

# Fundamentos do Desenvolvimento de Software

Programação Web com JavaScript I

# Agenda

## **Etap**a 6: Operadores Lógicos - Parte 1.

- switch.
- Date.
- Praticando Códigos.



The background is a complex, low-poly geometric pattern composed of numerous triangles. The color palette is a gradient of greens and blues, ranging from very dark, almost black, shades in the bottom-left to lighter, vibrant greens in the top-right. The triangles vary in size and orientation, creating a textured, crystalline effect.

switch

A condicional **switch** avalia uma expressão, combinando o seu valor para a cláusula case, e executa as instruções associadas ao case.

**Se a condição for correspondida**, o programa executa as instruções associadas.

**Se múltiplos casos corresponderem ao valor**, o primeiro caso que corresponder é selecionado, mesmo se os casos não forem iguais entre si.

**Caso nenhum case seja correspondido**, então o programa procura pela cláusula opcional **default**, que, se encontrada, tem o controle transferido a ela, executando suas instruções associadas.

```
switch (expr) {  
  case "Laranjas":  
    console.log("As laranjas custam $0.59 o quilo.");  
    break;  
  case "Maçãs":  
    console.log("Maçãs custam $0.32 o quilo.");  
    break;  
  case "Bananas":  
    console.log("Bananas custam $0.48 o quilo.");  
    break;  
  case "Cerejas":  
    console.log("Cerejas custam $3.00 o quilo.");  
    break;  
  case "Mangas":  
  case "Mamões":  
    console.log("Mangas e mamões custam $2.79 o quilo.");  
    break;  
  default:  
    console.log("Desculpe, estamos sem nenhuma " + expr + ".");  
}
```



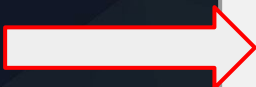
```
var foo = 0;
switch (foo) {
  case -1:
    console.log('1 negativo');
    break;

  case 0: // foo é 0 então aqui o critério foi correspondido, então
esse bloco vai rodar
    console.log(0)
    // NOTA: o break esquecido deveria estar aqui

  case 1: // nenhuma instrução break em 'case 0:' então essa instrução
vai rodar também
    console.log(1);
    break; // o programa encontra esse break então não vai continuar
para o 'case 2:'

  case 2:
    console.log(2);
    break;

  default:
    console.log('default');
}
```





```
var Animal = 'Girafa';  
switch (Animal) {  
    case 'Vaca':  
    case 'Girafa':  
    case 'Cachorro':  
    case 'Porco':  
        alert('Esse animal irá para Arca de Noé');  
        break;  
    case 'Dinossauro':  
    default:  
        alert('Esse animal não vai.');
```

}



```
var foo = 1;
var output = 'Output: ';
switch (foo) {
  case 10:
    output += 'Então ';
  case 1:
    output += 'Qual ';
    output += 'É ';
  case 2:
    output += 'O Seu ';
  case 3:
    output += 'Nome';
  case 4:
    output += '?';
    alert(output);
    break;
  case 5:
    output += '!';
    alert(output);
    break;
  default:
    alert('Favor escolher um número de 0 à 6!');
}
```

Value	Alert Text
foo é NaN ou não é 1, 2, 3, 4, 5 ou 10	Favor escolher um número de 0 à 6!
10	Output: Então Qual É O Seu Nome?
1	Output: Qual É O Seu Nome?
2	Output: Seu Nome?
3	Output: Nome?
4	Output: ?
5	Output: !



As instruções **if else** são ótimas para avaliar condições booleanas.

Há muitas coisas que você pode fazer com eles, mas em alguns casos, é melhor substituí-los por uma instrução **switch**. Este é especialmente o caso ao avaliar valores em vez de expressões.

As instruções **if else** são ótimas para avaliar condições booleanas.

Há muitas coisas que você pode fazer com eles, mas em alguns casos, é melhor substituí-los por uma instrução **switch**.

```
if(activity === "Get up") {  
    console.log("It is 6:30AM");  
} else if(activity === "Breakfast") {  
    console.log("It is 7:00AM");  
} else if(activity === "Drive to work") {  
    console.log("It is 8:00AM");  
} else if(activity === "Lunch") {  
    console.log("It is 12:00PM");  
} else if(activity === "Drive home") {  
    console.log("It is 5:00PM");  
} else if(activity === "Dinner") {  
    console.log("It is 6:30PM");  
}
```



```
switch(activity) {  
    case "Get up":  
        console.log("It is 6:30AM");  
        break;  
    case "Breakfast":  
        console.log("It is 7:00AM");  
        break;  
    case "Drive to work":  
        console.log("It is 8:00AM");  
        break;  
    case "Lunch":  
        console.log("It is 12:00PM");  
        break;  
    case "Drive home":  
        console.log("It is 5:00PM");  
        break;  
    case "Dinner":  
        console.log("It is 6:30PM");  
        break;  
}
```



Date

**Date** é um objeto interno que representa um único momento no tempo.

Objetos **Date** são baseados no valor de tempo que é o número de milissegundos desde 1º de Janeiro de 1970 (UTC).

```
var today = new Date();  
var birthday = new Date("December 17, 1995 03:24:00");  
var birthday = new Date("1995-12-17T03:24:00");  
var birthday = new Date(1995, 11, 17);  
var birthday = new Date(1995, 11, 17, 3, 24, 0);
```

O método **getDate()** retorna o dia do mês da data especificada de acordo com a hora local.

```
var Xmas95 = new Date('December 25, 1995 23:15:30');  
var day = Xmas95.getDate();  
  
console.log(day); // 25
```

O método **getDay()** retorna o dia da semana para a data especificada de acordo com a hora local, onde 0 representa o Domingo.

```
var Xmas95 = new Date('December 25, 1995 23:15:30');  
var weekday = Xmas95.getDay();  
  
console.log(weekday); // 1
```

O método **getMonth()** retorna o mês na data especificada, como um valor zero-based (onde o zero indica o primeiro mês do ano).

```
var Xmas95 = new Date('December 25, 1995 23:15:30');  
var month = Xmas95.getMonth();  
  
console.log(month); // 11
```

O método **getFullYear()** retorna o ano da data especificada.

```
var today = new Date();  
var year = today.getFullYear();
```



# Praticando Códigos

Dada a figura a seguir, construa um algoritmo que identifique que veículos o portador do tipo de carteira informada pode conduzir.

				
CATEGORIA	CATEGORIA	CATEGORIA	CATEGORIA	CATEGORIA
A	B	C	D	E
Motos e triciclos	Carros de passeio	Veículos de carga acima de 3,5 ton.	Veículos com + de 8 passageiros	Veículos com unidade acoplada acima de 6 ton.



Crie um programa que informe o dia da semana de hoje em português, usando **switch**.

