

# Casă inteligentă pentru întreaga familie

## -Scenarii pentru sarcinile utilizator-

Disciplina: Proiectarea Interfețelor Utilizator

Membrii echipei: Bolduț Denisa  
Linguraru Rakhel  
Michnea Ioan

Profesor îndrumător: Miron Cristian

## Scenariu de utilizare 1a: Verificarea conținutului frigiderului inteligent

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din meniul deschis, se va selecta butonul specific frigiderului
4. Se va selecta butonul destinat vizualizării frigiderului
5. Va fi vizibil întregul interior al frigiderului, iar utilizatorul va putea selecta unul dintre rafturi pentru detalii
6. Selectând zona unui raft, utilizatorului îi va fi vizibilă o listă de produse printre care poate naviga

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit. Un mesaj corespunzător va fi vizibil
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Selecția tipului de utilizator se realizează ușor prin apăsarea unui buton marcat cu o iconiță specifică. Autentificarea utilizatorului necesită introducerea unui cod PIN, astfel se evită accesul copiilor la meniul frigiderului pentru a nu realiza setări nedorite. Butonul care indică vizualizarea conținutului frigiderului este primul din meniul frigiderului, acest scenariu presupunând ca are loc cel mai des. Pentru a evita deplasarea până la frigider și deschiderea ușii foarte des, aceasta caracteristică a aplicației facilitează obținerea informației. În momentul în care se afișează conținutul întregului frigider, utilizatorul poate selecta o zonă pentru mai multe detalii. Am ales această soluție deoarece instinctiv dacă ceva nu e clar, apeși pe el pentru o vizualizare mai concretă. Imaginea se va mărimi pe zona respectivă, precum era de așteptat și o listă cu produsele regăsite se va afișa și în scris. Astfel, utilizatorul va fi informat clar ce produse sunt iar prin intermediul pozei și în ce stare se află acele produse.

## Scenariu de utilizare 1b: Căutare produs specific în frigider

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

### *Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din meniul deschis, se va selecta butonul specific frigiderului
4. Se va selecta butonul destinat căutării rapide a unui produs
5. Utilizatorul introduce denumirea produsului în fereastra destinată
6. Utilizatorul apasă pe butonul de căutare
7. Frigiderul "îi răspunde" afișând o poza cu produsul căutat, dacă acesta există. De asemenea, se vor putea vizualiza informații utile în legătură cu acel produs
8. Dacă produsul nu este găsit, se va afișa un mesaj corespunzător

### *Caz de eroare:*

1. Utilizatorul intră în meniul de căutare produs specific
2. Acesta introduce o denumire de produs existent, dar scrisă greșit
3. Frigiderul nu reușește să interpreteze acea denumire cu nimic asemănător
4. Se va afișa că produsul nu există în frigider

### *Motivarea design-ului:*

Această opțiune de căutare este potrivită pentru atunci când utilizatorul vrea să afle rapid răspunsul la o întrebare cu privire la existența unui produs anume în frigider. Astfel, utilizatorul poate fi sub presiune de timp, motiv pentru care butoanele din meniul frigiderului sunt mari. Se asigură în acest fel apăsarea butonului dorit. Ecranul destinat căutării unui produs este simplist tocmai pentru a nu-i distra atenția utilizatorului care este concentrat pe o căutare anume. După căutare, răspunsul este furnizat și prin intermediul unei poze specifice deoarece astfel rezultatul poate fi interceptat mai rapid. Informații utile în legătură cu acel produs vor fi afișate sub imagine. Un mesaj din partea frigiderului va fi afișat la fiecare pas pentru a ghida utilizatorul.

## Scenariu de utilizare 1c: Căutare produse în frigider în funcție de rețeta dorită și generare listă de cumpărături

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din meniul deschis, se va selecta butonul specific frigiderului
4. Se va selecta butonul destinat informării în funcție rețetă dorită a fi preparată
5. Utilizatorul introduce denumirea mâncării pe care vrea să o realizeze
6. Utilizatorul apasă pe butonul de submit
7. Frigiderul “îi răspunde” afișând o poză cu produsele necesare realizării rețetei deja existente în frigider, precum și o listă de ingrediente care ar mai fi necesare
8. Dacă utilizatorul dorește mai multe detalii, se va selecta butonul destinat ajutorului șefului bucătar

