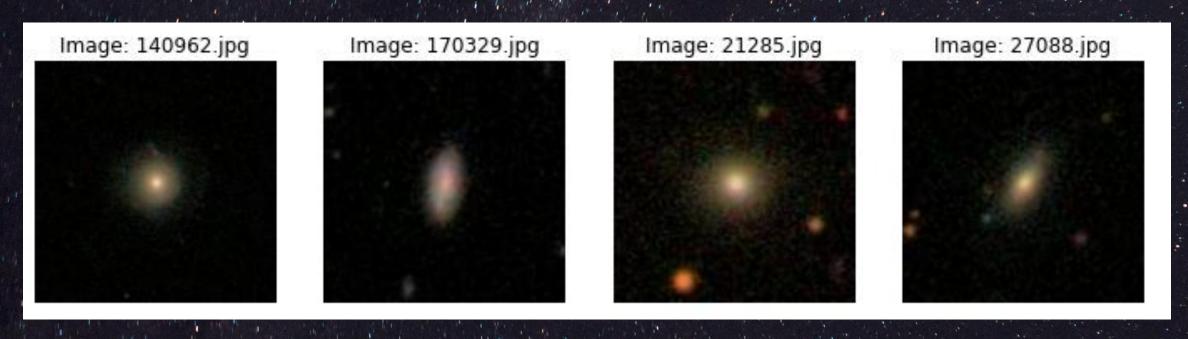


GABTIELA MAJSTIAH MICHAŁ HUHLA

CEL PROJEKTU: stworzenie modelu do klasteryzacji zdjęć galatyk

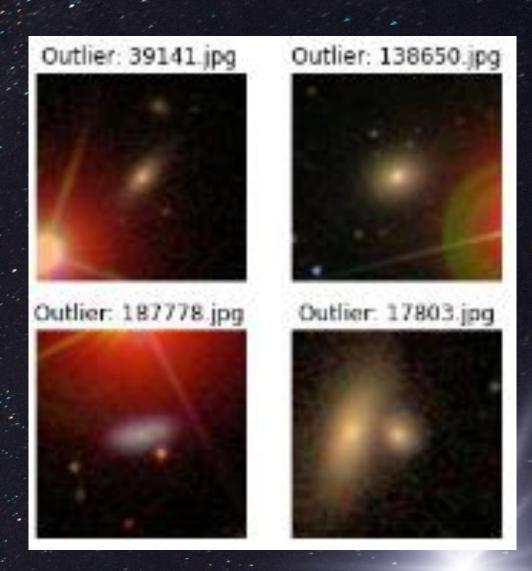


przykładowe zdjęcia, którymi dysponowaliśmy



Nasz projekt rozpoczęliśmy od przeprowa zenia eksploracyjnej analizy danych i dzięki niej wyciągnęliśmy następujące wnioski:

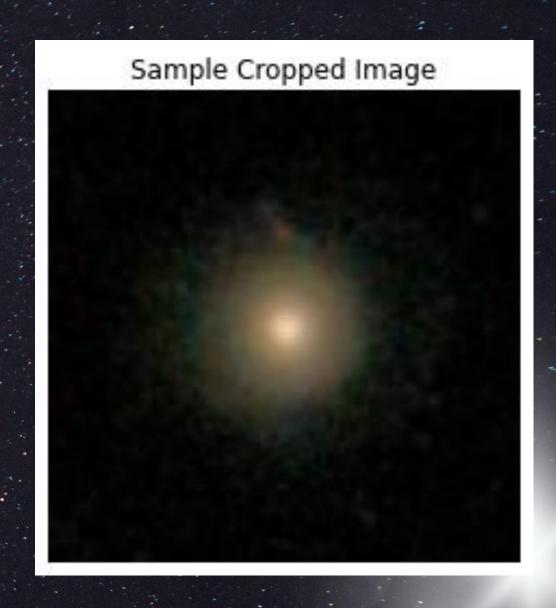
- wszystkie zdjęcia są tego samego rozmiaru
- występują zdjęcia, które znacznie odbiegają kolorystycznie od reszty
- kluczowe elementy zdjęć znajdują się w ich centrum





