

# Indholdsfortegnelse

---

<b>Kapitel 1</b>	<b>Resumé</b>	<b>3</b>
<b>Kapitel 2</b>	<b>English Abstract</b>	<b>5</b>
<b>Kapitel 3</b>	<b>Indledning</b>	<b>7</b>
<b>Kapitel 4</b>	<b>Projektafgrænsning</b>	<b>9</b>
<b>Kapitel 5</b>	<b>Systembeskrivelse</b>	<b>11</b>
<b>Kapitel 6</b>	<b>Kravspecifikation</b>	<b>13</b>
<b>Kapitel 7</b>	<b>Udviklingsværktøjer</b>	<b>15</b>
7.1	LaTeX . . . . .	15
7.2	Visual Studio . . . . .	15
7.3	Atmel Studio . . . . .	15
7.4	Multisim . . . . .	15
7.5	Quartus II . . . . .	15
<b>Kapitel 8</b>	<b>Systemarkitektur</b>	<b>17</b>
<b>Kapitel 9</b>	<b>Design</b>	<b>19</b>
9.1	Hardware design . . . . .	19
9.2	Software design . . . . .	19
<b>Kapitel 10</b>	<b>Implementering</b>	<b>21</b>
10.1	Hardware implementering . . . . .	21
10.2	Software implementering . . . . .	21
<b>Kapitel 11</b>	<b>Resultater</b>	<b>23</b>
<b>Kapitel 12</b>	<b>Konklusion</b>	<b>25</b>
<b>Kapitel 13</b>	<b>Individuel konklusion</b>	<b>27</b>
13.1	Bjørn Sørensen . . . . .	27
13.2	Jakob Schmidt . . . . .	27
13.3	Jeppe Stærk . . . . .	27
13.4	Jesper Christensen . . . . .	27
13.5	Mick Kirkegaard . . . . .	27
13.6	Poul Overgaard . . . . .	27
13.7	Simon Kirchheiner . . . . .	27
<b>Kapitel 14</b>	<b>Litteraturliste</b>	<b>29</b>

14.1 Bøger . . . . .	29
14.2 Hjemmesider . . . . .	29

# Resumé 1

---



# English Abstract 2

---



# Indledning 3

---





# Projektafgrænsning 4

---

Grundet begrænset tid og ressourcer er det nødvendig fra start at sætte nogle begrænsninger til hvilke dele af systemet der ønskes realiseres, som det ligeledes har været nødvendigt under forløbet at skære ned på hvad vi har ønsket realiseret.

X10 opererer normalt på 230 V nettet, men da vi ikke har autoritet til at arbejde med 230 V og af sikkerhedsmæssige årsager foregår realiseringen ved 18 V 50 Hz. Dette ændrer ikke på funktionaliteten eller virkemåden af systemet.

Lyddetektionen er desværre ikke nået realiseret som ønsket. Det er i stedet lavet med en knap der giver et højt signal som skal imitere at lyd er detekteret.



# Systembeskrivelse 5

---



# Kravspecifikation 6

---



# Udviklingsværktøjer 7

---

7.1 LaTeX

7.2 Visual Studio

7.3 Atmel Studio

7.4 Multisim

7.5 Quartus II





# Systemarkitektur 8

---



# Design 9

---

9.1 Hardware design

9.2 Software design



# Implementering 10

---

10.1 Hardware implementering

10.2 Software implementering



# Resultater 11

---





# Konklusion 12

---



# Individuel konklusion

---

# 13

- 13.1 Bjørn Sørensen
- 13.2 Jakob Schmidt
- 13.3 Jeppe Stærk
- 13.4 Jesper Christensen
- 13.5 Mick Kirkegaard
- 13.6 Poul Overgaard
- 13.7 Simon Kirchheiner



# Litteraturliste 14

---

14.1 Bøger

14.2 Hjemmesider