

Desenvolvimento Front-end com Frameworks

Fundamentos de React

Agenda

Etapas 4: Framework React JS.

- Rest Countries.
- Jogo Básico de Palavras.





Rest Countries

REST Countries

restcountries.com/v3.1/alp

React App

restcountries.com/#rest-countries

AdministrativoConteúdoFerramentasLivros


Todos os favoritos

Reiniciar para atualizar

REST Countries

View on GitLab

Issues

REST COUNTRIES 

ABOUT THIS PROJECT

Important Information

REST COUNTRIES

CONTRIBUTING


DONATIONS

FIELDS

API ENDPOINTS

Using this Project

ENDPOINTS

REST COUNTRIES 

Get information about countries via a RESTful API

Current version: 3.1

ABOUT THIS PROJECT

This project is inspired on restcountries.eu by Fayder Florez. Although the original project has now moved to a subscription base API, this project is still Open Source and Free to use.

codesandbox.io/dashboard/recent

Google Lens

Create

Popular

Browser

Server

Frontend

Backend

Workspace

react



React

CodeSandbox

8.2M



React (TS)

CodeSandbox

235.5k



Next.js

CodeSandbox

107.4k



Preact

CodeSandbox

19.5k



React + Tailwind

CodeSandbox

14.5k



React (JS)

CodeSandbox

14.5k



React Native with Expo

CodeSandbox

9.0k



AI Code Completion

Codelum

4.5k



Create-T3-app

CodeSandbox

3.0k



Gatsby

CodeSandbox

1.5k



Docusaurus

CodeSandbox

1.1k



Storybook (React)

CodeSandbox

386



React + Chakra

CodeSandbox

374



Hono + Next.js

CodeSandbox

202



React (Rsbuild + TS)

CodeSandbox

163



React Router (Remix)

CodeSandbox

136

JS paises.js U X

src > infra > JS paises.js > ...

```
1  export async function listarPaises() {
2    let retorno = [];
3    const url = `https://restcountries.com/v3.1/all?fields=name,cca3`;
4    await fetch(url)
5      .then((resposta) => resposta.json())
6      .then((paises) => {
7        retorno = paises;
8        console.log(paises);
9      })
10     .catch((erro) => retorno.erro = erro);
11    return retorno;
12  }
```

1

2

JS paises.js U X

src > infra > JS paises.js > ...

```
14 export async function obterPais(cca3) {
15   let retorno = {};
16   const url = `https://restcountries.com/v3.1/alpha/${cca3}?fields=name,flags`;
17   await fetch(url)
18     .then((resposta) => resposta.json())
19     .then((pais) => {
20       retorno = pais;
21       console.log(pais);
22     })
23     .catch((erro) => retorno.erro = erro);
24   return retorno;
25 }
```


3

Tela2.jsx U X

src > pages > Tela2.jsx > Tela2

```
1  import { useState } from "react";
2  import { listarPaises, obterPais } from "../infra/paises";
3
4  export default function Tela2() {
5
6      const [paises, setPaises] = useState([]);
7      const [pais, setPais] = useState({});
8
9      async function handleClick() {
10         let lista = await listarPaises();
11         setPaises(lista);
12     }
13
14     async function handleChange(event) {
15         let pais = await obterPais(event.target.value);
16         setPais(pais);
17     }
18 }
```


Tela2.jsx U x

src > pages > Tela2.jsx > Tela2

```
4  export default function Tela2() {
19    return (
20      <div className="container">
21        <button onClick={handleClick}>Carrega Lista</button>
22        <select onChange={handleChange}>
23          {paises.map((pais) => <option key={pais.cca3} value={pais.cca3}>{pais.name.official}</option>)}
24        </select>
25        <h3>{pais.name?.official}</h3>
26        <img src={pais.flags?.png} />
27      </div>
28    );
29  }
```

Optional Chaining (?.)

O operador de encadeamento opcional (?.) acessa a propriedade de um objeto ou chama uma função.