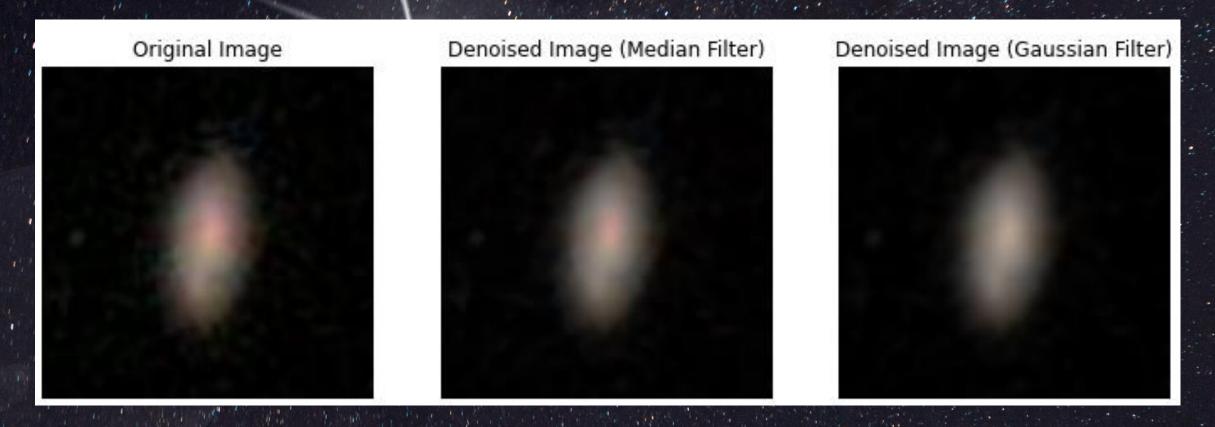
FEATURE ENDINEERING

Ze względu na to, że galatyki, czyli to co nas najbardziej interesuje znajdują się w centralnej części większości zdjęć co sprawdziliśmy na etapie EDA, postanowiliśmy nasze zdjęcia 128x128 obciąć z każdej strony o 25 pikseli



USUWANIE

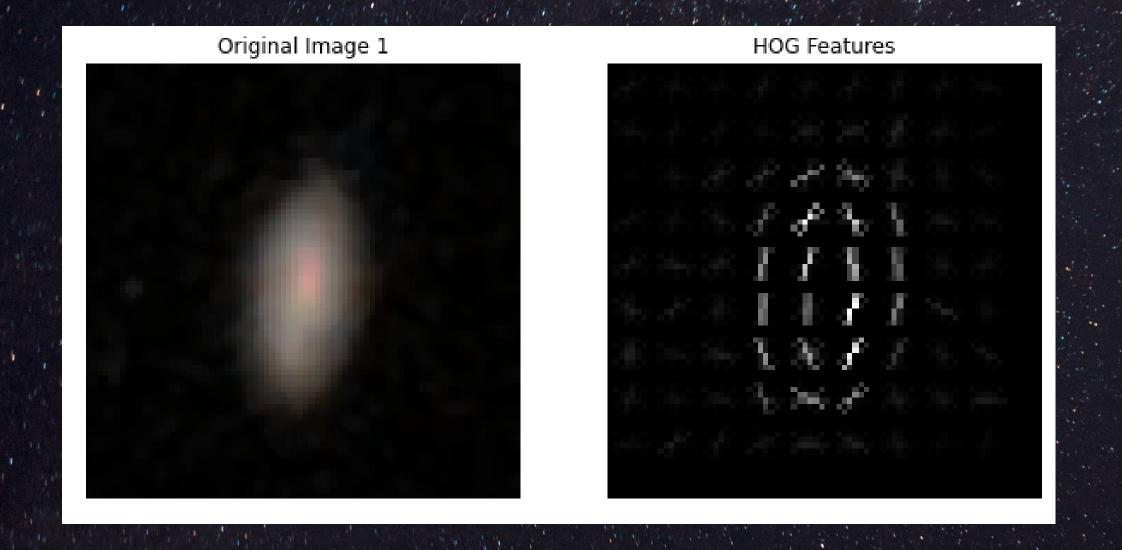
Próbowalismztómieżulsuwać szumy ze zdjęć, wykorzystaliśmy w tym celu filtr medianowy i gaussowski



