

# Fundamentos do Desenvolvimento de Software

Programação Web com JavaScript I

# Agenda

## **Etapas 3:** Declaração de variáveis.

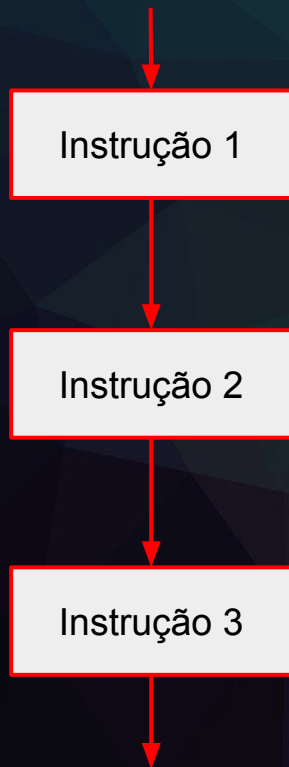
- Validação de Dados.
- Praticando Códigos.



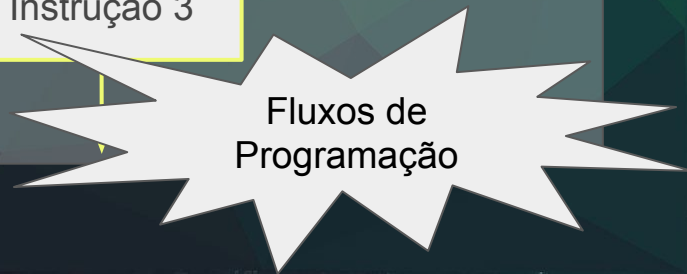
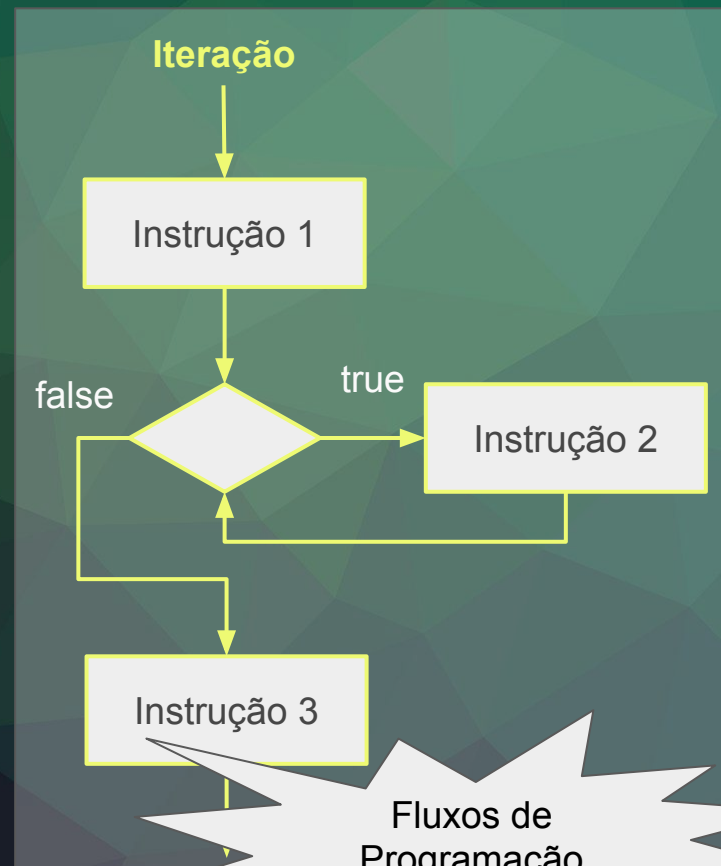
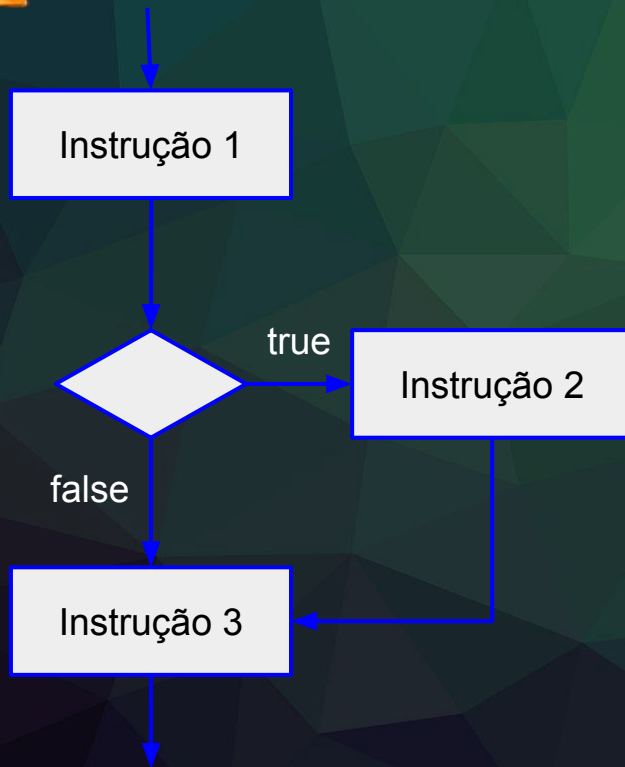
# Validação de Dados



