

Indholdsfortegnelse

Kapitel 1	Indledning	3
Kapitel 2	Kravspecifikation	5
2.1	Aktører	5
2.1.1	Bruger	5
2.1.2	Barn	5
2.1.3	SMS Bruger	5
2.2	Usecases	5
2.2.1	Use Case 1	5
2.2.2	Use Case 2	6
2.2.3	Use Case 3	6
2.2.4	Use Case 4	6
2.2.5	Use Case 5	7
2.2.6	Use Case 6	7
2.2.7	Use Case 7	7
Kapitel 3	Forundersøgelse	9
Kapitel 4	Accepttestspecifikation	11

Indledning 1

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
 - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
 - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- Sensor system til at detektere brand CO_2 , temperature, bevægelse og lyd
 - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.

Kravspekifikation 2

2.1 Aktører

2.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
Type Beskrivelse	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller den voksne med adgang til Computeren. Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

2.1.2 Barn

Aktørnavn	Barn
Type Beskrivelse	Barnet eller børnene i huset, som systemet skal beskytte.

2.1.3 SMS Bruger

Aktørnavn	SMS Bruger
Type Beskrivelse	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.) Men kan også være naboen eller et familiemedlem der bor i nærheden.

2.2 Usecases

2.2.1 Use Case 1

UC1: Aktiver CSS unit	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.2 Use Case 2

UC2: Deaktiver CSS unit	
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle Units, i systemet.
Initialisering	Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed for at deaktivere alle Units.
Aktører og Stakeholders	Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører.
Referencer	N/A
Antal af samtidige hændelser	Der foretages kun 1 hændelse af gangen.
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.
Efterfølgende tilstand	Efter deaktivering er systemet slukket.
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktionerne på skærmen.
Tilføjelser	N/A

2.2.3 Use Case 3

UC3: Udlæs Status	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.4 Use Case 4

UC4: Detekter brand	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.5 Use Case 5

UC5: Detekter barn	
Mål	At detekter om barnet bevæger sig
Initialisering	Iniatisering af at barnet bevæger sig
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at kunne detekte- re barnet. SMS Bruger(Sekundær): Ønsker at modtage en SMS, hvis barnet er detekteret. Barn(Sekundær): Barnet aktivere detektionen
Referencer	N/A
Antal af samtidige hændelser	1 detektion af barn
Forudsætning	At CSS er aktiveret
Efterfølgende tilstand	SMS-Brugeren har modtaget de nødvendige informationer
Hovedforløb	1. Systemet er aktiveret 2. Barnet bevæger sig. 3.Systemet opfanger bevægelse. 4. Systemet sender information til SMS-brugeren
Tilføjelser	N/A

2.2.6 Use Case 6

UC6: Detekter klima	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.7 Use Case 7

UC1: Ændre SMS bruger	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

Forundersøgelse 3

Accepttestspecifikation 4

UC1: Aktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC2: Deaktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC3: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC4: Detekter brand				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC5: Detekter barn		
	Test	Forventet Resultat
Punkt 1	Efterligner bevægelse som detektoren opfanger	Detektoren opfanger bevægelsen og sender en SI
Punkt 2	Test	Test
Punkt 3	Test	Test
Punkt 4	Test	Test
Punkt 5	Test	Test
Punkt 6	Test	Test

UC6: Detekter klima				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC7: Ændre SMS bruger				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	JS	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test