Indholdsfortegnelse

Kapitel	l 1 In	ndledning	3
Kapitel	l 2 K	ravspecifikation	5
2.1	Aktøre	er	. 5
	2.1.1	Bruger	. 5
	2.1.2	Barn	. 5
	2.1.3	SMS Bruger	. 5
2.2	Usecas	ses	. 5
	2.2.1	Use Case 1	. 5
	2.2.2	Use Case 2	. 6
	2.2.3	Use Case 3	. 6
	2.2.4	Use Case 4	. 7
	2.2.5	Use Case 5	. 7
	2.2.6	Use Case 6	. 7
	2.2.7	Use Case 7	. 8
Kapite	l 3 Fo	orundersøgelse	9
Kapitel	l 4 Ao	ccepttestspecifikation	11

Indledning

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
 - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
 - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- \bullet Sensor system til at detektere brand CO_2 , temperature, bevægelse og lyd
 - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.

Kravspecifikation 2

Aktører 2.1

2.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
Type Beskrivelse	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller
	den voksne med adgang til Computeren.
	Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

2.1.2 Barn

Aktørnavn	Barn
Type Beskrivelse	Barnet eller børnene i huset, som systemet
	skal beskytte.

2.1.3 SMS Bruger

Aktørnavn	SMS Bruger
Type Beskrivelse	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.)
	Men kan også være naboen eller et fami-
	liemedlem der bor i nærheden.

Usecases 2.2

2.2.1 Use Case 1

UC1: Aktiver CSS unit		
Mål	Test	
Initialisering	Test	
Aktører og Stakeholders	Test	
Referencer	Test	
Antal af samtidige hændelser	Test	
Forudsætning	Test	
Efterfølgende tilstand	Test	
Hovedforløb	Test	
Tilføjelser	Test	

2.2.2 Use Case 2

UC2: Deaktiver CSS unit		
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle	
	Units, i systemet.	
Initialisering	Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger	
	trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for	
	hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed	
	for at deaktivere alle Units.	
Aktører og Stakeholders	Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører.	
Referencer	N/A	
Antal af samtidige hændelser	Der foretages kun 1 hændelse af gangen.	
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.	
Efterfølgende tilstand	Efter deaktivering er systemet låst op og/eller	
	babyalarm(er) deaktiveret.	
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktioner-	
	ne på skærmen. Der vil være mulighed for at de-	
	aktivere alt eller deaktivere delvist.	
Tilføjelser	Det vil ikke være muligt at deaktivere Branda-	
	larmen.	

2.2.3 Use Case 3

UC3: Udlæs Status	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.4 Use Case 4

UC4: Detekter brand	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

2.2.5 Use Case 5

UC5: Detekter barn		
Mål	Test	
Initialisering	Test	
Aktører og Stakeholders	Test	
Referencer	Test	
Antal af samtidige hændelser	Test	
Forudsætning	Test	
Efterfølgende tilstand	Test	
Hovedforløb	Test	
Tilføjelser	Test	

2.2.6 Use Case 6

UC6: Detekter klima		
Mål	Test	
Initialisering	Test	
Aktører og Stakeholders	Test	
Referencer	Test	
Antal af samtidige hændelser	Test	
Forudsætning	Test	
Efterfølgende tilstand	Test	
Hovedforløb	Test	
Tilføjelser	Test	

2.2.7 Use Case 7

UC1: Ændre SMS bruger				
Mål	Test			
Initialisering	Test			
Aktører og Stakeholders	Test			
Referencer	Test			
Antal af samtidige hændelser	Test			
Forudsætning	Test			
Efterfølgende tilstand	Test			
Hovedforløb	Test			
Tilføjelser	Test			

Forundersøgelse 3

Accepttestspecifikation 4

UC1: Aktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/\mathbf{Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC2: Dea	UC2: Deaktiver CSS enhed				
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$	
		Resultat		Kommentar	
Punkt 1	Deaktiver	Alle units bliver	N/A	N/A	
	alt	deaktiveret undta-			
		gen Brandalarmen			
Punkt 2	Deaktiver	Alle låse i huset	N/A	N/A	
	alle låse	bliver låst op			
Punkt 3	Deaktiver	Babyalarm bliver	N/A	N/A	
	babya-	deaktiveret			
	larm				

UC3: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	$\operatorname{Godkendt}/\operatorname{Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC4: Detekter brand				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/\mathbf{Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC5: Detekter barn				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC6: Detekter klima				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC7: Ændre SMS bruger				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	${f Godkendt/Kommentar}$
Punkt 1	JS	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test