

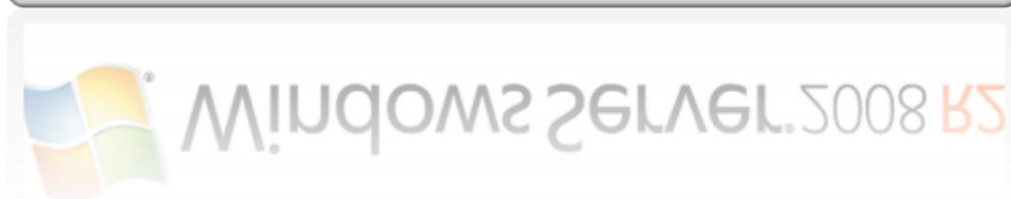
Serveur FTP

20 décembre

2012

Dans ce document vous trouverez une explication détaillée étapes par étapes de l'installation du serveur FTP sous Windows Server® 2008R2, cette présentation peut être utilisée comme support, ou tutoriel.

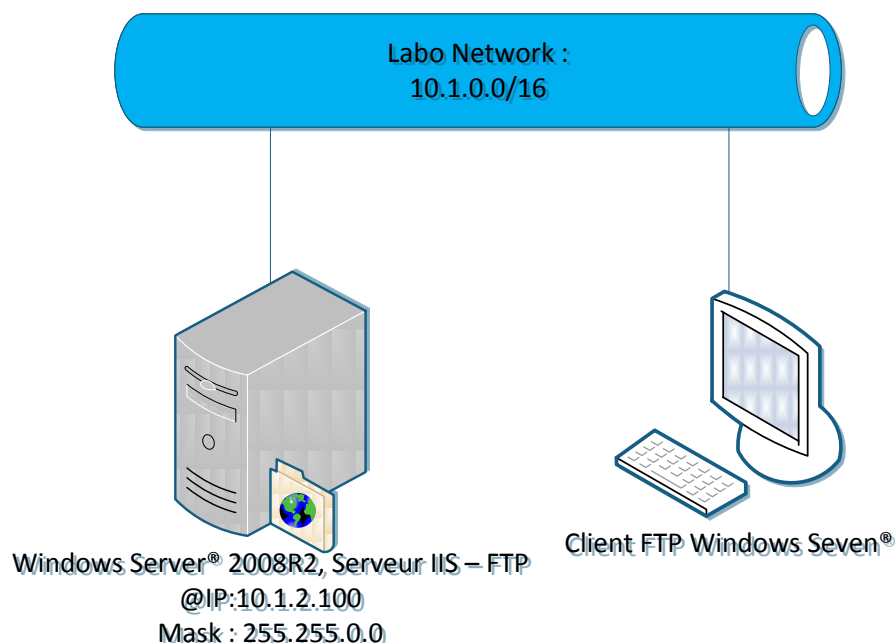
Windows
Server®
2008R2



Sommaire

I.	Introduction.....	3
II.	Installation.....	4
1.	Windows Server®	4
2.	Configuration.....	4
3.	Enregistrement DNS	6
4.	Test de Connectivité.....	7

I. Introduction



Configurez FTP sur un serveur Web lorsque vous souhaitez permettre aux utilisateurs de transférer des fichiers vers ou à partir d'un site. Que votre site soit placé sur un réseau intranet ou sur Internet, les principes qui régissent la fourniture d'un emplacement pour transférer et télécharger des fichiers en utilisant FTP sont les mêmes. Vous placez vos fichiers dans des répertoires sur votre serveur FTP de sorte que les utilisateurs puissent établir une connexion FTP et transférer des fichiers avec un client FTP ou un navigateur Web FTP. Cette section présente les notions de base de la mise en œuvre du service FTP sur votre serveur Web.

