Indholdsfortegnelse

Kapitel	1 Indledning	3
Kapitel	2 Kravspecifikation	5
2.1	Aktører	5
	2.1.1 Bruger	5
	2.1.2 Barn	5
	2.1.3 SMS Bruger	5
2.2	Usecases	6
	2.2.1 Usecase 1	7
	2.2.2 Usecase 2	8
	2.2.3 Usecase 3	8
	2.2.4 Usecase 4	9
	2.2.5 Usecase 5	9
	2.2.6 Usecase 6	10
	2.2.7 Usecase 7	10
	2.2.8 Usecase 8	11
2.3	Ikke-funktionelle krav	11
2.4	Begrænsninger	12
Kapite	3 Forundersøgelse	13
Kapitel	4 Accepttestspecifikation	15

Indledning

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

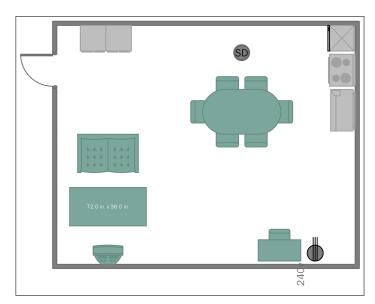
- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
 Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer

Aflåsning af skuffe med køkkenknive

 \bullet Sensor system til at detektere brand CO_2 , temperature, bevægelse og lyd Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

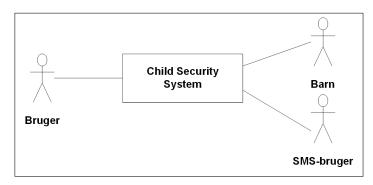
En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.



Figur 1.1. Plan tegning

Kravspecifikation 2

2.1 Aktører



Figur 2.1. Kontekst diagram

2.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
Type Beskrivelse	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller
	den voksne med adgang til Computeren.
	Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

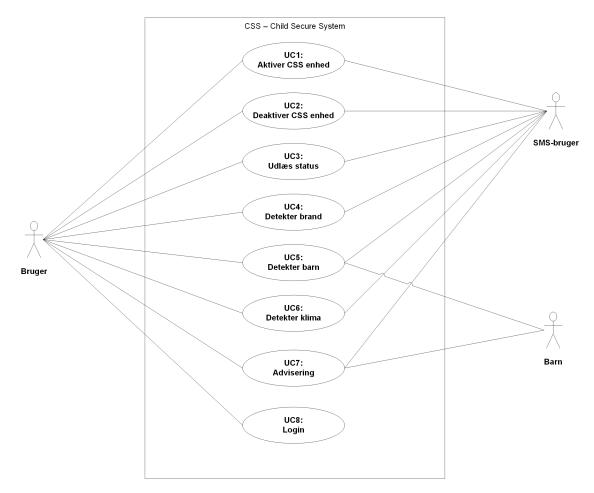
2.1.2 Barn

Aktørnavn	Barn
Type Beskrivelse	Barnet eller børnene i huset, som systemet
	skal beskytte.

2.1.3 SMS Bruger

Aktørnavn	SMS Bruger
Type Beskrivelse	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.)
	Men kan også være naboen eller et fami-
	liemedlem der bor i nærheden.

2.2 Usecases



 ${\it Figur~2.2.}$ Usecase diagram

2.2.1 Usecase 1

UC1: Aktiver CSS enhed(er)		
Mål	At brugeren kan aktivere enkelte eller alle	
	enheder, i systemet.	
Initialisering	Bruger vælger "Aktiver".	
Aktører og Stakeholders	Bruger er primær aktører	
Referencer	Login	
Antal af samtidige hændelser	1	
Forudsætning	Ingen	
Efterfølgende tilstand	Hovedmenu vises	
Hovedforløb	 Bruger trykker på "Aktiver"knap Bruger logger ind med kode. Interface viser mulige enheder samt "Vælg alle", "Aktiver"og "Tilbage-knapper Bruger markerer ønskede enheder til aktivering Bruger trykker "Aktiver" [Undtagelse 5a] Bruger trykker "Tilbage" Systemet aktiverer valgte enheder [Undtagelse 6a] Ingen valgte enheder Brugerinterface viser besked om at enheder, er aktiverede Interface returnerer til hovedmenu 	
Undtagelser	 5a. Brugerinterface returnerer til standardskærm og UC1 afbrydes 6a. Hvis ingen unit er valgt udskrives en fejl på skærmen og beder brugeren om at vælge en unit og går til UC1.4. 	