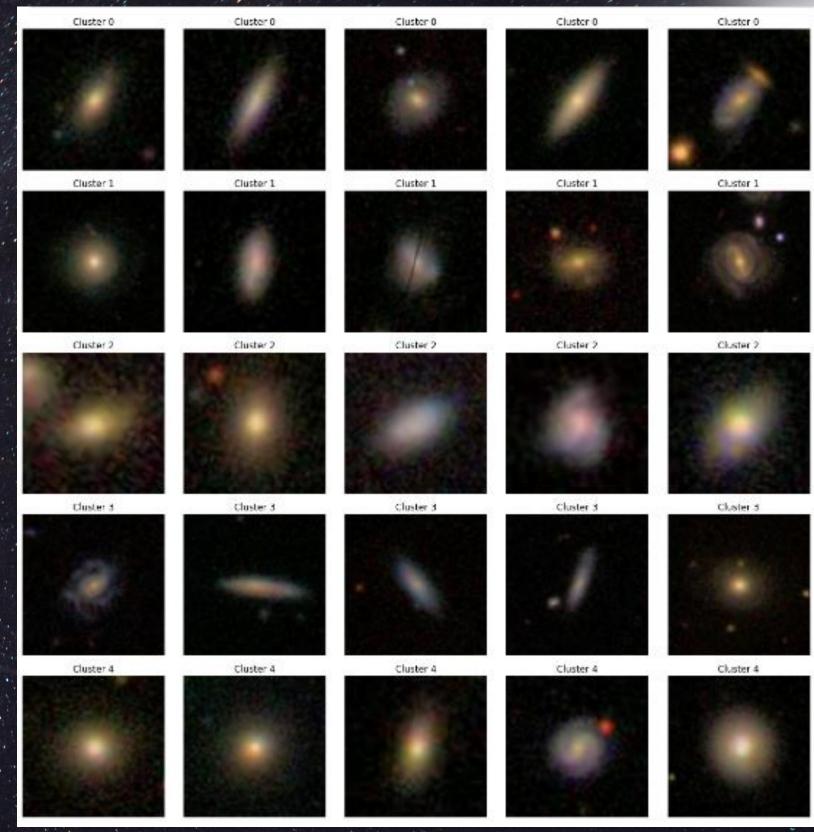
Więcej szczegółów zachowuje filtr medianowy, więc do daleszej pracy zosatwiliśmy zdjęcia odszumione właśnie tym filtrem

Histogram oriented gradients (Hog)

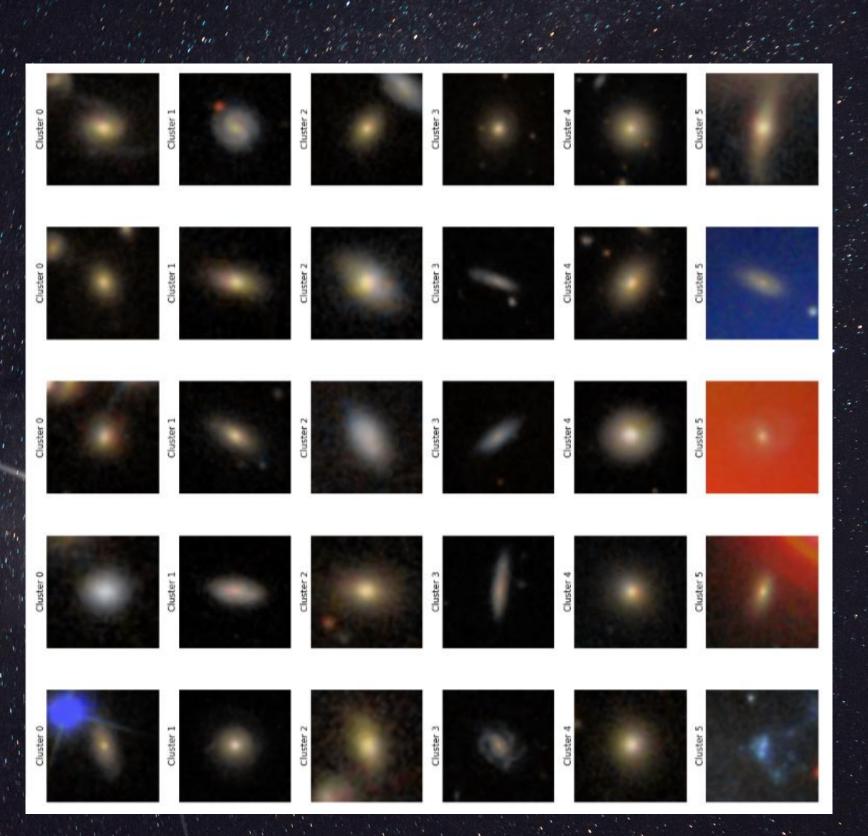
Dla zdjęć odszumionych filtrem Medianowym zastosowaliśmy algorytm ekstrakcji cech Hog, później tworzone modele testowaliśmy również na dla zdjęć na których został zastosowany ten algorytm



