

# Indholdsfortegnelse

---

<b>Kapitel 1</b>	<b>Problemformulering</b>	<b>3</b>
<b>Kapitel 2</b>	<b>Kravspecifikation</b>	<b>5</b>
<b>Kapitel 3</b>	<b>Udviklingsværktøjer</b>	<b>7</b>
3.1	LaTeX . . . . .	7
3.2	Visual Studio . . . . .	7
3.3	Atmel Studio . . . . .	7
3.4	Multisim . . . . .	7
3.5	Quartus II . . . . .	7
<b>Kapitel 4</b>	<b>Konklusion</b>	<b>9</b>
<b>Kapitel 5</b>	<b>Induviduel konklusion</b>	<b>11</b>
5.1	Bjørn Sørensen . . . . .	11
5.2	Jakob Schmidt . . . . .	11
5.3	Jeppe Stærk . . . . .	11
5.4	Jesper Christensen . . . . .	11
5.5	Mick Kirkegaard . . . . .	11
5.6	Poul Overgaard . . . . .	11
5.7	Simon Kirchheiner . . . . .	11
<b>Kapitel 6</b>	<b>Litteraturliste</b>	<b>13</b>
6.1	Bøger . . . . .	13
6.2	Hjemmesider . . . . .	13



# Problemformulering 1

---



# Kravspekifikation 2

---



# Udviklingsværktøjer 3

---

3.1 LaTeX

3.2 Visual Studio

3.3 Atmel Studio

3.4 Multisim

3.5 Quartus II





# Konklusion 4

---



# Induviduel konklusion 5

---

- 5.1 Bjørn Sørensen
- 5.2 Jakob Schmidt
- 5.3 Jeppe Stærk
- 5.4 Jesper Christensen
- 5.5 Mick Kirkegaard
- 5.6 Poul Overgaard
- 5.7 Simon Kirchheiner



# Litteraturliste 6

---

## 6.1 Bøger

## 6.2 Hjemmesider