Desenvolvimento Front-end com Frameworks

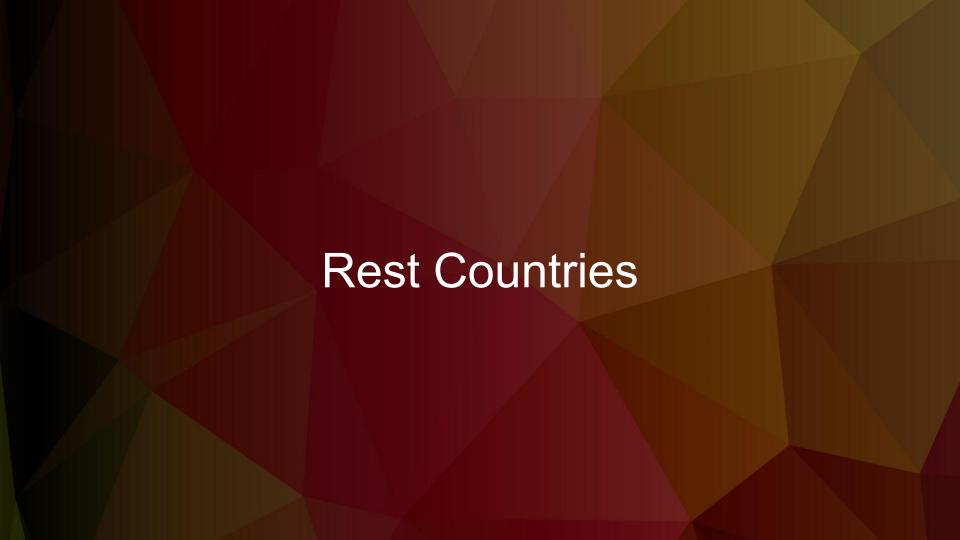
Fundamentos de React

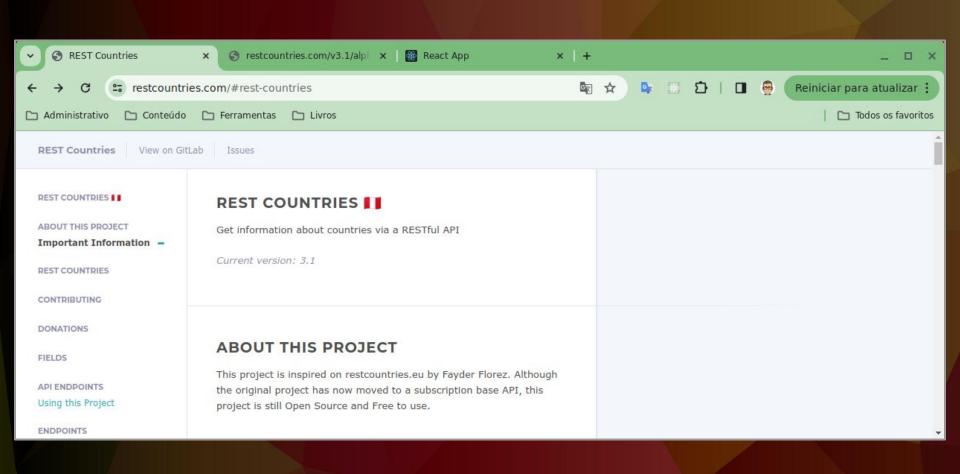
Agenda

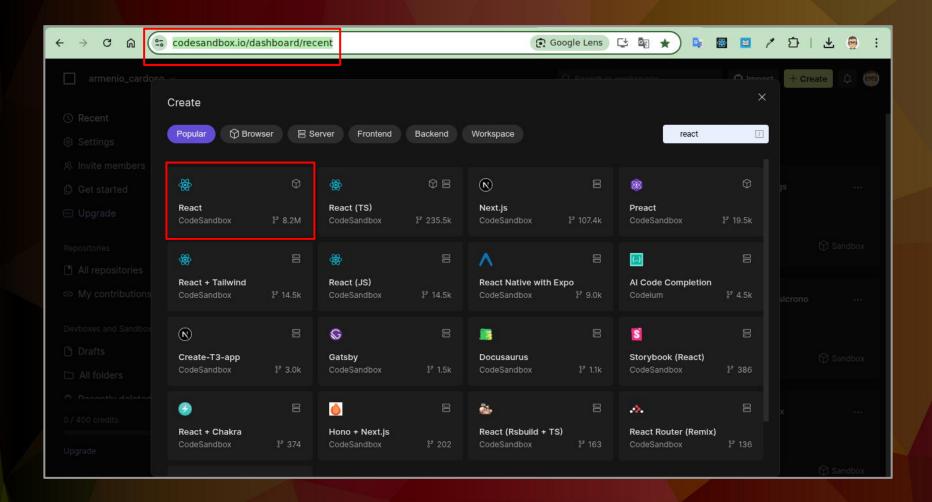
Etapa 4: Framework React JS.

- Rest Countries.
- Jogo Básico de Palavras.









```
1
```

```
JS paises.js U X
src > infra > Js paises.js > ...
       export async function listarPaises() {
           let retorno = [];
           const url = `https://restcountries.com/v3.1/all?fields=name,cca3`;
           await fetch(url)
               .then((resposta) => resposta.json())
               .then((paises) => {
                   retorno = paises;
                   console.log(paises);
               .catch((erro) => retorno.erro = erro);
 11
           return retorno;
 12
```

```
JS paises.js U X
src > infra > Js paises.js > ...
       export async function obterPais(cca3) {
 14
           let retorno = {};
           const url = `https://restcountries.com/v3.1/alpha/${cca3}?fields=name,flags`;
           await fetch(url)
               .then((resposta) => resposta.json())
               .then((pais) => {
                   retorno = pais;
                   console.log(pais);
 21
               .catch((erro) => retorno.erro = erro);
