

Indholdsfortegnelse

Kapitel 1 Indledning	3
Kapitel 2 Ordliste	5
Kapitel 3 Kravspecifikation	7
3.1 Aktører	7
3.1.1 Bruger	7
3.1.2 Eksterne enheder	7
3.1.3 Barn	7
3.1.4 SMS modtager	7
3.2 Usecases	8
3.2.1 UC1: Login	9
3.2.2 UC2: Aktiver	10
3.2.3 UC3: Deaktiver	11
3.2.4 UC4: Udlæs status	12
3.2.5 UC5: Detekter lyd	12
3.2.6 UC6: Rediger SMS-modtager	13
3.2.7 UC7: Startopsætning	14
3.2.8 UC8: Tilføj/fjern X10 udtag	15
3.3 Ikke-funktionelle krav	16
3.4 Begrænsninger	16
3.5 HMI(Human Machine Interface)	17
Kapitel 4 Forundersøgelse	21
4.1 GSM	21
4.1.1 Løsning	21
4.2.1 Løsning	21
4.2 Lås	22
Kapitel 5 Accepttestspecifikation	25
Kapitel 6 System Arkitektur	37

Indledning 1

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Af problemerstillinger som kan opstå i en almindelig husholdning kan nævnes:

- Fare for at et barn tænder for en kogeplade, eller andre elektriske varme aggregater, og efterfølgende kan brænde sig
- Fare for at et barn kan skære sig på køkkenknive som ligger i en skuffe

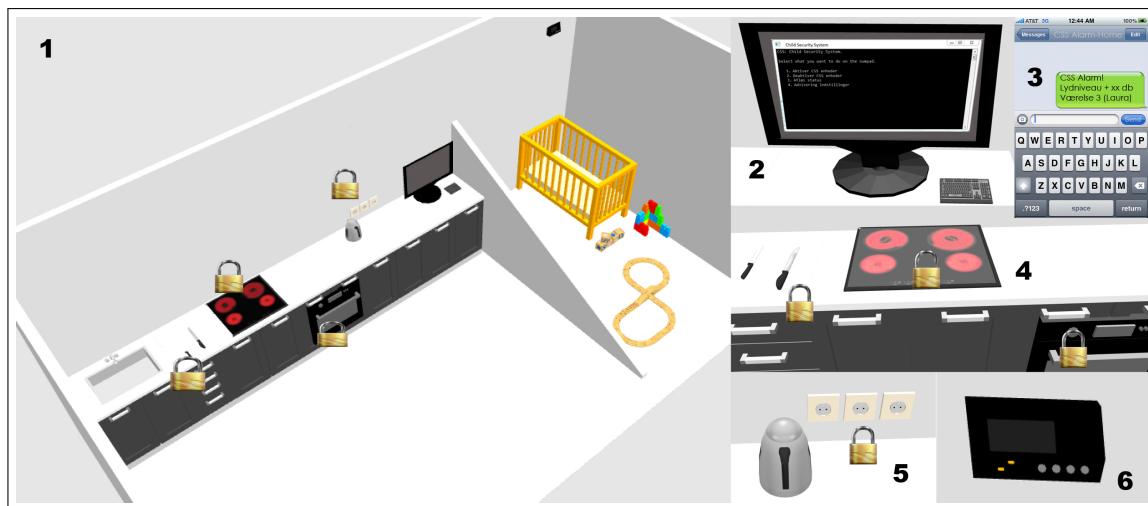
Den anden del af systemet er en babyalarm. Næsten alle mennesker i Danmark har deres mobiltelefon i nærheden hele tiden, så i stedet for at skulle have en babyalarm med rundt også, så kan man koble sin mobil til systemet og få besked når barnet giver lyd fra sig.

Dette ender ud i tre produkter:

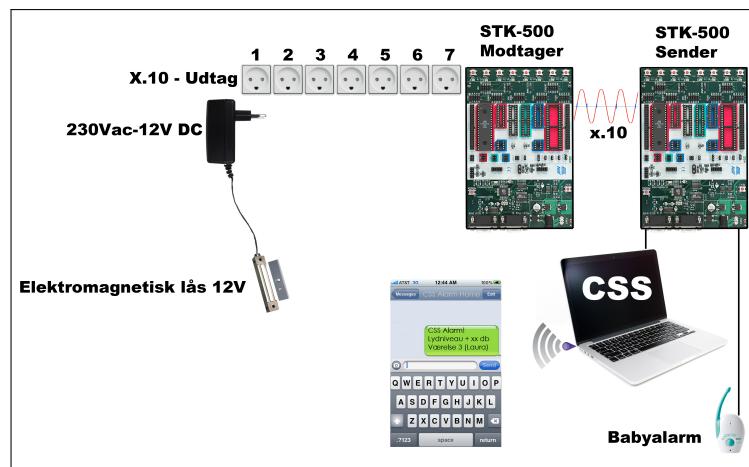
- Afbryder til valgt 230 Vac stikkontakt
 - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
 - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- Babyalarm til lyddetektering
 - SMS-beskeder i stedet for en ekstra ”boks” i lommen

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230 V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet kan aktiveres med et kodetryk.

