

Rapport de Stage - SimGrid Eclipse Plug-in

MERCIER Michael

RICM 4 - 2012

Table des matières

1	Contexte du stage	3
1.1	SimGrid	3
1.2	Sujet du stage	3
1.2.1	Eclipse	3
1.2.2	EMF/GEF?	4
2	Travail réalisé	4
2.1	decouverte des différents framework	4
2.2	decouverte du Multipage Editor et du XML Editor	4
2.3	choix de GEF avec DOMModel	4
2.4	ajout de l'action auto layout avec graphstream	4
2.5	utilisation Model MVC de GEF	4
2.6	Création du noyau fonctionnel	4
2.6.1	ModelHelper	4
2.6.2	ElementList	4
2.6.3	SimgridRules	4
2.6.4	DTDParse	4
2.7	gestion de la creation et edition d'element graphique	4
2.7.1	création générique des elements graphiques	4
2.7.2	utilisation de la palette	4
2.7.3	gestion de la persistance des position	4
2.7.4	création d'assitant "wizard" générique de création/edition d'élément	4
3	default values	4
3.0.5	wizard de création/edition route	4
3.1	implémentation des policies et des commande	4
3.1.1	undo/redo delete move	4
3.2	integration dans eclipse	4
3.2.1	synchronization de la selection	4
3.2.2	gestion des action	4
3.2.3	gestion des properties	5
3.2.4	creation d'une outline	5
3.3	Création de projet assisté	5
3.3.1	génération des fichiers à partir de template	5
3.3.2	Projects Java et C	5
3.4	Documentation	5
3.4.1	Site User	5
3.4.2	Wiki developpeur	5
4	Difficulté rencontré	5
4.1	prise en main des API d'eclipse	5
4.1.1	OSGI	5
4.1.2	GEF	5
4.2	SWT et les wizard	5
4.3	création des projets	5
4.3.1	dependance	5
4.3.2	environnement	5
5	Interêt et appréciation	5
5.1	Une gestion adaptée	5
5.1.1	Projet complet et réalisable dans le temps impartit	5
5.2	Environement de travail : Labo	5
5.2.1	Conférence à Lyon	5
5.3	Bilan Pour le Projet	5
5.3.1	realease avec feedback positif	5

5.3.2	demande de nouvelle fonctionnalités	5
6	Bilan personnel	5
6.1	perfectionnement en Java	5
6.1.1	SWT , OSGI, GEF	5
6.2	Amélioration de l'anglais technique	5
6.2.1	ecriture/lecture de doc en Anglais	5
6.3	Découverte du milieu scientifique	5
6.3.1	conférence de lyon	5

1 Contexte du stage

Ce stage de fin de 4ème année d'Ecole d'ingénieur à Polytech Grenoble s'est effectué dans le Laboratoire d'Informatique de Grenoble (LIG) au sein de l'équipe MESCAL (Middleware Efficiently SCALable). Cette équipe est composée de membres provenant de laboratoires, d'écoles supérieures et d'universités (CNRS, INPG, INRIA et UJF). Le laboratoire du LIG est situé à Monbonnot-Saint-Martin près de Grenoble dans le pôle d'activité Inovallée. Mon maître de stage, Laurent Bobelin est membre de l'équipe MESCAL et travaille essentiellement sur un logiciel de simulation développé par cette équipe : SimGrid.

1.1 SimGrid

SimGrid est une boîte à outils fournissant un noyau de simulation pour les systèmes distribués dans un environnement distribué hétérogène. Le but de ce projet est de faciliter la recherche dans le domaine du parallélisme et des systèmes distribués à grande échelle. Il est à la fois précis dans ses résultats et performant car il permet de simuler jusqu'à 2 millions de machines sur un seul ordinateur. Les principales forces de ce projet sont :

Le passage à l'échelle Comme expliqué plus haut il peut simuler de très large système mais fonctionne aussi très bien sur de tout petits.

Un modèle validé Dans la simulation la cohérence des résultats dépend entièrement du modèle utilisé. Celui de SimGrid a été validé théoriquement et expérimentalement.

La portabilité Utilisable sur Linux, MacOS et Windows, SimGrid permet aussi aux utilisateurs d'utiliser plusieurs langages : C et Java.

