

# METHODES AGILES

1. C'est quoi **Agile** pour vous ?
2. Comment peut-on classer la complexité des problèmes ? cf : modèle **Cynefin**
3. Comment être agile dans un monde **VICA** (Volatilité, Incertitude, Complexité, Ambiguïté) ?
4. Quelles sont les principales organisations d'un projet ? cf : **cycle en cascade, cycle en V**
5. Quelles sont les limites des méthodes classiques ?
6. Quels sont les **12 principes du manifeste Agile** ?
7. Quels sont 4 process agiles ? cf : **Lean, Scrum, XP, Kanban**
8. Quels sont les principaux rôles dans le cadre d'un projet Scrum ? cf : **Scrum Master, Product Owner**, Equipe de dev
9. Qu'est-ce qu'un **sprint** ?