2.2.2 Usecase 2

UC2: Deaktiver CSS enhed(er)	
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle
	enheder, i systemet.
Initialisering	Bruger trykker "deaktiver", og bliver præsente-
	ret for hvilke enheder der skal deaktiveres, samt
	en mulighed for at deaktivere alle enheder.
Aktører og Stakeholders	Bruger er hovedaktør
Referencer	Login
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.
Efterfølgende tilstand	Hovedmenu vises
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktio-
	nerne på skærmen.
	1. Deaktiver alt
	2. Deaktiver alle låse
	3. Deaktiver babylarm
${ m Undtagelser}$	Ingen

2.2.3 Usecase 3

UC3: Udlæs Status		
Mål	Aflæse status	
Initialisering	Brugeren vælger "Vis status"	
Aktører og Stakeholders	Bruger	
Referencer	Ingen	
Antal af samtidige hændelser	1	
Forudsætning	Systemet er tændt	
Efterfølgende tilstand	Systemet viser hovedmenu	
Hovedforløb	1. Bruger vælger "Vis status"	
	2. Status vises	
	3. Bruger vælger tilbage	
Undtagelser	Ingen	

2.2.4 Usecase 4

UC4: Detekter røg	
Mål	At detektere røg og en evt. brand
Initialisering	For højt røg niveau
Aktører og Stakeholders	Bruger (primær) ønsker advisering om røg
Referencer	Advisering
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	CSS enhed aktiveret
Efterfølgende tilstand	CSS enhed aktiveret
«««< HEAD Hovedforløb	 CSS sensor detekterer røg CSS sensor udløser alarm (alarm tilstand) Bruger tvinger CSS sensor ud af alarm tilstand
Tilføjelser	Det skal være mulig at teste alarmeringen og adviseringen uden at røg detektoren udsættes for røg.
Hovedforløb	1. CSS sensor detekterer røg
	2. CSS sensor udløser alarm (alarm tilstand)
	3. Bruger tvinger CSS sensor ud af alarm tilstand
Undtagelser	Ingen

2.2.5 Usecase 5

UC5: Detekter barn		
Mål	At detektere om barnet bevæger sig eller græder	
Initialisering	Barnet bevæger sig eller græder	
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at kunne overvåge	
	barnet. SMS Bruger(Sekundær): Modtager SMS	
	ved gråd eller bevægelser. Barn(Sekundær):	
	Ønskes overvåget	
Referencer	Advisering	
Antal af samtidige hændelser	1	
Forudsætning	At CSS er aktiveret	
Efterfølgende tilstand	Sensor stadig aktiv	
Hovedforløb	 Systemet er aktiveret Systemet opfanger bevægelse eller gråd Systemet kalder advisering 	
1. Undtagelser	Ingen	

2.2.6 Usecase 6

UC6: Detekter klima		
Mål	Et system overvåger klimaet i et rum, og sender	
	information til CCS Systemet	
Initialisering	Sender information til CSS Systemet	
Aktører og Stakeholders	Ingen	
Referencer	Vis Status	
Antal af samtidige hændelser	1	
Forudsætning	Systemet skal være tændt og aktivt.	
Efterfølgende tilstand	Fortsætter med at sende information kontinuer-	
	ligt	
Hovedforløb	1. Aflæs værdier 2. Send data	
Undtagelser	Ingen	

2.2.7 Usecase 7

UC7: Advisering			
Mål	At brugeren kan opsætte/ændre systemets advi-		
	serings indstillinger		
Initialisering	Bruger vælger Advisering i interface		
Aktører og Stakeholders	Primær: Bruger Senkundær: SMS-bruger		
Referencer	Login		
Antal af samtidige hændelser	1		
Forudsætning	At interface er online		
Efterfølgende tilstand	Hovedmenu vises på skærmen.		
Hovedforløb	 Bruger vælger advisering i interface Brugeren har mulighed for at se/ændre adviserings indstillinger Brugeren godkender 		
Undtagelser	Ingen		

