

# YASSEGOUNGBE

## S . Mickael Bonheur



### CONTACTS

(+229) 90831418  
Adresse : 01 BP 3187  
Abomey-Calavi  
yassegoungbeseton@gmail.com  
Portfolio:https://mickaelyass-portfolio.netlify.app/  
GitHub :github.com/mickaelyass

### FORMATIONS

- Licence en Système d'Informations et Réseaux Informatiques (SIRI)  
IFRI-UAC 2023 -2024
- BAPES en Mathématiques Informatiques, Diplôme d'Etat.  
EFES SAPIENTIA 2018 - 2021
- Baccalauréat Série C  
CEG APPLICATION 2018

### COMPETENCES

- **Backend** : Node.js/Express.js (intermédiaire), Nest.js et Django (debutant), API REST, PostgreSQL.
- **Frontend** : HTML, CSS (Bootstrap), React (intermédiaire), Vues.js (debutant)
- **Outils** : Git, Docker(notion) ,figma
- **Systèmes** : Maîtrise de Linux ,Installation Windows et Linux
- **Soft skills** : Modélisation UML, Adaptabilité, Résolution de problèmes ,Apprentissage rapide

### LANGUES

Français	Anglais
Fon	Goun

### CENTRES D'INTERETS

Lecture	Manga
Football	Jeux vidéo

### PROFILE

Développeur web junior, diplômé en Systèmes d'Information et Réseaux, je cherche à intégrer une entreprise innovante pour contribuer à des projets fullstack. Passionné par les technologies Node.js et React, je combine rigueur mathématique et créativité technique.

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

- **Développeur Web – Stage à la DDS Littoral (2024)**
  - Développement d'une plateforme de gestion du personnel avec Node.js/React.
  - Implémentation d'API REST sécurisées (JWT) et intégration avec PostgreSQL.
  - Collaboration en équipe via Git et méthodologie Agile
- **Création d'un portfolio personnel avec Vue.js, déployé sur Vercel**
- **Projet académique : Gestion de voiture autonome (C++)**
  - Gestion des rôles (admin, clients) via un système d'authentification hiérarchique
  - Modélisation des diagrammes dUML pour définir les interactions et les entités
- **Projet académique : Système de gestion d'épicerie (Langage C) – 2023**
  - Développement d'une application console pour la gestion des stocks et des transactions
  - Implémentation de structures de données dynamiques (listes chaînées) via pointeurs.
- **Enseignant en mathématiques 2021-2023**
  - Animation de groupe
  - Conception de supports pédagogiques