ZESPOLONEGO NA ZGINANIE UKOŚNE Z SIŁĄ OSIOWĄ ODPOWIEDŹ PRZEKROJU

Response of composite sections to oblique bending with axial load.

(praca o charakterze numerycznym)

Autor: Michał Ziobro

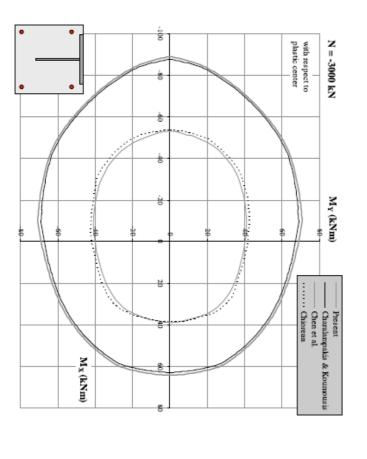
Promotor: dr inż. Adam Zaborski

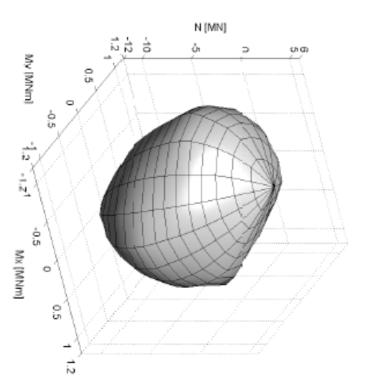
Podstawy merytoryczne:

- sections in biaxial bending and axial load, Computers and Structures 98-99 (2012) Vassilis K. Papanikolaou, Analysis of arbitrary composite
- Cosmin G. Chiorean, A Computer Method for Rapid Design Of Composite Steel-concrete Cross-sections, The Open Civil Engineering Journal 01/2013; 7(1):1-17
- Eurokod EC4 (konstrukcje zespolone), PN-EN 1994-1-1
- Eurokod EC2 (konstrukcje żelbetowe), PN-EN 1992-1-1
- Eurokod EC3 (konstrukcje metaloe, PN-EN 1993-1-1
- sections subject to axial force and biaxial bending, Comput Rosati L, Marmo F, Serpieri R. Enhanced solution strategies Methods Appl Mech Eng 2008; 197; 1033-55 tor ultimate strength analysis of composite steel-concrete
- mathworld.wolfram.com, wikipedia.org, (formuły numerycze)

Cel Pracy Inżynierskiej

krzywych interakcji (powierzchni interakcji) sił Stworzenie programu umożliwiającego uzyskiwanie przekrojowych dla dowolnego przekroju zespolonego.





Założenia do obliczeń

- Techniczna teoria zginania
- Jednoosiowy stan naprężenia (pomijane naprężenia styczne)
- Hipoteza płaskich przekrojów (Bernoulliego)
- Związki konstytutywne dla betonu i stali wg EC4

Główne etapy obliczeń

- Sterowanie kinematyczne dla zadanego rozkładu odkształceń w normowo dopuszczalnych granicach
- Określenie rozkładu naprężenia (związek σ ε)
- Siły przekrojowe (Mx, My, N) drogą całkowania naprężenia (zamiana całek powierzchniowych na całki krzywoliniowe) w podprzedziałach

1. Środowisko Programowania

- Język C/C++
- Biblioteka programistyczna QT
- QT użyte głównie w celu stworzenia rysowanie wykresów krzywych interakcji graficznego interfejsu użytkownika: wprowadzanie przekroju, rysowanie przekroju,
- Obiektowy zapis przekroju zespolonego
- Główne obliczenie numeryczne w języku C++

2. Zapis przekroju

- 3 rodzaje komponentów:
- Powierzchnie (Surface)
- Elementy liniowe (Line)
- Zbrojenie (FiberGroup)
- Dziedziczą po klasie Points