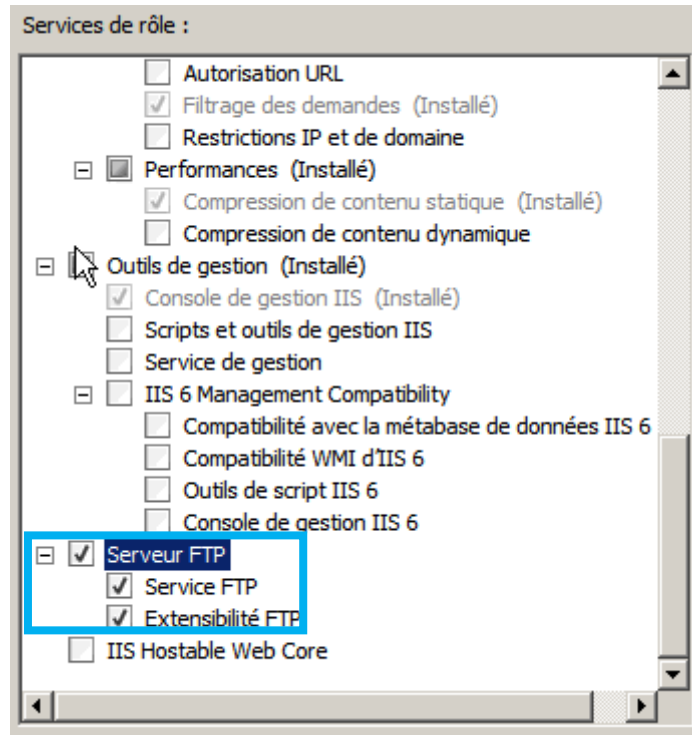
Le protocole FTP est un protocole standard qui permet de déplacer des fichiers d'un ordinateur à un autre via Internet. Les fichiers sont stockés sur un ordinateur serveur qui exécute le logiciel serveur FTP. Les ordinateurs distants peuvent ensuite se connecter à l'aide du protocole FTP et lire des fichiers hébergés sur le serveur ou copier des fichiers vers le serveur. Un serveur FTP est semblable à un serveur HTTP (c'est-à-dire un serveur Web) en cela que vous pouvez communiquer avec lui à l'aide d'un protocole Internet. Toutefois, un serveur FTP n'exécute pas de pages Web ; il ne fait qu'envoyer des fichiers à des ordinateurs distants ou en recevoir.

Vous pouvez configurer Internet Information Services (IIS) pour fonctionner comme un serveur FTP. Cela permet à d'autres ordinateurs de se connecter au serveur et de copier des fichiers vers et à partir du serveur. Par exemple, vous pouvez configurer IIS pour jouer le rôle de serveur FTP si vous hébergez des sites Web sur votre ordinateur et que vous souhaitez permettre aux utilisateurs distants de se connecter à votre ordinateur et de copier leurs fichiers vers le serveur.

II. Installation

1. Windows Server®

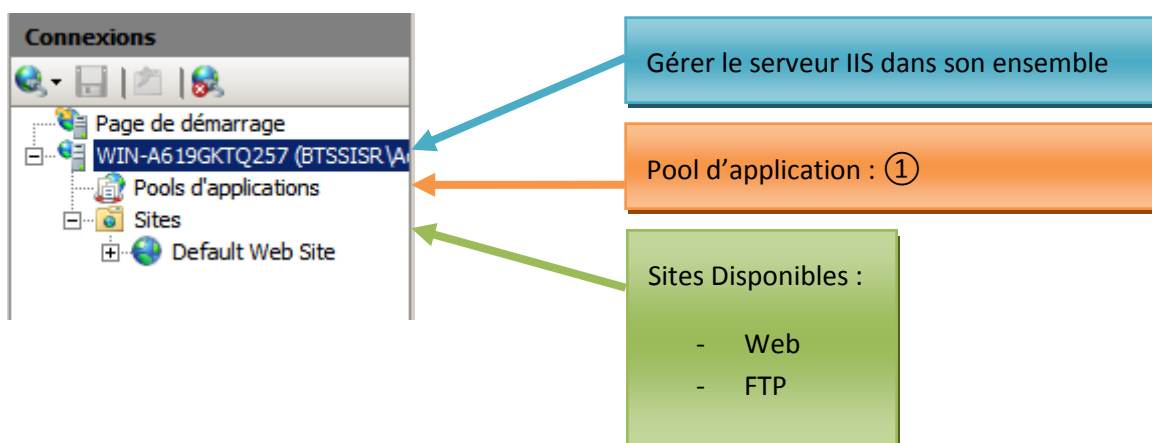
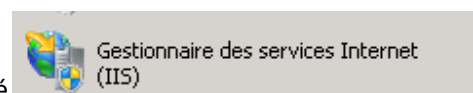
Dans le gestionnaire de serveur, faites ajouter rôles et cocher Serveur Web (IIS), en bas des de services de rôle :



Faites suivant, puis installer.

