

ALIR

¿Cómo jugar?

Distribuyan los roles: Se asignaran los roles de hombres lobo, aldeanos y los roles especiales (vidente,

doctor, cazador)

El juego alternará las fases de noche y de día.

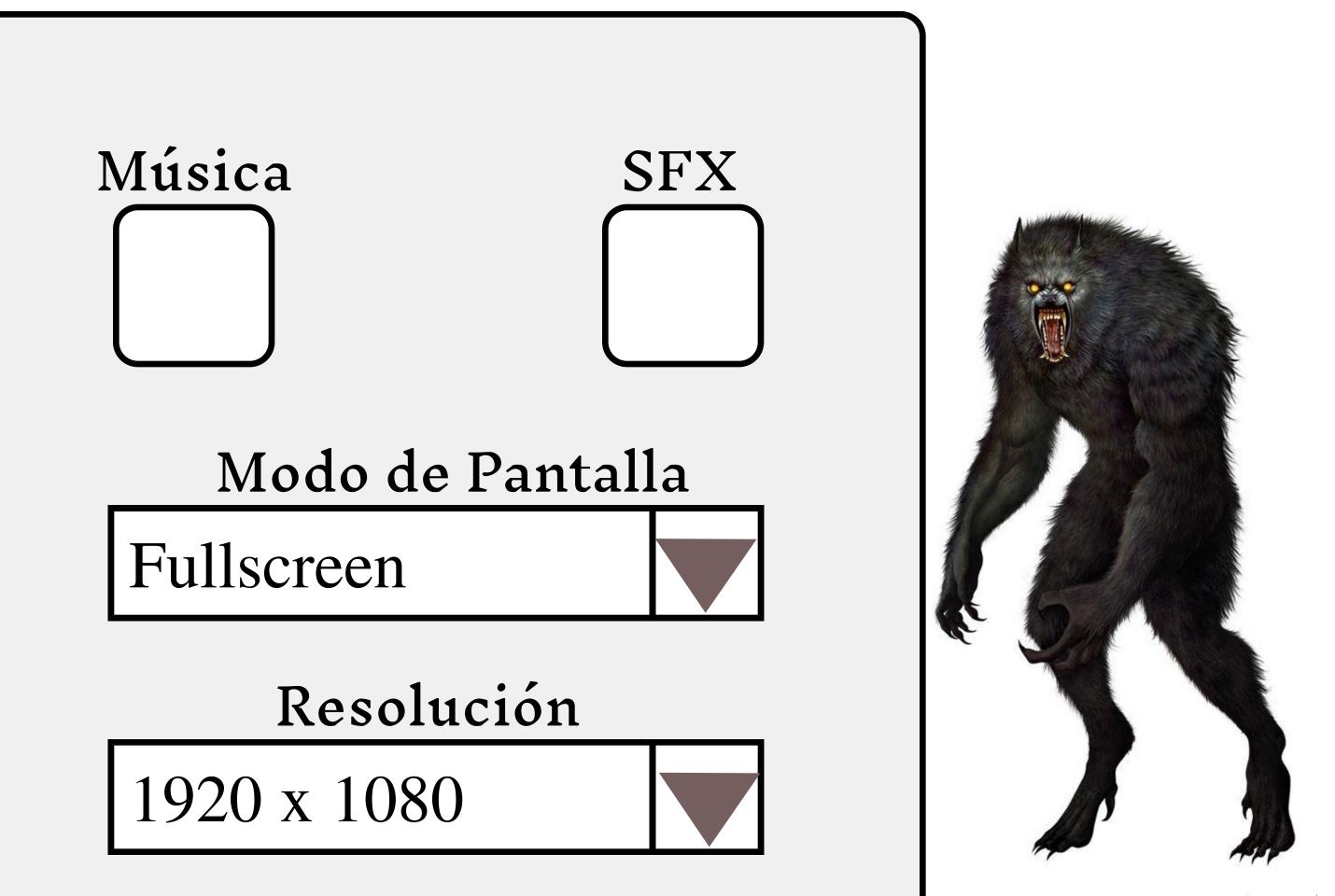
Fase de noche: Todos cierran los ojos; Hombres Lobo
abren los ojos y eligen una victima; Vidente abre los
ojos y pregunta sobre un jugador; Doctor abre los ojos
y elige a quien proteger. Se anuncia quién fue
asesinado.

Fase de día: Todos abren los ojos. Todos participan en

la discusión y acusación. Se lleva acabo una votación y

el jugador con más votos es eliminado.

