

Indholdsfortegnelse

| | | |
|------------------|--------------------------------|-----------|
| Kapitel 1 | Indledning | 3 |
| Kapitel 2 | Kravspecifikation | 5 |
| 2.1 | Aktører | 5 |
| 2.1.1 | Bruger | 5 |
| 2.1.2 | Barn | 5 |
| 2.1.3 | SMS Bruger | 5 |
| 2.2 | Usecases | 6 |
| 2.2.1 | Use Case 1 | 6 |
| 2.2.2 | Use Case 2 | 7 |
| 2.2.3 | Use Case 3 | 7 |
| 2.2.4 | Use Case 4 | 8 |
| 2.2.5 | Use Case 5 | 8 |
| 2.2.6 | Use Case 6 | 9 |
| 2.2.7 | Use Case 7 | 9 |
| Kapitel 3 | Forundersøgelse | 11 |
| Kapitel 4 | Accepttestspecifikation | 13 |

Indledning 1

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
 - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
 - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- Sensor system til at detektere brand CO_2 , temperature, bevægelse og lyd
 - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodeltryk.

Kravspekifikation 2

2.1 Aktører

2.1.1 Bruger

| | |
|-------------------------|---|
| Aktørnavn | Bruger |
| Type Beskrivelse | Bruger aktøren er ejeren af systemet eller den voksne med adgang til Computeren. Dette kunne være, forældre, barnepige osv. |

2.1.2 Barn

| | |
|-------------------------|---|
| Aktørnavn | Barn |
| Type Beskrivelse | Barnet eller børnene i huset, som systemet skal beskytte. |

2.1.3 SMS Bruger

| | |
|-------------------------|--|
| Aktørnavn | SMS Bruger |
| Type Beskrivelse | Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.) Men kan også være naboen eller et familiemedlem der bor i nærheden. |

2.2 Usecases

2.2.1 Use Case 1

| | |
|-------------------------------------|---|
| UC1: Aktiver CSS unit | |
| Mål | At brugeren kan aktivere enkelte eller alle Units, i systemet. |
| Initialisering | Bruger trykker på "Aktiver-knap" |
| Aktører og Stakeholders | Bruger og SMS bruger er primær aktøre |
| Referencer | N/A |
| Antal af samtidige hændelser | 1 |
| Forudsætning | Ingen <small>Tekst</small> |
| Efterfølgende tilstand | De valgte enheder er aktiverede |
| Hovedforløb | <ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger trykker på "Aktiver"knapp 2. Interface viser mulige units samt "Vælg alle-, "Aktiver- og "Tilbage-knapper 3. Bruger markerer ønskede units til aktivering 4. Bruger trykker "Aktiver" [Tilføjelse 4a] Bruger trykker "Tilbage" 5. Systemet aktiverer valgte units [Tilføjelse 5a] Ingen valgte units 6. Brugerinterface viser besked om at units er aktiverede 7. Interface returnerer til standard skærm |
| Tilføjelser | <ol style="list-style-type: none"> 4a. Brugerinterface returnerer til standardskærm og UC1 afbrydes 5a. Hvis ingen unit er valgt udskrives en fejl på skærmen og beder brugeren om at vælge en unit og går til UC1.3. |

2.2.2 Use Case 2

| UC2: Deaktiver CSS unit | |
|-------------------------------------|--|
| Mål | At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle Units, i systemet. |
| Initialisering | Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed for at deaktivere alle Units. |
| Aktører og Stakeholders | Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører. |
| Referencer | N/A |
| Antal af samtidige hændelser | Der foretages kun 1 hændelse af gangen. |
| Forudsætning | At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret. |
| Efterfølgende tilstand | Efter deaktivering er systemet låst op og/eller babyalarm(er) deaktiveret. |
| Hovedforløb | Bruger trykker deaktiver og følger instruktionerne på skærmen. 1. Deaktiver alt. 2. Deaktiver alle låse. 3. Deaktiver babyalarm(er). |
| Tilføjelser | Det vil ikke være muligt at deaktivere Brandalarmen. |

2.2.3 Use Case 3

| UC3: Udlæs Status | |
|-------------------------------------|------|
| Mål | Test |
| Initialisering | Test |
| Aktører og Stakeholders | Test |
| Referencer | Test |
| Antal af samtidige hændelser | Test |
| Forudsætning | Test |
| Efterfølgende tilstand | Test |
| Hovedforløb | Test |
| Tilføjelser | Test |

2.2.4 Use Case 4

| | |
|-------------------------------------|------|
| UC4: Detekter brand | |
| Mål | Test |
| Initialisering | Test |
| Aktører og Stakeholders | Test |
| Referencer | Test |
| Antal af samtidige hændelser | Test |
| Forudsætning | Test |
| Efterfølgende tilstand | Test |
| Hovedforløb | Test |
| Tilføjelser | Test |