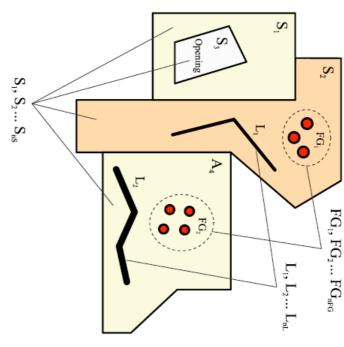
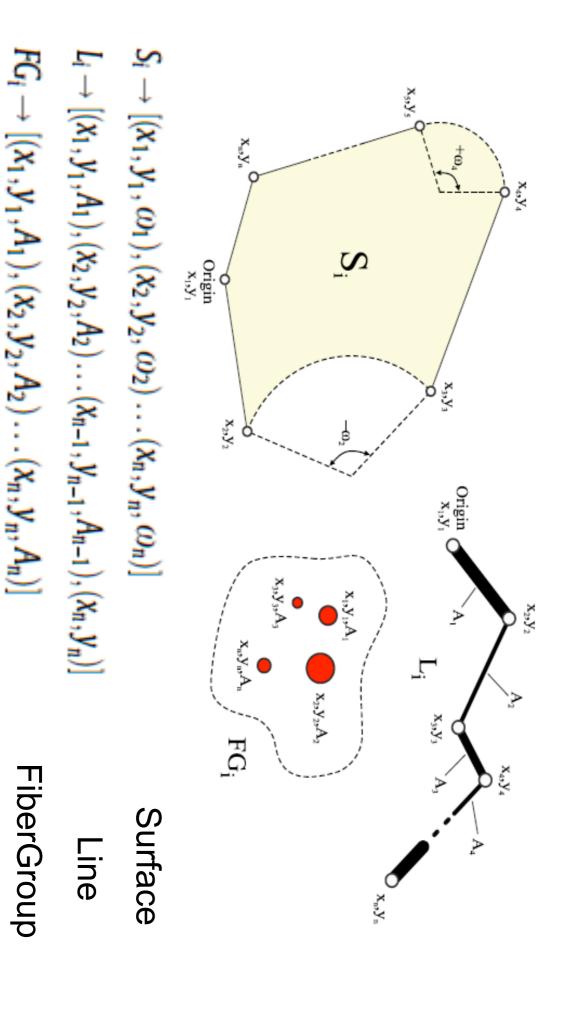
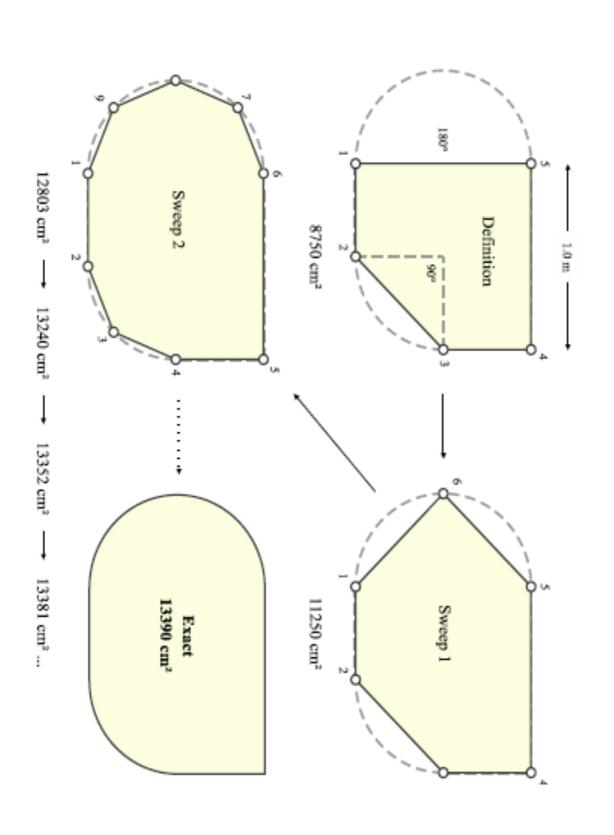


