

# Indholdsfortegnelse

---

<b>Kapitel 1</b>	<b>Indledning</b>	<b>3</b>
<b>Kapitel 2</b>	<b>Kravspecifikation</b>	<b>5</b>
2.1	Aktører . . . . .	5
2.1.1	Bruger . . . . .	5
2.1.2	Barn . . . . .	5
2.1.3	SMS Bruger . . . . .	5
2.2	Usecases . . . . .	5
2.2.1	Use Case 1 . . . . .	5
2.2.2	Use Case 2 . . . . .	6
2.2.3	Use Case 3 . . . . .	6
2.2.4	Use Case 4 . . . . .	6
2.2.5	Use Case 5 . . . . .	7
2.2.6	Use Case 6 . . . . .	7
2.2.7	Use Case 7 . . . . .	7
<b>Kapitel 3</b>	<b>Forundersøgelse</b>	<b>9</b>
<b>Kapitel 4</b>	<b>Accepttestspecifikation</b>	<b>11</b>



# Indledning 1

---

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
  - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
  - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- Sensor system til at detektere brand  $CO_2$ , temperature, bevægelse og lyd
  - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.



# Kravspekifikation 2

---

## 2.1 Aktører

### 2.1.1 Bruger

<b>Aktørnavn</b>	Bruger
<b>Type Beskrivelse</b>	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller den voksne med adgang til Computeren. Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

### 2.1.2 Barn

<b>Aktørnavn</b>	Barn
<b>Type Beskrivelse</b>	Barnet eller børnene i huset, som systemet skal beskytte.

### 2.1.3 SMS Bruger

<b>Aktørnavn</b>	SMS Bruger
<b>Type Beskrivelse</b>	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.) Men kan også være naboen eller et familiemedlem der bor i nærheden.

## 2.2 Usecases

### 2.2.1 Use Case 1

<b>UC1: Aktiver CSS unit</b>	
<b>Mål</b>	Test
<b>Initialisering</b>	Test
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Test
<b>Referencer</b>	Test
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	Test
<b>Forudsætning</b>	Test
<b>Efterfølgende tilstand</b>	Test
<b>Hovedforløb</b>	Test
<b>Tilføjelser</b>	Test

### 2.2.2 Use Case 2

UC2: Deaktiver CSS unit	
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle Units, i systemet.
Initialisering	Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed for at deaktivere alle Units.
Aktører og Stakeholders	Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører.
Referencer	N/A
Antal af samtidige hændelser	Der foretages kun 1 hændelse af gangen.
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.
Efterfølgende tilstand	Efter deaktivering er systemet slukket.
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktionerne på skærmen.
Tilføjelser	N/A

### 2.2.3 Use Case 3

UC3: Udlæs Status	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

### 2.2.4 Use Case 4

UC4: Detekter brand	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

### 2.2.5 Use Case 5

UC5: Detekter barn	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

### 2.2.6 Use Case 6

UC6: Detekter klima	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

### 2.2.7 Use Case 7

UC1: Ændre SMS bruger	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test





# Forundersøgelse 3

---



# Accepttestspecifikation 4

---

UC1: Aktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC2: Deaktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC3: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC4: Detekter brand				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

<b>UC5: Detekter barn</b>				
	<b>Test</b>	<b>Forventet Resultat</b>	<b>Resultat</b>	<b>Godkendt/Kommentar</b>
<b>Punkt 1</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 2</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 3</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 4</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 5</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 6</b>	Test	Test	Test	Test

<b>UC6: Detekter klima</b>				
	<b>Test</b>	<b>Forventet Resultat</b>	<b>Resultat</b>	<b>Godkendt/Kommentar</b>
<b>Punkt 1</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 2</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 3</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 4</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 5</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 6</b>	Test	Test	Test	Test

<b>UC7: Ændre SMS bruger</b>				
	<b>Test</b>	<b>Forventet Resultat</b>	<b>Resultat</b>	<b>Godkendt/Kommentar</b>
<b>Punkt 1</b>	JS	Test	Test	Test
<b>Punkt 2</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 3</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 4</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 5</b>	Test	Test	Test	Test
<b>Punkt 6</b>	Test	Test	Test	Test