WYNIKI WSTĘPNEJ KLASTECYZACJI NA Zbiorze obciętych zdjęć <u>Gusto</u> Gusto Gusto

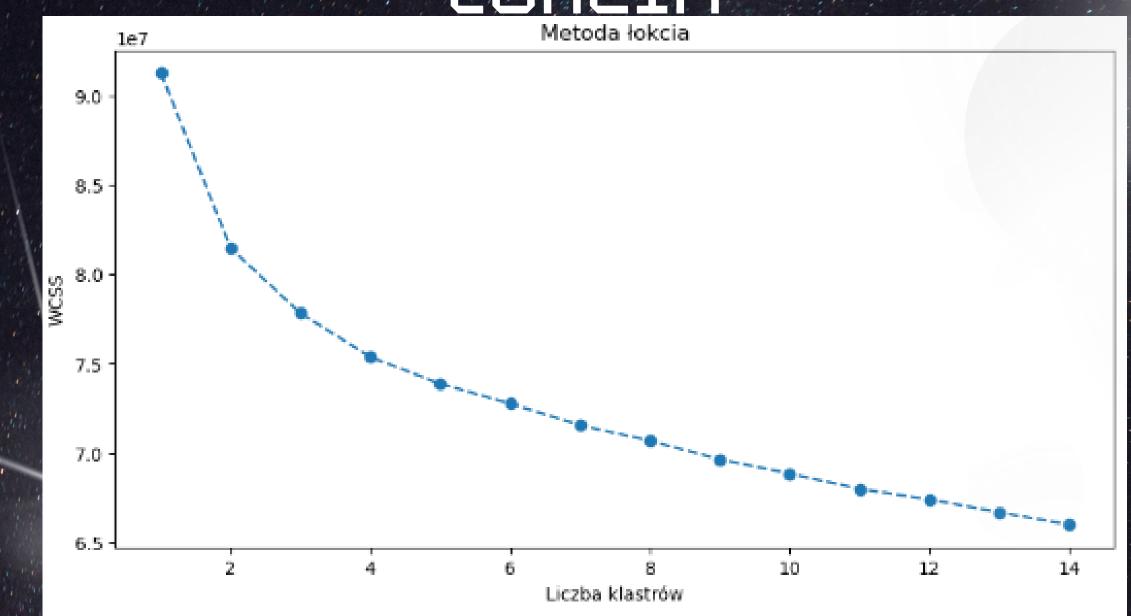


WYNIK WSTĘPNEJ KLASTECYZACJI NA ZDIOCZE ZDJĘĆ ODSZUMIONYCH FILTCEM MEDIANOWYM



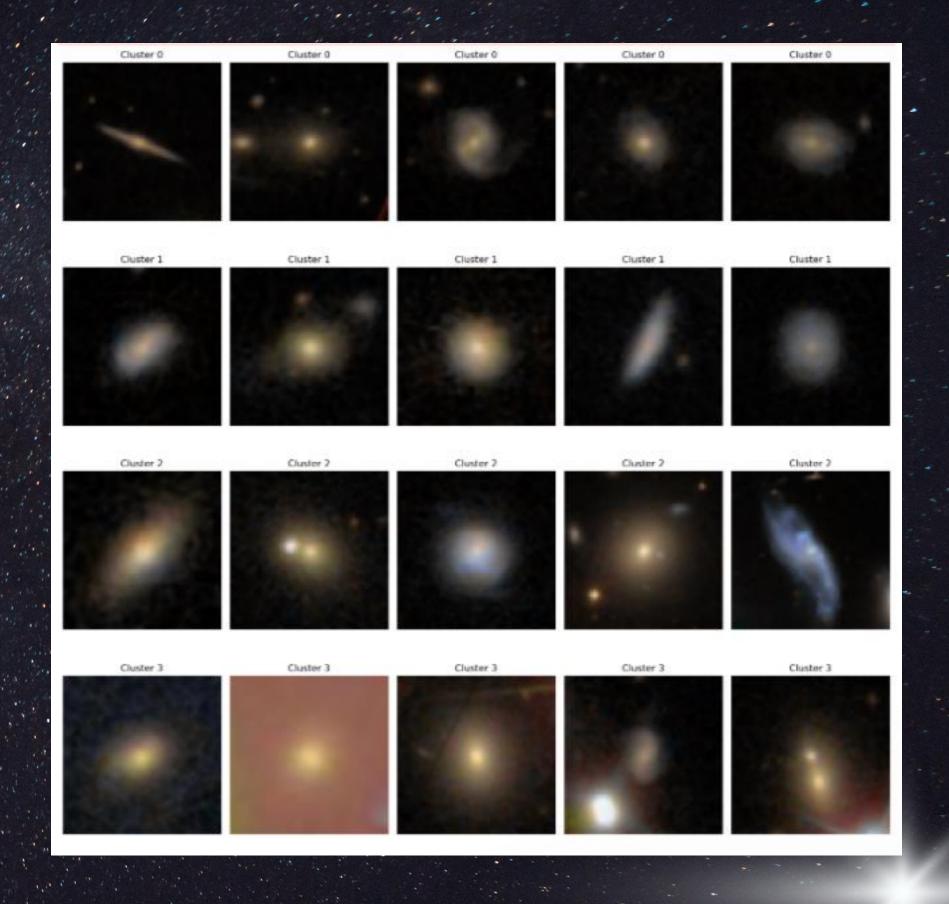
METODA

LOHCIA



MODEL DLA 4 KLASTCÓW