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul intră în meniul de vizualizare în funcție de rețetă
2. Acesta nu introduce nimic
3. Apasă submit
4. Un mesaj corespunzător va fi afișat și utilizatorul va fi rugat să introducă numele mâncării
5. Numele mâncării nu este scris corect
6. Frigiderul nu reușește să interpreteze cu nimic asemănător
7. Frigiderul nu găsește nicio rețetă și nu îi va putea afișa nimic relevant. Se va afișa un mesaj corespunzător

*Motivarea design-ului:*

De multe ori când suntem la cumpărături ne gândim la ce vrem să preparăm atunci când achiziționăm alimente. În același timp am vrea să știm și ce avem deja. Astfel, această opțiune a frigiderului oferă un răspuns rapid la cele două întrebări. Se va introduce doar denumirea mâncării, iar rezultatul va putea fi vizualizat atât sub forma unei poze pentru a vedea starea alimentelor cât și sub forma unei liste pentru a fi mai clar. În aceeași fereastră, pentru a putea fi comparate ușor cele două căutări, se va putea vizualiza și ingredientele care necesită a fi cumpărate. În cazul în care utilizatorul are nevoie de mai mult ajutor în ceea ce privește rețeta, această va putea selecta butonul destinat bucătarului șef. O iconiță specifică va fi disponibilă în partea de jos a ecranului. Se presupune că utilizatorul a vizualizat ingredientele și de abia după aceea are nelămuriri dorind ajutorul bucătarului

## Scenariu de utilizare 2: Control lumini

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea luminilor (în cazul copiilor nu este disponibil butonul de selectare cameră)
4. Pentru camera selectată se va regla intensitatea luminilor existente în acea cameră prin intermediul slider-ului asociat fiecărei surse de lumină.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit. Un mesaj corespunzător va fi vizibil
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Selectarea camerei pentru gestionarea luminilor se realizează printr-o acțiune simplă, drop down-ul disponibil fiind reprezentativ pentru acest tip de acțiune. Reglarea intensității luminilor, este de asemenea o operațiune ușor de manevrat și nu necesită vreun nivel de cunoștințe din partea utilizatorilor, glisarea sliderului fiind una sugestivă pentru această acțiune.

## Scenariu de utilizare 3a: Control prize inteligente

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă)
2. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea prizelor inteligente
4. Pentru camera selectată, controlul prizelor se va realiza prin butoanele sugestive care vor permite 2 stări posibile pentru fiecare priză (pornit/oprit).

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit. Un mesaj corespunzător va fi vizibil
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Autentificarea utilizatorului necesită introducerea unui cod PIN pentru a evita accesul copiilor la aceste sarcini. Selectarea camerei pentru gestionarea prizelor inteligente se realizează printr-o acțiune simplă, drop down-ul disponibil fiind reprezentativ pentru acest tip de acțiune. Pornirea sau oprirea prizelor, este de asemenea o operațiune ușor de manevrat și nu necesită vreun nivel de cunoștințe din partea utilizatorilor, butonul disponibil pentru fiecare priză fiind sugestiv pentru această acțiune.

## Scenariu de utilizare 3b: Vizualizare consum de energie pentru prizele inteligente

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă)
2. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea prizelor inteligente
4. Pentru vizualizarea consumului produs de prize, se va selecta din tab-ul de jos, secțiunea "Usage"
5. Din pagina deschisă, se poate selecta, camera pentru care se dorește vizualizarea consumului.
6. Pentru camera selectată, vor fi disponibile procentele de utilizare pentru fiecare priză, precum și un grafic sugestiv reprezentând consumul în fiecare priză.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit. Un mesaj corespunzător va fi vizibil
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Autentificarea utilizatorului necesită introducerea unui cod PIN pentru a evita accesul copiilor la aceste sarcini. Selectarea camerei pentru gestionarea prizelor inteligente se realizează printr-o acțiune simplă, drop down-ul disponibil fiind reprezentativ pentru acest tip de acțiune. Pentru vizualizarea consumului, selectarea acestei secțiuni ("Usage" din tab-ul din partea de jos a ecranului) urmată de selectarea camerei sunt singurele acțiuni necesare.

