

Projektidee: Zum Hobby: Computerspiele entwickeln

Die Webseite teilt sich in zwei Hauptbereiche:

1. eigene Computerspiele werden vorgestellt

Spielhauptseite mit Artikel und link zu jedem Spiel

Unterseiten:

- a. Spielinhalt- und Spielzielbeschreibung,
- b. Bedienung des jeweiligen Spiels,
- c. Screenshots von Spielszenen,
- d. Download der jeweiligen Spiele als zip Datei

2. Tutorials zu spezifischen Fragestellungen der Programmierung

Tutorial-Hauptseite mit Artikel und link zu jedem Tutorial

Unterseiten:

- a. Erklärung der Problemstellung und der Lösung, C# / C++ Quelltexte zur Lösung (mit eingebundenem fremdem Java Script Syntax Highlight)
Texte zur Klassenstruktur etc., gegebenenfalls Graphiken und Strukturbilder
- b. Download des jeweiligen Tutorials als zip Datei

Weitere Seiten/Unterseiten:

- a. Home: Begrüßung des Besuchers, Erklärung des Seitenangebotes, Sitemap (mit php Klasse aus Datei fürs Menu generiert)
- b. Kontakt: email an den Seitenbetreiber
- c. Impressum: mit Standardinhalt

Php Menu Klasse erzeugt Menutree aus einer Datei.

Website als Dreispalter: 1 Menu, 2 Inhalt, 3 Dummy für Info/Werbung