**Figur 1.1.** Installationsoversigt

1. Samlet oversigtstegning af CSS.
2. CSS programmet med tilhørende DE2 kodelås
3. SMS besked udsendt af systemet idet lydniveauet i værelse 3 (Laura) har været over det tilladte.
4. Overblik over hvad systemet er tiltænkt at børnesikre. Køkken skuffe med skarpe genstande, kogeplader, ovn.
5. 230V untag. X.10 kontrolleret, således at det bestemmes om der untaget skal være aktivt.
6. Babyalarm. Illustrationen vil variere i forhold til virkeligheden.

**Figur 1.2.** Oversigt

Ud fra en kommando fra CSS programmet på computeren styres ønskede 230V untag i hjemmet. Dette er muligt ved at benytte sig af x.10 protokollen. Testmiljøet er illustreret via billedet XX. Her sender CSS programmet besked til x.10 senderen (STK-500) som giver x.10modtageren (STK-500) besked på at hhv. tændt eller slukket for et givent untag. Hvad brugen tilslutter i de forskellige untag står frit for. Ydermere er der på x.10 senderen koblet en babyalarm som via uart kommunikationen med computeren sender en sms ud via API.

Ordliste 2

AC Alternating Current (Vekselstrøm)

CSS Child Security System (Børne Sikkerheds System)

HMI Human Machine Interface (Brugergrænseflade man kan interagere med?)

STK500 Atmel Mega32 development board

UI User Interface (Brugergrænseflade)

UC Use Case

VAC Volt Alternating Current (Vekselstrøm)

X10 Protocol for communication among electronic

Kravspecifikation 3

Versionshistorik	
v1.0	24-03-2014 Hele gruppen (efter 1. review)
v0.5	20-03-2014 Hele gruppen

3.1 Aktører



Figur 3.1. Kontekst diagram

3.1.1 Bruger

Type Beskrivelse	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller den voksne med adgang til Computeren. Vil typisk være forældre, barnevige osv. (Primær)
------------------	--

3.1.2 Eksterne enheder

Type Beskrivelse	Eksterne enheder, omfatter hvad man ønsker at aflæse eller slukke for. Vil typisk være skabe, komfur, el-kedel osv. (Sekundær)
------------------	--

3.1.3 Barn

Type Beskrivelse	Barnet eller børnene i huset, som systemet skal beskytte. (Sekundær)
------------------	--

3.1.4 SMS modtager

Type Beskrivelse	Typisk forældrene eller barnevigen. Den person der skal have besked om gråd eller anden støj fra børneværelset. (Sekundær)
------------------	--

3.2 Usecases



Figur 3.2. Usecase diagram

3.2.1 UC1: Login

Mål	At autoriseret bruger kan logge ind ved hjælp af adgangskode
Initialisering	Bruger vælger login i interface
Aktører og Stakeholders	Primær: Bruger
Referencer	Ingen
Antal af samtidige hændelser	Der kan fortages ét login ad gangen
Forudsætning	At interface er online
Efterfølgende tilstand	At bruger er logget ind og hovedmenu vises på skærmen. Hele systmet er klar til brug
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger login i interface 2. Bruger indtaster adgangskode [Undtagelse 1: Bruger vælger Annuler] 3. Systemet validerer adgangskode [Undtagelse 2: Ikke valideret] 4. Bruger får adgang til hovedmenu
Undtagelser	<p>2a. Bruger vælger annuller og kommer tilbage til startskærm</p> <p>3a. Adgangskode ikke indtastet korret. Adgangskode indtastes igen.</p>

3.2.2 UC2: Aktiver

Mål	At Bruger kan aktivere enkelte eller alle enheder, i systemet
Initialisering	Bruger vælger "Aktiver"
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær)
Referencer	UC1: Login
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	Bruger er logget ind i systemet
Efterfølgende tilstand	Enkelte eller alle enheder er aktiveret
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger logger ind med kode. 2. Bruger vælger "Aktiver" i hovedmenu 3. UI viser mulige enheder samt "Vælg alle", "Aktiver" og "Tilbage" 4. Bruger markerer ønskede enheder til aktivering 5. Bruger vælger "Aktiver" <ul style="list-style-type: none"> [Undtagelse 5a] Bruger vælger "Tilbage" 6. Systemet aktiverer valgte enheder <ul style="list-style-type: none"> [Undtagelse 6a] Ingen valgte enheder 7. UI viser besked om at enheder, er aktiverede 8. UI returnerer til hovedmenu
Undtagelser	<ol style="list-style-type: none"> 1a. Bruger skal ikke logge ind 5a. UI returnerer til hovedmenu og UC2 afbrydes 6a. Hvis ingen unit er valgt udskrives en fejl på skærmen og beder brugeren om at vælge en unit og går til UC2.3

