Fundamentos do Desenvolvimento de Software

Programação Web com JavaScript I

Agenda

Etapa 2: Ambientes de programação com Javascript.

Exercitar Mais Códigos Simples.



Exercitar Mais Códigos Simples

Operadores Aritméticos podem ser combinados e funcionam exatamente como na matemática.

Eles são executados em uma determinada ordem, e não necessariamente da esquerda para a direita. Isso se deve a um princípio chamado precedência do operador.

Além disso, as operações entre parênteses têm a precedência mais alta.

Depois disso, a ordem das operações ocorre com base no tipo de operação (maior precedência primeiro) e se forem de igual precedência, ocorrem da esquerda para a direita.

Maior Precedência

expressão entre parênteses

exponenciação → **

multiplicação ightarrow *

divisão → /

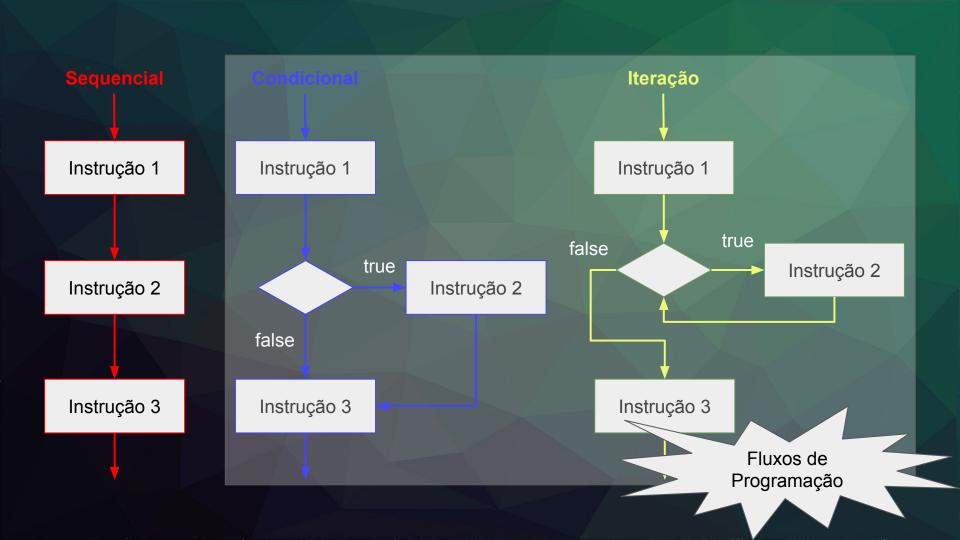
resto da divisão \rightarrow %

soma \rightarrow +

subtração ightarrow -

Uma expressão aritmética tem como resultado um número.

Menor Precedência



Crie um programa que receba o valor da altura e do peso de uma pessoa e retorne o seu IMC - Índice de Massa Corporal.

IMC = peso / altura²



Parte 1:

Crie um programa que calcule a gorjeta a ser paga de uma conta de restaurante.

A gorjeta é calculada como sendo 10% do valor da conta.

Parte 2:

Modifique seu programa para obter quantas pessoas tem na mesa para dividir a conta.



Um motorista deseja abastecer seu carro com um valor em reais.

Escreva um programa para ler o preço do litro do combustível e o valor que o motorista deseja abastecer.

Em seguida, informe quantos litros foram colocados no tanque.



Um motorista deseja abastecer seu carro com um valor em reais e quer saber se é melhor usar álcool ou gasolina.

Escreva um programa para ler o preço do litro de cada combustível e informe qual é o mais vantajoso.

O cálculo básico para se descobrir se o álcool é vantajoso ou não em relação à gasolina é simples.

Basta dividir o preço do litro do álcool pelo da gasolina. Se o resultado for inferior a 0,7 - use álcool, caso contrário abasteça com gasolina.

