Laboratorium 4 – implementacja

Polecane materiały w zakresie przygotowania do zajęć:

- repozytorium, system kontroli wersji:
 - https://git-scm.com/book/pl/v2/Pierwsze-kroki-Wprowadzenie-do-kontroli-wersji
 - http://pbiecek.github.io/Przewodnik/Programowanie/jak korzystac z serwisu github i waffle.html
 - https://docs.microsoft.com/pl-pl/visualstudio/ide/git-with-visual-studio?view=vs-2019
- testy jednostkowe:
 - https://helion.pl/ksiazki/testy-jednostkowe-zasady-praktyki-i-wzorce-vladimirkhorikov,tejeza.htm#format/d
 - https://docs.microsoft.com/pl-pl/visualstudio/test/writing-unit-tests-for-c-cpp?view=vs-2019
 - https://www.samouczekprogramisty.pl/testy-jednostkowe-z-junit/
 - https://javastart.pl/baza-wiedzy/testowanie-jednostkowe/junit
 - https://kobietydokodu.pl/17-testy-jednostkowe/
- TDD:
 - https://blog.onwelo.pl/czym-jest-technika-tdd-i-jak-wyglada-jej-cykl-zycia/
 - https://kobietydokodu.pl/niezbednik-juniora-test-driven-development/
 - https://www.samouczekprogramisty.pl/test-driven-development-na-przykladzie/
 - https://www.modestprogrammer.pl/test-driven-development-korzysci-zestosowania-tdd
 - https://helion.pl/ksiazki/tdd-sztuka-tworzenia-dobrego-kodu-kentbeck,tddszv.htm#format/e

Przebieg zajęć:

- Ocena diagramów sekwencji.
- Rozpoczęcie (lub kontynuacja) implementacji projektu. Prace nadal w zespołach 3osobowych, które zostały ustalone na początku semestru. Temat projektu bez zmian.
 Implementacja powinna być zgodna z wynikiem wcześniejszych analiz w zakresie inżynierii
 wymagań, projektu struktury obiektowej (klas) oraz interakcji (pomiędzy obiektami).
- Dobór języka implementacji wymaga się obiektowego języka programowania (C++/Java).
 Dobór środowiska programistycznego (IDE).
- Utworzenie konta w serwisie GitHub, instalacja Git'a. Integracja z wykorzystywanym środowiskiem IDE.
- Wykorzystanie systemu kontroli wersji w projekcie: gałęzie, zmiany, wersje, przesyłanie zmian pomiędzy gałęziami, scalanie zmian.
- Dobór narzędzia do testów jednostkowych, integracja z IDE. **Tworzenie testów jednostkowych**. Zastosowanie TDD (włączając refaktoryzację). Dokumentacja poszczególnych cykli TDD z wykorzystaniem repozytorium.

Informacje o ocenianiu:

 zgodnie z harmonogramem zajęć ocenianie prac w zakresie implementacji odbędzie się podczas ćwiczeń laboratoryjnych numer 5 (kolejne spotkanie). <u>Ocena będzie w zakresie od</u> <u>zera do 40 punktów.</u> Szczegóły oceniania ukazane są w pliku **Harmonogram oraz zasady** oceniania, który umieszczony jest w kursie UPEL.

Przed rozpoczęciem zajęć nr 5 należy umieścić w odpowiednim zadaniu kursu następujące pliki:

- **info.pdf** zawierający podstawowe dane: temat (tytuł) projektu, adres URL repozytorium (np. https://github.com/mikeal/watch), skład zespołu, nr grupy dziekanatowej,
- *.vpp, czyli projekt w Visual Paradigm, który zawiera wszystkie wymagane w trakcie semestru diagramy w ostatecznych wersjach,
- *.zip zawierający kody źródłowe w ostatecznej wersji (pliki z kodem np. *.java, *.cpp, *.h) oraz testy jednostkowe.
- sprawozdanie.pdf, który będzie odnosił się do prac wykonanych w trakcie implementacji. W pliku tym należy zawrzeć następujące cześći:
 - język implementacji i IDE informacje o wybranym języku programowania, IDE, czy ewentualnie innych wykorzystywanych narzędziach (framework'ach, bibliotekach). Krótkie uzasadnienie decyzji w tym zakresie.
 - wykorzystanie repozytorium informacje o wykorzystaniu repozytorium, czyli wykonywanych commit'ach, tworzonych branch'ach, pull requist'ach, scalaniu zmian (gałęzi), code review. Opisowi powinny towarzyszyć rysunki, czyli fragmenty zrzutów ekranu (strona projektu w witrynie GitHub) potwierdzających wykonanie operacji.
 - informacje o zaimplementowanych testach jednostkowych opis prac i ich efektów. Ile testów? Czy dotyczą całego projektu, czy część? Narzędzia, które były wykorzystywane, etc.
 - TDD informacje dotyczące zastosowania TDD. Czy w ogóle było, czy nie było wykorzystane to podejście? Jeśli było, to przedstawić poszczególne cykle łącznie z refektoryzacją. Wskazać części implementacji, w której był zastosowany TDD. Ukazać odniesienie w historii repozytorium.

Powyższe części powinny być pisane zwięźle i konkretnie, ale bez pomijania istotnych szczegółów.