3.2.3 UC3: Deaktiver

Mål	At Bruger kan deaktivere enkelte eller alle enheder, i systemet.
Initialisering	Bruger vælger "Deaktiver"
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær), Eksterne enheder(Sekundær)
Referencer	UC1: Login
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	At systemet er helt eller delvist aktiveret.
Efterfølgende tilstand	Enkelte eller alle enheder er deaktivert
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger logger ind med kode. [Undtagelse 1a] Bruger ér logget ind 2. Bruger vælger "Deaktiver" i hovedmenu 3. UI viser mulige enheder samt "Vælg alle", "Deaktiver" og "Tilbage" 4. Bruger markerer ønskede enheder til deaktivering 5. Bruger vælger "Deaktiver" [Undtagelse 5a] Bruger vælger "Tilbage" 6. Systemet deaktiverer valgte enheder [Undtagelse 6a] Ingen valgte enheder 7. UI viser besked om at enheder, er deaktiverede 8. UI returnerer til hovedmenu
Undtagelser	<ol style="list-style-type: none"> 1a. Hovedmenu vises 5a. UI returnerer til hovedmenu og UC3 afbrydes 6a. Hvis ingen enheder er valgt udskrives en fejl på skærmen og beder brugeren om at vælge en enhed og går til UC3.3

3.2.4 UC4: Udlæs status

Mål	Aflæse status
Initialisering	Brugeren vælger "Vis status"
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær)
Referencer	Ingen
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	Systemet er tændt
Efterfølgende tilstand	Systemet viser hovedmenu
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger "Vis status" 2. Status vises 3. Bruger vælger tilbage
Undtagelser	Ingen

3.2.5 UC5: Detekter lyd

Mål	At detektere om barnet græder
Initialisering	Barnet
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at kunne overvåge barnet. SMS-modtager(Sekundær): Modtager SMS ved gråd. Barn(Sekundær): Ønskes overvåget
Referencer	Advisering
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	At CSS er aktiveret, og advisering er opsat
Efterfølgende tilstand	Sensor stadig aktiv
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systemet er aktiveret 2. Systemet detekter gråd 3. Systemet kalder advisering
Undtagelser	Ingen

3.2.6 UC6: Rediger SMS-modtager

Mål	At bruger kan ændre SMS-modtager i systemet
Initialisering	Bruger
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at kunne ændre oplysninger på SMS-modtager
Referencer	Login
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	At der er logget ind i systemet
Efterfølgende tilstand	Startskærm
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger "Rediger SMS-bruger" 2. Bruger fortager ændringer og bekræfter [Undtagelse 1: Bruger vælger Annuler]
Undtagelser	<ol style="list-style-type: none"> 2a. Bruger vælger annuler og kommer tilbage til startskærm

3.2.7 UC7: Startopsætning

UC7: Startopsætning	
Mål	At brugeren kan opsætte systemet første gang.
Initialisering	Bruger
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at opsætte systemet første gang
Referencer	UC8 Tilføj/Fjern X10 udtag
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	Ingen
Efterfølgende tilstand	Systemet er fuldt opsat
Hovedforløb	<p>1. Bruger sætter følgende kabler sammen:</p> <p style="padding-left: 40px;">Serielt RS-232 kabel mellem hovedenhedens COM-port og computer</p> <p style="padding-left: 40px;">Medfølgende styrekabel til babyalarm forbindes med hovedenhed og babyalarm</p> <p style="padding-left: 40px;">Strømkabel fra et ledigt 230 Vac udtag til hovedenhedens AC indgang</p> <p>2. Bruger tænder for hovedenhed og computer på Tænd/Sluk knappen</p> <p>3. CSS programmet startes på computeren</p> <p>4. UC8 Tilføj/fjern X10 udtag udføres</p> <p>5. Punkt 4 gentages med antallet af X10 enheder der ønskes opsat</p>

3.2.8 UC8: Tilføj/fjern X10 udtag

UC8: Tilføj/fjern X10 udtag	
Mål	At brugeren kan opsætte en ny enhed med CSS
Initialisering	Bruger
Aktører og Stakeholders	Bruger(Primær): Ønsker at opsætte en ny enhed
Referencer	UC1: Login
Antal af samtidige hændelser	1
Forudsætning	Ingen
Efterfølgende tilstand	En ny enhed er opsat med CSS
Hovedforløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. UC1: Login udføres 2. Bruger indstiller addresseswitchen til en unik adresse på X10 udtaget 3. Bruger vælger menupunkt "Tilføj/fjern X10 udtag" og programmet udskriver beskeden "Indtast den fire cifrede adresse" 4. Bruger indtaster den fire sifrede kombination som er indstillet på X10 udtaget efterfulgt af "enter" <ul style="list-style-type: none"> [Undtagelse 4a] Adressen er ikke unik [Undtagelse 4b] Adressen har ikke den rette længde 5. Programmet udskriver beskeden "Indtast navn" 6. Bruger indtaster et selvvalgt navn for X10 udtaget efterfulgt af "enter" <ul style="list-style-type: none"> [Undtagelse 6a] Navnet har ikke den rette længde 7. Programmet returnerer til hovedskærmen 8. Bruger sætter X10 udtaget i det ønskede 230 Vac udtag
Undtagelser	<ul style="list-style-type: none"> 4a.1. Programmet udskriver fejlmeddellelsen "Adressen er ikke unik. Vælg en ny." 4a.2. Gå til UC8.2 4b.1. Programmet udskriver fejlmeddellelsen "Adressen har ikke den rette længde. Vælg en ny." 4b.2. Gå til UC8.2 6a.1. Programmet udskriver fejlmeddellelsen "Navnet skal minimum have to og maximum 50 karaktere" 6a.2. Gå til UC8.5

