

Projeto de Bloco:
Desenvolvimento
Front-end
com Frameworks

Definições do Projeto







O Que é SaaS?

Software como Serviço em nuvem

Aplicativos acessíveis via internet sem necessidade de instalação local, facilitando uso e atualização.

Single-Tenant x Multi-tenant

Arquitetura que permite um ou múltiplos usuários acessarem o mesmo sistema com dados isolados e seguros.

Atualização contínua

As melhorias são aplicadas automaticamente, garantindo a melhor versão para todos os usuários.

Pay-as-you-go

Modelo de pagamento flexível conforme o consumo ou número de usuários, evitando custos fixos altos.

Exemplos de Nicho SaaS

Gestão de Clínicas

Sistema para agendamento, prontuários eletrônicos e controle financeiro, facilitando o trabalho médico.

ERP para MEIs

Solução simples e integrada para microempreendedores gerenciarem finanças, vendas e estoque.

Plataforma de Estudos

Ferramenta para criação e acompanhamento de cursos online e materiais didáticos.

Kanban Pessoal

Aplicativo para organizar tarefas pessoais e profissionais com visualização clara e flexível.



Importância do Modelo SaaS para o Mercado

Escalabilidade

Capacidade de crescer rapidamente com custo controlado para atender mais usuários.

Flexibilidade

Atualizações simultâneas para todos, permitindo rápida adaptação a mudanças de mercado.

Acesso Facilitado

Disponível em qualquer lugar com internet, tornando o uso mais democrático e abrangente.

Desafios Comuns no Desenvolvimento de SaaS

Experiência do Usuário

Criar interfaces intuitivas e responsivas para conquistar e fidelizar clientes.

Performance e Disponibilidade

Manter o sistema rápido e online 24/7, essencial para a confiança do usuário.

Segurança da Informação

Garantir proteção dos dados com criptografia e políticas de acesso rigorosas.



Desafio da Turma

Problema real
Identificar uma
necessidade prática e
atual para facilitar a vida
de usuários.

Propor um SaaS
mínimo que o
resolva
Idealizar e planejar uma
solução simples e eficaz
para o problema
identificado.

3 Seguir o plano e reagir às mudanças

Desenvolver o projeto apresentado e lidar com as mudanças e ajustes necessários para entregá-lo no prazo.



Escopo Básico

1

Autenticação

- Cadastro
- Login/logout
- Separação por "espaço", "cliente" ou "empresa

CRUD do "Recurso-core"

)

- Lista (Overview)
- Detalhe (Focus)
- Criar/Editar (Make)
- Ação rápida (Do)

3

Dashboard/resumo

- Cards ou gráficos simples
- Dados agregados

Notificações & recursos mobile

4

- Pull-to-refresh na lista
- Swipe para ação (ex.: arquivar)
- Push local quando item muda de estado

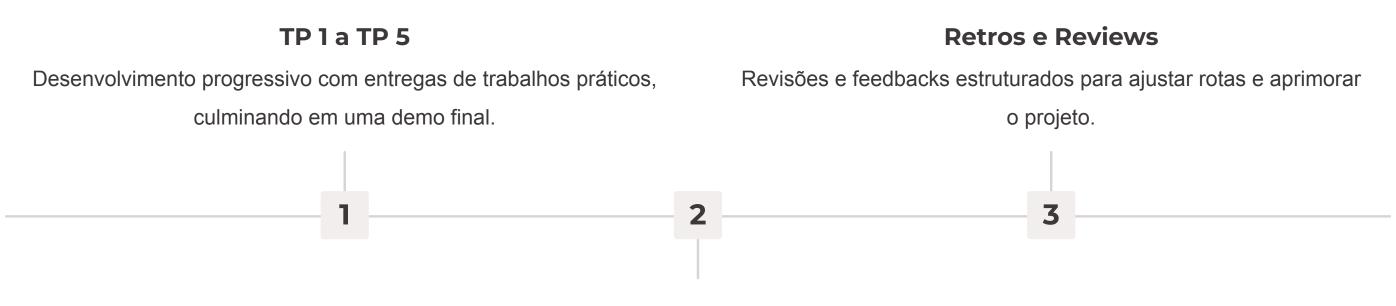
5

Relatórios / Exportação

• Botão "Gerar CSV" ou "Enviar e-mail"



Roadmap do Semestre



Checagem Semanal

Monitoramento do progresso para garantir coerência, qualidade e aprendizado contínuo.

Estratégias para o Sucesso VISION success development team

Pesquisa de Mercado

Conhecer o público e concorrência para desenvolver soluções que realmente atendam demandas.

Planejamento Ágil

Organizar entregas curtas e revisões para evitar retrabalho e manter foco.

Teste Contínuo

Aplicar testes constantes para garantir qualidade e estabilidade do sistema.

Avaliação e Feedback

Incorporar sugestões de usuários e professores para melhorias constantes.



Próximos Passos para Iniciar o Projeto

Preencher Template Docs

Formalizar a proposta de SaaS incluindo cada um dos itens solicitados no enunciado do TP1.

https://docs.google.com/document/d/1GPmBEbXHAfrmzVhMwMoPR5IiLGRg145r/edit

Postar no Moodle

Submeter o TP1 para avaliação e compartilhar com os colegas para receber feedback inicial.

https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/assign/view.php?id=445834

Obrigado!

Qual sua impressão sobre a aula de hoje?



Slides by **Gamma.app**