2.2.8 Usecase 8

UC8: Login	
Mål	At tilmeldt bruger af systemet kan logge ind ved
	brug af personlig brugernavn og password
Initialisering	Bruger vælger login i interface
Aktører og Stakeholders	Primær: Bruger
Referencer	Ingen
Antal af samtidige hændelser	Der kan fortages ét login ad gangen (sådan skal
	det formuleres!)
Forudsætning	At interface er online
Efterfølgende tilstand	At bruger er logget ind og hovedmenu vises på
	skærmen. Hele systmet er klar til brug
Hovedforløb	 Bruger vælger login i interface Bruger indtaster personlig brugernavn og adgangskode [Undtagelse 1: Bruger vælger Annuller] Systemet validerer brugernavn og ad- gangskode [Undtagelse 2: Ikke valideret] Bruger får adgang til hovedmenu
Undtagelser	2a. Bruger vælger annuller og kommer tilbage til startskærm3a. Brugernavn eller adgangskode ikke indtastet korret. Brugernavn og adganskode indtastes igen.

2.3 Ikke-funktionelle krav

Usability

• UI let at bruge

Forstå det efter 5 min

Reliability

 $\bullet\,$ Levetid: 5 år uden hardware nedbrud

• Software oppetid: Min. 1 måned før genstart

Performance

- \bullet System respons må maksimalt være 2 +/- 0,5 sekunder
- Startuptid fra power-off til funktionel tilstand maksimalt 2 +/- 0,5 minutter

- Systemkapaciteten på max 15 CSS enheder
- Ved alarm må der max gå 10 sek. før advisering
- Ved alarm må der max gå 1 min før SMS advisering

Supportability

- CSS enheder kan udskiftes separat ved simpel omkodning vha. dipswitches
- Systemet er plug'n'play i en almindelig husholdning
- CSS enheder kan tilføjes og installeres løbende

Generelle krav

- Systemet skal virke på det eksisterende 230 Vac netværk i almindelige husstande
- Systemet skal kommunikere på X10 protokollen
- Systemet skal kunne afsende SMS adviseringer

CSS enheder

- Outlet enheder skal kunne være i en 1,5 moduls Fuga stikdåse
- Låse enheder må maks. være 8x5x3 cm
- Enheder skal have en LED indikator som viser at den er aktiv
- Det skal være muligt at teste røgdetektoren ved tryk på en knap
- Røgdetektions enheden har DENNE tolereance! (Indskrives efter forundersøgelse)
- Klimadetektionsenheden har disse måleegenskaber med disse tolerancer! (Indskrives efter forundersøgelse)
- Klimadetektions enheden sender information kontinuert 1 gang i minuttet
- CSS enhederne skal køre på 230 Vac/13 A

2.4 Begrænsninger

• Prototypen udføres i et 18 Vac testmiljø

Forundersøgelse 3

Accepttestspecifikation 4

	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Der trykkes	Det er muligt at	N/A	N/A
	på knappen	trykke på knap-		
	"Aktiver"	pen		
Punkt 2	Visuel test:	Brugerinterface	N/A	N/A
	Billedet	viser mulige		
	skifter til	enheder samt		
	"Aktiver-bil-	specificerede		
	ledet og viser	knapper		
	specificerede			
	knapper			
Punkt 3	Bruger kan	Det er muligt at	N/A	N/A
	vælge ønske-	vælge ønskede en-		
	de enheder	heder		
Punkt 4	Der trykkes	Det er muligt at	N/A	N/A
	på knappen	trykke på knap-		
	"Aktiver"	pen		
Punkt 4a	Der trykkes	Brugerinterface	N/A	N/A
	på knappen	viser hovedmenu		
	"Tilbage"			
Punkt 5	Der måles at	De valgte enheder	N/A	N/A
	valgte enhe-	bliver aktiveret		
	der bliver ak-			
	tiveret			
Punkt 5a	Der vælges	Brugerinterface	N/A	N/A
	ingen enhe-	udskriver fejl på		
	der i punkt	skærmen med		
	4 og trykkes	besked om at		
	"Aktiver"	vælge en enhed		
		og går til UC1.4		

