### Indholdsfortegnelse

Kapite	l 1 In	ndledning	3
Kapite	1 2 K	ravspecifikation	5
2.1	Aktøre	er	. 5
	2.1.1	Bruger	. 5
	2.1.2	Barn	. 5
	2.1.3	SMS Bruger	. 5
2.2	Usecas	ses	. 5
	2.2.1	Use Case 1	. 5
	2.2.2	Use Case 2	. 6
	2.2.3	Use Case 3	. 6
	2.2.4	Use Case 4	. 7
	2.2.5	Use Case 5	. 7
	2.2.6	Use Case 6	. 8
	2.2.7	Use Case 7	. 8
Kapite	l 3 Fo	orundersøgelse	9
Kapite	14 A	ccepttestspecifikation	11

### Indledning

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
  - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
  - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- $\bullet$  Sensor system til at detektere brand  $CO_2$ , temperature, bevægelse og lyd
  - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.

# Kravspecifikation 2

#### Aktører 2.1

#### 2.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
Type Beskrivelse	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller
	den voksne med adgang til Computeren.
	Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

#### 2.1.2 Barn

Aktørnavn	Barn
Type Beskrivelse	Barnet eller børnene i huset, som systemet
	skal beskytte.

#### 2.1.3 SMS Bruger

Aktørnavn	SMS Bruger
Type Beskrivelse	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.)
	Men kan også være naboen eller et fami-
	liemedlem der bor i nærheden.

#### Usecases 2.2

#### 2.2.1 Use Case 1

UC1: Aktiver CSS unit	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

#### 2.2.2 Use Case 2

UC2: Deaktiver CSS unit		
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle	
	Units, i systemet.	
Initialisering	Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger	
	trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for	
	hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed	
	for at deaktivere alle Units.	
Aktører og Stakeholders	Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører.	
Referencer	N/A	
Antal af samtidige hændelser	Der foretages kun 1 hændelse af gangen.	
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.	
Efterfølgende tilstand	Efter deaktivering er systemet låst op og/eller	
	babyalarm(er) deaktiveret.	
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktioner-	
	ne på skærmen.	
	1. Deaktiver alt.	
	2. Deaktiver alle låse.	
	3. Deaktiver babylarm(er).	
Tilføjelser	Det vil ikke være muligt at deaktivere Branda-	
	larmen.	

#### 2.2.3 Use Case 3

UC3: Udlæs Status	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

#### 2.2.4 Use Case 4

UC4: Detekter brand		
Mål	At detektere en opstået brand og eller røgudvik-	
	ling	
Initialisering		
Aktører og Stakeholders	Primær: Bruger ønsker at få besked om brand	
Referencer	Ingen	
Antal af samtidige hændelser	1 pr. sensor	
Forudsætning	CSS sensor aktiv	
Efterfølgende tilstand	Besked til bruger - CSS sensor aktiv	
Hovedforløb		
Tilføjelser	Det er muligt at teste sensoren ved at trykke på	
	en knap og herved "illustrere"en brand	

#### $2.2.5\quad \text{Use Case 5}$

UC5: Detekter barn	
Mål	At detekter om barnet bevæger sig
Initialisering	Iniatisering af at barnet bevæger sig
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at kunne detekte-
	re barnet. SMS Bruger(Sekundær): Ønsker at
	modtage en SMS, hvis barnet er detekteret.
	Barn(Sekundær): Barnet aktivere detektionen
Referencer	N/A
Antal af samtidige hændelser	1 detektion af barn
Forudsætning	At CSS er aktiveret
Efterfølgende tilstand	SMS-Brugeren har modtaget de nødvendige
	informationer
Hovedforløb	1. Systemet er aktiveret 2. Barnet bevæger
	sig. 3.Systemet opfanger bevægelse. 4. Systemet
	sender information til SMS-brugeren
Tilføjelser	N/A

#### 2.2.6 Use Case 6

UC6: Detekter klima		
Mål	Et system overvåger klimaet i et givet rum,	
	og giver information hvis grænseværdier bliver	
	overskredet	
Initialisering	En grænseværdi overskrides og detekteres af	
	systemet	
Aktører og Stakeholders	Bruger(primær). SMS-bruger(sekundær)	
Referencer	N/A	
Antal af samtidige hændelser	Systemet kan overvåge på flere rum samtidig	
Forudsætning	Systemet skal være tændt og aktivt.	
Efterfølgende tilstand	Information er korret leveret videre til bruger og	
	evt. SMS-bruger.	
Hovedforløb	1. Systmet er aktivt	
	2. Overskridelse af grænseværdi	
	3. Overvågningen detekter overskridelsen	
	4. Information sendes til bruger og evt. SMS-	
	bruger	
Tilføjelser	N/A	

#### 2.2.7 Use Case 7

UC1: Ændre SMS bruger			
Mål	Test		
Initialisering	Test		
Aktører og Stakeholders	Test		
Referencer	Test		
Antal af samtidige hændelser	Test		
Forudsætning	Test		
Efterfølgende tilstand	Test		
Hovedforløb	Test		
Tilføjelser	Test		

## Forundersøgelse 3

### Accepttestspecifikation 4

UC1: Aktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	$\operatorname{Godkendt}/\operatorname{Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC2: Deaktiver CSS enhed				
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Deaktiver alt	Alle units bliver	N/A	N/A
		deaktiveret und-		
		tagen Brandalar-		
		men		
Punkt 2	Deaktiver alle	Alle låse i huset	N/A	N/A
	låse	bliver låst op		
Punkt 3	Deaktiver	Babyalarm(er)	N/A	N/A
	babyalarm(er)	bliver deaktiveret		

UC3: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC4: Detekter brand			
	Test	Forventet Resultat	
Punkt 1	Trykknappen testes	At CSS sensoren udløser alarm	
Punkt 2	Bruger afslutter alarm tilstand	At CSS sensoren går tilbage til aktiv tilstand	
Punkt 3	CSS sensoren testes i tilrøget lokale	At CSS sensoren overholder lovgivningen i forbindels	
Punkt 4	Test	Test	
Punkt 5	Test	Test	
Punkt 6	Test	Test	

UC5: Detekter barn			
	Test	Forventet Resultat	
Punkt 1	Efterligner bevægelse som detektoren opfanger	Detektoren opfanger bevægelsen og sender en Sl	
Punkt 2	Test	Test	
Punkt 3	Test	Test	
Punkt 4	Test	Test	
Punkt 5	Test	Test	
Punkt 6	Test	Test	

UC6: Detekter klima				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC7: Ændre SMS bruger				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	JS	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test