2. Configuration

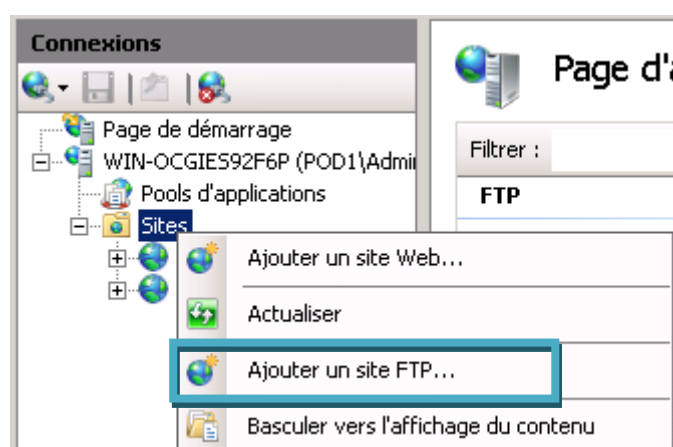
Maintenant installé, dans outil d'administration retrouvé ouvrez la fenêtre.



① Les pools d'applications permettent d'isoler les sites et applications dans un souci de fiabilité, de disponibilité et de sécurité. Différentes raisons peuvent motiver la création de pools d'applications :

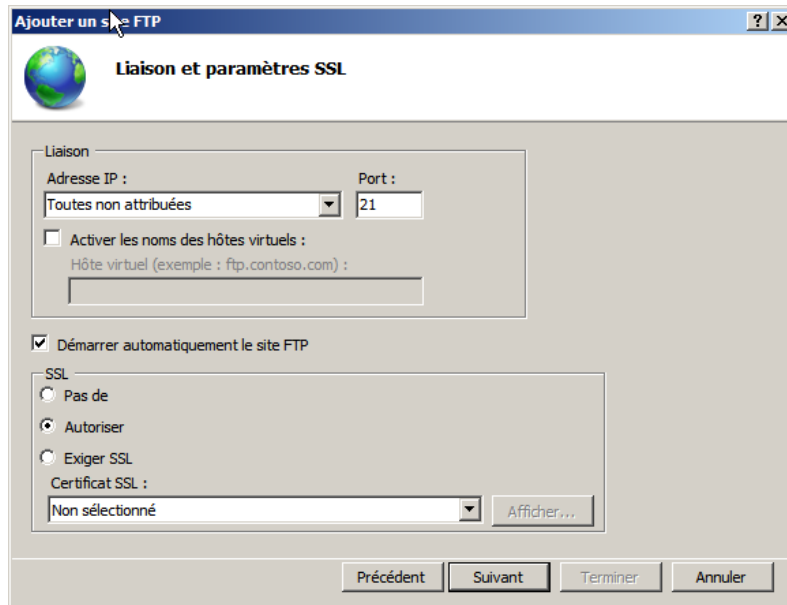
- Pour regrouper des sites et applications qui s'exécutent avec les mêmes paramètres de configuration.
- Pour isoler des sites et applications qui s'exécutent avec des paramètres de configuration uniques.
- Pour accroître la sécurité en utilisant une identité personnalisée pour exécuter une application.
- Pour empêcher les ressources d'une application d'accéder à celles d'une autre application. Par exemple, les fournisseurs de services Internet peuvent créer des pools d'applications distincts pour les sites et applications de chaque client. En séparant le contenu des clients de cette manière, vous pouvez empêcher les ressources d'un client d'accéder à celles du site d'un autre client, même si les sites des deux clients se trouvent sur le même serveur Web.
- Pour améliorer les performances en séparant les applications instables de celles au comportement normal.

Ajouter un site FTP, comme décrit sur l'image ci-dessous.

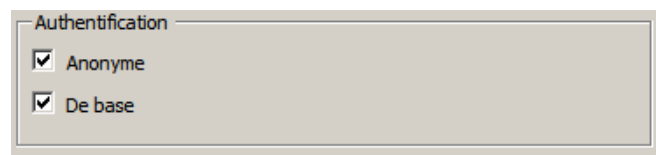


Ajouter le nom du site FTP, ici correspondant au nom de domaine où se trouve le serveur, le « **Chemin d'accès physique** » lui correspond au chemin où les données seront stockées.