Fig. 1. Composition of arbitrary composite section

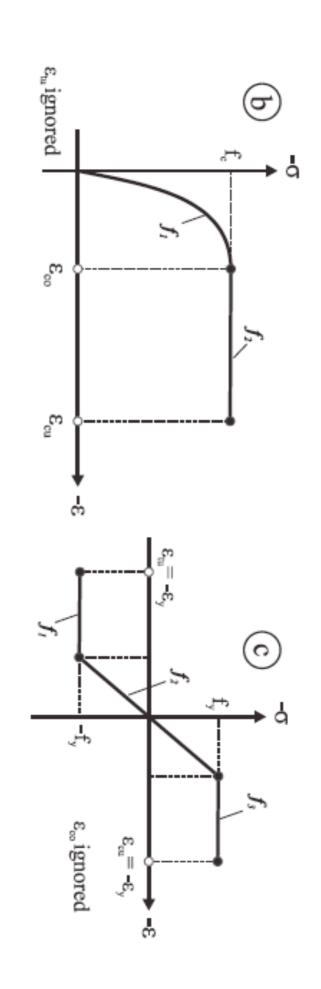
Zapis numeryczny komponentów



Aproksymacja powierzchni wielobokiem



3. Zdefiniowanie materiału



Ograniczenie do predefiniowanych materiałów: Beton, Stal konstrukcyjna, Stal zbrojeniowa

Podczas definiowania przekroju można określić materiał każdego komponentu.

Obiektowy zapis w języku C++

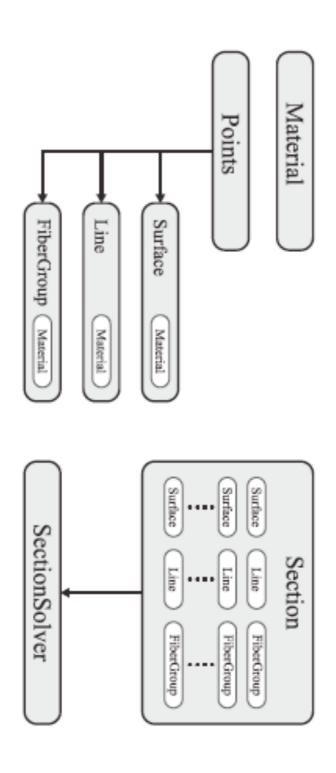


Fig. 6. Object-oriented formulation of the analysis engine.

4. Sterowanie odkształceniami

Opcja – Sterowanie osią obojętną

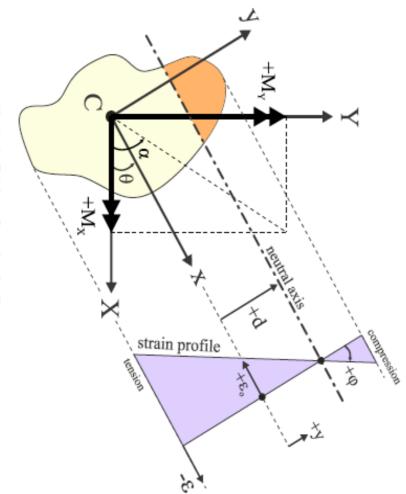
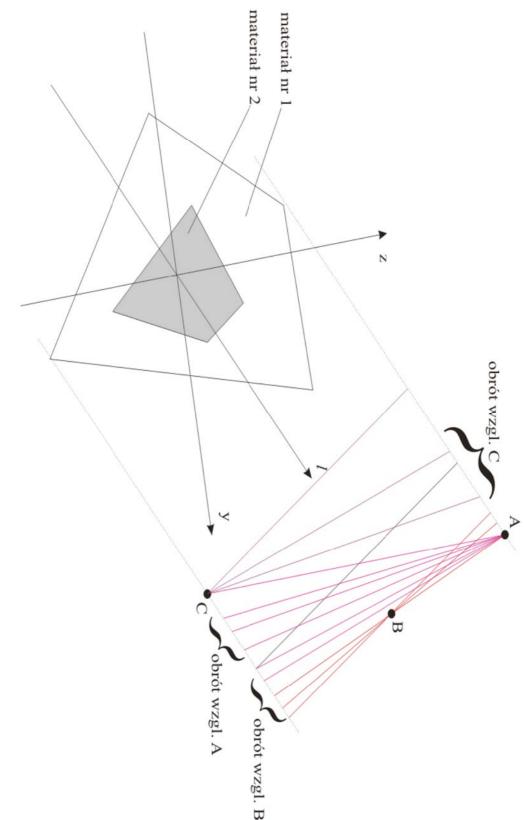


Fig. 5. Definition of section loading parameters.

