#### ZESPOLONEGO NA ZGINANIE UKOŚNE Z SIŁĄ OSIOWĄ ODPOWIEDŹ PRZEKROJU

Response of composite sections to oblique bending with axial load.

Autor: Michał Ziobro

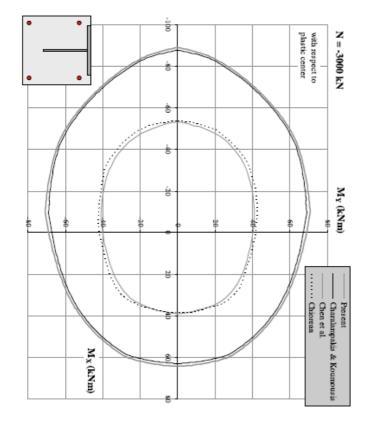
Promotor: dr inż. Adam Zaborski

## Podstawy merytoryczne:

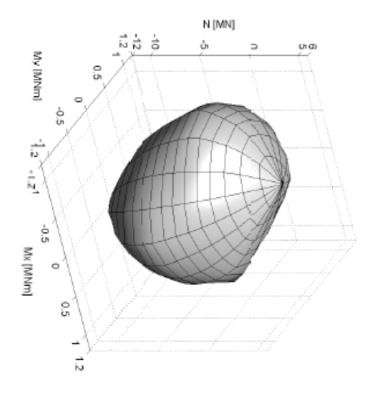
- sections in biaxial bending and axial load, Computers and Structures 98-99 (2012) Vassilis K. Papanikolaou, Analysis of arbitrary composite
- Cosmin G. Chiorean, A Computer Method for Rapid Design Of Composite Steel-concrete Cross-sections, The Open Civil Engineering Journal 01/2013; 7(1):1-17
- Eurokod EC4 (konstrukcje zespolone), PN-EN 1994-1-1
- Eurokod EC2 (konstrukcje żelbetowe), PN-EN 1992-1-1
- Eurokod EC3 (konstrukcje metaloe, PN-EN 1993-1-1
- sections subject to axial force and biaxial bending, Comput Rosati L, Marmo F, Serpieri R. Enhanced solution strategies Methods Appl Mech Eng 2008; 197; 1033-55 tor ultimate strength analysis of composite steel-concrete
- mathworld.wolfram.com, wikipedia.org, (formuły numerycze)

## Cel Pracy Inżynierskiej

krzywych interakcji (powierzchni interakcji) sił Stworzenie programu umożliwiającego uzyskiwanie przekrojowych dla dowolnego przekroju zespolonego



Rys.1 Krzywe interakcji [1]



Rys.2 Powierzchnia interakcji [3]

### Założenia do obliczeń

Techniczna teoria zginania:

- Jednoosiowy stan naprężenia (pomijane naprężenia styczne)
- Hipoteza płaskich przekrojów (Bernoulliego)

Związki konstytutywne dla betonu i stali wg EC4

## Główne etapy obliczeń

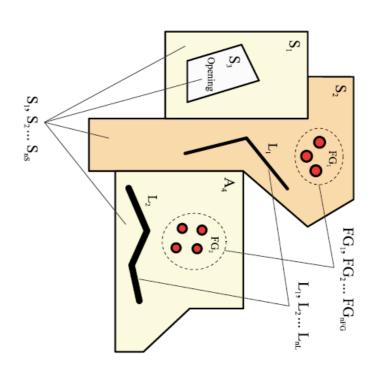
- odkształceń w normowo dopuszczalnych granicach Sterowanie kinematyczne – dla zadanego rozkładu
- Określenie rozkładu naprężenia (związek σ ε)
- w podprzedziałach Siły przekrojowe (Mx, My, N) drogą całkowania naprężenia (zamiana całek powierzchniowych na całki krzywoliniowe)