Laissez les paramètres par défaut, mise à par l'option SSL, en Autoriser. Exiger SSL, implique la notion de certificat, ce n'est pas le but dans cette présentation.



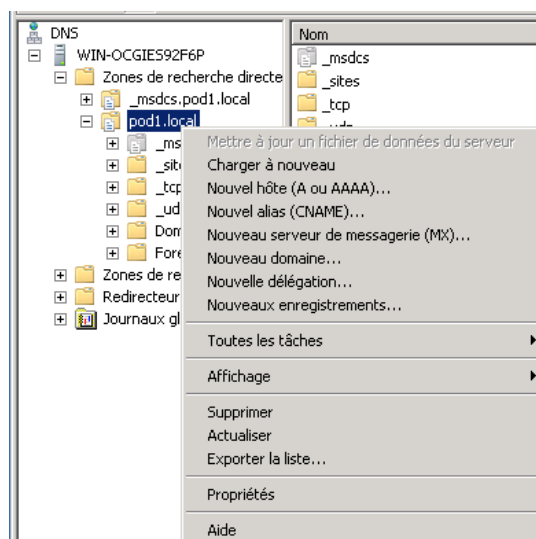
Sur la fenêtre suivante cocher les deux cases.



3. Enregistrement DNS

Pour que le serveur soit accessible de façon plus intuitive nous allons enregistrer son nom DNS, comme noté lors de sa création.

Allez dans le service DNS sélectionnez le domaine correspondant et ajouter Nouvel hôte (A ou AAAA)...





pod1.local.

Ce qui donnera lors de l'enregistrement :



