

pl probabilité infection

pG probabilité guérison

pM probabilité mort

cpt1 compteur infections

cpt2 compteur morts

cpt3 compteur guérisons

si liste des abscisses pour plot

état « 0 » = Sain

état « 1 » = malade

état « 2 » = Mort

état « 3 » = Guéris

Attribution Malades initiaux :

Parcours de la liste et test aléatoire sur si on est malade ou pas, proba de 0.3 (~1/3 de malades)

Proba peut être trop élevée, à revoir

Boucle for sur k :

append les abscisses

Boucle for sur i :

$A[i][0] == 1 \Leftrightarrow$ Malade

Je fais en 2 fois : Soit on meurt (Donc on passe en 2)

Et notre temps d'exposition repart à 0 (sert pour les tests de maladies, reset ok)

On peut implémenter une liste des temps de morts pour check la moyenne

2^e if : Si on est pas mort, on va augmenter le temps de maladie (si <4),

critère : Malade + de 4 périodes => guéris

Le 3^e if « guéris »

Impact de modifier le temps de guérison ?

Est-ce qu'on peut pas retomber malade ?

Boucle for sur « x dans A » ie parcours des malades :

Compteurs des malades pour le plot

Ensuite on stocke les valeurs et on reset les compteurs

« tot » est la ligne constante égale au nombre de personnes