

Franck-Emmanuel Largange

25 ans

Né le 15 février 1999

Concepteur Interface-Utilisateur Développeur web

Observateur, curieux, créatif et motivé, je souhaite mettre mes compétences au service de votre entreprise



Contact

Courriel
franck.largange@gmail.com

Téléphone
06 17 46 61 53

Adresse
8, impasse Marie d'Agoult
95220, Herblay

Formation

Titre professionnel
Concepteur designer UI -
Paris,
ANAFE
Déc. 2022 - Juillet 2025

Licence Histoire - Cergy,
CY Cergy Paris Université
2021 - 2022

Licence
Economie-Gestion -
Villetaneuse,
Université Sorbonne Paris
Nord
2020 - 2021

Licence Informatique à
l'Institut Galilée -
Villetaneuse,
Université Sorbonne Paris
Nord
2018 - 2020

DUT Informatique - IUT
Villetaneuse,
Université Sorbonne Paris
Nord
2016 - 2018

Langues

Français
Langue maternelle

Anglais
C1

Expériences socio-professionnelles et projets

ANAFE | Apprenant Concepteur Designer UI / Référent Yparéo
Déc. 2022 - Juillet 2025

- Développement web, Gestion du contenu du site internet, développement web autour d'API externes
- Yparéo (système ERP spécialisé dans la gestion des centres de formation)

HÔPITAL FOCH | Coursier Pharmacie
Août 2022, Juin 2021 - Août 2021

ACUMASS | Assistant de gestion d'annuités de brevets
Juillet 2020 - Août 2020

CDIP | Stagiaire développeur informatique
Juin 2019 - Août 2019
Avril 2018 - Juin 2018

- Développement de jeux JavaScript à destination d'un public senior

BDE IUT VILLETANEUSE | Secrétaire et directeur commercial
Sept. 2018 - Juillet 2021
- Inventaire, achat et vente des consommables aux étudiants
- Planification et organisation d'événements (soirées, sorties, jeux...)

Compétences

- Création de sites web (confirmé)
- Développement de jeux (intermédiaire)
- Bonne rédaction, excellente orthographe
- Organisation d'événements

Compétences techniques

Langages et technologies du web (confirmé)
- HTML/CSS, PHP, SQL, Javascript, Wordpress

Bureautique (intermédiaire)
- Suite LibreOffice, pack Office

Graphisme (débutant)
- AfterEffects, Illustrator

Game design (débutant)
- Jeux de société, jeux-vidéo (via technologies du web et RPG Maker)

Centres d'intérêt

- Ecriture
- Sports collectifs, Judo (ceinture marron)
- Histoire
- Jeux (gestion, stratégie, narratifs)