WEREWOLF

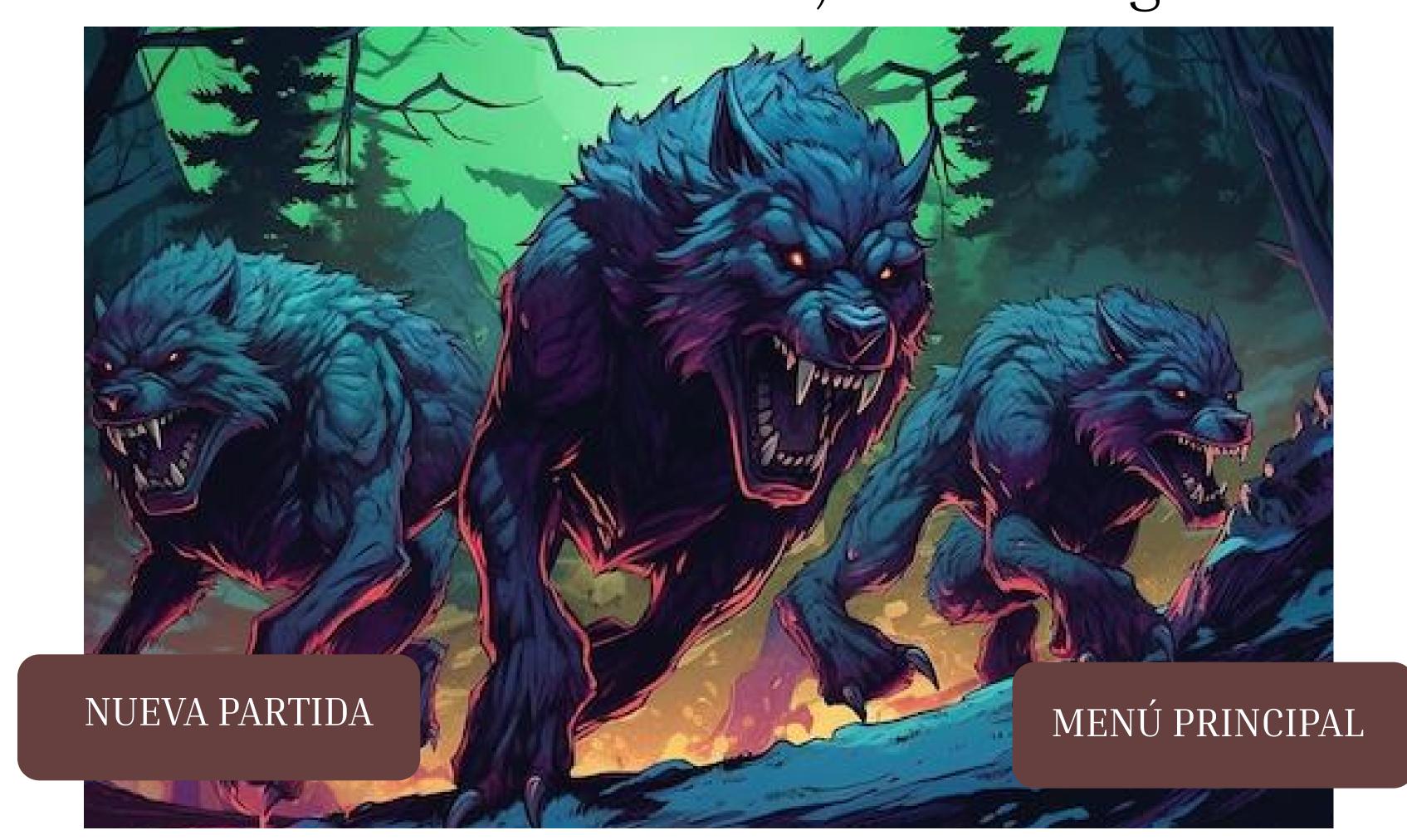


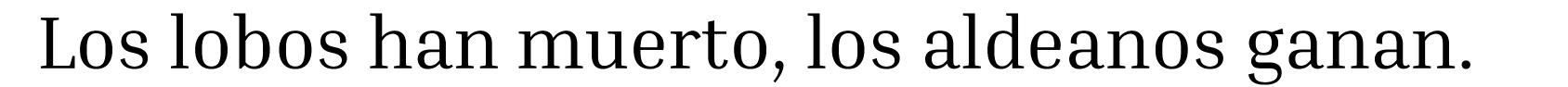
ASIGNACION MANUAL

REVEALER	THING TANNER (that some in the relate)
JUGADOR 1	SELECCIONAR
JUGADOR 2	SELECCIONAR
JUGADOR 3	SELECCIONAR
VILLAGER WEREWOLF	INSOMNIAC HUNTER
JUGADOR 4	SELECCIONAR
JUGADOR 5	SELECCIONAR



Los aldeanos han muerto, los lobos ganan.





REGRESAR



Asignación de roles



