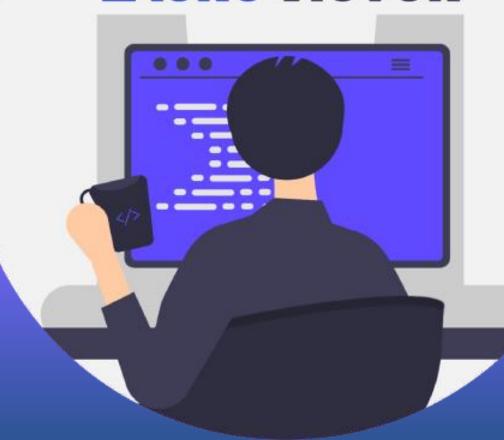
LAURO VICTOR





Principais eventos

- Os principais eventos são:
- 1. Click
- 2. Eventos de mouse
- 3. Change/Blur
- 4. Key press
- 5. Drag/Drop



Click

Adiciona evento de click em um elemento:

```
<button onclick="cadastrar">Cadastrar</button>

document.getElementById("meuID").onclick = function(){
        alert("cliquei")
}
```



Eventos de mouse

Temos vários eventos de mouse

ondblclick: quando o mouse é clicado duas vezes

onmousedown: quando o mouse é clicado em um element sem que o usuário solte o botão de clique

onmouseup: quando o botão de clique do mouse sobre um element é solto

onmouseenter: quando o mouse entra sobre um elemento

onmouseleave: quando o mouse sai de cima de um elemento e todos os seus

descendentes

onmousemove: quando o mouse se move sobre um elemento

onmouseout: quando o mouse sai de cima de um element individual

onmouseover: quando o mouse entra sobre um elemento e seus descendentes

Change/Blur

 O evento blur que verifica o elemento quando ele perde o foco da seleção do mouse. Se este elemento tiver sofrido alteração (um input por exemplo ter mudado seu valor) o evento change é ativado:

```
<input onchange="cadastrar();" type="text">

document.getElementById("meuID").onblur = function(){
        alert("perdi o foco");
}
```



Key press

- Existem três eventos ligados às teclas do teclado:
 - Key press evento quando o usuário está apertando uma tecla
 - Key up evento quando o usuário solta uma tecla
 - Key down evento quando o usuário aperta uma tecla



Key press

• Podemos pegar a tecla que ativou o evento com:

Event.key

• Podemos pegar o código da tecla com:

Event.code



Key press

```
<input type="text" name="myNum1" onkeypress="numCheck()">
function numCheck() {
    alert(event.key);
}
```



Drag/drop

 Adiciona evento de clicar em um elemento, arrastá-lo enquanto mantiver o clique e soltá-lo em outro elemento. Primeiramente devemos adicionar o atributo draggable no elemento arrastável:

```
<div id="dragme" draggable="true">
    Me arraste!
</div>
```



Drag/drop

• Existem três eventos ligados a estes eventos de arrastar um elemento:

Ondragstart – evento acionado quando começar a arrastar o elemento Ondragover – evento acionado quando acontece o fim do arrasto Ondrop – evento que verifica se algum elemento arrastável foi solto no elemento com este evento.



Drag/drop – HTML de exemplo



Drag/drop – Script de exemplo

```
let holderItem;
function dStart() {
 holderItem = event.target;
function nDrop() {
 event.preventDefault();
function dDrop() {
 event.preventDefault();
 if (event.target.className == "box") {
  event.target.appendChild(holderItem);
```



Obrigado!



