Zadanie punktowane - wielowatkowość + interfejs użytkownika

Napisz program okienkowy, w którym będzie przycisk oraz suwak. Przycisk będzie odliczał czas od 10 do 0, z prędkością w sekundach odczytaną z suwaka (1, 2, 3 s).

Przyciśnięcie przycisku powoduje uruchomienie kolejnego odliczania, które pojawia się wyświetlane w etykiecie, poprzednie się nie zatrzymuje ani nie znika. Kolejne odliczania wyświetlane są w kolejnych wierszach (mogą być to oddzielne etykiety). Można uruchomić max 5 liczników. Każdy licznik w oddzielnym wątku.

Po skończeniu odliczania, przycisk staje się niedostępny i wyświetla się napis "Koniec"

Punktacja:

2 pkt - panel z kontrolkami, dobrze wyglądający, np. ramki, odpowiednie rozmieszczenie kontrolek, itp.

2 pkt - przycisk i suwak działa i odlicza czas

3 pkt – Uruchomienie kilku liczników

2 pkt - wydrukowanie napisu "koniec" po zakończeniu odliczania

1 pkt – poprawność działania, styl kodowania

Uwagi:

- Kod musi być czytelny i staranny
- Należy zadbać o dobry styl programowania (inkapsulacja, ..)
- Klasy powinny znajdować się w nazwanych pakietach