3.3 Ikke-funktionelle krav

Brugbarhed (Usability)

1. UI skal kunne bruges efter gennemlæst manual.

Pålidelighed (Reliability)

2. Levetid: 5 år uden hardware nedbrud
3. Software oppetid: Minimum 1 måned før genstart

Ydeevne (Performance)

4. System respons må maksimalt være 2,5 sekunder
5. Startuptid fra power-off til funktionel tilstand maksimalt 2 minutter
6. Systemkapaciteten er på maksimalt 15 CSS udtag
7. Ved alarm må der maksimalt gå 1 minut før SMS avisering er afsendt

Vedligeholdelse (Supportability)

8. X10 udtag kan udskiftes separat ved simpel omkodning ved hjælp af addresseswitchen
9. Systemet er plug'n'play i en almindelig husholdning
10. X10 udtag kan tilføjes og installeres løbende

Generelle krav

11. Systemet skal virke på det eksisterende 230 Vac netværk i almindelige husstande
12. Kommunikationen mellem X10 udtag og hovedenheden skal ske på X10 protokollen
13. Systemet skal kunne afsende SMS aviseringer

CSS enheder

14. Udtag skal kunne være i en 1,5 moduls Fuga stikdåse
15. Udtag skal have en LED indikator som viser at den er aktiv
16. Hovedenheden skal kunne virke på 230 Vac/13 A tilslutning

Eksterne enheder

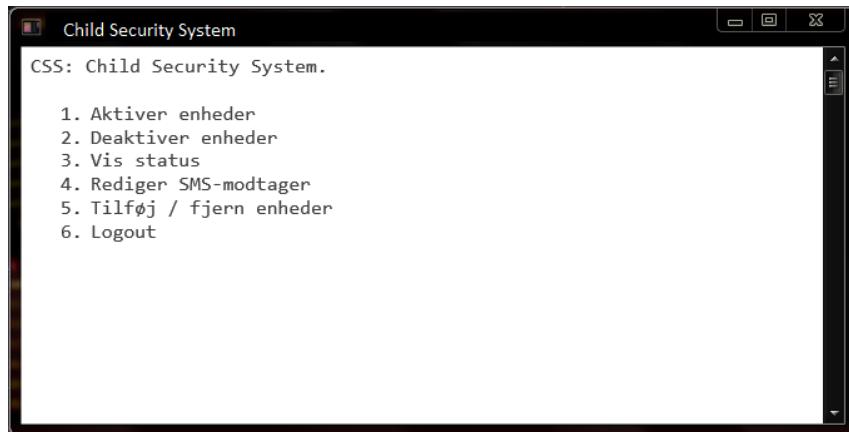
17. Lyddetektoren skal registrere lyde på over 68 dB
18. Låse enheder må maksimalt være 8x5x3 cm
19. Låse enhederne skal kunne holde 5 kilogram

3.4 Begrænsninger

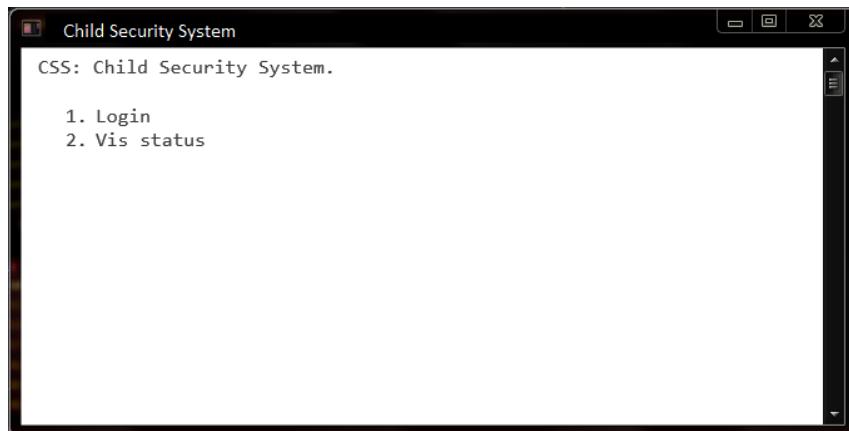
- Prototypen udføres i et 18 Vac testmiljø
- I stedet for magnetlåse til at simulere låsemekanismen bruges en lysindikator
- Prototypen udføres med et STK500 kit, hvorfor krav til dimensionerne frafalder

