

# Casă inteligentă pentru întreaga familie

## Raport de evaluare prin simulare

Disciplina: Proiectarea Interfețelor Utilizator

Membrii echipei: Bolduț Denisa

Linguraru Rakhel

Michnea Ioan

Profesor îndrumător: Miron Cristian

Q1. Va încerca utilizatorul să îndeplinească acțiunea prevăzută?

Q2. Va observa utilizatorul controlul corect?

Q3. Va observa utilizatorul dacă activarea controlului are efectul dorit?

Q4. Există un alt element de interfață pe care utilizatorul ar putea să îl selecteze în locul celui corect?

Q5. Va înțelege utilizatorul răspunsul aplicației pentru a putea continua în mod corect?

### **Verificarea conținutului frigiderului inteligent**

#### **1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte**

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirecționat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |

#### **2. Se selectează butonul cu iconița specifică frigiderului**

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că iconița frigiderului este sugestivă   |
| Q2 | Da, pentru că iconița specifică frigiderului va fi una dintre opțiunile disponibile               |
| Q3 | Da, pentru că se deschide noul meniu al frigiderului  |
| Q4 | Nu, pentru că doar o iconiță cu frigiderul îi este la dispoziție                                  |
| Q5 | Da, pentru că meniul nou deschis indică animații specifice frigiderului și setările pentru acesta |

#### **3. Utilizatorul apasă butonul care indică vizualizarea frigiderului**

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul apasă unicul butonul care indică vizualizarea frigiderului                  |
| Q2 | Da, pentru că în meniu este afișat un buton mare care sugerează vizualizarea conținutului frigiderului |
| Q3 | Da, pentru că se deschide noua fereastră în care se poate vizualiza conținutul frigiderului            |
| Q4 | Nu, doar dacă utilizatorul va vrea să vadă în frigider un produs specific, printr-o căutare rapidă     |
| Q5 | Da, pentru că conținutul frigiderului va fi singurul meniu disponibil în continuare                    |

4. Utilizatorul selectează o zona a frigiderului pentru detalii

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că apăsarea pe una din zone se face intuitiv atunci când se doresc detalii                             |
| Q2 | Da, pentru că zonele vor avea forma de buton indicând apăsarea lor  |
| Q3 | Da, pentru că zona selectată se va mari și se va afișa o listă cu produsele regăsite                              |
| Q4 | Nu, pentru că fiecare zona are aria sa de selectare   |
| Q5 | Da, pentru că meniul cu detalii se va deschide și se va putea apăsa Back dacă se dorește altă zonă de vizualizare |

## Control temperatură apă în cada inteligentă

1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirecționat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |

2. Se selectează butonul cu iconița specifică căzii

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că iconița căzii este sugestivă                                   |
| Q2 | Da, pentru că iconița specifică căzii va fi una dintre opțiunile disponibile |
| Q3 | Da, pentru că se deschide noul meniu al căzii                                |
| Q4 | Nu, pentru că există doar o singură iconiță specifică căzii                  |
| Q5 | Da, pentru că meniul nou deschis are o animație sugestivă relaxării în cadă  |

3. Se va selecta butonul destinat temperaturii apei

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că butonul care indică reglarea temperaturii va fi disponibil   |
| Q2 | Da, pentru că butonul va sugera o setare într-un meniu următor   |
| Q3 | Da, pentru că se va deschide un meniu sugestiv, respectiv o cadă care să indice temperatura aproximată prin culori |
| Q4 | Nu, pentru că temperatura se va putea regla doar prin intermediul acestui meniu                                    |
| Q5 | Da, pentru că meniul nou deschis sugerează temperatura căzii prin culori   |

4. Se va putea selecta opțiunea de ajustare automată în funcție de temperatura camerei și a corpului

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că va fi nevoie ca aceasta opțiune sa fie activata prin interacțiunea cu un checkbox        |
| Q2 | Da, pentru că doar unul dintre checkbox-uri se va putea selecta  |
| Q3 | Da, pentru că meniul de ajustare manuală nu va fi disponibil atunci când aceasta opțiune este activată |
| Q4 | Nu, pentru că un singur checkbox există în dreptul acestei opțiuni                                     |
| Q5 | Da, pentru că utilizatorul va simți temperatura apei din cada schimbându-se                            |

5. Se va putea selecta setarea manuală, prin 3 modalități: introducere direct număr, interacțiune cu slider, interacțiune cu butoane (+, -)