2. Opcja – Sterowanie odkształceniami (w obrębie odkształceń granicznych)



y, z - osie główne centralne (geometryczne) 1 - oś równoległa do osi obojętnej (prostopadła do płaszczyzny obciążenia)

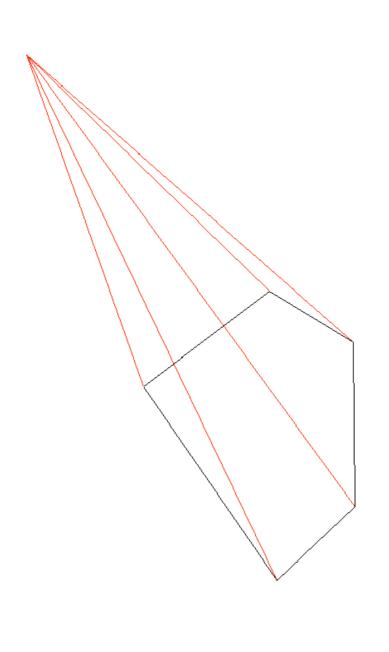
5. Odkształcenia - Naprężenia

- Z poszczególnych profili odkształceń zespolonego. naprężenia w podobszarach przekroju odkształceniami w granicach odkształceń otrzymanych w wyniku sterowania dopuszczalnych na podstawie zależności naprężenie – odkształcenie otrzymujemy
- Oprócz sterowania odkształceniami (iteracja odkształceń do okoła przekroju) po profilach odkształceń) iteracyjnie obracamy układ lokalny przekroju (obrót profilu

Potrzebne wzory:

- 1) Pole dowolnego wielokąta
- 2) Punkt środkowy łuku
- Momenty statyczne i bezwładności dowolnego wielokąta (Suma momentów końców poszczególnych boków wielokąta) trójkątów tworzonych przez wektory wodzące
- Wyznaczanie sprowadzonego środka ciężkości całego przekroju zespolonego
- Transformacje współrzędnych z układu globalnego do układu lokalnego

Momenty statyczne wielokąta



wielkości są obliczane dla elementów trójkątnych, na jakie rozbija się przekrój

Przykładowy kod w C++

```
double Surface::getGeometricalCenterX(void)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   double xi, yi, xi_1, yi_1;
int numOfPoints = this->numberOfPoints();
return x_c;
                                                           x_c /= 6* this->calculatePolygonArea();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           for(int i=0; i< numOfPoints; i++) {</pre>
                                                                                                                                                   x_c +=(xi + xi_1) * (xi*yi_1 - xi_1*yi);
                                                                                                                                                                                                                                                                         } else {
   xi_1 = points[0]->getX();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     if( i+1 < numOfPoints) {</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                xi = points[i]->getX();
yi = points[i]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       yi_1 = points[i+1]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                             yi_1 = points[0]->getY();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     xi_1 = points[i+1]->getX();
```

Całkowanie naprężeń

profilu odkształceń osi obojętnej (zadanego obrotu układu lokalnego - kąt Θ) oraz tj. siły osiowej N i momentów Mx, My dla zadanego kierunku Obliczenie wynikowych sił wewnętrznych przekroju zespolonego,

- 1. Sterowanie kierunkiem osi obojętnej (kątem Θ)
- Sterownie odkształceniami dla ustalonego kąta Θ
- 3. Całkowanie poszczególnych profili odkształceń → (Mx, My, N)

$$R = \sum_{i=1}^{nS} [sign(S_i)R_{S_i}] + \sum_{i=1}^{nL} [sign(L_i)R_{L_i}] + \sum_{i=1}^{nFG} [sign(FG_i)R_{FG_i}]$$

poszczególnych komponentów: powierzchni, lini, zbrojenia. Siły przekrojowe R są wynikiem sumowania udziału od

