

ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКА НА FLUTTER

Приложение “Заметки”

Цель:

Разработать Flutter-приложение для создания, редактирования и удаления текстовых заметок, хранящихся локально на устройстве.

Функциональные требования:

1. Экран списка заметок

- Отображает список сохранённых заметок: заголовок, краткий текст, дата создания
- Кнопка "+" для добавления новой заметки
- Возможность удалить заметку свайпом или через кнопку
- На экран списка заметок пользователь попадает при загрузке приложения

2. Экран создания/редактирования заметки

- Поля: Заголовок (обязательное), Текст заметки
- Валидация: заголовок не может быть пустым
- Кнопка “Сохранить”
- Возможность редактировать существующую заметку

3. Хранение данных

- Использовать локальное хранилище, например:
 - `shared_preferences` (для простоты)

- или **isar** (если хочется показать уровень выше)
-

Технические требования:

- Язык: Dart
 - Фреймворк: Flutter (2.0+)
 - Архитектура: предпочтительно MVVM + Clean Architecture
 - Управление состоянием: **Provider**, **Riverpod** или **Bloc** — на выбор
 - Разделение логики и UI
 - Обработка ошибок (например, при сохранении)
-

Дополнительно (не обязательно, но приветствуется):

- Темная тема
 - Поиск по заметкам
 - Сортировка по дате
 - Поддержка Flutter Web или Desktop
 - Мини-тесты: 1-2 unit/widget теста
-

Что прислать:

- Ссылку на репозиторий GitHub (или архив)
- Краткое **README.md**:
 - Как запустить проект
 - Какие архитектурные подходы использовались
 - Если есть доп. фичи — описать
- Скриншоты мобильного приложения

