares de Oliveira
Orientador: Jean Carlos Teixeira de Araújo

Universidade Federal do Agreste de Pernambuco

Maio de 2021



1 Materiais e métodos

2 Materiais e métodos

① Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

② Materiais e métodos

① Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

② Materiais e métodos

Intel RAPL

- A
- B
- C
- A

RAPL Power Domain

- A
- B
- C
- D

Gerações E suporte ao RAPL dos Processadores Intel

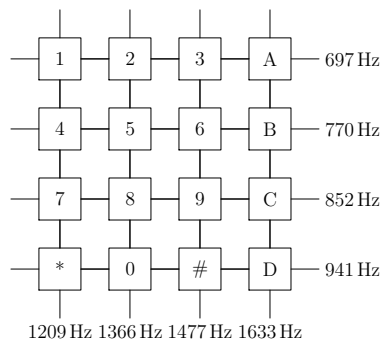


Figure 1: Exemplo de um PDF incluído em um frame

① Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

② Materiais e métodos

GNU Time

- A
- B
- C
- D

① Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

② Materiais e métodos

Shell

- A
- B
- C
- Shell scripts
- Bash

1 Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

2 Materiais e métodos

The Computer Language Benchmark Game

- A
- B
- C
- D

1 Materiais e métodos

2 Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

① Materiais e métodos

② Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

Intel RAPL

- A
- B
- C
- d

RAPL Power Domain

- A
- B
- C
- D

Gerações E suporte ao RAPL dos Processadores Intel

- A
- B
- C
- D

1 Materiais e métodos

2 Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

GNU Time

- A
- B
- C
- D

① Materiais e métodos

② Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

Shell

- A
- B
- C
- Shell scripts
- Bash

1 Materiais e métodos

2 Materiais e métodos

Intel RAPL

GNU Time

Shell

The Computer Language Benchmark Game

The Computer Language Benchmark Game

- A
- B
- C
- D

EOF