# 1. Środowisko Programowania

- Język C/C++
- Biblioteka programistyczna QT
- QT użyte głównie w celu stworzenia rysowanie wykresów krzywych interakcji wprowadzanie przekroju, rysowanie przekroju, graficznego interfejsu użytkownika:
- Obiektowy zapis przekroju zespolonego
- Główne obliczenie numeryczne w języku C++

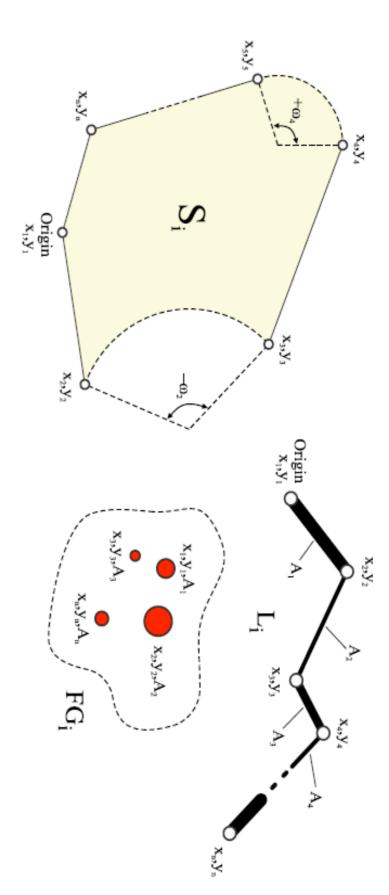
#### 2. Zapis przekroju

- 3 rodzaje komponentów:
- Powierzchnie (Surface)
- Elementy liniowe (Line)
- Zbrojenie (FiberGroup)
- Dziedziczą po wspólnej klasie Points.



Rys. 3 Definicja komponentów [1]

# Zapis numeryczny komponentów

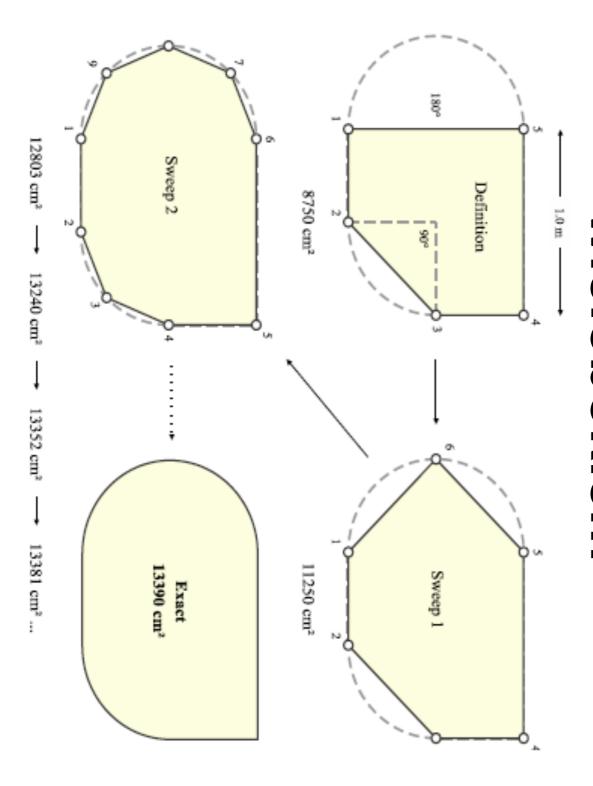


Rys. 4 Sposób zapisu różnych komponentów przekroju [1]

$$S_{i} \rightarrow [(x_{1},y_{1},\omega_{1}),(x_{2},y_{2},\omega_{2})\dots(x_{n},y_{n},\omega_{n})] \qquad \qquad \text{Surface} \\ L_{i} \rightarrow [(x_{1},y_{1},A_{1}),(x_{2},y_{2},A_{2})\dots(x_{n-1},y_{n-1},A_{n-1}),(x_{n},y_{n})] \qquad \qquad \text{Line} \\ FG_{i} \rightarrow [(x_{1},y_{1},A_{1}),(x_{2},y_{2},A_{2})\dots(x_{n},y_{n},A_{n})] \qquad \qquad \text{FiberGroup}$$

