



Aula 6 – Eventos

Principais eventos

- Os principais eventos são:
 1. Click
 2. Eventos de mouse
 3. Change/Blur
 4. Key press
 5. Drag/Drop



Aula 6 – Eventos

Click

- Adiciona evento de click em um elemento:

```
<button onclick="cadastrar">Cadastrar</button>
```

```
document.getElementById("meuID").onclick = function(){  
    alert("cliquei")  
}
```



Aula 6 – Eventos

Eventos de mouse

- Temos vários eventos de mouse

ondblclick: quando o mouse é clicado duas vezes

onmousedown: quando o mouse é clicado em um element sem que o usuário solte o botão de clique

onmouseup: quando o botão de clique do mouse sobre um element é solto

onmouseenter: quando o mouse entra sobre um elemento

onmouseleave: quando o mouse sai de cima de um elemento e todos os seus descendentes

onmousemove: quando o mouse se move sobre um elemento

onmouseout: quando o mouse sai de cima de um element individual

onmouseover: quando o mouse entra sobre um elemento e seus descendentes



Aula 6 – Eventos

Change/Blur

- O evento **blur** que verifica o elemento quando ele perde o foco da seleção do mouse. Se este elemento tiver sofrido alteração (um *input* por exemplo ter mudado seu valor) o evento **change** é ativado:

```
<input onchange="cadastrar();" type="text">
```

```
document.getElementById("meuID").onblur = function(){  
    alert("perdi o foco");  
}
```



Aula 6 – Eventos

Key press

- Existem três eventos ligados às teclas do teclado:
 - Key press – evento quando o usuário está apertando uma tecla
 - Key up – evento quando o usuário solta uma tecla
 - Key down – evento quando o usuário aperta uma tecla



Aula 6 – Eventos

Key press

- Podemos pegar a tecla que ativou o evento com:

`Event.key`

- Podemos pegar o código da tecla com:

`Event.code`



Aula 6 – Eventos

Key press

```
<input type="text" name="myNum1" onkeypress="numCheck()">
```

```
function numCheck() {  
    alert(event.key);  
}
```



Aula 6 – Eventos

Drag/drop

- Adiciona evento de clicar em um elemento, arrastá-lo enquanto mantiver o clique e soltá-lo em outro elemento. Primeiramente devemos adicionar o atributo **draggable** no elemento *arrastável*:

```
<div id="dragme" draggable="true">  
  Me arraste!  
</div>
```



Aula 6 – Eventos

Drag/drop

- Existem três eventos ligados a estes eventos de arrastar um elemento:

Ondragstart – evento acionado quando começar a arrastar o elemento

Ondragover – evento acionado quando acontece o fim do arrasto

Ondrop – evento que verifica se algum elemento arrastável foi solto no elemento com este evento.



Aula 6 – Eventos

Drag/drop – HTML de exemplo

```
<div class="box" ondrop="dDrop()" ondragover="nDrop()">
  1
  <div id="dragme" ondragstart="dStart()" draggable="true">
    Drag Me Please!
  </div>
</div>
<div class="box" ondrop="dDrop()" ondragover="nDrop()">2</div>
```



Aula 6 – Eventos

Drag/drop – Script de exemplo

```
let holderItem;  
function dStart() {  
    holderItem = event.target;  
}  
function nDrop() {  
    event.preventDefault();  
}  
function dDrop() {  
    event.preventDefault();  
    if (event.target.className == "box") {  
        event.target.appendChild(holderItem);  
    }  
}
```



Obrigado!

Professor ||| `alert('Hello, World!');`
LAURO VICTOR