Se o objeto acessado ou a função chamada usando esse operador for indefinido ou nulo, a expressão entrará em curto-circuito e será avaliada como indefinida em vez de gerar um erro.

```
{errors.email?.message && (  
  <div style={{ color: "red" }}>{errors.email.message}</div>  
)}
```



Jogo Básico de Palavras

codesandbox.io/dashboard/recent

Google Lens

Create

Popular

Browser

Server

Frontend

Backend

Workspace

react



React

CodeSandbox

8.2M



React (TS)

CodeSandbox

235.5k



Next.js

CodeSandbox

107.4k



Preact

CodeSandbox

19.5k



React + Tailwind

CodeSandbox

14.5k



React (JS)

CodeSandbox

14.5k



React Native with Expo

CodeSandbox

9.0k



AI Code Completion

Codelum

4.5k



Create-T3-app

CodeSandbox

3.0k



Gatsby

CodeSandbox

1.5k



Docusaurus

CodeSandbox

1.1k



Storybook (React)

CodeSandbox

386



React + Chakra

CodeSandbox

374



Hono + Next.js

CodeSandbox

202



React (Rsbuild + TS)

CodeSandbox

163



React Router (Remix)

CodeSandbox

136

EXPLORADOR

...

▼ DR2_E3_A1

> node_modules

> public

▼ src

▼ infra

JS enderecos.js

JS paises.js

▼ pages

Tela1.jsx

Tela2.jsx

Tela3.jsx

App.css

App.jsx

JS App.test.js

index.css

JS index.js

logo.svg

JS reportWebVitals.js

JS setupTests.js

.gitignore

{ } package-lock.json

{ } package.json

i README.md

Tela3.jsx U X

src > pages > Tela3.jsx > Tela3

1 import { useState } from "react";

2

3 export default function Tela3() {

4

5 const palavras = ["elefante", "refrigerante", "maracanã", "saturno", "liderança",
6 "maracujá", "saxofone", "samambaia", "celular", "programação"];

7

8 const [palavra, setPalavra] = useState("");

9

const [embaralhada, setEmbaralhada] = useState("");

10

const [resultado, setResultado] = useState("");

2

Tela3.jsx U x

src > pages > Tela3.jsx > Tela3

```
3   export default function Tela3() {  
12     function handleJogar() {  
13       const indice = Math.floor(Math.random() * palavras.length);  
14       let sorteada = palavras[indice];  
15       if (sorteada && sorteada.length > 0) {  
16         let letras = sorteada.split("");  
17         letras.sort(() => Math.random() - 0.5);  
18         setResultado("");  
19         setPalavra(sorteada);  
20         setEmbaralhada(letras.join(""));  
21       }  
22     }  
23  
24     function handleValidar() {  
25       const palpite = document.getElementById("palpite").value;  
26       if (palpite === palavra) {  
27         setResultado("CORRETO");  
28       } else {  
29         setResultado("ERRADO");  
30       }  
31       setEmbaralhada("");  
32     }  
}
```


src > pages > Tela3.jsx > ...

```
3   export default function Tela3() {
34     return (
35       <div className="container">
36         <h3>Jogo de Palavras</h3>
37         <p>Neste jogo você terá que adivinhar qual é a palavra que está sendo apresentada com as letras embaralhadas.
38         <button onClick={handleJogar}>Jogar</button>
39         {embaralhada} &&
40         <div>
41           <h4>{embaralhada}</h4>
42           <input id="palpite" />
43           <button onClick={handleValidar}>Validar</button>
44         </div>
45       </div>
46       {resultado} &&
47       <p>A palavra é {palavra} e seu palpite está {resultado}</p>
48     </div>
49   );
50 }
51 }
```

React App

localhost:3000

AdministrativoConteúdoFerramentasLivros

Reiniciar para atualizar

Jogo de Palavras

Neste jogo você terá que adivinhar qual é a palavra que está sendo apresentada com as letras embaralhadas

Jogar

A palavra é saturno e seu palpite está CORRETO

ElementosConsole

topFiltro

Todos os níveisNenhum problema

2 - maracanã

5 - maracujá

3 - saturno