Du code Open source SimGrid est distribué sous la licence LGPL. Il est donc librement utilisable et modifiable.

Le projet SimGrid a démarré en 2010 et est toujours très actif. Depuis sa création plus de 100 publications scientifiques sont basées sur SimGrid. Enfin, plusieurs outils venant de différents contributeurs permettent d'augmenter les fonctionnalités de SimGrid. Cependant, l'utilisation de SimGrid passe par l'édition de fichiers textes décrivant les entrées du simulateur. Cette édition pouvant être laborieuse et peu intuitive, il y avait donc un besoin pour un créateur de configuration et un éditeur simplifiant la création de ces fichiers. Le sujet du stage est né de ce besoin.

1.2 Sujet du stage

Le sujet de mon stage est de créer, sur la base d'un plug-in Eclipse (voir ci-dessous), une application comprenant les éléments suivants :

- un éditeur de graphique pour les fichiers XML (eXtensible Markup Language) décrivant la plateforme du réseau utilisée par SimGrid pour la simulation. Ce fichier décrit la topologie ainsi que le routage du réseau à l'aide de balises décrites dans un fichier de grammaire de type DTD (Document Type Definition).
- un assistant de création de projet afin de générer tous les fichiers ainsi que la configuration nécessaire à l'utilisation de SimGrid.

Cet outil est destiné à visualiser et éditer des plateformes existantes, à permettre une prise en main rapide de SimGrid et à faciliter son utilisation pour tous les utilisateurs.

1.2.1 Eclipse



FIGURE 1 – logo Eclipse

Eclipse (Figure 1) est un Environnement de Développement Intégré (EDI). C'est un outil permettant l'édition la compilation et le lancement de code source. Il a la particularité de permettre son extension par un système de plug-in inter-dépendants. Il est donc possible d'étendre les fonctionnalités de plug-in existants et d'offrir des extensions pour les autres plug-in. C'est ce mécanisme qui est utilisé par l'application développer lors de ce stage.

1.2.2 EMF/GEF ?

2 Travail réalisé

2.1 decouverte des différents framework

2.2 decouverte du Multipage Editor et du XML Editor

2.3 choix de GEF avec DOMModel

2.4 ajout de l'action auto layout avec graphstream

2.5 utilisation Model MVC de GEF

2.6 Création du noyau fonctionnel

2.6.1 ModelHelper

2.6.2 ElementList

2.6.3 SimgridRules

2.6.4 DTDParse

2.7 gestion de la creation et edition d'element graphique

2.7.1 création générique des elements graphiques

2.7.2 utilisation de la palette

2.7.3 gestion de la persistance des position

2.7.4 création d'assitant "wizard" générique de création/edition d'élément

3 default values

3.0.5 wizard de création/edition route

links Gateways

3.1 implémentation des polices et des commande

3.1.1 undo/redo delete move

3.2 integration dans eclipse

3.2.1 synchronization de la selection

3.2.2 gestion des action

bar d'outils menu

3.2.3 gestion des properties

3.2.4 creation d'une outline

3.3 Création de projet assisté

3.3.1 génération des fichiers à partir de template

3.3.2 Projects Java et C

3.4 Documentation

3.4.1 Site User

3.4.2 Wiki developpeur

4 Difficulté rencontré

4.1 prise en main des API d'eclipse

4.1.1 OSGI

4.1.2 GEF

4.2 SWT et les wizard

4.3 création des projets

4.3.1 dependance

4.3.2 environnement

5 Interêt et appréciation

5.1 Une gestion adaptée

5.1.1 Projet complet et réalisable dans le temps impartit

5.2 Environement de travail : Labo

5.2.1 Conférence à Lyon

5.3 Bilan Pour le Projet

5.3.1 realease avec feedback positif

5.3.2 demande de nouvelle fonctionnalités

6 Bilan personnel

6.1 perfectionnement en Java

6.1.1 SWT , OSGI, GEF

6.2 Amélioration de l'anglais technique

6.2.1 ecriture/lecture de doc en Anglais

6.3 Découverte du milieu scientifique

6.3.1 conférence de lyon