

Projekt nr 15: Metoda Newtona i zmodyfikowana metoda Newtona wyznaczania zer pojedynczych i podwójnych funkcji $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

Michał Kukła
Grupa 4

10 maja 2023

1 Opis matematyczny

1.1 Idea

Założmy, że f jest funkcją zmiennej rzeczywistej, oraz, że $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Zadaniem, którym się zajmujemy, będzie znalezienie takiej wartości $\alpha \in \mathbb{R}$, że $f(\alpha) = 0$.

W praktyce rzadko mamy do czynienia z funkcjami, których miejsca zerowe da się znaleźć w sposób analityczny, używając skończonej liczby operacji arytmetycznych. Na przykład, wyznaczamy pierwiastki wielomianów drugiego stopnia w sposób łatwy, czego nie da się zrobić w przypadku wielomianów wyższych stopni. Co więcej, dla wielomianów stopnia 5 i większego, nie istnieją ogólne analityczne wzory określające ich pierwiastki na podstawie współczynników. Oczywiście, pierwiastki pewnych konkretnych wielomianów stopnia wyższego niż 4 da się znaleźć analitycznie (np. dla $f(x) = x^5 - x$), ale w ogólnym przypadku jest to niemożliwe w skończonej liczbie operacji arytmetycznych. Można wyznaczyć pierwiastki w sposób przybliżony, czyli z pewną dokładnością, stosując metody iteracyjne. Polegają one na tym, że startując z danego przybliżenia początkowego $x_0 \in \mathbb{R}$ tworzymy ciąg kolejnych przybliżeń x_k , taki, że $x_k \rightarrow \alpha$ przy $k \rightarrow \infty$.

1.2 Metoda Newtona

Niech $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ będzie funkcją klasy C^2 oraz niech $x_0 \in \mathbb{R}$ będzie danym przybliżeniem początkowym. Przy zapisaniu funkcji f w szereg Taylora w otoczeniu x_0 i uwzględnieniu tylko dwóch wyrazów, otrzymamy przybliżenie funkcji f wielomianem stopnia 1. Oznaczmy go przez p . Mamy:

$$p(x) = f(x_k) + f'(x_k) * (x - x_k) \quad (1)$$

Jest to styczna do wykresu funkcji f poprowadzona w punkcie $(x_k, f(x_k))$. W metodzie Newtona, kolejne przybliżenie, czyli x_{k+1} , jest miejscem zerowym stycznej p . Wyznamy je. Skoro x_{k+1} jest miejscem zerowym p , to $p(x_{k+1}) = 0$. Mamy zatem:

$$0 = p(x_{k+1}) = f(x_k) + f'(x_k)(x_{k+1} - x_k) \quad (2)$$

Po przekształceniu otrzymamy

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$$

Korzystając z tego wzoru tworzymy ciąg punktów, który ma szansę być zbieżnym do miejsca zerowego funkcji f .

Metoda Newtona nie zawsze jest zbieżna – to zależy zarówno od funkcji f , jak i przybliżenia początkowego. Może się zdarzyć, że dla pewnego k , $f'(x_k) = 0$. Jest tak, gdy styczna w k -tym kroku jest równoległa do osi OX . Może się także zdarzyć, że $f'(x_k) \neq 0$ dla wszystkich k (we wzorze (3.1) nie wystąpi dzielenie przez zero), ale wygenerowany ciąg albo nie ma granicy albo jest rozbieżny do nieskończoności.

Twierdzenie 3.1. *Jeżeli istnieje przedział $[a, b] \subset \mathbb{R}$, taki, że*

- 1) f jest funkcją klasy $C^2([a, b])$,*
- 2) $f(a)f(b) < 0$,*
- 3) f' i f'' nie zmieniają znaku w $[a, b]$,*
- 4) $x_0 \in [a, b]$ jest przybliżeniem początkowym takim, że $f(x_0)f''(x_0) > 0$,*

to metoda Newtona jest zbieżna do miejsca zerowego funkcji f .

Powyższe twierdzenie jest warunkiem dostatecznym. Warunek 2) zapewnia, że w przedziale $[a, b]$ jest miejsce zerowe funkcji ciągłej.

Stosuje się również pewne modyfikacje omówionych metod pozwalające utrzymać ich rząd, a więc przyspieszające ich zbieżność. Jednym ze sposobów takiej modyfikacji jest przekształcenie otrzymanego wcześniej wzoru do postaci:

$$x_{k+1} = x_k - r \cdot f(x_k)/f'(x_k)$$

gdzie r jest krotnością pierwiastka. Zatem przy pierwiastkach dwukrotnych $r = 2$.

2 Opis implementacji

Zadanie zacząłem od stworzenia funkcji liczącej pochodną funkcji, ponieważ w środowisku Matlab funkcja licząca pochodną korzysta ze zmiennych symbolicznych.

```
function [dx, info] = pochodna(f, x)

dx = 0;
info = 0;
h = 0.000000000001;

A = (f(x+h) - f(x))/h;

B = (f(x-0.000000000001+h) - f(x-0.000000000001))/h;

if(A - B > 0.001)
    return
end
dx = A;
info = 1;
end
```

W funkcji tej wyznaczam liczby A oraz B i sprawdzam, czy są równe, ponieważ jak wiadomo - funkcja $\text{abs}(x)$ nie ma pochodnej w $x = 0$, a współczynnik h może zbiegać do zera z lewej strony. Jeżeli współczynniki A i B są prawie równe, to pochodna w punkcie istnieje.