3.5 HMI(Human Machine Interface)

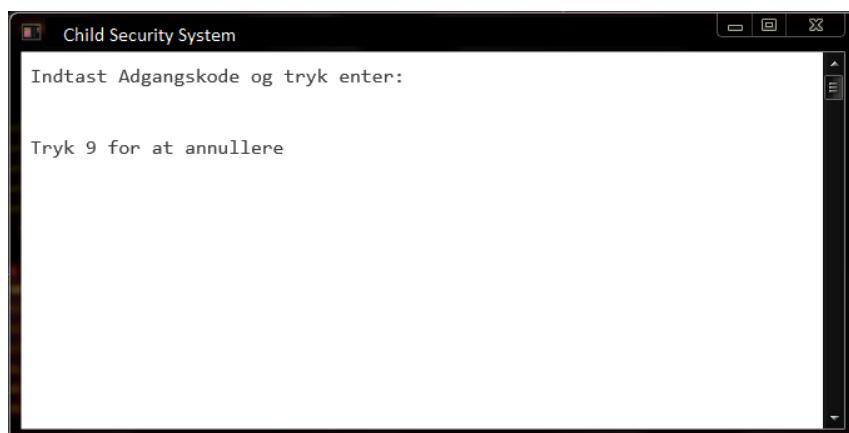
Billederne er inverteret for læsbarhedens skyld.



