



**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA**

Dokumentacja do projektu

# **Zdalne wykonywanie poleceń powłoki shell**

z przedmiotu

**Programowanie Sieciowe**

Elektronika i Telekomunikacja, 3EiT

*Michał Woźniak   Jakub Pisarczyk*

czwartek 17:50

prowadzący: Janusz Gozdecki

25.01.2022

# 1. Opis projektu

Implementacja usługi typu klient-serwer, do zdalnego wykonywania dwu członowych poleceń powłoki shell w trybie interaktywnym. Po stronie serwera, zgodnie z poleceniem zostały użyte funkcje takie jak pipe(), exec(), fork(), a wyniki przekazywane są do procesu serwera. Klient ma możliwość wywoływania różnych poleceń powłoki na innej maszynie poprzez sieć komputerową korzystając z protokołu TCP na porcie 514 (RSH). Po nawiązaniu połączenia przez rodzinę adresów IP wersji 6, klient poproszony jest o wpisanie 2 procesów, oddzielonych spacją, które chce wykonać potokowo, na przykład „date | cat” wykonamy poprzez wpisanie „date cat” oraz zatwierdzenie klawiszem ENTER. Wyświetli się informacja o wysłaniu polecenia do serwera, a klient będzie oczekiwał na kolejne polecenie do wysłania do czasu zakończenia działania. Serwer jawnie ignoruje sygnał SIG\_CHLD. Po uruchomieniu oczekuje na połączenie, gdy klient wyśle polecenie, read() odczytuje dane z połączonego gniazda deskryptora, usuwa znak końca linii, otrzymany ciąg znaków przetwarzany jest na 2 osobne ciągi znaków, każdy z nich reprezentuje osobny proces, który będzie musiał się wykonać. Następne te dwa argumenty, po wywołaniu pipe() oraz fork(), przekazywane są do funkcji execlp(), serwer wyświetla wyniki wykonania odebranego polecenia, i jest gotowy na otrzymywanie kolejnych poleceń

## 2. Obrazowanie działania

Po połączeniu się klienta z serwerem wyświetla się powitalna grafika ‘PS’, wraz z krótkim opisem działania, oraz przykładowym wywołaniem programu

```
root@debian-ps:~/PROJEKT_KLIENT# ./klient fc00:1:1::1

Program pozwala wykonywać zdalne polecenia powłoki
Shell na Serwerze z komputera klienta

      ^^^^      ^^^
      I   I      I
      I  ^^      ^^
      I           I
      I           ^^^

      Michał Woźniak / Jakub Pisarczyk

Wpisz dwa procesy oddzielone spacją:
Np odpowiednio (ls | wc) -> (ls wc)
```

Parę przykładowych wywołań

```
Wpisz dwa procesy oddzielone spacją:
Np odpowiednio (ls | wc) -> (ls wc)
ls cat
Wysłano !
Wpisz kolejną komendę powłoki Shell:
ls wc
Wysłano !
Wpisz kolejną komendę powłoki Shell:
date wc
Wysłano !
Wpisz kolejną komendę powłoki Shell:
date cat
Wysłano !
Wpisz kolejną komendę powłoki Shell:
as df
Wysłano !
Wpisz kolejną komendę powłoki Shell:
```

```
root@debian-ps:~/PROJEKT_SERWER2# ./test
----- Nowe wywołanie -----
a.out
test
test2
test2.c
test2.c.save
test.c
----- Nowe wywołanie -----
6      6      45
----- Nowe wywołanie -----
1      7      32
----- Nowe wywołanie -----
Thu 16 Dec 2021 09:50:39 PM CET
----- Nowe wywołanie -----
Filesystem      1K-blocks      Used Available Use% Mounted on
udev             489560          0    489560  0% /dev
tmpfs            101108      11864     89244 12% /run
/dev/mapper/debian--ps--vg-root 6880992 2069460 4442280 32% /
tmpfs            505528          0    505528  0% /dev/shm
tmpfs            5120           0     5120  0% /run/lock
tmpfs            505528          0    505528  0% /sys/fs/cgroup
/dev/sdal        240972    85355    143176 38% /boot
tmpfs            101104          0    101104  0% /run/user/0
```

**KLIENT**

**SERWER**

### 3. Podgląd na najważniejszą funkcję w kodzie serwera

```
void
zdalne_polecenia(int sockfd)
{
    ssize_t    n;
    char       buf[MAXLINE];    // Tablica charów o długości MAXLINE=1024
    //int       pozycja = 0;
    int        pipefd[2], status, done=0;
    pid_t      childpid;

again:
    while ( (n = read(sockfd, buf, MAXLINE)) > 0) {    // Czyta z gniazda sockfd dane, zapisuje w buf, n przyjmuje liczbę odczytanych bajtów

        buf[strlen(buf)-1] = '\0';    // Usuwanie znaku końca linii z bufora odczytanego z deskryptora

        ////////////////////////////////////// SKRYPT
        // Skrypt zamieniający ciąg znaków zawierający spację w 2 ciągi znaków które stają się 2 parametrami

        char seps[] = " ,\t\n";    // Jeśli wystąpi któryś z podanych wyrażeń to przerywa ciąg znaków
        char *pch;
        pch = strtok(buf,seps);    // Zapisuje kawałek ciągu do tokena
        char *parametr_1 = pch;    // Patametr_1 otrzymuje wartość tego tokena - 1 człon komendy
        pch = strtok(NULL,seps);
        char *parametr_2 = pch;    // Patametr_2 otrzymuje kolejną wartość - 2 człon komendy
        pch = strtok(NULL,seps);
        char *parametr_3 = pch;

        char *duzo = "Za duzo parametrów! ";
        if(parametr_3 == ""){
            fputs(duzo, stdout);
        }

        char *poczatek = "----- Nowe wywołanie -----\\n";
        fputs(poczatek, stdout);

        ////////////////////////////////////// OBSŁUŻENIE PIPE() FORK() EXEC()

        pipe(pipefd);

        childpid = fork();    // fork() - w celu zapewnienia komunikacji między procesem macierzystym oraz jego procesami potomnymi
        if (childpid == 0) {
            dup2(pipefd[1],STDOUT_FILENO);
            execlp(parametr_1, parametr_1, (char *) NULL);
        }
        childpid = fork();
        if (childpid == 0) {
            close(pipefd[1]);
            dup2(pipefd[0],STDIN_FILENO);
            execlp(parametr_2, parametr_2, (char *) NULL);
        }

        close(pipefd[0]);    // deskryptor pliku tylko do odczytu
        close(pipefd[1]);    // deskryptor pliku tylko do zapisu

        //////////////////////////////////////

    }
    if (n < 0 && errno == EINTR)    // Obsługa przerwania, wznowia funkcje
        goto again;
    else if (n < 0)
        perror("zdalne_polecenia: BŁĄD ODCZYTU");
}

////////////////////////////////////
```