2.1 Metoda Newtona

Kod stosujący metodę Newtona w Matlabie:

```
eps = 0.000000000001;
info = 0;
X = 100;

lista = zeros(1,100000);

lista(1) = x0;

if f(a)*f(b) >= 0
    return
end

for k = 1:1000
    if pochodna(f, lista(k)) == 0
        X = lista(k);
        return
    end
    lista(k+1) = lista(k) - f(lista(k))/pochodna(f, lista(k));
    if abs(lista(k+1) - lista(k)) < eps
        X = lista(k+1);
        info = 1;
        return
    end
end

end
```

Ustawiam bardzo mały epsilon, wartość info (czy udało się znaleźć pierwiastek tą metodą) na zero, natomiast X na 100. Kiedy nie nastąpi ani jedna iteracja, to X taki pozostanie. Stworzyłem listę samych zer, przedstawiających kolejne wyrazy ciągu x_k . Sprawdzam warunek $f(a) * f(b) < 0$. Następnie już korzystam ze wzoru na metodę Newtona zawsze najpierw sprawdzając, czy pochodna w pewnym momencie się nie zeruje.

2.2 Zmodyfikowana metoda Newtona

Kod z rozwiązaniem znajduje się poniżej:

```
eps = 0.000000000001;
info = 0;
X = 100;

lista = zeros(1,100000);

lista(1) = x0;

if f(a)*f(b) >= 0
    return
end

for k = 1:1000
    if pochodna(f, lista(k)) == 0
        X = lista(k);
        return
    end
    lista(k+1) = lista(k) - 2*f(lista(k))/pochodna(f, lista(k));
    if abs(lista(k+1) - lista(k)) < eps
        X = lista(k+1);
        info = 1;
        return
    end
end

end
```

Kod jest prawie identyczny do poprzedniego. Różni się jedynie wyrazem 2 - w końcu stosujemy tutaj inny wzór, ale metoda iteracyjna ta sama.

3 Skrypt testujący

W tym punkcie przedstawię wyniki funkcji przeze mnie napisanych.

```
% skrypt testujący
```

```
format long;
```

```
a = @(x) x+4;  
b = @(x) x^2 - 7;  
c = @(x) x^2 - 4;  
d = @(x) x^4 - 4*x^3 + 5*x^2 - 4*x + 4;  
e = @(x) x^2*(sin(x) - cos(2*x)+1);  
f = @(x) x^3*(x+sin(x^2 -1)-1) -1;  
g = @(x) x - (1/3)*x^(1/3)-2;  
h = @(x) x^2;  
i = @(x) x^4 - 4*x^3 + 5*x^2 - 4*x + 4;  
j = @(x) (x-3)^2*(x-1)*x;  
k = @(x) (sin(x)-2)^3*(x+cos(x))^3*(x-2)^2;  
l = @(x) (x-2)^2*(x-1);  
m = @(x) (x-3)^2*(x-10);
```

Jak widać, zacząłem od zdefiniowania 13 przykładowych funkcji - 7 do metody Newtona, 6 do zmodyfikowanej metody Newtona.

```
% METODA NEWTONA ZER JEDNOKROTNYCH
```

```
[A, info] = Newton_pojedynczy(a, -3.5,-5, -3)  
  
[B1, info] = Newton_pojedynczy(b, 2, 1,3)  
  
[B2, info] = Newton_pojedynczy(b, -2, -3, -1)  
  
[C1, info] = Newton_pojedynczy(c, 1, 0, 3)  
  
[C2, info] = Newton_pojedynczy(c, -1, -3, 0)  
  
[D, info] = Newton_pojedynczy(d, 1.5, 0, 2)  
  
[E, info] = Newton_pojedynczy(e, 3, 2, 3.5)  
  
[F1, info] = Newton_pojedynczy(f, -0.5, -1, 0)  
  
[F2, info] = Newton_pojedynczy(f, 1.5, 1, 2)  
  
[G, info] = Newton_pojedynczy(g, 3, 0, 4)
```

```

% METODA NEWTONA ZER DWUKROTNYCH

[H, info] = Newton_podwojny(h, 1, 0,2)

[I, info] = Newton_podwojny(i, 1.5, 0, 2)

[J, info] = Newton_podwojny(j, 5, 0.5, 6)

[K, info] = Newton_podwojny(k, 1, -0.9,3)

[L, info] = Newton_podwojny(l, 2.5, 0,3)

[M, info] = Newton_podwojny(m, 5, 0,11)

```

4 Wnioski

Na podstawie przeprowadzonych testów wyszło, że funkcje działają poprawnie, znajdują prawie dokładne miejsca zerowe jedno, jak i dwukrotne. Jeżeli nie są spełnione założenia Twierdzenia, to wyświetlana jest informacja, że funkcja nie została wykonana.