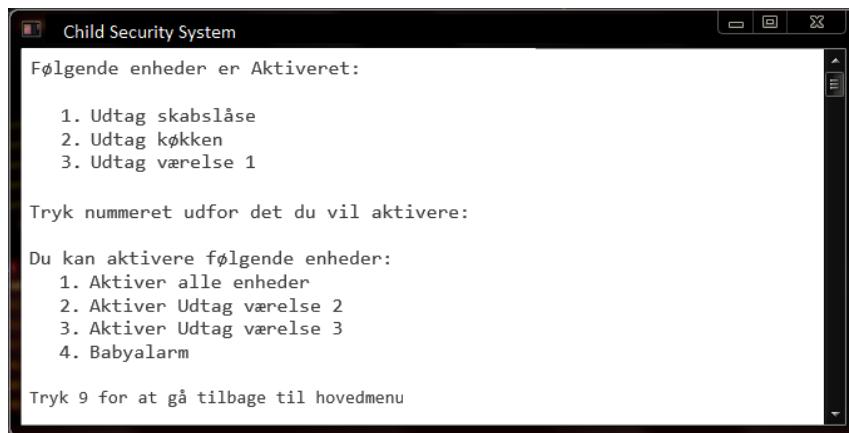
Figur 3.3. CSS Menu



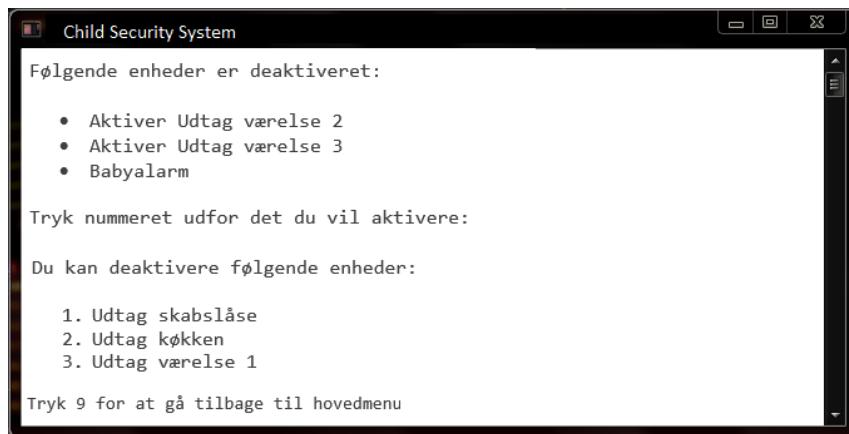
Figur 3.4. CSS Pre-Login



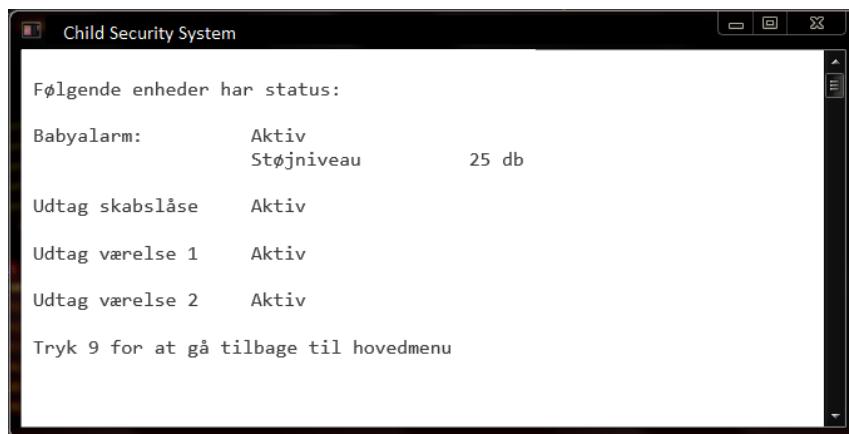
Figur 3.5. CSS Login



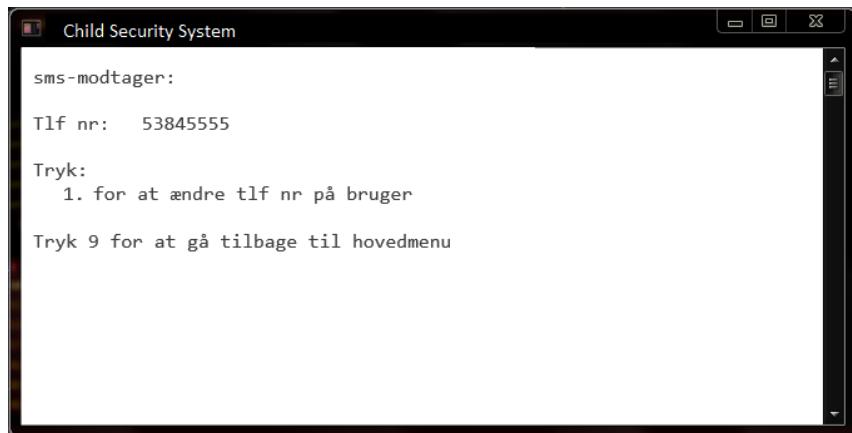
Figur 3.6. CSS Aktiver



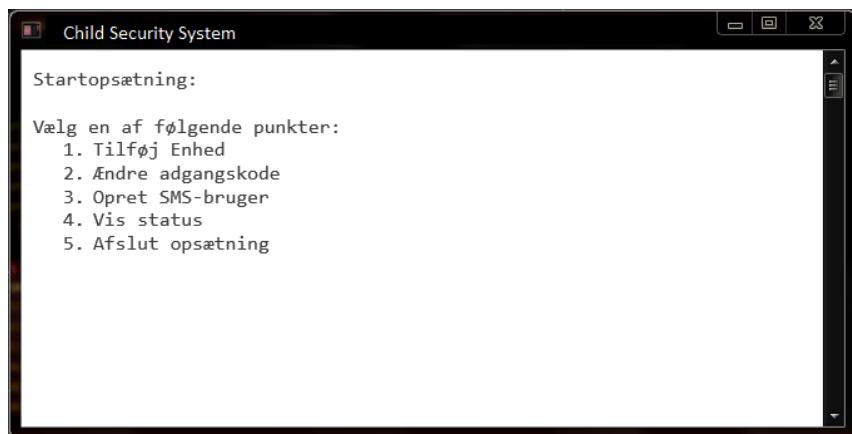
Figur 3.7. CSS Deaktvier



Figur 3.8. CSS Vis Status



Figur 3.9. CSS Advisering



Figur 3.10. CSS Startopsætning

Forundersøgelse 4

4.1 GSM

Løsning	GSM Modul
Producent	Cinterion
Interface	I2C, SPI, USB
Beskrivelse	Hardware modul der kan tilkobles X10'eren via SPI
Krav	SIM kort og indgående programerings kendskab
Fordele	Mest pålidelige løsning og ingen forsinkelse på SMS'er
Ulemper	Kræver viden inden for Java eller Microsoft Windows Mobile programering
Pris	563,23 - 656,34 + SMS takst
Link	http://dk.farnell.com/cinterion/mc75i/module-gsm-gprs-edge-quad-band/dp/1718875 http://dk.farnell.com/cinterion/tc65i/module-gsm-gprs-quad-band-tcp-ip/dp/1718877
	

4.1.1 Løsning

Vi har valgt at bruge Clickatell løsning, da den er let at implementer, fleksibel og billig i opstarts omkostninger.

4.2.1 Løsning

Valget et faldet på den elektromagnetiske lås fra KingGo. Denne lås er valg da den er simpel og let at sætte op, da der ikke skal fræses ud for at benytte denne type lås. Ydermere så vil låsen automatisk låse sig fast, hvis modtager pladen er ude for rækkevidde og denne fysisk skubbes hen til elektromagneten. I testmiljøet vil en 12V lyskilde agere lås.

Løsning	API
Producent	Clickatell
Interface	HTTP, HTTPS, FTP, SMPP, XML, SOAP, SMTP, COM obj.
Beskrivelse	Software baseret API modul
Krav	Forbindelse til internettet
Fordele	Let at programere
Ulemper	Kräver forbindelse til internettet
Pris	0,762 kr. pr. SMS
Link	https://www.clickatell.com/apis-scripts/

Løsning	Arduino + GSM shield
Producent	Arduino
Interface	Internt
Beskrivelse	Single-board computer med GSM modul
Krav	SIM kort
Fordele	Let at programere
Ulemper	
Pris	149,- + 515,- + SMS takst
Link	http://arduino.cc/

4.2 Lås

Løsning	Elektrisk karm lås TFS-A21
Producent	Ukendt
Tilslutning	12V DC - 0.6A
Beskrivelse	Elektrisk karm lås med bevægeligt dørblad
Krav	Skal monteres med slutstykke
Fordele	
Ulemper	Slutstykket begrænser montering
Pris	65 kr
Link	

Løsning	Elektromagnetisk lås 60kg
Producent	KingGo
Tilslutning	12 V DC - 0.3A
Beskrivelse	Elektromagnetisk lås uden bevægelige dele
Krav	Skal monteres med metal stykke
Fordeler	Skal kun skrues fast
Ulemper	
Pris	115 kr
Link	

Accepttestspezifikation

5

Versionshistorik

v0.5	20-03-2014 Hele gruppen
v1.0	24-03-2014 Hele gruppen (efter 1. review)

Punkterne i Accepttestspezifikationen, er skrevet ud fra punkterne i hovedforløbet, for de enkelte usecases.