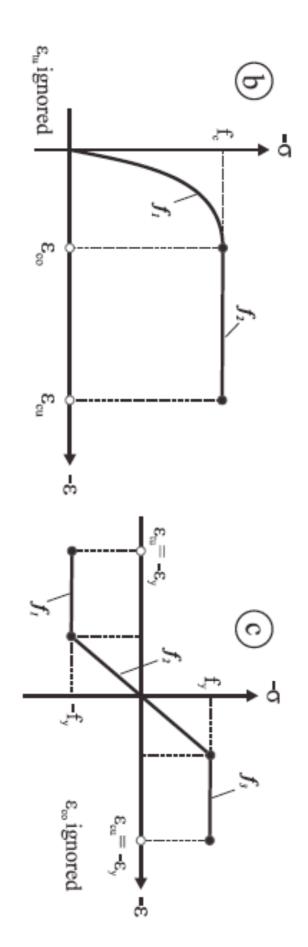
**FiberGroup** 

#### Aproksymacja powierzchni wielobokiem



Rys. 5 Linearyzacja przekrojów zespolonych [1]

## 3. Zdefiniowanie materiału

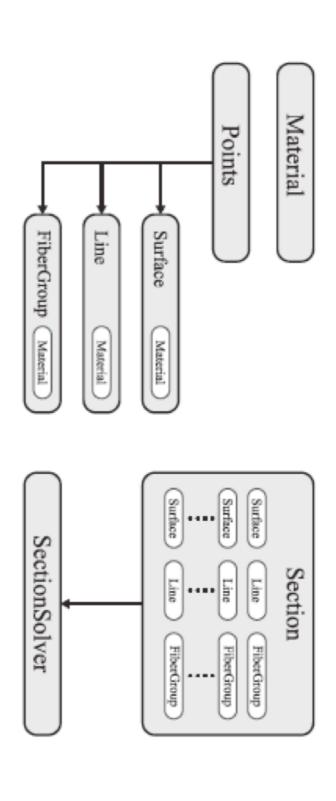


Rys. 6 Związki konstytutywne odcinkowo wielomianowe dla betonu i stali [1]

Ograniczenie do predefiniowanych materiałów: Beton, Stal konstrukcyjna, Stal zbrojeniowa

Podczas definiowania przekroju można określić materiał każdego komponentu.

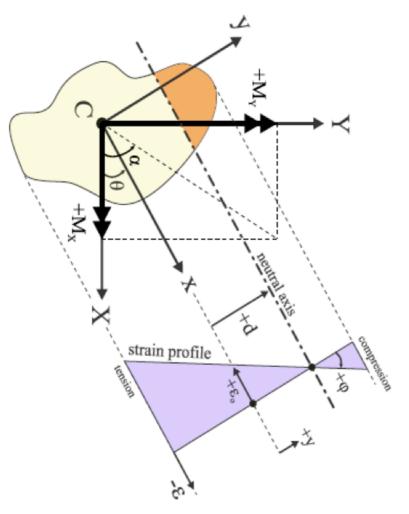
# Obiektowy zapis w języku C++



Rys. 7 Obiektowy zapis przekroju w kodzie programu [1]