Patrząc na wykres z poprzedniego slajdu postanowiliśmy przetestować model dla 4 klastrów. Jednak wyniki nie były zadowalające.



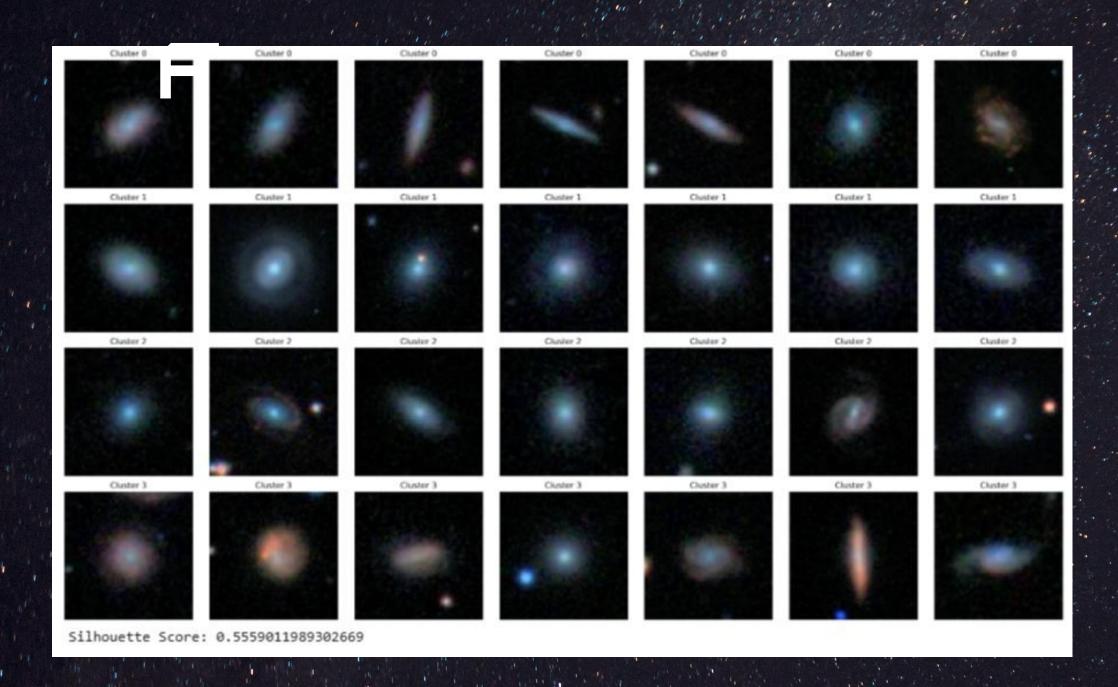
EHSTFAHCJA CECH Sift i SUFF

Wykrywanie punktów charakterystycznych Orientacja dla każdego punktu charakterystycznego na podstawie lokalnych gradientów obrazu



