

```

from tkinter import *
import sqlite3

def inscription():
    m=e_matricule.get()
    n=e_nom.get()
    p=e_prenom.get()

    fenetre=Tk()
    fenetre.geometry('500x200')
    fenetre.title('formulaire')

    mon_nom=StringVar()
    mon_prenom=StringVar()
    mon_age=IntVar()
    mon_matricule=IntVar()

    nom=Label(fenetre, text="Entrez_votre_nom")
    e_nom=Entry(textvariable=mon_nom)
    prenom=Label(fenetre, text="Entrez_votre_prenom")
    e_prenom=Entry(textvariable=mon_prenom)
    age=Label(fenetre, text="Entrez_votre_age")
    e_age=Entry(textvariable=mon_age)
    matricule=Label(fenetre, text="Entrez_votre_matricule")
    e_matricule=Entry(textvariable=mon_matricule)
    bouton=Button(fenetre, text="S'inscrire",)

    nom.grid(row=1,column=0)
    e_nom.grid(row=1,column=1)
    prenom.grid(row=2,column=0)
    e_prenom.grid(row=2,column=1)
    age.grid(row=3,column=0)
    e_age.grid(row=3,column=1)
    matricule.grid(row=4,column=0)
    e_matricule.grid(row=4,column=1)
    bouton.grid(row=5,column=1)

    fenetre.mainloop()

```

un canard¹ mort n'a pas peur de la mort.un ornithorynque² est entrain de
deranger le roi un ours³ est mort dans la foret

1. bestiole qui fait coin

2. bestiole qui fait rire

3. bestiole qui fait mal