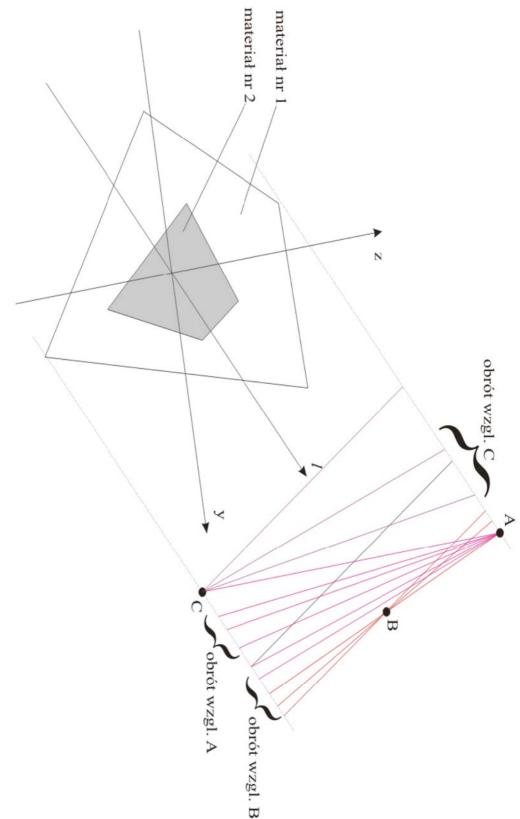
# 4. Sterowanie odkształceniami

Opcja – Sterowanie osią obojętną



Rys. 8 Sterowanie profilem odkształceń [1]

#### Opcja – Sterowanie odkształceniami (w obrębie odkształceń granicznych)



y, z - osie główne centralne (geometryczne) l - oś równoległa do osi obojętnej (prostopadła do płaszczyzny obciążenia)

Rys. 9 Sterowanie odkształceniami, opcja wykorzystana w programie

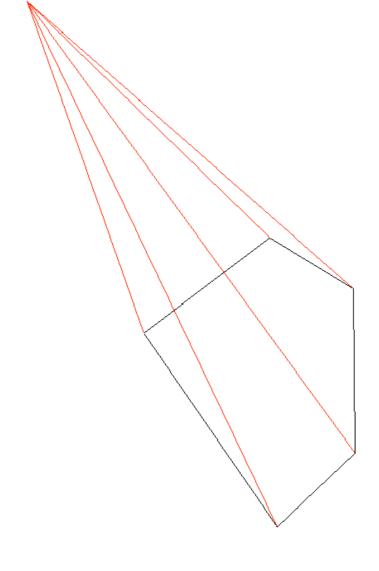
# 5. Odkształcenia - Naprężenia

- Z poszczególnych profili odkształceń zespolonego. naprężenia w podobszarach przekroju odkształceniami w granicach odkształceń otrzymanych w wyniku sterowania dopuszczalnych na podstawie zależności naprężenie – odkształcenie otrzymujemy
- Oprócz sterowania odkształceniami (iteracja odkształceń do okoła przekroju) po profilach odkształceń) iteracyjnie obracamy układ lokalny przekroju (obrót profilu

#### Potrzebne wzory:

- 1) Pole dowolnego wielokąta
- 2) Punkt środkowy łuku
- Momenty statyczne i bezwładności dowolnego wielokąta (Suma momentów końców poszczególnych boków wielokąta) trójkątów tworzonych przez wektory wodzące
- 4) Wyznaczanie sprowadzonego środka ciężkości całego przekroju zespolonego
- 5) Transformacje współrzędnych z układu globalnego do układu lokalnego

## Momenty statyczne wielokąta



Rys. 10 Charakterystyki geometryczne wielokątów

wielkości są obliczane dla elementów trójkątnych, na jakie rozbija się przekrój

## Przykładowy kod w C++

```
double Surface::getGeometricalCenterX(void)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              double xi, yi, xi_1, yi_1;
int numOfPoints = this->numberOfPoints();
return x_c;
                                                            x_c /= 6* this->calculatePolygonArea();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    for(int i=0; i< numOfPoints; i++) {</pre>
                                                                                                                                                       x_c +=(xi + xi_1) * (xi*yi_1 - xi_1*yi);
                                                                                                                                                                                                                                                                              } else {
   xi_1 = points[0]->getX();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            if( i+1 < numOfPoints) {</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        xi = points[i]->getX();
yi = points[i]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             yi_1 = points[i+1]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                                  yi_1 = points[0]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            xi_1 = points[i+1]->getX();
```

