

# Indholdsfortegnelse

---

<b>Kapitel 1</b>	<b>Indledning</b>	<b>3</b>
<b>Kapitel 2</b>	<b>Kravspecifikation</b>	<b>5</b>
2.1	Aktører . . . . .	5
2.1.1	Bruger . . . . .	5
2.1.2	Barn . . . . .	5
2.1.3	SMS Bruger . . . . .	5
2.2	Usecases . . . . .	5
2.2.1	Use Case 1 . . . . .	5
2.2.2	Use Case 2 . . . . .	6
2.2.3	Use Case 3 . . . . .	6
2.2.4	Use Case 4 . . . . .	7
2.2.5	Use Case 5 . . . . .	7
2.2.6	Use Case 6 . . . . .	8
2.2.7	Use Case 7 . . . . .	8
<b>Kapitel 3</b>	<b>Forundersøgelse</b>	<b>9</b>
<b>Kapitel 4</b>	<b>Accepttestspecifikation</b>	<b>11</b>



# Indledning 1

---

Med udgangspunkt i børnesikkerhed i hjemmet vil vi udvikle et produkt, som kan hjælpe familier med børn, til at få et mere sikkert hjem.

Konkret konstrueres følgende:

- Afbryder til valgt 230V stikkontakt
  - Beskyttelse mod kogeplader og lignende
- Låsemekanisme til at låse skabe og skuffer
  - Aflåsning af skuffe med køkkenknive
- Sensor system til at detektere brand  $CO_2$ , temperature, bevægelse og lyd
  - Beskyttelse mod brand, indbrud og en udvidet babymonitor

Systemet skal være nemt at sætte op og skal kommunikere over det eksisterende 230V vekselspændings netværk i hus installationen.

En central enhed håndterer styringen i mellem enhederne og der skal være mulighed for at tilkoble en computer som kan bruges til at styre og aflæse systemet. Hele systemet aktiveres med et kodetryk.



# Kravspekifikation 2

---

## 2.1 Aktører

### 2.1.1 Bruger

<b>Aktørnavn</b>	Bruger
<b>Type Beskrivelse</b>	Bruger aktøren er ejeren af systemet eller den voksne med adgang til Computeren. Dette kunne være, forældre, barnepige osv.

### 2.1.2 Barn

<b>Aktørnavn</b>	Barn
<b>Type Beskrivelse</b>	Barnet eller børnene i huset, som systemet skal beskytte.

### 2.1.3 SMS Bruger

<b>Aktørnavn</b>	SMS Bruger
<b>Type Beskrivelse</b>	Ligesom Bruger (ejeren, forældrene osv.) Men kan også være naboen eller et familiemedlem der bor i nærheden.

## 2.2 Usecases

### 2.2.1 Use Case 1

<b>UC1: Aktiver CSS unit</b>	
<b>Mål</b>	Test
<b>Initialisering</b>	Test
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Test
<b>Referencer</b>	Test
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	Test
<b>Forudsætning</b>	Test
<b>Efterfølgende tilstand</b>	Test
<b>Hovedforløb</b>	Test
<b>Tilføjelser</b>	Test

### 2.2.2 Use Case 2

UC2: Deaktiver CSS unit	
Mål	At brugeren kan deaktivere enkelte eller alle Units, i systemet.
Initialisering	Initialiseringen sker via PC interface. Når Bruger trykker "deaktiver", bliver denne præsenteret for hvilke Units der skal deaktiveres, og en mulighed for at deaktivere alle Units.
Aktører og Stakeholders	Bruger og SMS Bruger er begge hovedaktører.
Referencer	N/A
Antal af samtidige hændelser	Der foretages kun 1 hændelse af gangen.
Forudsætning	At CSS Systemet er helt eller delvist aktiveret.
Efterfølgende tilstand	Efter deaktivering er systemet låst op og/eller babyalarm(er) deaktiveret.
Hovedforløb	Bruger trykker deaktiver og følger instruktionerne på skærmen. Der vil være mulighed for at deaktivere alt eller deaktivere delvist.
Tilføjelser	Det vil ikke være muligt at deaktivere Brandalarmen.