           return retorno;
```

```
₹ Tela2.jsx U X

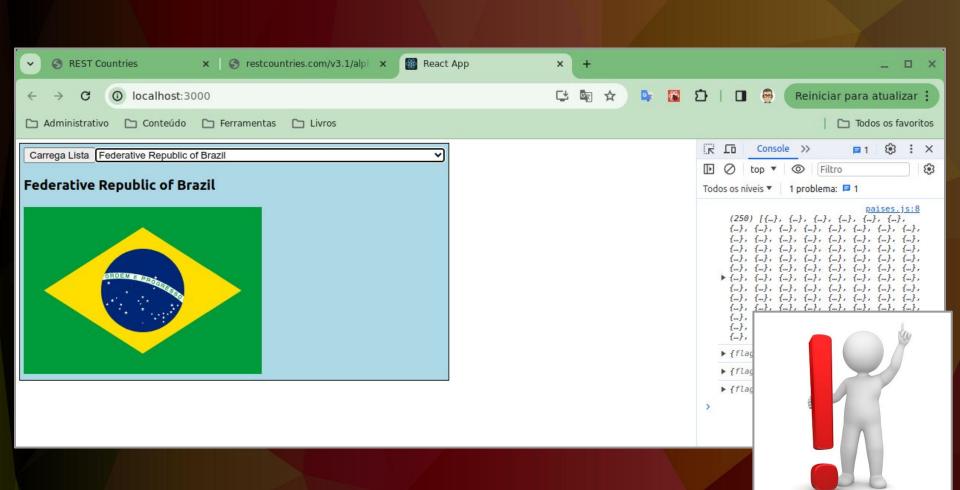
src > pages > 🎡 Tela2.jsx > 😭 Tela2
      import { useState } from "react";
      import { listarPaises, obterPais } from "../infra/paises";
      export default function Tela2() {
          const [paises, setPaises] = useState([]);
           const [pais, setPais] = useState({});
          async function handleClick() {
               let lista = await listarPaises();
               setPaises(lista);
 11
 12
 13
           async function handleChange(event) {
 15
               let pais = await obterPais(event.target.value);
               setPais(pais);
 17
```

```
# Tela2.jsx U X
src > pages > 👸 Tela2.jsx > 😭 Tela2
      export default function Tela2() {
          return (
              <div className="container">
                  <button onClick={handleClick}>Carrega Lista
 23
                  <select onChange={handleChange}>
                       {paises.map((pais) => <option key={pais.cca3} value={pais.cca3}>{pais.name.official}</option>)}
                  </select>
                  <h3>{pais.name?.official}</h3>
                  <img src={pais.flags?.png} />
              </div>
```