### Całkowanie naprężeń

profilu odkształceń osi obojętnej (zadanego obrotu układu lokalnego - kąt Θ) oraz tj. siły osiowej N i momentów Mx, My dla zadanego kierunku Obliczenie wynikowych sił wewnętrznych przekroju zespolonego,

- 1. Sterowanie kierunkiem osi obojętnej (kątem Θ)
- Sterownie odkształceniami dla ustalonego kąta Θ
- 3. Całkowanie poszczególnych profili odkształceń → (Mx, My, N)

$$R = \sum_{i=1}^{nS} [sign(S_i)R_{S_i}] + \sum_{i=1}^{nL} [sign(L_i)R_{L,i}] + \sum_{i=1}^{nFG} [sign(FG_i)R_{FG,i}]$$

poszczególnych komponentów: powierzchni, lini, zbrojenia. Siły przekrojowe R są wynikiem sumowania udziału od

## Metoda Kwadratury Gaussa

Całkowanie komponentów powierzchniowych

$$R_{S,i} = \iint_{S_i} x^r y^s \sigma(y) dx dy \qquad \text{(twierdzenie Greena)}$$

$$R_{S,i} = \frac{1}{r+1} \int_{I_i}^{I} x^{r+1} y^s \sigma(y) dy = \frac{1}{r+1} \sum_{j=1}^{n\ell_i} \left[ \oint_{\ell_i} x^{r+1} y^s \sigma(y) dy \right]$$

$$= \frac{1}{r+1} \sum_{j=1}^{n\ell_i} I_j$$

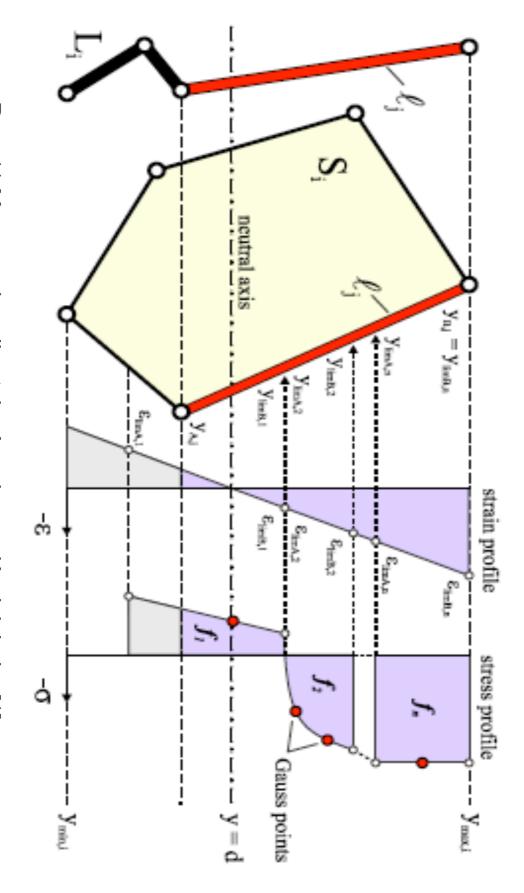
Całkowanie komponentów liniowych i zbrojenia

$$R_{L,i} = \oint_{L_i} x^r y^s t(y) \sigma(y) dy = \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} \left[ t_j \oint_{\ell_j} x^r y^s \sigma(y) dy \right] = \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} I_j \qquad R_{FG,i} = \sum_{j=1}^{n_{FG_i}} [A_j x_j^r y_j^s \sigma(\mathcal{E}_0 - \varphi y_j)]$$

$$R_{G,i} = \sum_{j=1}^{n} [A_j x_j^t y_j^s \sigma(\varepsilon_o - \varphi y_j)]$$