Metoda Kwadratury Gaussa

Całkowanie komponentów powierzchniowych

$$R_{S,i} = \iint_{S_i} x^r y^s \sigma(y) dx dy \qquad \text{(twierdzenie Greena)}$$

$$R_{S,i} = \frac{1}{r+1} \int_{I_i}^{I} \int_{I_i} x^{r+1} y^s \sigma(y) dy = \frac{1}{r+1} \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} \left[\oint_{\ell_j} x^{r+1} y^s \sigma(y) dy \right]$$

$$= \frac{1}{r+1} \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} I_j$$

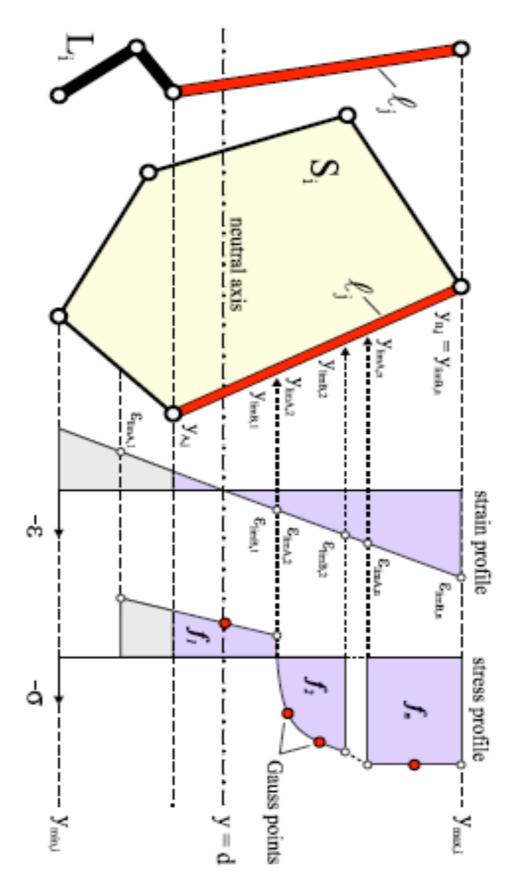
Całkowanie komponentów liniowych i zbrojenia

$$R_{l,i} = \oint_{L_i} x^r y^s t(y) \sigma(y) dy = \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} \left[t_j \oint_{\ell_j} x^r y^s \sigma(y) dy \right] = \sum_{j=1}^{n_{\ell_i}} I_j \qquad R_{FG,i} = \sum_{j=1}^{n_{FG_i}} [A_j x_j^r y_j^s \sigma(\mathcal{E}_0 - \varphi y_j)]$$

$$R_{FG,i} = \sum_{j=1}^{n_{FG,i}} [A_j x_j^r y_j^s \sigma(\varepsilon_0 - \varphi y_j)]$$

Całkowanie naprężeń

Odcinkowy charakter funkcji sigma-epsilon



Całkowanie krawędzi wielokąta

$$\ell_j \rightarrow x = a_j y + b_j$$

$$I_j = \oint_{\ell_j} (a_j y + b_j)^{r+1} y^s \sigma(y) dy = \oint_{\ell_j} F_j(y) dy$$

$$\mathbf{y}(\varepsilon) = (\varepsilon - \varepsilon_o)/\varphi$$

$$I_{j} = \oint_{t_{j}} F_{j}(y) dy = \sum_{k=1}^{n_{f}} \left[\frac{1}{2} (y_{\lim B, k} - y_{\lim A, k}) \sum_{m=1}^{n_{G_{k}}} [w_{m} F_{j}(y_{m})] \right]$$

$$y_m = \frac{1}{2}(y_{\lim B,k} + y_{\lim A,k}) + \frac{\lambda_m}{2}(y_{\lim B,k} - y_{\lim A,k})$$