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că interacțiunea cu butoanele de reglare va fi disponibilă pentru reglarea temperaturii dorite                                  |
| Q2 | Da, pentru că se va putea interacționa cu inputul de text, slider sau butoane (+, -)   |
| Q3 | Da, pentru că culoarea căzii din interfață se va schimba în funcție de selecție, de asemenea va putea simți temperatura apei din cada      |
| Q4 | Da, sunt disponibile 3 modalități de interacțiune pentru această reglare: input text, slider, butoane (+, -)                               |
| Q5 | Da, pentru că în momentul apăsării butoanelor sau interacțiunii cu slider-ul, temperatura setată va putea fi vizualizată mereu în text box |

## Control lumini

1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirecționat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |

2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescență, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă   |
| Q2 | Da, pentru că va trebui să introducă doar un cod pin utilizând tastele   |
| Q3 | Da, pentru că va fi redirecționat către pagina care conține opțiunile  |
| Q4 | Da, poate selecta butoanele care îl vor redirecționa către pagina de creare cont sau parolă uitată   |
| Q5 | Da, pentru că după logare va putea executa sarcina dorită dintre cele afișate, iar în caz de eroare la introducerea pin-ului va primi un mesaj corespunzător |

3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea luminilor (în cazul copiilor nu este disponibil butonul de selectare cameră)

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că există un drop-down sugestiv pentru acest tip de acțiune        |
| Q2 | Da, pentru că la apăsare se va deschide drop-down-ul cu opțiunile disponibile |
| Q3 | Da, pentru că după selectarea camerei, această opțiune va rămâne selectată    |
| Q4 | Da, sunt cele de reglare a intensității luminilor                             |
| Q5 | Da, pentru că opțiunea selectată va fi vizibilă pe pagină                     |

4. Pentru camera selectată se va regla intensitatea luminilor existente în acea cameră prin intermediul slider-ului asociat fiecărei surse de lumină.

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că slider-ele corespunzătoare fiecărei surse de lumină sunt singurele moduri de interacționare și reglare a acestora  |
| Q2 | Da, pentru că poziția slider-ului indică și intensitatea luminii   |
| Q3 | Da, pentru că prin mișcarea corespunzătoare a slider-elor se va observa rezultatul prin intensitatea luminilor din camere  |
| Q4 | Da, drop-down-ul pentru selectarea camerei menționat în pasul anterior   |
| Q5 | Da, pentru că în momentul deplasării slider-ului va observa intensitatea atât din poziția acestuia față de valoarea minimă și maximă cât și prin intensitatea luminii din cameră |

## Control prize inteligente

### 1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirecționat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |

### 2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă   |
| Q2 | Da, pentru că va trebui să introducă doar un cod pin utilizând tastele   |
| Q3 | Da, pentru că va fi redirecționat către pagina care conține opțiunile  |
| Q4 | Da, poate selecta butoanele care îl vor redirecționa către pagina de creare cont sau parolă uitată   |
| Q5 | Da, pentru că după logare va putea executa sarcina dorită dintre cele afișate, iar în caz de eroare la introducerea pin-ului va primi un mesaj corespunzător |

### 3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește gestionarea prizelor

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că există un drop-down sugestiv pentru acest tip de acțiune        |
| Q2 | Da, pentru că la apăsare se va deschide drop-down-ul cu opțiunile disponibile |
| Q3 | Da, pentru că după selectarea camerei, această opțiune va rămâne selectată    |
| Q4 | Da, sunt cele de pornire/oprire prize   |
| Q5 | Da, pentru că opțiunea selectată va fi vizibilă pe pagină                     |

4. Pentru camera selectată se va controla starea prizelor existente în acea cameră prin intermediul butoanelor asociate fiecărei prize

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că butoanele corespunzătoare fiecărei prize sunt singurele moduri de interacționare și reglare a acestora |
| Q2 | Da, pentru că butoanele existente sunt așezate corespunzător fiecărei prize  |
| Q3 | Da, deoarece culoarea butonului va indica sugestiv dacă starea este de pornit/oprit                                  |
| Q4 | Da, drop-down-ul pentru selectarea camerei menționat în pasul anterior   |
| Q5 | Da, pentru că în momentul acțiunii asupra butonului, acesta se va colora în culoarea corespunzătoare stării opuse    |

## Control temperatură

1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirectionat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |

2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă   |
| Q2 | Da, pentru că va trebui să introducă doar un cod pin utilizând tastele   |
| Q3 | Da, pentru că va fi redirectionat către pagina care conține opțiunile  |
| Q4 | Da, poate selecta butoanele care îl vor redirectiona către pagina de creare cont sau parolă uitată   |
| Q5 | Da, pentru că după logare va putea executa sarcina dorită dintre cele afișate, iar în caz de eroare la introducerea pin-ului va primi un mesaj corespunzător |