### Całkowanie naprężeń

Odcinkowy charakter funkcji sigma-epsilon



Rys. 11 Mapowanie odkształceń na krawędź wieloboku [1]

# Całkowanie krawędzi wielokąta

$$\ell_j \to x = a_j y + b_j$$

$$I_{j} = \oint_{\ell_{j}} (a_{j}y + b_{j})^{r+1} y^{s} \sigma(y) dy = \oint_{\ell_{j}} F_{j}(y) dy \qquad y(\varepsilon)$$

$$y(\varepsilon) = (\varepsilon - \varepsilon_o)/\varphi$$

$$I_{j} = \oint_{\ell_{j}} F_{j}(y) dy = \sum_{k=1}^{n_{f}} \left[ \frac{1}{2} (y_{\lim B,k} - y_{\lim A,k}) \sum_{m=1}^{n_{G_{k}}} [w_{m} F_{j}(y_{m})] \right]$$

$$y_m = \frac{1}{2}(y_{\lim B,k} + y_{\lim A,k}) + \frac{\lambda_m}{2}(y_{\lim B,k} - y_{\lim A,k})$$

$$F_j(y_m) = (a_j y_m + b_j)^{r+1} y_m^s f_k(\varepsilon_o - \varphi y_m)$$

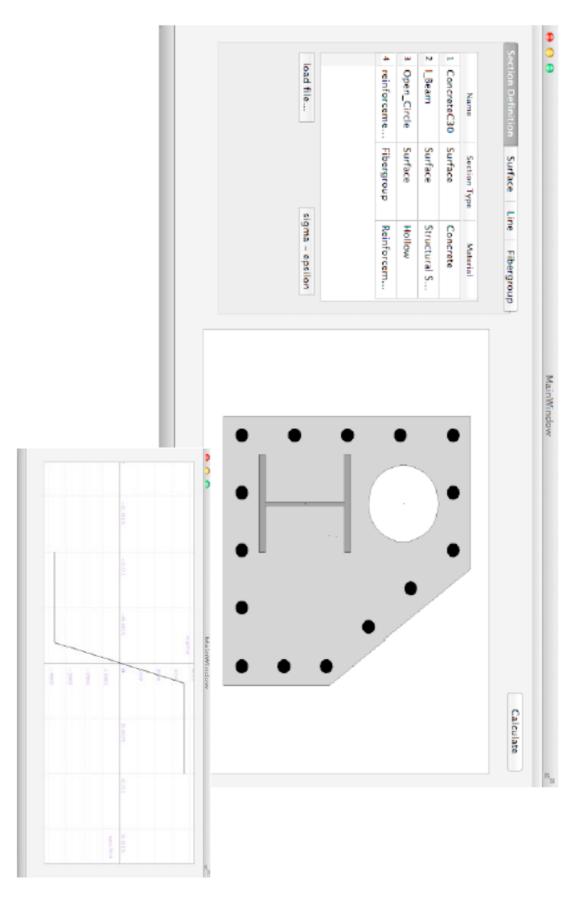
# Krzywe i powierzchnie interakcji

- W wyniku całkowania otrzymujemy siły wewnętrze.
- Siły wewnętrzne otrzymane dla poszczególnych komponentów sumujemy