$$F_j(y_m) = (a_j y_m + b_j)^{r+1} y_m^s f_k(\varepsilon_o - \varphi y_m)$$

Tablica z punktami Gaussa

$P_{_{3}}(\xi)$	$P_4(\xi)$	$P_3(\xi)$	$P_2(\xi)$	$P_1(\xi)$	$P_{o}(\xi)$	Wielomian Legendre
5	4	3	2	1	0	Liczba punktów Gauss'a [nG]
0 $-\frac{1}{3}\sqrt{5-2}\sqrt{\frac{10}{7}}. + \frac{1}{3}\sqrt{5-2}\sqrt{\frac{10}{7}}$ $-\frac{1}{3}\sqrt{5+2}\sqrt{\frac{10}{7}}. + \frac{1}{3}\sqrt{5+2}\sqrt{\frac{10}{7}}$	$-\sqrt{\frac{(3-2\sqrt{\frac{6}{5}})}{7}}. + \sqrt{\frac{(3-2\sqrt{\frac{6}{5}})}{7}}$ $-\sqrt{\frac{(3+2\sqrt{\frac{6}{5}})}{7}}. + \sqrt{\frac{(3+2\sqrt{\frac{6}{5}})}{7}}$	$-\sqrt{\frac{3}{5}}$. $+\sqrt{\frac{3}{5}}$	$-\sqrt{\frac{1}{3}}. + \sqrt{\frac{1}{3}}$	0	-	Współrzędne punktów [Ṣ"]
$\frac{128}{225}$ $\frac{322+13\sqrt{70}}{900}$ $\frac{322-13\sqrt{70}}{900}$	$\frac{18 + \sqrt{30}}{36}$ $\frac{18 - \sqrt{30}}{36}$	& o o	1	2	-	Wagi [w _m]

Całkowanie odcinka elementu liniowego

$$I_j = t_j \oint_{t_j} (a_j y + b_j)^T y^s \sigma(y) dy = t_j \oint_{t_j} F_j(y) dy$$

$$I_j = t_j \oint_{t_j} F_j(y) dy = \sum_{k=1}^{nf} \left[\frac{A_k}{2} \sum_{m=1}^{nG_k} [w_m F_j(y_m)] \right]$$

$$A_k = A_j \frac{y_{\lim B,k} - y_{\lim A,k}}{y_{Bj} - y_{Aj}}$$

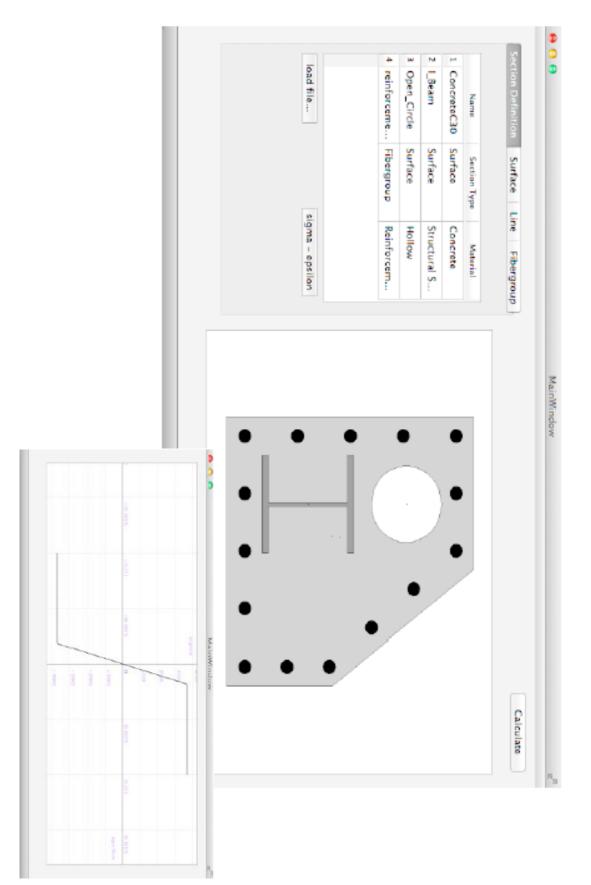
Wpływ od zbrojenia

$$R_{RC_i} = \sum_{j=1}^{nRC_i} [A_j x_j^i y_j^i \sigma(\varepsilon_o - \varphi y_j)]$$

