## 箭头函数

使用箭头(=>)来定义函数,大大减少代码量:

```
let fn = (a,b) =>a+b;

//等同于

let fn = function(a,b){

   return a+b;

}
```

● 大括号的解释问题 函数体代码多了就用他,显示写法,像这样:

```
let fn3 = (a,b)=>{
    a = a + b;
    console.log('ss');
}
```

当返回是个大括号对象,再箭头右侧时会被解释为代码块时需要再对象外面加上括号,像这样:

```
let fn3 = (a,b)=>({userName:userName,passWord:passWord})
```

- 箭头函数的this
- 1. 箭头函数中的this为定义时所在的对象,非使用时所在的对象。比如:

```
function fn() {
    let id = 2;
    return () => {
        return () => {
            return this.id
            }
        }
    }
}
```

上述内层函数多个return,但都采用了箭头函数的形式,因此this均为定义时所再的

## fn这个this

- 2. 不可进行this的指向改变 因为箭头函数本身没有自己的this, 也就别指望通过 call()/apply()/bind()等方法去改变this了。
- 3. for循环绑定事件 绑定事件中循环为每个相关元素事件,使用ES6的let时,使用箭头函数就不要使用this,此时的this为时间函数定义时的window全局(node则为global)。

```
ele.onClick = function (){
    for(let i = 0; i<xx.length; i++){
        this.className = '我是这个元素';//this为ele
    }
}
ele.onClick =>{
    for(let i = 0; i<xx.length; i++){
        this.className = '我是这个元素';//this为window
}
```

- 不可作为构造函数 即父类不能采用箭头函数作为constructor,浏览器会友善的告诉你, erro~~
- 无可用arguments 可以采用...arr, 即rest参数(获取多余参数,放入数组)

```
function fn(){
    setTimeout(()=>{
        console.log(arguments);
    },100);
}
//传参给fn
fn(1.2.3);
```

上述最后打印出的arguments为fn 的arguments,

● 箭头套箭头 上述也有,ES6中的箭头函数,可以嵌套的,同时也可使得高阶函数写法简洁化

## 案例

就像是数字、字符串、布尔值一样,函数也是值,意味着可以像传递其他数据一样 传递函数,可以将函数作为参数传递给另外一个函数。

```
let multiply = (x) \Rightarrow (y) \Rightarrow x * y
multiply(5)(20)
```

高阶函数的定义是,接受函数作为参数的函数。 使用数组 map方法,它是一个数组遍历的方法,接受一个函数作为参数应用到数组中的每个元素。例如,可以像这样对一个数组作平方:

```
let square = (x) => x * x
[1, 2, 3].map(square)
```

为了便于理解,我们创建一个类似的map函数

```
let map = (fn, array) => {
  const mappedArray = []

for (let i = 0; i < array.length; i++) {
    mappedArray.push(
        // apply fn with the current element of the array
        fn(array[i])
    )
}

return mappedArray
}</pre>
```

更简单的实现map = array => fn => Array.prototype.map.call(array, fn)

在组件化框架流行的今天,这种写法更是提高代码可读性的良好方法,这里我们小 用下react的jsx语法

最后这里输出 <h1>WHATEVER!</h1>