

Arbeitspakete LBS SS 17

Web-Client / Contentmanagement

(2 Personen) Ionic 2, Leaflet

Weiterentwicklung der MoCaInfo-Web-App in den Bereichen:

- Darstellung von Indoorkarten
- Darstellung und Suche von Informationen (POIs, Personen, Events)

weiterentwickeln

- Weiterentwicklung des CMS
- Konzept / Umsetzung einer Routen-Darstellung
- Richtlinien für Barrierefreiheit umsetzen

Campus-Geo-Backend

(1 Personen) Java, Dropwizard

Bestehendes System evaluieren und weiterentwickeln:

- Bestehende Schnittstellen RESTful machen
- Schnittstelle für das Wegenetz für Routing-Lib
- Schnittstelle für Routen

Routing-Lib

(1 Person) Java

- Anforderungsdefinition überarbeiten
- Datenmodell überarbeiten
- Algorithmus für einfache Routenberechnung auswählen und implementieren

Arbeitspakete

(2 Personen)

Data-Backend - ortsbezogene Informationen

Java, Dropwizard

- Optimierung der REST-API und Anpassung an REST-Guidelines

MoCaInfo Server-/Build-Management

Jenkins, Docker

Betreuung der bestehenden Server und des Build-Managements.

Unterstützung der anderen Teams beim Erstellen und Verwalten von Build-Pipelines.

Fingerprinting-System

Java

Das bestehende WiFi-System evaluieren und weiterentwickeln.

Fingerprinting-System über Serviceschnittstelle anbieten

-

Dead Reckoning Android-Komponente

(2 Personen) Java, Android

Auf Basis der Masterarbeit von Nils Becker eine eigenständige Dead Reckoning Android-Komponente entwickeln, die für die Kombination mit absoluter Positionierung geeignet ist.

- Neue Smartphone-Hardwarefeatures untersuchen.

Mobiler Client (Android)

(2 Personen)

Weiterentwickeln der bestehenden Android-App.

- Positionierung: GNSS, Fingerprinting, QR-Code integrieren
- Routing-Konzept/Umsetzung
- POI-Anzeige / Indoor-Gebäudeansicht optimieren

Mobiler Client (hybrid)

(2 Personen) Ionic 2

Weiterentwicklung der Hybrid-App nach dem Vorbild der Android-App.

- Positionierung: GNSS, Fingerprinting, QR-Code integrieren
- Routing-Konzept/Umsetzung
- POI-Anzeige / Indoor-Gebäudeansicht optimieren