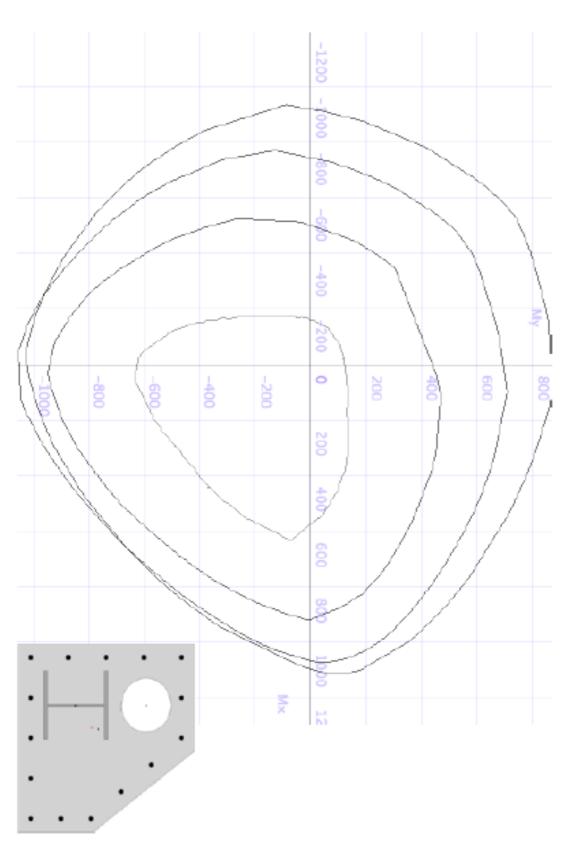
Krzywe i powierzchnie interakcji

- W wyniku całkowania otrzymujemy siły wewnetrze.
- Siły wewnętrzne otrzymane dla (uwzględnienie przecięć powierzchni) poszczególnych komponentów sumujemy
- Ostatecznie otrzymujemy zbiory dopuszczalnych sił (Mx, My, N)
- Rysujemy krzywe interakcji przekroju.

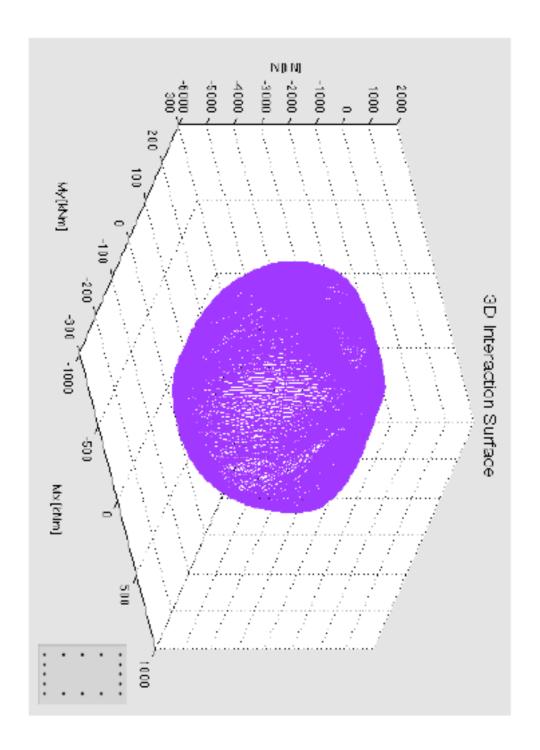
Program komputerowy



Przykładowe krzywe interakcji



Powierzchnie interakcji (MatLab)



Bibliografia (prezentacja)

- Structures 98-99 (2012) sections in biaxial bending and axial load, Computers and Vassilis K. Papanikolaou, Analysis of arbitrary composite
- Notatki z konsultacji z dr inż. Adamem Zaborskim