### 2.2.3 Use Case 3

UC3: Udlæs Status	
Mål	Test
Initialisering	Test
Aktører og Stakeholders	Test
Referencer	Test
Antal af samtidige hændelser	Test
Forudsætning	Test
Efterfølgende tilstand	Test
Hovedforløb	Test
Tilføjelser	Test

## 2.2.4 Use Case 4

<b>UC4: Detekter brand</b>	
<b>Mål</b>	Test
<b>Initialisering</b>	Test
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Test
<b>Referencer</b>	Test
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	Test
<b>Forudsætning</b>	Test
<b>Efterfølgende tilstand</b>	Test
<b>Hovedforløb</b>	Test
<b>Tilføjelser</b>	Test

## 2.2.5 Use Case 5

<b>UC5: Detekter barn</b>	
<b>Mål</b>	At detekter om barnet bevæger sig
<b>Initialisering</b>	Iniatisering af at barnet bevæger sig
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Bruger(Primær): Ønsker at kunne detekte- re barnet. SMS Bruger(Sekundær): Ønsker at modtage en SMS, hvis barnet er detekteret. Barn(Sekundær): Barnet aktivere detektionen
<b>Referencer</b>	N/A
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	1 detektion af barn
<b>Forudsætning</b>	At CSS er aktiveret
<b>Efterfølgende tilstand</b>	SMS-Brugeren har modtaget de nødvendige informationer
<b>Hovedforløb</b>	1. Systemet er aktiveret 2. Barnet bevæger sig. 3.Systemet opfanger bevægelse. 4. Systemet sender information til SMS-brugeren
<b>Tilføjelser</b>	N/A

**2.2.6 Use Case 6**

<b>UC6: Detekter klima</b>	
<b>Mål</b>	Et system overvåger klimaet i et givet rum, og giver information hvis grænseværdier bliver overskredet
<b>Initialisering</b>	En grænseværdi overskrides og detekteres af systemet
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Bruger(primær). SMS-bruger(sekundær)
<b>Referencer</b>	N/A
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	Systemet kan overvåge på flere rum samtidig
<b>Forudsætning</b>	Systemet skal være tændt og aktivt.
<b>Efterfølgende tilstand</b>	Information er korrekt leveret videre til bruger og evt. SMS-bruger.
<b>Hovedforløb</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systemet er aktivt</li> <li>2. Overskridelse af grænseværdi</li> <li>3. Overvågningen detekter overskridelsen</li> <li>4. Information sendes til bruger og evt. SMS-bruger</li> </ol>
<b>Tilføjelser</b>	N/A

**2.2.7 Use Case 7**

<b>UC1: Ændre SMS bruger</b>	
<b>Mål</b>	Test
<b>Initialisering</b>	Test
<b>Aktører og Stakeholders</b>	Test
<b>Referencer</b>	Test
<b>Antal af samtidige hændelser</b>	Test
<b>Forudsætning</b>	Test
<b>Efterfølgende tilstand</b>	Test
<b>Hovedforløb</b>	Test
<b>Tilføjelser</b>	Test



# Forundersøgelse 3

---



# Accepttestspecifikation 4

---

UC1: Aktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC2: Deaktiver CSS enhed				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Deaktiver alt	Alle units bliver deaktiveret undtagen Brandalarmer	N/A	N/A
Punkt 2	Deaktiver alle låse	Alle låse i huset bliver låst op	N/A	N/A
Punkt 3	Deaktiver babyalarm(er)	Babyalarm(er) bliver deaktiveret	N/A	N/A

UC3: Udlæs status				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC4: Detekter brand				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC5: Detekter barn		
	Test	Forventet Resultat
Punkt 1	Efterligner bevægelse som detektoren opfanger	Detektoren opfanger bevægelsen og sender en SI
Punkt 2	Test	Test
Punkt 3	Test	Test
Punkt 4	Test	Test
Punkt 5	Test	Test
Punkt 6	Test	Test

UC6: Detekter klima				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	Test	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test

UC7: Ændre SMS bruger				
	Test	Forventet Resultat	Resultat	Godkendt/Kommentar
Punkt 1	JS	Test	Test	Test
Punkt 2	Test	Test	Test	Test
Punkt 3	Test	Test	Test	Test
Punkt 4	Test	Test	Test	Test
Punkt 5	Test	Test	Test	Test
Punkt 6	Test	Test	Test	Test