UC1: Login				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Login vælges i interface	Login screen kommer frem på skærmen	N/A	N/A
Punkt 2a	Login forsøg foretages medadgangskoden: "1234"	Adgangskode karakter vises som "****"	N/A	N/A
Punkt 2b	Login forsøg foretages medadgangskoden: "4321"	Adgangskode karakter vises som "****"	N/A	N/A
Punkt 2c	Bruger vælger annullere	pre-login menu kommer frem på skærmen	N/A	N/A
Punkt 3a	Systemet validerer adgangskoden	Indtastede adgangskode vilderes af systemtet	N/A	N/A
Punkt 3b	Systemet nægter adgang og beder bruger om at indtaste adgangskode igen	Indtastede adgangskode ikke valideret af systemtet	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 4	Bruiger får adgang til hovedmenu	Hovedmenu vises på skærmen og er klar til brug	N/A	N/A

UC2: Aktiver				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	Bruiger logger ind med kode	Testes i UC1: Login		
Punkt 2	Bruiger vælger "Aktiver" i hovedmenu	UI fortsætter til Punkt 3 ("Aktiver menu")	N/A	N/A
Punkt 3	Visuel test: Visning af "Aktiver menu"	UI viser "Aktiver menu"	N/A	N/A
Punkt 4a	"Vælg alle" vælges	Alle enheder mærkes på skærmen	N/A	N/A
Punkt 4b	Enkelte enheder vælges	De valgte "enkelte" enheder mærkes på skærmen	N/A	N/A
Punkt 5	"Aktiver" vælges	UI fortsætter til Punkt 6 (Aktivering)	N/A	N/A
Punkt 5a	"Tilbage" vælges	Fortsætter til Punkt 8 (Viser hovedmenu)	N/A	N/A
Punkt 6	Aktivering	Valgte enheder måles aktiveret	N/A	N/A
Punkt 6a	Der vælges ingen enheder og trykkes "Aktiver"	UI udskriver fejl på skærmen med besked om at vælge en enhed og går til UC2.3. Der måles ingen ændringer på enhederne	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 7	Visuel test: Viser besked om at enheder er aktiverede	UI viser besked	N/A	N/A
Punkt 8	Visuel test: Viser hovedmenu	UI viser hovedmenu	N/A	N/A

UC3: Deaktiver				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	Bruger logger ind med kode	Testes i UC1: Login		
Punkt 2	Bruger vælger ”Deaktiver” i hovedmenu	UI fortsætter til Punkt 3 (”Deaktiver menu”)	N/A	N/A
Punkt 3	Visuel test: Visning af ”Deaktiver menu”	UI viser ”Deaktiver menu”	N/A	N/A
Punkt 4a	”Vælg alle” vælges	Alle enheder markeres på skærmen	N/A	N/A
Punkt 4b	Enkelte enheder vælges	De valgte ”enkelte” enheder markeres på skærmen	N/A	N/A
Punkt 5	”Deaktiver” vælges	UI fortsætter til Punkt 6 (Deaktivering)	N/A	N/A
Punkt 5a	”Tilbage” vælges	Fortsætter til Punkt 8 (Viser hovedmenu)	N/A	N/A
Punkt 6	Deaktivering	Valgte enheder måles deaktiveret	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 6a	Der vælges ingen enheder og trykkes "Deaktiver"	UI udskriver fejl på skærmen med besked om at vælge en enhed og går til UC2.3 . Der måles ingen ændringer på enhederne	N/A	N/A
Punkt 7	Visuel test: Viser besked om at enheder er deaktiverede	UI viser besked	N/A	N/A
Punkt 8	Visuel test: Viser hovedmenu	UI viser hovedmenu	N/A	N/A

UC4: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	Vælger "Vis status"	Systemet viser status	N/A	N/A
Punkt 2	Status vises	Visuel: Status for systemet vises	N/A	N/A
Punkt 3	Vælg tilbage fra status	Visuel: Hovedmenu vises	N/A	N/A

UC5: Detekter lyd				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	Bruger aktiverer systemet via interface	System er aktivt	N/A	N/A
Punkt 2	Kontinuerligt lyd efterlignes	Detektører opfanger lyd og kalder avisering	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 3	SMS-modtager får tilsendt SMS	SMS-modtager får SMS med oplysninger omkring barnegråd	N/A	N/A

UC6: Rediger SMS-modtager				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	"Rediger SMS-bruger" vælges i interfejet	Skærmen for ændring af SMS-bruger vises	N/A	N/A
Punkt 2	Ændring fortages i SMS-brugeres mobil nummer	SMS-brugeren opdateres i systemet	N/A	N/A

