22/09/2023

Post Mortem - Feuille de temps - TCBM

Développement d’application (Expert)

TCBM Team

Cégep de chicoutimi

Table des matières

[Post-mortem 2](#_Toc154136785)

[Rappel du projet 2](#_Toc154136786)

[Résultats obtenus 2](#_Toc154136787)

[Problèmes et solutions 2](#_Toc154136788)

[Bilan 2](#_Toc154136789)

[Bonne pratiques à reproduire 2](#_Toc154136790)

[Pratiques à améliorer 2](#_Toc154136791)

# Post-mortem

## Rappel du projet

Ce projet a été initié en réponse à la croissance rapide de l'entreprise et à la nécessité d'optimiser l'efficacité de la gestion du temps des employés.

## Résultats obtenus

À la fin de notre projet effectué en développement agile, le résultat obtenu est un logiciel professionnel qui permet la gestion des employés, des clients, des projets et des tâches, tel que demandé par le client.

## Problèmes et solutions

1. **Problème 1 :** La coordination des employés était complexe dû à la grosseur du projet. Il était compliqué d’assigner des tâches utiles à tout le monde.
   1. **Solution :** Utiliser les employés qui ont moins de boulot pour commencer ou corriger la documentation ou effectuer du co-programming.
2. **Problème 2 :** La mise à jour de l’interface en utilisant Entity framework.
   1. **Solution :** Utiliser des techniques pour que Entity ne garde pas les données en cache.
3. **Problème 3 :** Un manque de ponctualité pour les rencontres client.
   1. **Solution :** Effectuer des rencontres d’équipe plus souvent pour parler des rencontre client.

## Bilan

### Bonne pratiques à reproduire

1. L’utilisation de Entity Framework était contre tout attente une bonne pratique. Il était simple de mettre à jour la base de données si des choses manquaient dans celle-ci.
2. Prendre des pauses un fois par cours pour se rafraichir les idées pouvait paraitre une mauvaise idée. Au final, cela permettait de sortir un peu notre nez de l’application et avoir une vision d’ensemble, de pouvoir parler des problèmes rencontrés et trouver des solutions.

### Pratiques à améliorer

1. Lors de la deuxième rencontre client, l’interface était terminée complètement, le client était heureux. Le problème est qu’ensuite, nous n’avions plus rien à montrer au client car le visuel était déjà tout montré. Pour les prochaines fois, Il serait important de mettre certaine partie de l’application impossible à accéder même si tout est terminé et débloquer des parties de l’application au fur et à mesure des rencontres pour toujours avoir des avancements à montrer au client.
2. La gestion de l’équipe était complexe car les membres étaient tous à des niveaux différents. Effectuer du Co-Programming serait une bonne idée et ce dans les deux sens. Un plus habituer peut-être derrière pour guider la programmation et dans l’autre sens, le plus habitué qui programme et explique ce qu’il fait.