

DisplayUpdate.java

```
1 package EntireMachine;
2
3 public class DisplayUpdate {
4
5     private EnigmaGUI gui;
6
7     public DisplayUpdate(EnigmaGUI UI) {
8         gui = UI;
9     }
10
11
12     public void updateDisplay() {
13
14         String userInput = EnigmaMachine.SendUserInput();
15         gui.textMessageDisplay.setText(userInput);
16
17         int Rotor1Pos = EnigmaMachine.SendRotor1Pos();
18         int Rotor2Pos = EnigmaMachine.SendRotor2Pos();
19         int Rotor3Pos = EnigmaMachine.SendRotor3Pos();
20         gui.textRotorPos1.setText("" + Rotor1Pos);
21         gui.textRotorPos2.setText("" + Rotor2Pos);
22         gui.textRotorPos3.setText("" + Rotor3Pos);
23
24     }
25
26 // public void updateRotorSelection() {
27 //
28 //     String[] displayRotors = new String[5];
29 //     String passStr = "\0";
30 //     int dRotorLength = 0;
31 //
32 //     for (int index = 0; index < 5; index++) {
33 //         try {
34 //             passStr = EnigmaMachine.availableRotor(index);
35 //         }
36 //         catch (Exception e){
37 //             System.out.println("catch error in DisplayUpdate.updateRotorSelection()");
38 //         }
39 //
40 //         if (passStr == "false") {
41 //         }
42 //         else {
43 //             displayRotors[dRotorLength] = passStr;
44 //             dRotorLength++;
45 //         }
46 //     }
47 // }
48 //
49 // }
50
51 }
52
```