

When? (use [CTRL] + [;] to enter date)	In short, what did you do?	Duration (hours)
05/03/2024	besproken setup game	01:00
05/03/2024	bedenken waarde systeem	02:00
06/03/2024	multiple choice questions	04:00
06/03/2024	organizeren van classes en functions	02:00
06/03/2024	board generating	03:00
06/03/2024	contact via discord	00:30
08/03/2024	samenwerking eric en peercoaches	03:00
08/03/2024	colorama bestudeerd	02:00
08/03/2024	bug fixing board	01:00
09/03/2024	contact via discord	00:30
09/03/2024	info zoeken init self	03:00
09/03/2024	logbook format bijgewerkt	00:30
09/03/2024	board generating	01:00
10/03/2024	alle files bij elkaar gooien	02:00
10/03/2024	colorama fixing	02:00
11/03/2024	bug fixing	03:00
11/03/2024	alle import functies goed gezet	02:00

11/03/2024

laatste discord conversatie

01:00

Provide the details (include steps taken, actions, links when possible) Total Worktime

we hebben allerlei hulpbronnen opgezocht, een template gemaakt en een stappenplan verzonden

het bedenken van een thema properties collectables en values, ik heb een diagram gemaakt voor het bord zelf en alle vakjes

een dictionary van multiple choice questions gemaakt met behulp van websites die teen quizzes hadden en tutorial van question class

main loop dice, player while loops en board klaargezet voor verdere uitbreiding

bekeken hoe ik het gameboard zou kunnen klaarzetten, matt erbij betrokken voor hoe we dit het beste konden aanpakken

enkele chats uitgewisseld voor de classes en functions

matt was afwezig deze lesdag. Heb veel info opgevraagd bij Jelle over de main game loop en de structuur van mn file.

we hadden besproken graag toch colorama te willen gebruiken als extraatje. Hierbij heb ik tutorials bekeken en het proberen te implementeren

het board wilt niet goed functioneren. Hierbij geprobeerd het wel goed te laten werken maar geen succes

even gechat met matt hoe het ging met de moeder en zijn files

nagegaan hoever we waren

het snappen van double underscore init function en self properties met hulp van online tutorials en schooling websites

log challenge aangevuld en bijgewerkt naar notities

proberen weer het board goed te krijgen, matt erbij ingeschakeld. Bug fixing maar alsnog een foutlopende board

de files van matt gekregen en proberen in te voegen met mijn files

mijn informatie en theory over colorama ingevoegd en bepaalde kleuren gegeven aan properties als money bv

kijken waar er nog dingen vastlopen. Board lukt niet maar wel de shop verbeterd (wilde niet exitten) en maximum guessing attempts gezet

de files van matt opnieuw erin gezet en functionerend gekregen, alle aparte files geïmporteerd naar game loop

33:30:00

laatste punten besproken via discord en uiteindelijk alles ingeleverd