CODECON

ANACONDA&Spyder 创建虚拟环境与使用指南

Anaconda 提供包管理和虚拟环境功能,常用于数据科学和机器学习领域。它内置大量相关库,如 NumPy、Pandas 和 Jupyter Notebook。

Spyder 则是一个类似 Stata,MATLAB 的集成开发环境(IDE),专为科学计算和数据分析设计,具有交互性强、多窗口布局和集成调试器的特点。

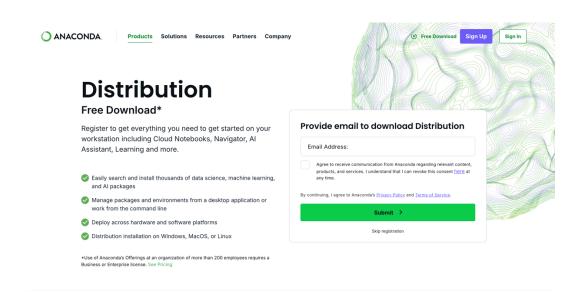
二者结合使用,可以快速实现本地部署虚拟环境,无痛安装 codecon。



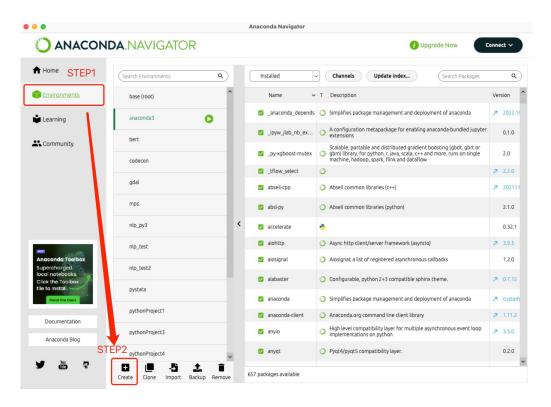
常用 IDE 介绍

本教程仅主要聚焦环境配置部分。Anaconda 与 Spyder 的具体使用网络上有丰富的教学资源,请自行检索。

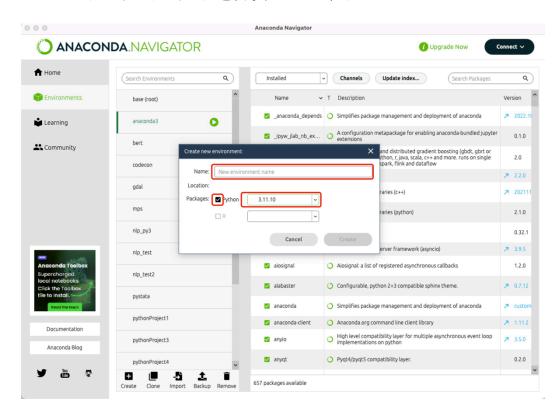
1. 下载安装 ANACONDA (https://www.anaconda.com/download) 注册账号后,点击相应版本 windows/mac 即可免费下载

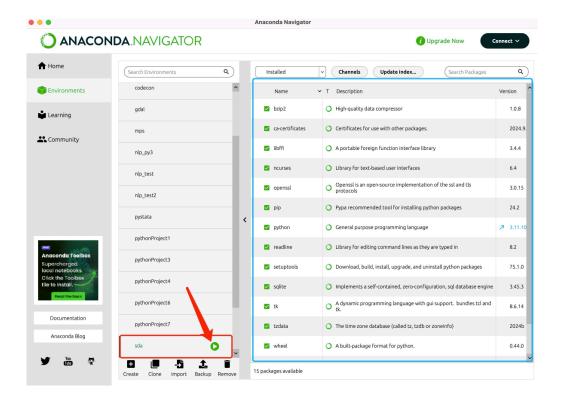


2. 下载完成安装后打开 ANACONDA,点击左框 Environments 后点击下方 Create(如果是新安装的 ANACONDA 没有如图所示的已配置环境)

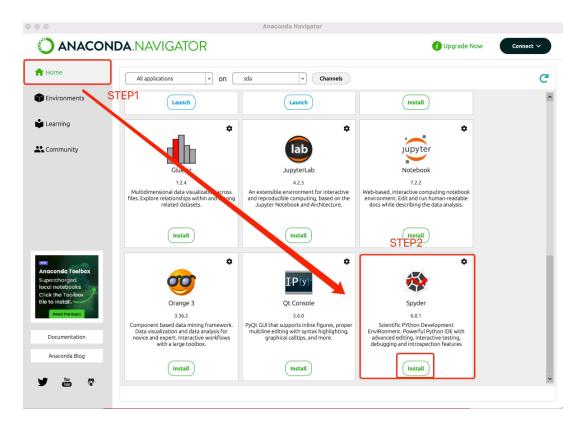


3. 任意命名后选择 python, 在下拉菜单中选择 python 3.11.10, 点击 Create。 ANACONDA 界面右下角会出现进度条,提示正在设置。

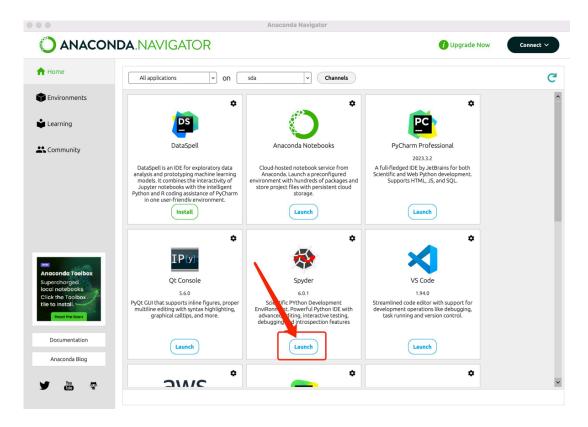




5. 点击左侧 Home 后在菜单页找到 Spyder, 点击 Install 开始安装(每次开启新环境都需要重新安装),页面右下角会相应显示进度条。



6. 完成安装后点击 Spyder 下方的 Launch 按键进入 Spyder



7. Spyder 的功能区主要分为四块:

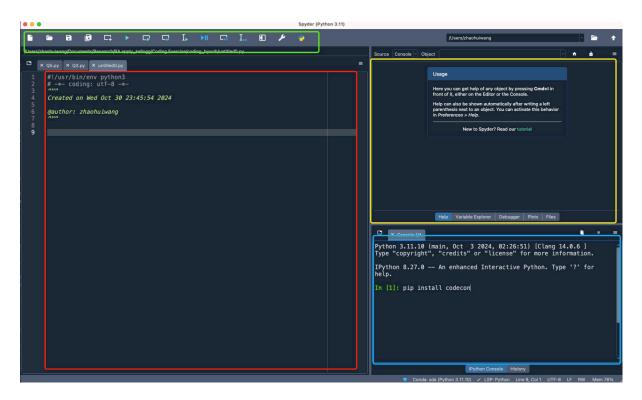
红色:写入 python 代码

蓝色:输出 python 代码运行结果,与计算机终端进行交互

黄色:显示运行代码目前的变量及生成的图表

绿色:操作文件、执行代码

此时默认 Spyder 已使用了刚刚设置的虚拟环境,因此可以在蓝色框内直接输入 pip install codecon 后按回车(或者在红框内输入 pip install codecon 后直接运行代码)。 codecon 所需的所有依赖将自动安装到此环境中 (需要联网)。



如果安装成功,安装全过程只会显示白色字符,最后会显示 Note: you may need to restart the kernel to use updated packages.

一般无需理会,import codecon 后继续按照说明使用即可。