**Sequencial**

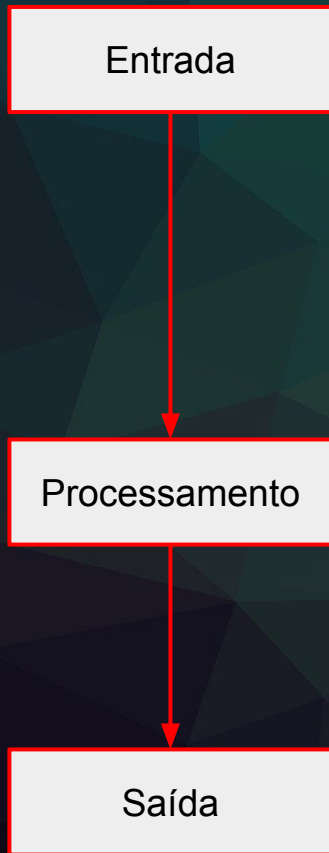


**Condicional**

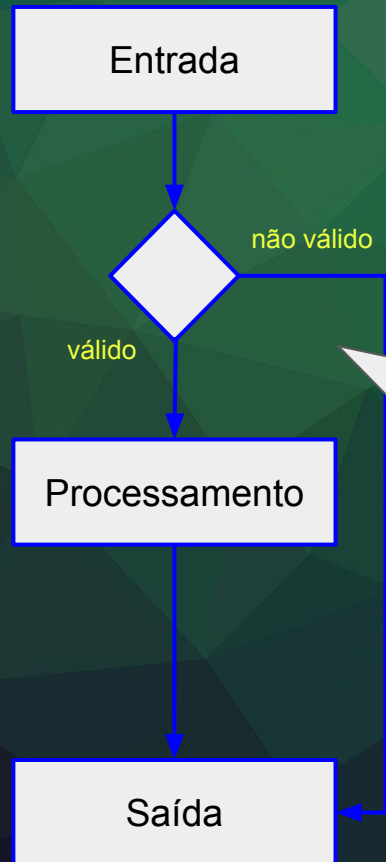


**Fluxos de  
Programação**

## Sequencial



## Condicional



Toda entrada de dados precisa ser validada para que o processamento possa prosseguir.

## if...else

A condicional **if** é um **fluxo de programação** que executa as instruções dentro do seu bloco se determinada condição for verdadeira.

Se a condição for falsa, executa as instruções dentro de **else** e continua o processamento a seguir.

```
if(condição) {  
    instruções executadas se a condição for verdadeira  
}
```

```
if(condição) {  
    instruções executadas se a condição for verdadeira  
} else {  
    instruções executadas se a condição for falsa  
}
```





**Number** → numerais inteiros ou fracionários.

**Number.isInteger** → Determina se o valor passado é um inteiro.

**Number.isNaN** → Determina se o valor passado é NaN - Not a Number.

```
script.js x +  
> ...  
1 let numero = Number(prompt("Digite um número"));  
2 ▼ if(Number.isNaN(numero)) {  
3   alert("Você não digitou um número");  
4 ▼ } else {  
5   alert(numero);  
6 }
```

# Praticando Códigos



Crie um programa que calcule a área de um quadrado, sendo que o comprimento do lado é informado pelo usuário.

A área do quadrado é calculada elevando-se o lado ao quadrado.

Valide a entrada de dados não permitindo palavras ou frases.

Use **Math.pow** para aplicar a potenciação.



Crie um programa que receba um valor de temperatura em Celsius e converta-o para Fahrenheit.

Valide a entrada de dados.

$$F = (C * 9/5) + 32$$



Crie um programa que calcule a área de um retângulo, sendo que os comprimentos da altura e da base são números inteiros informados pelo usuário.

A área do retângulo é calculada multiplicando-se a altura pela base.

Valide da entrada de dados.



Crie um programa que calcule a área, perímetro e o diâmetro de um círculo, tendo o comprimento do raio informado pelo usuário.

Valide da entrada de dados.

