



Logboek

Mick Vranken - Freesta.

Inhoudsopgave

1.	Weekoverzicht	blz. 3
2.	Wat ging er goed?	blz. 5
3.	Wat kan er beter?	blz. 5

Weekoverzicht

Week 1

We hebben de een introductie gekregen en ik heb een begin gemaakt aan practicum opdracht 1. Dit moet ik de volgende keer laten aftekenen, GIT regelen en een planning maken.

Feedback in Feedpulse:

Donderdag:

"Todo: Week 1 practicum, planning en GIT repo".

Vrijdag:

"Vandaag heb ik week 1 aan Michael laten zien. Dit keer was alles goed".

Week 2

Vandaag heb ik aan het practicum 2 gewerkt en laten aftekenen.

De feedback hiervan was:

"Week 2 niet helemaal, vandaag af!"

"Week 2 helemaal af!"

Kenneth en ik zijn bezig geweest met het bedenken van concepten voor onze eigen app. Hier hebben we een pitch van gemaakt.

Week 3

We hebben de pitch gedaan en hier feedback op gekregen. We kiezen voor het concept "Sexless Inkeeper". Verder heb ik aan practicum 3 gewerkt.

Week 4

Gewerkt aan practicum 3, en aan onze eigen app. Voor onze eigen app ben ik aan de navigatie begonnen en heb ik het storyboard vormgegeven.

Week 5

Swift basic laten aftekenen door Michael. Feedback van Michael:

"Swift basics afgerond, nu verder met de eigen app".

Wireframes, persona's, requirements, flowchart gemaakt.

Week 6

Feedback van Michael gekregen over de app:

- Maak een heel document aan.
- Laat de naam die je gebruikt en de app een geheel zijn.
- Voor authenticatie maak gebruik van bijvoorbeeld Facebook. Zorg ervoor dat er nog een verificatiesysteem is die jouw app uniek maakt (unique selling point). Of zorg ervoor dat je een foto moet maken in de app, zonder gebruik van je filmrol.
- Maak gebruik van je hardware. Gebruik GPS om bijvoorbeeld de slaapplekken in de buurt te vinden. Maak bijvoorbeeld gebruik van de vingerafdruk functie om de gebruiker te verifiëren."

Ik heb in deze week de feedback toegepast. Ik heb de naam veranderd naar Freesta, zie Concept document voor de brainstorm. Ook heb ik van alle producten een document genaamd. Het Concept document zoals hierboven genoemd. Ik heb er een facebook login toegevoegd, zo is de applicatie betrouwbaarder voor gebruikers.

** Note: vanaf week 3, na de pitch is Kenneth Reijnders gestopt met het vak en heb ik de applicatie alleen verder ontwikkeld.*

Week 7

Ik ben begonnen met het maken van de MapView die gebruikt maakt van GPS.

Ik gebruik mapview omdat de gebruiker dan makkelijk kan zien welke slaapplekken bij zijn huidige locatie in de buurt beschikbaar zijn. Dit vind ik gebruiksvriendelijker.

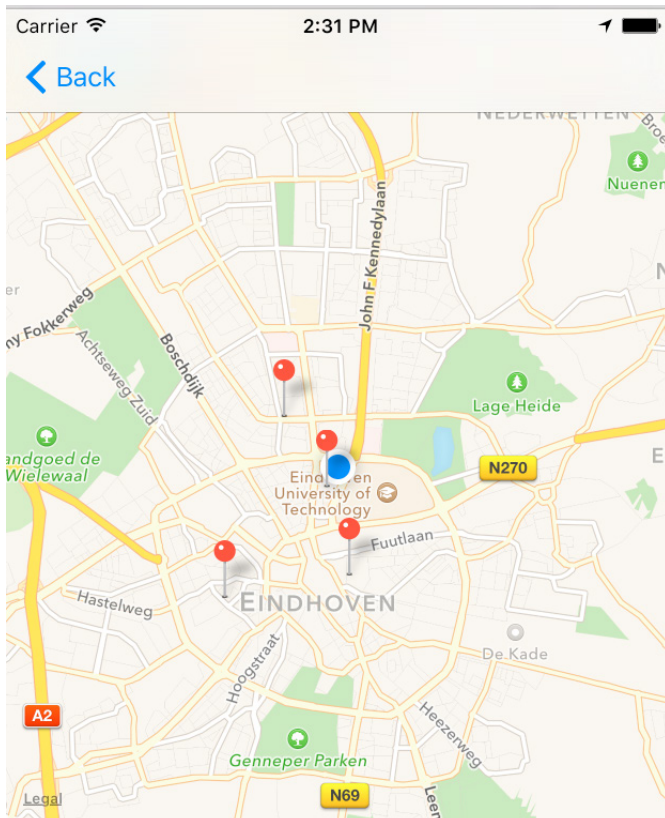
Ik heb daarvoor verschillende tutorials gevolgt:

<https://www.youtube.com/watch?v=Idzn65L4p-A>

http://mondeca.com/index.php/en/?option=com_content&view=article&id=206&Itemid=752

<https://www.youtube.com/watch?v=pSjbM-wR2A2U>

Dit is het uiteindelijk geworden:



Week 8

Deze week ben ik bezig geweest met de database achter de applicatie. Ik heb de keuze gemaakt voor Parse. Dit is een heel gebruiksvriendelijke database. Er staan tutorials op hoe alles werkt. Dit heeft me heel veel geholpen aangezien ik nog geen ervaring had met een databaseconnectie in Swift.

Hier de bronnen waar ik de documentatie vandaan heb:

https://www.parse.com/apps/quickstart#parse_data/mobile/ios/swift/existing

<http://stackoverflow.com/questions/26512006/getting-data-from-findobjectsin-background-withblock-in-swift>

<http://stackoverflow.com/questions/29563801/findobjectsinbackgroundwith-block-block-signature-not-correct>

Onderste afbeelding ziet u mijn database in Parse.

Week 9

In deze week heb ik de puntjes op de i gezet. Ik heb het Concept document en logboek afgemaakt. Ook had ik nog wat problemen met de navigatie en auto layout van de app. Dit heb ik uiteindelijk, na vele uren, opgelost in het storyboard.

Ik heb gemerkt dat het heel belangrijk is om een goede structuur aan te brengen in je storyboard. Het was erg chaotisch en daardoor werkte de navigatie ook niet naar behoren. De volgende keer zorg ik ervoor dat dit al vanaf het begin goed in elkaar zit. Al doende leert men.

Freesta		Core		Analytics	Push	Settings	Docs
Data		+ Row	- Row	+ Col	Security	More	
Product	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Role	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
User	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Slaapplek	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
+ Add Class							
+ Import							
		objectId String	Plaatsnaam String	Grootte String	AantalPersonen String	Omschrijving String	Datum Date
		04qQ0GeB28	Eindhoven	30	6 Personen	Kamer in hartje ...	Oct 31, 2015, 1...
		2n1RXxa2kQ	Tilburg	20 m2	3 Personen	Kamer in hartje ...	Nov 27, 2015, 1...
		gtTph8unzH	Sittard	25 m2	5	Kamer in hartje ...	Dec 20, 2015, 1...
		V2gW5R7Zp1	Utrecht	11 m2	1	Kamer in hartje ...	Oct 23, 2015, 1...
		Pf7fhHppWv	Amsterdam	50 m2	4 Personen	Kamer in hartje ...	Nov 17, 2015, 1...
		VHo3dwqIkU	Eindhoven	20 m2	2 Personen	Kamer in hartje ...	Nov 06, 2015, 1...

Wat ging er goed?

- De manier van leren, ik denk dat ik een goede aanpak heb met het verzamelen van informatie en het toepassen daarvan.
- Aan alle eisen van de oplevering voldaan.
- Nieuwe technieken toepassen.
- Openminded werken. Openstaan voor feedback.
- De presentatie van de opgeleverde producten in het geheel. Dus het doorvoeren van de huisstijl.

Wat kan er beter?

- Planning, ik merk dat vooral in de eerst weken er te weinig gedaan is. Dit kwam ook vooral omdat het nog allemaal nieuw was en ik nog niet precies wist wat er van me verlangd werd, hoe swift werkte etc. Nadat ik de practicums had afgerond is dit echter beter gegaan.
- Geordender werken, dit is uiteindelijk wel goed gekomen. Ik merkte dat ik er vooral in het storyboard een zootje van maakte. Hierdoor ben ik ook tegen problemen aangelopen met de navigatie en auto layout.
- De app werkt nog niet in zijn geheel. Ik heb besloten om de belangrijkste functie te ontwikkelen. De onderdelen die nog niet werken zijn bijvoorbeeld :
 - Een recensie geven op een gebruiken en/of slaapplek.
 - Je accountgegevens kunnen aanpassen.
 - Toekennen van punten aan een gebruiker.
 - De gebruiker moet kunnen uitloggen.
 - De gebruiker moet kunnen aangeven dat hij zijn of haar wachtwoord is vergeten, daarna moet hij of zij het wachtwoord kunnen wijzigen
 - Via een PointAnnotation direct naar de desbetreffende kamer kunnen navigeren.