UC7: Startopsætning				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
Punkt 1	Indsæt serielt kommunikationskabel (RS232) i mellem computer og hovedenhedens COM-port Indsæt styrekabel mellem babyalarm og hovedenheden Indsæt strømkabel mellem ledigt 230 Vac udtag og hovedenhedens AC indgang	Visueltest: Alle kabler er forbundet korrekt	N/A	N/A
Punkt 2	Tænd hovedenhed og computer	Visueltest: Systemet starter op inden for kravet på maksimalt 2 minutter	N/A	N/A
Punkt 3	Start CSS programmet på computeren	Visueltest: Programmet starter op og viser hovedskærmen	N/A	N/A
Punkt 4	En enhed opsættes ved at udføre accepttest af UC8	Den opsatte enhed er opsat korrekt	N/A	N/A

UC8: Tilføj/fjern X10 udtag				
Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
1	Se accepttest af UC1	Bruger er logget ind og kan se hovedskærmen	N/A	N/A
2	Indstil X10 udtagets adresseswitch til adressen "0101" (1234)	Visueltest: Adressen er indstillet korrekt	N/A	N/A
3	Vælg menupunkt "Tilføj/fjern X10 udtag"	Visueltest: Programmet udskriver beskeden "Indtast den fire cifrede adresse"	N/A	N/A
4	Indtast adressen "0101" og tryk på "enter" knappen	??	N/A	N/A
4a	Indtast adressen "0000" og tryk på "enter" knappen	Programmet udskriver fejlbeskeden og går til UC8.2	N/A	N/A
4b	Indtast adressen "0" og tryk på "enter" knappen	Visueltest: Programmet udskriver fejlbeskeden og går til UC8.2	N/A	N/A
5	N/A	Visueltest: Programmet udskriver beskeden "Indtast navn"	N/A	N/A
6	Indtast "Test enhed" og tryk på "enter" knappen	??	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
6a	Indtast ”A” og tryk på ”enter” knappen. Gentag med ”abcdefghijklmnoprstuvwxyzabcdghijklmnopqrstuvwxyz”	Visueltest: Programmet udkriver fejlbeskeden og går til UC8.2	N/A	N/A
7	N/A	Visueltest: Programmet returnerer til hovedskærmen	N/A	N/A
8	Indsæt X10 udtag i et 230 Vac udtag som er forbundet til systemet og kør accepttest af UC2 på den nyopsatte enhed	Det er muligt at styre det opsatte X10 udtag ved brug af UC2 og UC3	N/A	N/A

Ikke-funktionelle krav				
Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
1	Udenforstående bruger gennemlæser manualen og opsætter systemet med et X10 udtag	Brugeren har ikke problemer med opsætningen og brugen af systemet	N/A	N/A
2	Ikke testbart	N/A	N/A	N/A
3	Ikke testbart	N/A	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
4	Systemet antages som værende fuldt opsat. Bruger aktiverer et X10 udtag iht. UC2 Aktiver og kontrolerer tiden fra "Aktiver" er valgt til enhenden reagerer	Tiden ligger inden for grænsen	N/A	N/A
5	Systemet antages som værende fuldt opsat. Der trykkes på Tænd/-sluk knappen på hovedenheden og computeren. Når computeren er startet op startes CSS programmet.	Tiden ligger inden for grænsen	N/A	N/A
6	Ikke testbart	N/A	N/A	N/A
7	Systemet antages som værende fuldt opsat. Babyalarmen udsættes for et lydtryk ved at klappe kontinuert i 5 sekunder	???	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
8	Systemet antages som værende fuldt opsat. Et X10 udtag koblet op på systemet fjernes. Adressen aflæses og en ny enhed sættes i systemet med samme adresse.	Det er muligt at kontrollere den nye enhed uden at ændre opsætning i systemet.	N/A	N/A
9	Systemet opsættes i et testmiljø som reflektere den almindelige bruger ved at udføre UC7	Systemet fungerer	N/A	N/A
10	Systemet antages som værende fuldt opsat. Et nyt X10 udtag opsættes ved at udføre UC8	X10 udtaget virker med systemet	N/A	N/A
11	Testet under punkt 9	N/A	N/A	N/A
12	Systemet antages som værende fuldt opsat. ??	??	N/A	N/A
13	Testet under punkt 7	N/A	N/A	N/A

...fortsat fra forrige side

Punkt	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/ Kommentar
14	Testes ikke på grund af begrænsninger i systemet, se sektion 3.4		N/A	N/A
15	Systemet antages som værende fuldt opsat. UC2 og UC3 udføres på et opsat X10 udtag	Visueltest: En LED indikator viser at enheden er aktiv	N/A	N/A
16	Testet under punkt punkt 9	N/A	N/A	N/A
17	Systemet antages som værende fuldt opsat. ??	??	N/A	N/A
18	Testes ikke på grund af begrænsninger i systemet, se sektion 3.4	N/A	N/A	N/A
19	Testes ikke på grund af begrænsninger i systemet, se sektion 3.4		N/A	N/A

System Arkitektur 6