niezadowalający Silhouette score i niezadowalające klastry

SUC



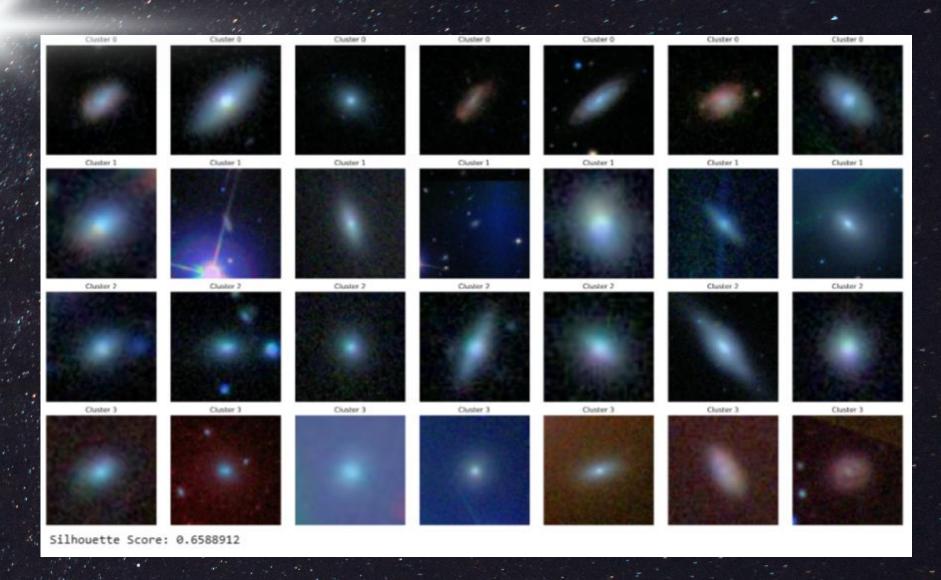
Widać, że SURF radzi sobie już dużo lepiej

