

Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-end com Frameworks

Definições do Projeto



Prof. Kennedy Carvalho



O Que é SaaS?

Software como Serviço em nuvem

Aplicativos acessíveis via internet sem necessidade de instalação local, facilitando uso e atualização.

Single-Tenant x Multi-tenant

Arquitetura que permite um ou múltiplos usuários acessarem o mesmo sistema com dados isolados e seguros.

Atualização contínua

As melhorias são aplicadas automaticamente, garantindo a melhor versão para todos os usuários.

Pay-as-you-go

Modelo de pagamento flexível conforme o consumo ou número de usuários, evitando custos fixos altos.



Exemplos de Nicho SaaS

Gestão de Clínicas

Sistema para agendamento, prontuários eletrônicos e controle financeiro, facilitando o trabalho médico.

ERP para MEIs

Solução simples e integrada para microempreendedores gerenciarem finanças, vendas e estoque.

Plataforma de Estudos

Ferramenta para criação e acompanhamento de cursos online e materiais didáticos.

Kanban Pessoal

Aplicativo para organizar tarefas pessoais e profissionais com visualização clara e flexível.



Importância do Modelo SaaS para o Mercado

Escalabilidade

Capacidade de crescer rapidamente com custo controlado para atender mais usuários.

Flexibilidade

Atualizações simultâneas para todos, permitindo rápida adaptação a mudanças de mercado.

Acesso Facilitado

Disponível em qualquer lugar com internet, tornando o uso mais democrático e abrangente.

Desafios Comuns no Desenvolvimento de SaaS

Experiência do Usuário

Criar interfaces intuitivas e responsivas para conquistar e fidelizar clientes.

Performance e Disponibilidade

Manter o sistema rápido e online 24/7, essencial para a confiança do usuário.

Segurança da Informação

Garantir proteção dos dados com criptografia e políticas de acesso rigorosas.



Desafio da Turma

1

Encontrar um problema real

Identificar uma necessidade prática e atual para facilitar a vida de usuários.

2

Propor um SaaS mínimo que o resolva

Idealizar e planejar uma solução simples e eficaz para o problema identificado.

3

Seguir o plano e reagir às mudanças

Desenvolver o projeto apresentado e lidar com as mudanças e ajustes necessários para entregá-lo no prazo.

Escopo Básico

1

Autenticação

- Cadastro
- Login/logout
- Separação por “espaço”, “cliente” ou “empresa”

2

CRUD do “Recurso-core”

- Lista (Overview)
- Detalhe (Focus)
- Criar/Editar (Make)
- Ação rápida (Do)

3

Dashboard/resumo

- Cards ou gráficos simples
- Dados agregados

4

Notificações & recursos mobile

- Pull-to-refresh na lista
- Swipe para ação (ex.: arquivar)
- Push local quando item muda de estado

5

Relatórios / Exportação

- Botão “Gerar CSV” ou “Enviar e-mail”





Roadmap do Semestre

TP 1 a TP 5

Desenvolvimento progressivo com entregas de trabalhos práticos, culminando em uma demo final.

Retros e Reviews

Revisões e feedbacks estruturados para ajustar rotas e aprimorar o projeto.

1

2

3

Checagem Semanal

Monitoramento do progresso para garantir coerência, qualidade e aprendizado contínuo.

Estratégias para o Sucesso



1

Pesquisa de Mercado

Conhecer o público e concorrência para desenvolver soluções que realmente atendam demandas.

2

Planejamento Ágil

Organizar entregas curtas e revisões para evitar retrabalho e manter foco.

3

Teste Contínuo

Aplicar testes constantes para garantir qualidade e estabilidade do sistema.

4

Avaliação e Feedback

Incorporar sugestões de usuários e professores para melhorias constantes.



Próximos Passos para Iniciar o Projeto

Preencher [Template Docs](#)

Formalizar a proposta de SaaS incluindo cada um dos itens solicitados no enunciado do TP1.

<https://docs.google.com/document/d/1GPmBEbXHAfrmzVhMwMoPR5liLGRg145r/edit>

Postar no Moodle

Submeter o TP1 para avaliação e compartilhar com os colegas para receber feedback inicial.

<https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/assign/view.php?id=445834>

Obrigado!

Qual sua impressão sobre a aula de hoje ?



Slides by **Gamma.app**