Punkt 6	Visuel test:	Brugerinterface	N/A	N/A
	Brugerin-	viser besked		
	terface viser			
	besked om			
	at enheder er			
	aktiverede			
Punkt 7	Visuel test:	Brugerinterface	N/A	N/A
	Brugerin-	viser hovedmenu		
	terface viser			
	hovedmenu			

UC2: Dea	UC2: Deaktiver CSS enhed					
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$		
		Resultat		Kommentar		
Punkt 1	Vælg "Deak-	Alle enheder må-	N/A	N/A		
	tiver alt"	les, til at være de-				
		aktiveret				
Punkt 2	Vælg Deakti-	Visuel: Se at låse	N/A	N/A		
	ver alle låse	bliver låst op				
Punkt 3	Deaktiver	Babyalarmen må-	N/A	N/A		
	babyalarm(er)	les til at være				
		slukket				

UC3: Udl	UC3: Udlæs status					
	Test	Forventet	Resultat	Godkendt/		
		Resultat		Kommentar		
Punkt 1	Vælger "Vis status"	Systemet viser	N/A	N/A		
	status"	status				
Punkt 2	Status vises	Visuel: Status for	N/A	N/A		
		systemet vises				
Punkt 3	Vælg tilbage	Visuel: Hovedme-	N/A	N/A		
	fra status	nu vises				

UC4: Det	UC4: Detekter røg				
	Test	Forventet	Resultat	Godkendt/	
		Resultat		Kommentar	
Punkt 1	Tilfør røg til	Se næste punkt	N/A	N/A	
	sensor				
Punkt 2	Alarm udlø-	Visuel/Auditiv:	N/A	N/A	
	ses	Alarmering			
Punkt 3	Tryk på deak-	Alarmering sluk-	N/A	N/A	
	tiver knap	kes midlertidigt			

UC5: Detekter barn				
	Test	Forventet	Resultat	Godkendt/
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Bruger akti-	System er aktivt	N/A	N/A
	vere systemet			
	via interface			
Punkt 2	Efterligner	Detektorer opfan-	N/A	N/A
	bevægelser	ger gråd/bevægel-		
	eller gråd	se		
Punkt 3	SMS-bruger	Korrekt informa-	N/A	N/A
	modtager	tion modtaget til		
	information	SMS-bruger		

UC6: Detekter klima				
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Kontrolmåling	Data er inden for	N/A	N/A
	og sammen-	tolerance værdier		
	ligning med			
	Punkt2			
Punkt 2	Sendte in-	De er overens ift.	N/A	N/A
	formationer	tolerancer		
	kontrolleres			
	ift. kontrol-			
	måling			

UC7: Advisering				
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Advisering	Advisering screen	N/A	N/A
	vælges i	kommer frem på		
	interface	skærmen		
Punkt 2	Der indtastes	Oplysningerne la-	N/A	N/A
	ændringer og	gers i systemet		
	bekræftes	og brugeren bli-		
		ver sendt tilbage		
		til menuen		

UC8: Log	in			
	Test	Forventet	Resultat	$\mathbf{Godkendt}/$
		Resultat		Kommentar
Punkt 1	Login vælges i	Login screen kom-	N/A	N/A
	interface	mer frem på skær-		
		men		
Punkt 2	Der indtastes	brugernavn vises	N/A	N/A
	brugernavn	på skærmen, pas-		
	og password	sword karakter vi-		
		ses som "*"		
Punkt 3	Systemt vail-	Indtastede infor-	N/A	N/A
	derer login in-	mation vailders af		
	formation	systemtet		
Punkt 4	Bruger får	Hovedmenu vises	N/A	N/A
	adgang til	på skærmen og er		
	hovedmenu	klar til brug		