EHSTCAHCUA CECH Histogramy Holoców

odszumione

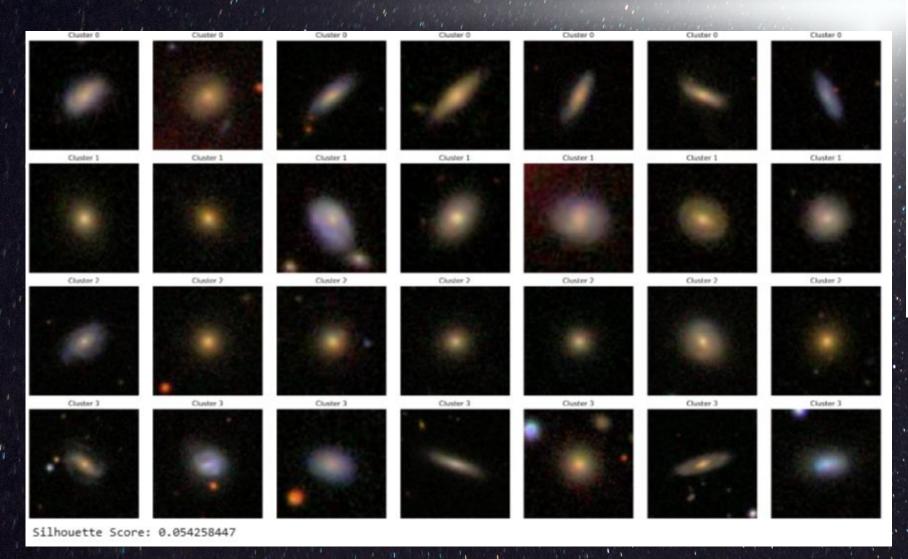


CLODDEQ

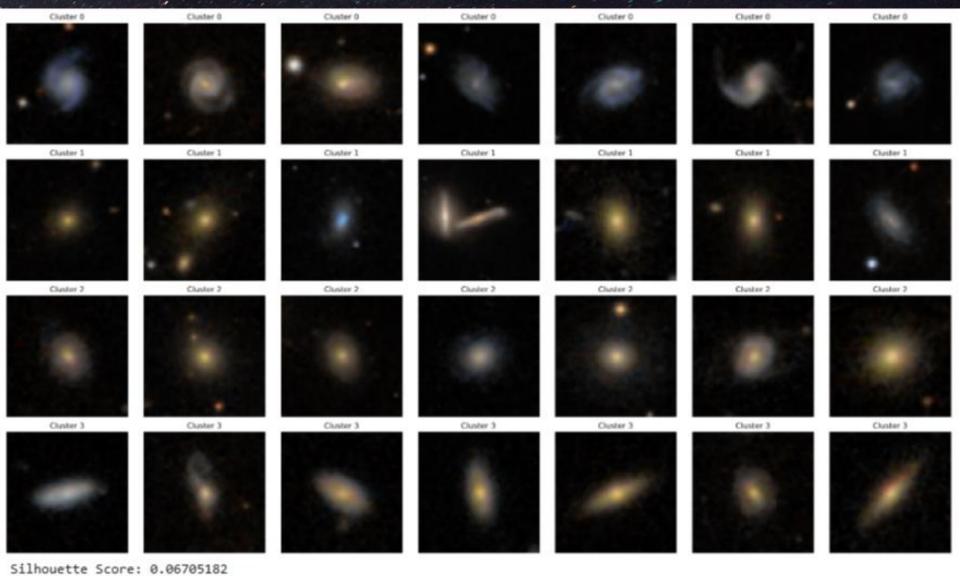


DEED LEACHING EMBEDDINGS

CLODDEQ

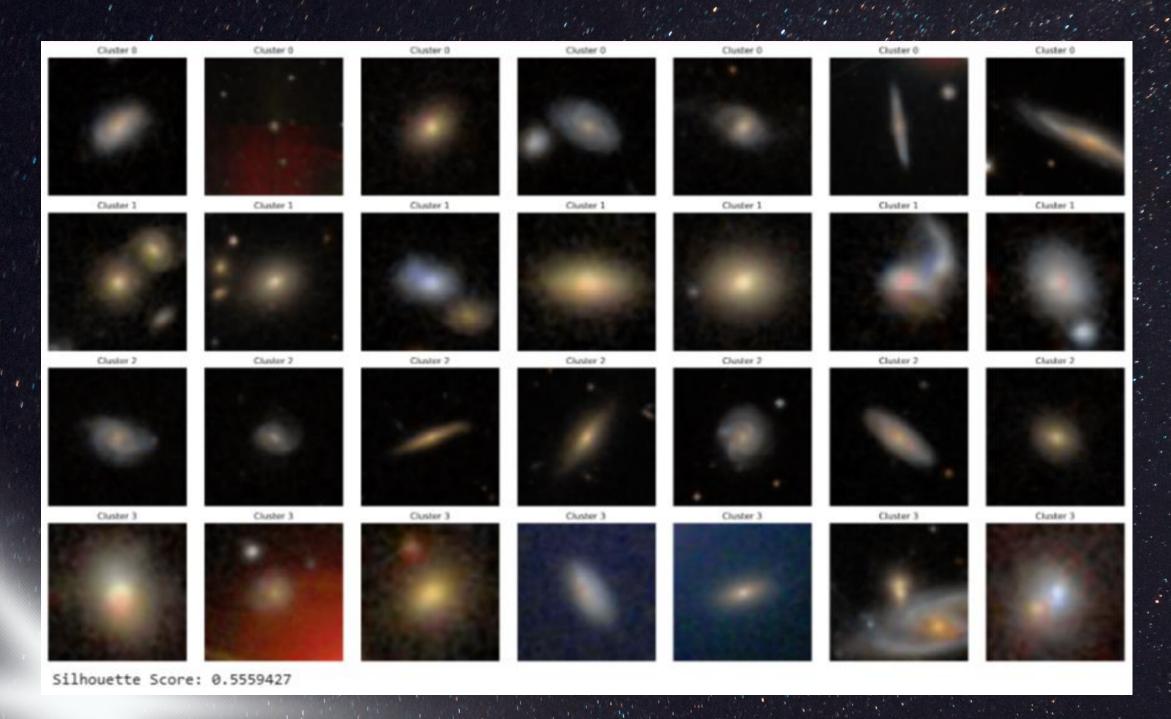


denoised



słaby Silhouette Score, ale wydaje się jakby w pierwszym klastrze były galaktyki spiralne

AUTOENHODELA



WOIOSHI

- Najlepsze Slithouette Score otrzymaliśmy dla histogramów kolorów i klastry wydają się rzeczywiście sensowne
- Oprócz tego patrząc po otrzymanych klastrach sensowny wydaje się też surf
- Słaby Slithouette Score dla deep learning embeddings, ale model wydaje się klasteryzować galatyki spiralne

daiquuemy en uurge