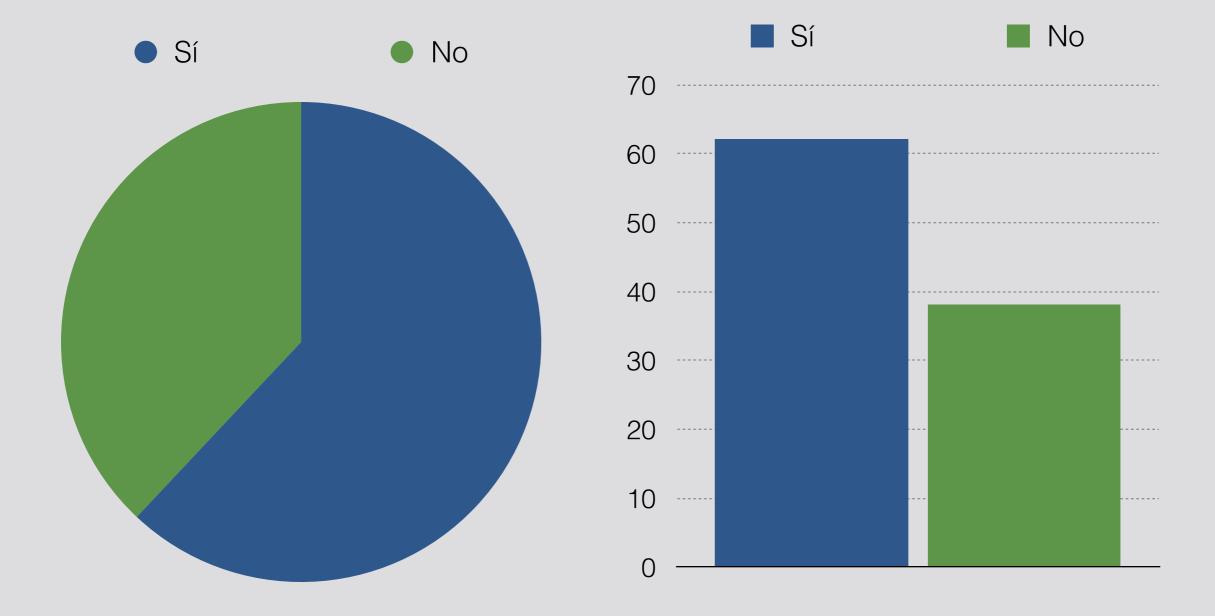
#### Introduction

Estamos diseñando un programa que lleva la cuenta de las respuestas recibidas mediante llamadas telefónicas en una encuesta realizada por un programa de televisión en directo.

Cada vez que se recibe una respuesta se actualizan ciertos gráficos que aparecen en distintas partes de la pantalla



## Se pide

Detectar los puntos de mejora en el diseño. Rediseñarlo usando uno o más patrones

A partir de este punto no debería tener que modificarse la clase Poll para realizar el resto de las modificaciones.

#### Modificaciones posteriores

Nos van a contratar para hacer aplicaciones similares en distintos programas de televisión. A continuación, se muestran en los siguientes puntos los requisitos que nos planean en cada uno de los nuevos programas.

Para cada modificación, indicar en el método main, mediante un comentario, su número y qué cambios ha habido en el diseño con respecto a la versión anterior.

Al recibir un voto también se deberá rostra una barra de estado, donde una línea de texto indicará el número de votos de cada opción.

Número de SÍES = <x>. Número de NOES = <y>

Ahora el gráfico de barras **no se mostrará** (pero sí el gráfico de sectores y la barra de estado).

En vez de mostrar el gráfico de sectores desde el principio, solo se mostrará a partir del tercer voto (y de ahí en adelante con cada voto).

La barra de estado no cambiará.

Se muestra de nuevo la barra de estado, pero únicamente cada tres votos (en el primero, el cuarto, el séptimo, etc.). El resto continuará como en el programa anterior.

En el último programa de televisión se quiere que la línea de estado comience a imprimirse a partir del cuarto voto y a partir de ahí se muestre solo cada dos (se imprimirá en el cuarto, sexto, octavo, etc.).

El resto, como en el programa anterior.

#### Nota

Cada nuevo requisito se añade a lo anterior, de modo que todo lo que no se mencione explícitamente quedará como estaba en el programa anterior.