## Scenariu de utilizare 4: Deschidere ușă garaj

*Punctul de start:* Nu există punct de start, utilizatorul poate acționa folosind comanda vocală în orice moment

*Pași:*

1. Asistentul vocal se va activa în momentul în care utilizatorul va rosti "Hello, Viki!"
2. Pentru închiderea sau deschiderea garajului, utilizatorul va rosti comanda "Open the garage" sau "Close the garage"

*Caz de eroare:*

1. Comanda vocală nu e recunoscută de către aplicație din diferite motive provocate de sistem.

*Motivarea design-ului:*

Comanda vocală este cel mai ușor de utilizat, fiind necesară doar rostirea cuvintelor cheie pentru ca acțiunea să poată fi executată. Pentru această sarcină s-a ales comanda vocală deoarece utilizatorul se află la volan în cele mai multe dintre cazuri și astfel se va evita orice pericol.



## Scenariu de utilizare 5a: Control temperatură apă în cada inteligentă

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din meniul deschis, se va selecta butonul specific căzii inteligente
4. Se va selecta butonul destinat temperaturii apei (vizibil doar utilizatorilor autentificați cu codul pin)
5. Se va putea selecta opțiunea de ajustare automată în funcție de temperatura camerei și a corpului
6. Dacă se selectează setarea manuală, se va putea seta prin 3 modalități:
  - Introdere direct număr
  - Interacțiune cu slider
  - Interacțiune cu butoane (+, -)

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Autentificarea utilizatorului necesită introducerea unui cod PIN, astfel se evită accesul copiilor la reglarea temperaturii, setări care ar putea să îi ducă în pericol. La selectarea modului de ajustarea a temperaturii, utilizatorul are posibilitatea de a fi setată automat în funcție de temperatura corpului și a încăperii. Astfel, dacă utilizatorul este grăbit, se va putea bucura de o temperatură optimă. În cazul în care se dorește personalizarea mai avansată a temperaturii, utilizatorului îi va fi posibilă setarea prin 3 modalități. O introducere exactă a temperaturii apei, rapid și ușor. Un slider pentru ajustare temperatură, iar pentru exactitate, la capete se găsesc butoane indicând creșterea sau scăderea temperaturii cu un grad(+,-). Butoanele sunt mari pentru a putea fi apăsat ușor. O iconiță specifică informării va putea fi selectată pentru a oferi informații ajutătoare privind temperatura potrivită a apei în diferite situații.

## Scenariu de utilizare 5b: Masaj cadă inteligentă

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici, copii)
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării
3. Din meniul deschis, se va selecta butonul specific căzii inteligente
4. Se va selecta butonul destinat masajului (vizibil doar utilizatorilor autentificați cu codul pin)
5. Se va putea selecta opțiunea de masaj standard
6. Cu ajutorul slider-ului sau butoanelor se va putea intensifica sau scădea intensitatea masajului
7. Utilizatorul selectează iconița destinată muzicii
8. Utilizatorul marchează în checkbox melodiile dorite pentru crearea playlist-ului
9. Utilizatorul pornește masajul

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Autentificarea utilizatorului necesită introducerea unui cod PIN, astfel se evită accesul copiilor la setarea masajului pentru a evita pericolul unei intensități prea mari pentru ei. Selectarea masajului standard se poate realiza ușor și rapid prin butonul On/Off. De asemenea, intensitatea masajului se poate regla cu ajutorul unui slider, iar pentru o mai bună precizie se găsesc la capete butoanele de (+, -). O animație specifică ritmului intensității va fi vizibilă pentru ca utilizatorul să poată observa începerea și să își facă o părere despre puterea masajului în cazul în care utilizatorul nu este deja în cadă. În cazul în care se dorește intensitate variată în funcție de melodiile preferate, utilizatorul va selecta mai întâi melodiile și apoi va da start masajului. Melodiile se pot selecta ușor printr-un checkbox fiind mereu vizibile atât opțiunile selectate cât și cele care ar mai putea fi alese. Navigarea printre melodii se face într-o listă de dimensiune fixă, astfel butonul de start va fi mereu vizibil.

## Scenariu de utilizare 6: Control temperatura

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă, bunici);
2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării ;
3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea temperaturii ;
4. Pentru camera selectată se va regla temperatura acea cameră prin intermediul rotitei sau apăsând butonul de plus sau minus.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Selectarea camerei pentru gestionarea luminilor se realizează printr-o acțiune simplă, drop down-ul disponibil fiind reprezentativ pentru acest tip de acțiune. Reglarea temperaturii, este de asemenea o operațiune ușor de manevrat și nu necesită vreun nivel de cunoștințe din partea utilizatorilor, glisarea sliderului rotund sau apăsarea butonului plus sau minus fiind una sugestivă pentru această acțiune.

