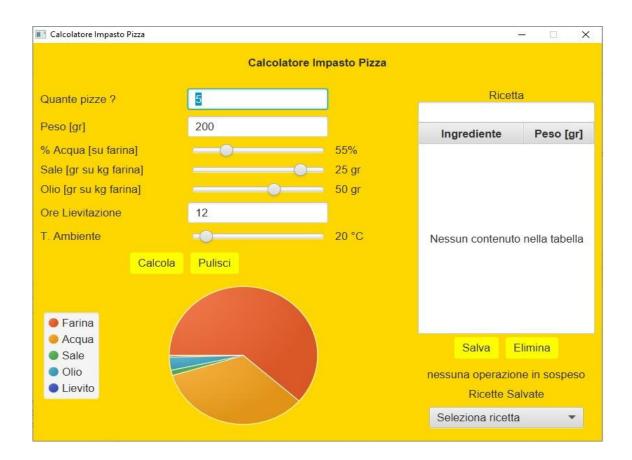
Documento di Collaudo



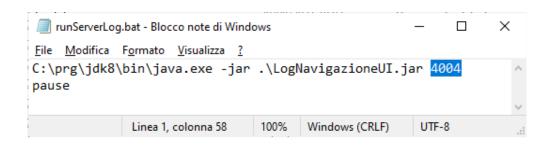
1. Prerequisiti

L'applicazione necessita del pacchetto All-in-one fornito a lezione che deve essere decompresso nella cartella "C:\" del disco di avvio. Inoltre prima di proseguire con la procedura di avvio è necessario avviare il server MySQL lanciando il file "mysqlStart.bat" che si trova nella directory "C:\prg".

2. Avvio Server Log

CalcolaPizza necessita di un secondo applicativo per il log remoto delle interazioni dell'utente al fine di permettere una raccolta dati finalizzata al miglioramento dell'interfaccia. Per avviarlo, è

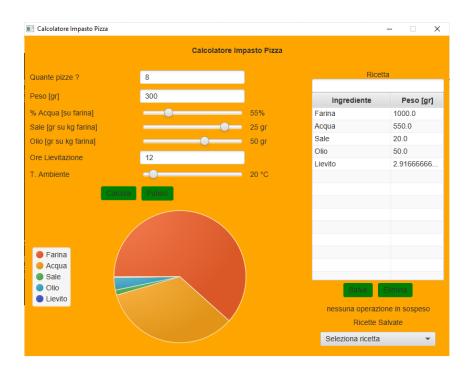
sufficiente fare doppio click sul file "runServerLog.bat". Se si desidera impostare una porta di ascolto differente a quella di default (8080), è possibile editare il suddetto file sostituendo il valore con quello desiderato.



3. Parametri locali e Avvio applicazione

Tramite il file "parametri.xml" è possibile definire alcuni parametri che modificano il comportamento dell'applicazione: tali modifiche riguardano aspetti estetici, tecnici e i valori di default per i campi di input. Prima dell'avvio, è importante essere a conoscenza dell'indirizzo IP e della porta del server di Log, poiché all'avvio l'applicazione tenterà di instaurare una connessione. Inoltre, in caso di file XML non valido o non trovato, verranno applicati dei parametri di default implementati nel codice. Per avviare CalcolaPizza, sarà sufficiente eseguire il file "runCalcolaPizza.bat".

```
C:\prq\myapps\CalcolaPizza\parametri.xml - Notepad++
<u>File Modifica Cerca Visualizza Formato Linguaggio Configurazione Strumenti Macro Esegui Plugin Finestra ?</u>
3 🖶 🗎 🐧 🖟 🖺 🕹 🕹 😘 🖍 🖍 🖍 😭 😅 🕬 😭 😭 🕬 🖂 😭 🖺 🖺 😭 🚳 🗗 🗷 🗎 🗷
parametri xml 🖾
      <colore bottoni>yellow</colore bottoni>
                  <font>Arial</font>
                  <dimensione font unita="px">16</dimensione font>
                  <colore_background>gold</colore_background>
                 <finestra_altezza unita="px">600</finestra_altezza>
                 <finestra_larghezza unita="px">800</finestra_larghezza>
                 <ip_client>localhost</ip_client>
                 <ip_server>localhost</ip_server>
                  <porta_server>8080</porta_server>
                  <max_ricette>4</max_ricette>
                 <default_npizze>5</default_npizze>
<default_peso unita="gr" >200</default_peso>
<default_idro unita="%" >55</default_idro>
<default_sale unita="gr/kg">25</default_sale>
 14
 16
                  <default_olio unita="gr/kg">50</default_olio>
 17
                  <default_ore unita="ore">12</default_ore>
                 <default tamb unita="C">20</default tamb>
       </ParametriCalcolaPizza>
```



4. Calcolo e Inserimento di una ricetta

L'applicazione permette il calcolo degli ingredienti necessari a preparare il numero di pizze con le caratteristiche richieste dall'utente in fase di inserimento dati. Una volta scelte le varie quantità, premendo il tasto "Calcola", il sistema esegue il calcolo e visualizza sia le percentuali di ingredienti nel grafico a torta, sia le quantità degli ingredienti in grammi nella tabella di destra. L'utente può decidere di salvare la ricetta inserendo un nome personalizzato nell'apposita casella di testo. In caso di inserimento andato a buon fine un messaggio di conferma apparirà sotto i bottoni di gestione delle ricette. Se non è inserito alcun nome, il sistema mostra un messaggio di errore che suggerisce di inserire un nome.



5. Richiamo ed eliminazione di una ricetta salvata

Nel caso in cui l'utente decida di visualizzare una ricetta salvata in precedenza e sovrascritta a video da un nuovo calcolo, è possibile richiamarla selezionando il nome dal menu a tendina in basso a destra: facendo questo, verranno ripristinati i valori dei campi input, del grafico a torta e della tabella dei risultati.



Inoltre, è possibile eliminare la ricetta attualmente richiamata premendo il bottone "Elimina": se la ricetta non è stata salvata in precedenza o se non è presente nel database, verrà restituito un messaggio di errore, altrimenti la ricetta verrà eliminata. L'interfaccia, verrà aggiornata mostrando la ricetta successiva presente nel ricettario.



6. Base di dati

Per il salvataggio persistente delle ricette il sistema si affida ad una base di dati MySQL che si deve trovare sulla macchina client. Segue una schermata che mostra la struttura della tabella "ricette". Si allega al progetto uno script per ricostruire la base dati.