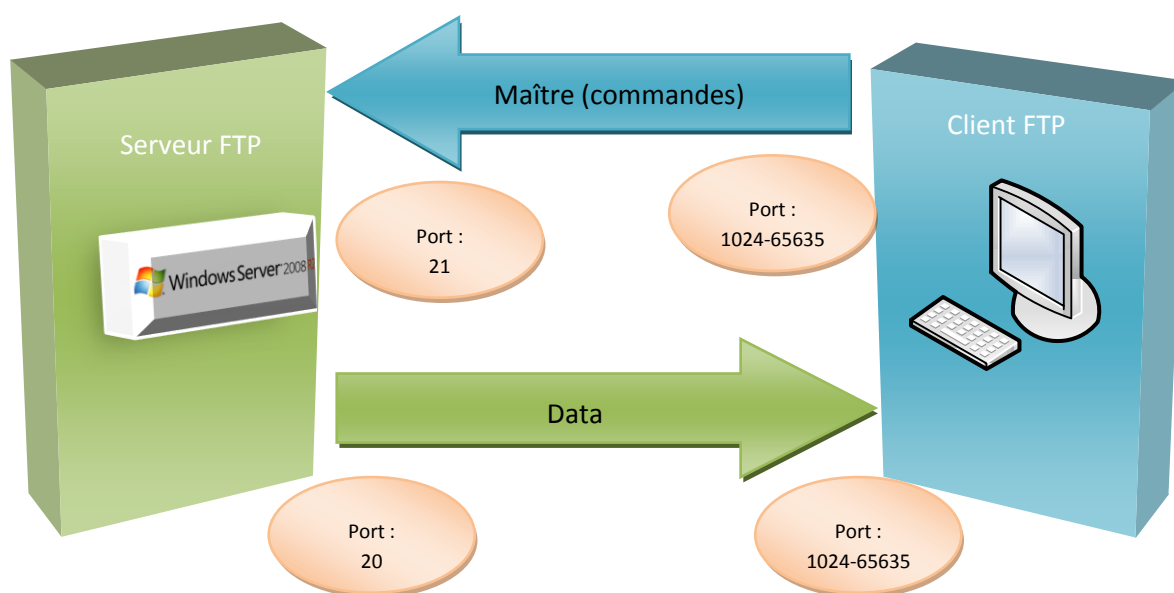
4. Test de Connectivité



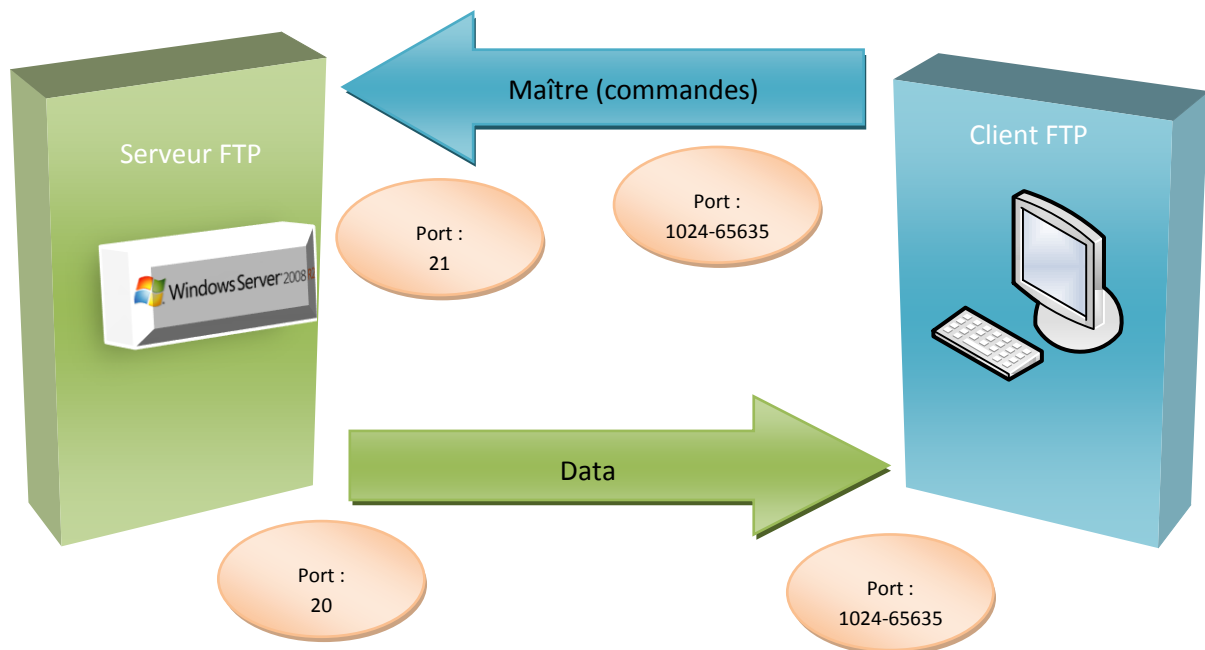
a. Echanges FTP :

Le protocole utilise deux types de connexions TCP :

- Une connexion de *contrôle* initialisée par le client, vers le serveur (port 21 en général), pour transmettre les commandes de fichiers (transfert, suppression de fichiers, renommage, liste des fichiers...).
- Une connexion de *données* initialisée par le client ou le serveur pour transférer les données requises (contenu des fichiers, liste de fichiers).



En **mode actif**, c'est le client FTP qui détermine le port de connexion à utiliser pour permettre le transfert des données. Ainsi, pour que l'échange des données puisse se faire, le serveur FTP initialisera la connexion de son port de données (port 20) vers le port spécifié par le client. Le client devra alors configurer son pare-feu pour autoriser les nouvelles connexions entrantes afin que l'échange des données se fasse. De plus, il peut s'avérer problématique pour les utilisateurs essayant d'accéder à des serveurs FTP lorsque ces utilisateurs sont derrière une passerelle NAT. Étant donnée la façon dont fonctionne le NAT, le serveur FTP lance la connexion de données en se connectant à l'adresse externe de la passerelle NAT sur le port choisi. Certaines passerelles NAT n'ayant pas de correspondance pour le paquet reçu dans la table d'état, le paquet sera ignoré et ne sera pas délivré au client.



En **mode passif**, le serveur FTP détermine lui-même le port de connexion à utiliser pour permettre le transfert des données (data connexion) et le communique au client. En cas de présence d'un pare-feu devant le serveur, celui-ci devra être configuré pour autoriser la connexion de données. L'avantage de ce mode est que le serveur FTP n'initialise aucune connexion. Ce mode fonctionne sans problèmes avec des clients derrière une passerelle NAT. Dans les nouvelles implémentations, le client initialise et communique directement par le port 21 du serveur ; cela permet de simplifier les configurations des pare-feu serveurs.