3. Din pagina deschisă, se va selecta camera din care se dorește reglarea temperaturii

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru ca există un drop-down sugestiv pentru acest tip de acțiune        |
| Q2 | Da, pentru că la apăsare se va deschide drop-down-ul cu opțiunile disponibile |
| Q3 | Da, pentru că după selectarea camerei, această opțiune va rămâne selectată    |
| Q4 | Da, cel de reglare a temperaturii   |
| Q5 | Da, pentru că opțiunea selectată va fi vizibilă pe pagină                     |

4. Pentru camera selectată se va regla temperatura acea cameră prin intermediul rotitei sau apăsând butonul de plus sau minus.

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că acționarea corespunzătoare asupra rotiței sau a butoanelor de +/- sunt singurele acțiuni posibile pentru această sarcină                   |
| Q2 | Da, pentru că rotirea în sus a rotiței sau prin apăsarea pe plus valoarea setată va crește, iar în sens contrar sau apăsând pe minus, valoarea va scădea |
| Q3 | Da, pentru că temperatura setată este indicată prin valoarea din interiorul rotiței  |
| Q4 | Da, drop-down-ul pentru selectarea camerei menționat în pasul anterior   |
| Q5 | Da, pentru că în momentul acțiunii asupra butonului +/- sau a rotiței, valoarea temperaturii setate se va modifica                                       |

### **Gestiune securitate(vizualizare camera video)**

1. Utilizatorul se autentifică selectând categoria de utilizator din care face parte

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă                      |
| Q2 | Da, pentru că sunt afișate butoane mari care indică câte o categorie de utilizator  |
| Q3 | Da, pentru că utilizatorul va fi redirectionat la meniul de opțiuni   |
| Q4 | Nu, pentru că doar butoanele specifice categoriei de utilizator îi sunt la dispoziție                                     |
| Q5 | Da, pentru în caz de succes se afișează meniul de opțiuni, altfel nu se va deschide și se va afișa un mesaj corespunzător |



2. Dacă se selectează categoria de părinți sau adolescentă, utilizatorul va fi nevoit să introducă un cod pin pentru validarea autentificării

|    |  |
|----|--|
| Q1 | Da, pentru că utilizatorul va trebui să fie autentificat ca meniul următor de opțiuni să se deschidă   |
| Q2 | Da, pentru că va trebui să introducă doar un cod pin utilizând tastele   |
| Q3 | Da, pentru că va fi redirecționat către pagina care conține opțiunile  |
| Q4 | Da, poate selecta butoanele care îl vor redirecționa către pagina de creare cont sau parolă uitată   |
| Q5 | Da, pentru că după logare va putea executa sarcina dorită dintre cele afișate, iar în caz de eroare la introducerea pin-ului va primi un mesaj corespunzător |

3. Din pagina deschisă, dacă sistemul de securitate este oprit, va apăsa butonul „LOCK” ca să îl pornească, iar ca să îl oprească va apăsa același buton care va avea alt text (UNLOCK) și altă stare (selected).

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că există un singur buton sugestiv în acest sens pe această pagină, fiind și elementul central al paginii, care permite pornirea/oprirea întregului sistem |
| Q2 | Da, pentru că la apăsare se va colora în mod diferit butonul  |
| Q3 | Da, pentru că după apăsare se va schimba și textul de pe buton, indicând schimbarea stării butonului  |
| Q4 | Da, cele 3 butoane corespunzătoare opțiunilor de securitate   |
| Q5 | Da, pentru că schimbarea stării va fi indicată atât prin schimbarea nuanței butonului cât și prin schimbarea textului de pe acesta                                    |

4. Utilizatorul va selecta opțiunea View, după care îi vor fi disponibile imaginile surprinse de camerele video

|    |   |
|----|---|
| Q1 | Da, pentru că iconița asociată acestui buton este sugestivă acestei acțiuni   |
| Q2 | Da, pentru că pentru că va fi redirecționat către o altă pagină   |
| Q3 | Da, pentru că pagina deschisă îi va permite vizualizarea imaginilor surprinse de camerele video                         |
| Q4 | Da, există alte 2 opțiuni de securitate, precum și butonul care permite activarea/dezactivarea sistemului de securitate |
| Q5 | Da, pentru că va fi redirecționat către pagina unde va putea vizualiza imaginile dorite                                 |