## Scenariu de utilizare 7: Cerere ajutor șefului bucătar Luis

*Punctul de start:* Rostirea cuvintelor “Hello, Luis!” sau “Salut, Luis!”

*Pași:*

1. Utilizatorul rostește cuvintele “Hello, Luis!” sau „Salut, Luis!”
2. Atunci când ecranul indică ascultarea de către asistentul bucătar, utilizatorul îi spune ce ar dori să gătească
3. Utilizatorul așteaptă procesarea informației
4. Utilizatorul este întâmpinat cu un videoclip specific rețetei
5. Utilizatorul spune “Play” sau “Start”, videoclipul începe
6. Utilizatorul spune “Pause” sau “Pauză”, videoclipul se pune pe pauză
7. Utilizatorul spune “Back a little” sau “Înapoi un pic”, videoclipul se derulează în spate 10 secunde
8. Utilizatorul spune “Something else” sau “Altceva”, asistentul bucătar caută un alt videoclip pentru aceeași rețetă
9. Utilizatorul spune “Download” sau “Descarcă”, videoclipul se salvează în memoria telefonului
10. Utilizatorul spune “Done, bye Luis!” sau “Gata, pa Luis”, videoclipul se închide, utilizatorul este redirecționat pe pagina de pornire a aplicației

*Caz de eroare:*

1. Comanda vocală nu e recunoscută de către aplicație din diferite motive provocate de sistem
2. Comanda “Hello, Luis!” sau „Salut, Luis!” este recunoscută, dar utilizatorul nu așteaptă ca ecranul de ascultare să fie deschis
3. Asistentul bucătar nu reușește să proceseze tot mesajul
4. Rezultat eronat

*Motivarea design-ului:*

Comanda vocală a fost aleasă în această sarcină pentru a veni în ajutorul utilizatorului care are mâinile ocupate cu ustensilele de gătit. Astfel, asistentul bucătar îi va putea oferi toate informațiile necesare fără o interacțiune fizică cu dispozitivul. Cu ajutorul unor comenzi vocale scurte, precum start, pauză, descarcă etc. utilizatorul va putea interacționa ușor rostind acțiunile pe care le dorește a fi îndeplinite. În cazul în care s-a ratat o etapă din videoclip sau se dorește revizualizarea rețetei în pașii anteriori, utilizatorul va putea rosti “înapoi un pic”. Dacă însă nu îi place modalitatea în care este realizată rețeta îi va putea cere asistentului simplu să caute un alt videoclip. Opțiunea de a descărca a fost introdusă pentru ca utilizatorul să își poată păstra rețetele preferate. În momentul în care se consideră că nu mai are nevoie de ajutor, un salut simplu îl va informa pe asistent să oprească videoclipul și să își închidă funcționalitățile, „Gata, pa Luis!”. S-a ales adaptarea asistentului atât în limba engleză, cât și în limba română, pentru o ușoară interacțiune și a familiilor din România.

## Scenariu de utilizare 8: Aspirator inteligent

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți, adolescentă);
2. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării ;
3. Din pagina deschisa, dacă aspiratorul este oprit, va apăsa butonul „power on” ca să îl pornească, iar ca să îl oprească va apăsa același buton care va avea alt text(power off) și alta stare(selected).
4. Odată ce aspiratorul este pornit se vor afișa tot în această pagina informații cu privire la durata de viață a bateriei, cantitatea de deșeuri și un meniu cu setările aspiratorului.
5. Din pagina deschisă se va selecta camera în care aspiratorul va acționa, respectiv modul în care aspiratorul va acționa(power saver, Quick clean, Long clean respectiv setarea manuală a intensității prin intermediul unui slider orizontal).