2.2.5 Use Case 5

| | |
|-------------------------------------|---|
| UC5: Detekter barn | |
| Mål | At detekter om barnet bevæger sig |
| Initialisering | Iniatisering af at barnet bevæger sig |
| Aktører og Stakeholders | Bruger(Primær): Ønsker at kunne detekte-re barnet. SMS Bruger(Sekundær): Ønsker at modtage en SMS, hvis barnet er detekteret. Barn(Sekundær): Barnet aktivere detektionen |
| Referencer | N/A |
| Antal af samtidige hændelser | 1 detektion af barn |
| Forudsætning | At CSS er aktiveret |
| Efterfølgende tilstand | SMS-Brugeren har modtaget de nødvendige informationer |
| Hovedforløb | 1. Systemet er aktiveret 2. Barnet bevæger sig. 3.Systemet opfanger bevægelse. 4. Systemet sender information til SMS-brugeren |
| Tilføjelser | N/A |

2.2.6 Use Case 6

| UC6: Detekter klima | |
|-------------------------------------|---|
| Mål | Et system overvåger klimaet i et givet rum, og giver information hvis grænseværdier bliver overskredet |
| Initialisering | En grænseværdi overskrides og detekteres af systemet |
| Aktører og Stakeholders | Bruger(primær). SMS-bruger(sekundær) |
| Referencer | N/A |
| Antal af samtidige hændelser | Systemet kan overvåge på flere rum samtidig |
| Forudsætning | Systemet skal være tændt og aktivt. |
| Efterfølgende tilstand | Information er korrekt leveret videre til bruger og evt. SMS-bruger. |
| Hovedforløb | <ol style="list-style-type: none"> 1. Systemet er aktivt 2. Overskridelse af grænseværdi 3. Overvågningen detekter overskridelsen 4. Information sendes til bruger og evt. SMS-bruger |
| Tilføjelser | N/A |

2.2.7 Use Case 7

| UC1: Ændre SMS bruger | |
|-------------------------------------|------|
| Mål | Test |
| Initialisering | Test |
| Aktører og Stakeholders | Test |
| Referencer | Test |
| Antal af samtidige hændelser | Test |
| Forudsætning | Test |
| Efterfølgende tilstand | Test |
| Hovedforløb | Test |
| Tilføjelser | Test |

Forundersøgelse 3

Accepttestspecifikation 4

| UC1: Aktiver CSS enhed | | |
|------------------------|--|-----------|
| | Test | Forventet |
| Punkt 1 | Der trykkes på knappen "Aktiver" | Det er mu |
| Punkt 2 | Visuel test: Billedet skifter til "Aktiver-billedet og viser specificerede knapper | Brugerint |
| Punkt 3 | Bruger kan markerer ønskede units | Det er mu |
| Punkt 4 | Der trykkes på knappen "Aktiver" | Det er mu |
| Punkt 4a | Der trykkes på knappen "Tilbage" | Brugerint |
| Punkt 5 | Det måles at valgte units bliver aktiveret | De valgte |
| Punkt 5a | Der vælges ingen units i punkt 3 og trykkes "Aktiver" | Brugerint |
| Punkt 6 | Visuel test: Brugerinterface viser besked om at units er aktiverede | Brugerint |
| Punkt 7 | Visuel test: Brugerinterface viser standardskærm | Brugerint |

| UC2: Deaktiver CSS enhed | | | | |
|--------------------------|-------------------------|---|----------|------------------------|
| | Test | Forventet Resultat | Resultat | Godkendt/ Kommentar |
| Punkt 1 | Deaktiver alt | Alle units bliver deaktiveret undtagen Brandalarmerne | N/A | N/A |
| Punkt 2 | Deaktiver alle låse | Alle låse i huset bliver låst op | N/A | N/A |
| Punkt 3 | Deaktiver babyalarm(er) | Babyalarm(er) bliver deaktiveret | N/A | N/A |

| UC3: Udlæs status | | | | |
|-------------------|------|--------------------|----------|--------------------|
| | Test | Forventet Resultat | Resultat | Godkendt/Kommentar |
| Punkt 1 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 2 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 3 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 4 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 5 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 6 | Test | Test | Test | Test |

| UC4: Detekter brand | | | | |
|---------------------|------|--------------------|----------|--------------------|
| | Test | Forventet Resultat | Resultat | Godkendt/Kommentar |
| Punkt 1 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 2 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 3 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 4 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 5 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 6 | Test | Test | Test | Test |

| UC5: Detekter barn | | |
|--------------------|---|--|
| | Test | Forventet Resultat |
| Punkt 1 | Efterligner bevægelse som detektoren opfanger | Detektoren opfanger bevægelsen og sender en SL |
| Punkt 2 | Test | Test |
| Punkt 3 | Test | Test |
| Punkt 4 | Test | Test |
| Punkt 5 | Test | Test |
| Punkt 6 | Test | Test |

| UC6: Detekter klima | | | | |
|---------------------|------|--------------------|----------|--------------------|
| | Test | Forventet Resultat | Resultat | Godkendt/Kommentar |
| Punkt 1 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 2 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 3 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 4 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 5 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 6 | Test | Test | Test | Test |

| UC7: Ændre SMS bruger | | | | |
|-----------------------|------|--------------------|----------|--------------------|
| | Test | Forventet Resultat | Resultat | Godkendt/Kommentar |
| Punkt 1 | JS | Test | Test | Test |
| Punkt 2 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 3 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 4 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 5 | Test | Test | Test | Test |
| Punkt 6 | Test | Test | Test | Test |