## (uwzględnienie przecięć powierzchni)

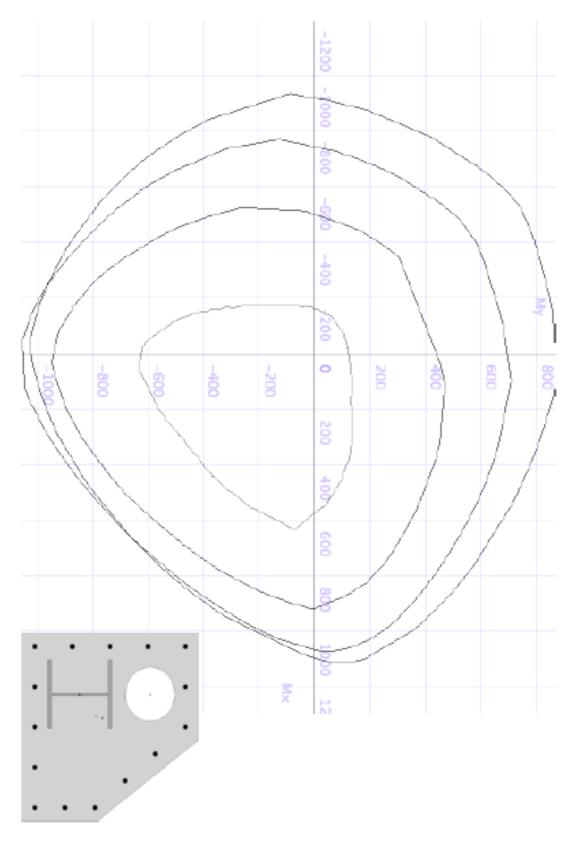
- Ostatecznie otrzymujemy zbiory dopuszczalnych sił (Mx, My, N)
- Rysujemy krzywe interakcji przekroju.

## Program komputerowy



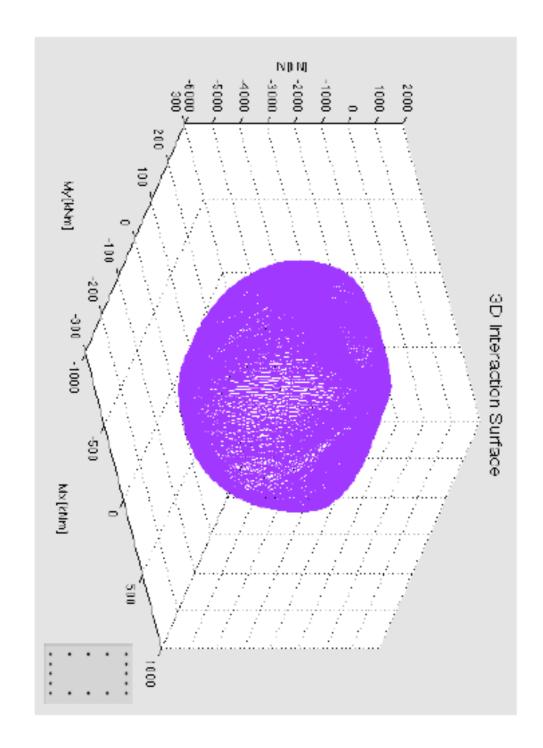
Rys. 12 Okno główne aplikacji oraz okno definicji materialu

# Przykładowe krzywe interakcji



Rys. 13 Krzywe interakcji wygenerowane programem dla przekroju Chen et al z [2]

# Powierzchnie interakcji (MatLab)



narysowana w MatLab'ie na podstawie wyników z programu Rys. 13 Powierzchnia interakcji dla przekroju żelbetowego

## Bibliografia (prezentacja)

- [1] Vassilis K. Papanikolaou, Analysis of arbitrary composite Structures 98-99 (2012) sections in biaxial bending and axial load, Computers and
- [2] Cosmin G. Chiorean, A Computer Method for Rapid Design Of Engineering Journal 01/2013; 7(1):1-17 Composite Steel-concrete Cross-sections, The Open Civil
- [3] Rosati L, Marmo F, Serpieri R. Enhanced solution strategies Methods Appl Mech Eng 2008; 197; 1033-55 sections subject to axial force and biaxial bending, Comput for ultimate strength analysis of composite steel-concrete
- [4] Eurokod EC4 (konstrukcje zespolone), PN-EN 1994-1-1
- [5] http://en.wikipedia.org/wiki/Gaussian\_quadrature
- [6] http://mathworld.wolfram.com/PolygonArea.html