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Butonul pentru pornirea / oprirea aspiratorului este sugestiv, pe lângă asta, dacă nicidecum nu se observă acest lucru, există un text adițional care specifică că aspiratorul este oprit iar pentru a putea fi folosit va trebui pornit de pe butonul respectiv. Selectarea camerei în care să se facă curățenie se realizează printr-o acțiune simplă, drop down-ul disponibil fiind reprezentativ pentru acest tip de acțiune. Reglarea modurilor de acțiune a aspiratorului este de asemenea o operațiune ușor de manevrat și nu necesită vreun nivel de cunoștințe din partea utilizatorilor, glisarea sliderului sau activarea și dezactivarea switch-urilor fiind una sugestivă pentru această acțiune.

## Scenariu de utilizare 9a: Gestiune securitate(apelare servicii de urgenta)

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul selectează butonul specific categoriei lui (părinți);
2. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării ;
3. Din pagina deschisa, daca sistemul de securitate este oprit, va apasa butonul „LOCK” ca sa il porneasca, iar ca sa il opreasca va apasa acelasi buton care va avea alt text(UNLOCK) si alta stare(selected).
4. Pe langa butonul de lock / unlock mai exista alte 3 optiuni
5. Utilizatorul va selecta telefonul prin intermediul caruia vor fi apelate serviciile de urgenta.
6. Va confirma continuarea apelului prin selectarea butonului YES sau NO.
7. Daca se apasa Yes va aparea un ecran in care se va vedea durata apelului si butonul de inchidere apel.
8. Daca se apasa butonul de inchidere apel va fi redirectionat inapoi la alegerea unei optiuni.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiuni sunt marcate cu iconițe sugestive. Butonul pentru pornirea / oprirea sistemului de securitate este sugestiv. Selectarea opțiunilor / sarcinilor în cadrul gestiunii sistemului de Securitate de asemenea sunt sugestive, având butoane cu iconițe care sugerează sarcina pe care o realizează. De asemenea confirmarea apelului este una sugestivă, doar se apasă un buton și la fel și închiderea apelului.

## Scenariu de utilizare 9b: Gestiune securitate (inchidere / deschidere usa)

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării ;
2. Din pagina deschisa, daca sistemul de securitate este oprit, va apasa butonul „LOCK” ca sa il porneasca, iar ca sa il opreasca va apasa acelasi buton care va avea alt text(UNLOCK) si alta stare(selected).
3. Pe langa butonul de lock / unlock mai exista alte 3 optiuni
4. Utilizatorul va selecta Usa(aici utilizatorul va putea sa o blocheze sau sa o deblocheze).
5. Utilizatorul va apasa un buton care sugereaza inchiderea / deschiderea usii. PE langa starea butonului va fi disponibil si un text care va spune utilizatorului daca usa este inchisa sau deschisa.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Butonul pentru pornirea / oprirea sistemului de securitate este sugestiv. Selectarea opțiunilor / sarcinilor în cadrul gestiunii sistemului de Securitate de asemenea sunt sugestive, având butoane cu iconițe care sugerează sarcina pe care o realizează. De asemenea blocarea / deblocarea usii are asociat un buton care este sugestiv.

## Scenariu de utilizare 9c: Gestiune securitate(vizualizare camera video)

*Punctul de start:* Autentificare prin selectarea categoriei de utilizator din care face parte

*Pași:*

1. Utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării ;
2. Din pagina deschisa, daca sistemul de securitate este oprit, va apasa butonul „LOCK” ca sa il porneasca, iar ca sa il opreasca va apasa acelasi buton care va avea alt text(UNLOCK) si alta stare(selected).
3. Pe langa butonul de lock / unlock mai exista alte 3 optiuni
4. Utilizatorul va selecta optiunea View.
5. Se va putea vizualiza perimetru casei atat in exterior cat si in interior.

*Caz de eroare:*

1. Utilizatorul selectează categoria de părinți
2. Introduce un pin greșit
3. Utilizatorul nu va putea intra în meniul următor de opțiuni
4. Redirecționare la alegerea categoriei de utilizator

*Motivarea design-ului:*

Alegerea tipului de utilizator, precum și cea a sarcinii dorite este ușor de realizat de către orice tip de utilizator, deoarece butoanele asociate cu fiecare tip de utilizator și acțiune sunt marcate cu iconițe sugestive. Butonul pentru pornirea / oprirea sistemului de securitate este sugestiv. Selectarea opțiunilor / sarcinilor în cadrul gestiunii sistemului de Securitate de asemenea sunt sugestive, având butoane cu iconițe care sugerează sarcina pe care o realizează.