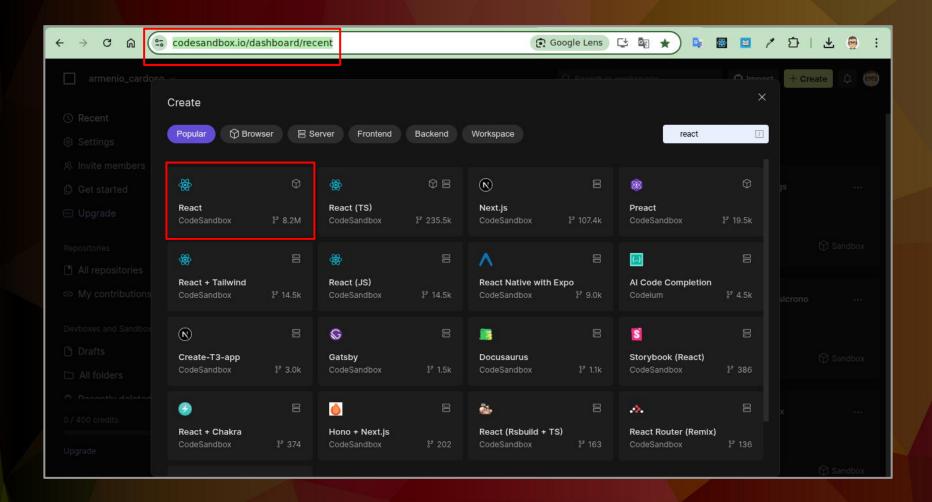
Optional Chaining (?.)

O operador de encadeamento opcional (?.) acessa a propriedade de um objeto ou chama uma função.

Se o objeto acessado ou a função chamada usando esse operador for indefinido ou nulo, a expressão entrará em curto-circuito e será avaliada como indefinida em vez de gerar um erro.



Jogo Básico de Palavras



```
EXPLORADOR
∨ DR2 E3 A1
  > public
 V SIC

√ infra

                           U
   Js enderecos.js
   Js paises.js
                           U

→ pages

   Tela1.jsx
                           U
    Tela2.jsx
                           U
   # Tela3.jsx
  # App.css
                          M
  App.jsx
  Js App.test.js
  # index.css
  Js index.js
  logo.svq
  Js reportWebVitals.is
  Js setupTests.js
 .gitignore
 {} package-lock.json
 {} package.json

 README.md
```

```
2
```

```
⊕ Tela3.jsx U x

src > pages > # Tela3.jsx > 1 Tela3
      export default function Tela3() {
           function handleJogar() {
 12
               const indice = Math.floor(Math.random() * palayras.length);
               let sorteada = palavras[indice];
               if (sorteada && sorteada.length > 0) {
                   let letras = sorteada.split("");
                   letras.sort(() => Math.random() - 0.5);
 17
                   setResultado("");
                   setPalavra(sorteada);
                   setEmbaralhada(letras.join(""));
 21
           function handleValidar() {
               const palpite = document.getElementById("palpite").value;
               if(palpite === palavra) {
                   setResultado("CORRETO");
                else {
                   setResultado("ERRADO");
               setEmbaralhada("");
```

```
☼ Tela3.jsx U X
                                                                                                                      th II ...
src > pages > @ Tela3.jsx > ...
      export default function Tela3() {
          return (
              <div className="container">
                  <h3>Jogo de Palavras</h3>
                  Neste jogo você terá que adivinhar qual é a palavra que está sendo apresentada com as letras embaralhadas·
                  <button onClick={handleJogar}>Jogar</button>
                  {embaralhada &&
3
                          <h4>{embaralhada}</h4>
                          <input id="palpite" />
                          <button onClick={handleValidar}>Validar
                      </div>
                  {resultado &&
                      A palavra é {palavra} e seu palpite está {resultado}
              </div>
```

