

## Zadanie punktowane nr 4 – strumienie I/O, serializacja

Napisz program okienkowy do obsługi biblioteki. Szczegóły:

- Główne okno aplikacji posiada **jeden** konstruktor:
  - dokonuje deserializacji danych z pliku biblioteka.bib
  - w przypadku braku pliku biblioteka.bib wczytuje podstawowe dane z załączonego pliku bibdefault.txt
- Użytkownik powinien mieć listę wszystkich wczytanych pozycji (posortowanych po autorze) wraz z pełną informacją o książce.
- Wyświetlane informacje odnośnie wybranej książki to:
  - autor
  - tytuł
  - rok wydania
  - checkbox wskazujący, czy dany tytuł jest wypożyczony
- Książka powinna być obiektem
- Użytkownik powinien mieć możliwość dodania nowej książki do listy książek realizowaną poprzez odpowiednie kontrolki i przycisk.
- W menu **File** powinna znaleźć się opcja **wczytaj**, która wczyta książki z podanego pliku binarnego z rozszerzeniem .bib, oraz opcja **zapisz**, która zapisze książki do pliku .bib
- **Przy wyjściu z programu** (zamknięcie okna) wszystkie książki (wraz z informacją, czy książka jest wypożyczona) powinny być serializowane do pliku biblioteka.bib

### Punktacja:

- GUI - 2pkt
- poprawne wczytywanie danych - 3pkt
- wyświetlanie i edycja danych (checkbox) - 2pkt
- serializacja/deserializacja - 3pkt