In het kort

1. Programmeurs

Onderdelen functioneel ontwerp

1. Inleiding: home page
2. Doelgroepen: Tieners
3. Scenario’s: Instagram achtig
4. Structuur: Overzichtelijk
5. Functionaliteiten: homepage: Login, informatie Ma-gram page: foto’s bekijken.
6. Opmerkingen: geen
7. Naam: Ma-gram Datum: 24-2-19 changelog: niks

inleiding

1. Wat was de vraag van de opdrachtgever? : pagina waar afbeelding klikbaar zijn met de title van de afbeelding en informatie erover, de geregistreede bezoeker kan zelf foto’s online zetten.
2. Welke vraag beantwoordt de website? : Afbeeldingen
3. Welk probleem lost het mogelijk op? : welk probleem?
4. Wat zijn de verschillen of verbeteringen tegen de concurenten? : Als je op de foto klikt vergroot te foto voor betere kwaliteit.
5. Gekozen oplossing? : vergroot te foto voor betere kwaliteit.
6. Hoeveel tijd is ervoor? : 3 uur
7. Zijn er toekomst plannen? : ja
8. Hoe gaat de website verander de komende maander en Jaren? : Niet veel, dit is voor een project (cijfer) alswe het cijfer hebben gaan we er niks meer mee doen.

Doelgroep & gebruikersrollen

Wie zijn de gebruikers?

1. 1. Persoonlijk: Onze website is gericht op tieners die een socialmedia account willen endie daar foto’s en teksten op kunnen posten. 2.professioneel: Je kan de fotos die je online hebt geet delen met je vrienden en familie.

3.Technisch: We houden rekening met de voorkeuren van onze gebruikers doordat ze ons een bericht kunnen achterlaten met hun voorkeuren erin.

2. waarom komen ze naar de website? : Voor een nieuwe verversende socialmedia platform

3.hoe houdt de website rekening met verwachtingen & voorkeuren? : We hebben onze social media links in de website staan, als mensen een voorkeur hebben kunnen ze daarover on seen berichtje sturen.

Scenario’s

1. Hoe gebruiken de gebruikers de website? : Door hun muis te bewegen
2. Wat zijn de belangrijkste “scenario’s: Dat gebruikers kunnen inloggen en vervolgens een foto kunne uploaden met een beschrijving erbij.

Structuur

1. Hoofdonderdelen van de website:
2. Flowchart:
3. Navigatie:
4. Globale elementen: