

로블록스와 파이썬으로 배우는 실전 메타버스

Understanding Metaverse with Roblox and Python

1-3강 로블록스 둘러보기

micky@effino.xyz

메타버스와 로블록스



메타버스 개요



메타버스는 무엇이고 왜 이렇게 열광하는지?



로블록스 개요



로블록스의 구성과 설명



로블록스 둘러보기



로블록스 스튜디오에 대한 설명



개발환경 점검



개발에 필요한 프로그램 소개



개발환경 준비



개발 프로그램 환경 세팅 설명

1. 메타버스 개요

메타버스는 무엇인가?

메타버스란 '초월'이라는 의미의 '메타'(Meta)와 우주를 뜻하는 '유니버스'(Universe) 합성어다. 요즘 단어는 아니고 1992년 아바타를 대표해서 현실의 활동을 대신하는 가상세계를 의미합니다.

미국미래학회 Acceleration Studies Foundation(2006), "Metaverse Road map, Pathway to the 3D Web" : 2007

증강현실 (AR)



현실세계 + 메타데이터

라이프 로깅



현실생활기반구현

디지털 트윈



현실세계의 모방 및 개선

버추얼 월드



가상세계

융합으로 가상과 현실의 경계를 무너뜨린다.

1. 메타버스 개요

메타버스

메타버스
대표해서

증강현실 (AR)



현실세계 + 메타데이터

예시



포켓몬 GO



가구 매장 AR

2007

1. 메타버스 개요

메타버스는 무엇인가?

메타버스를란 '초월'을 의미하는 그리스어 '메타'와 '버'를 합친 것으로, 현실의 공간을 가상으로 재현하고 상호작용할 수 있는 환경을 말한다.

증강현실 (AR)



현실세계 + 메타버스 = 증강현실 (AR)

라이프 로깅

현실생활기반구현

예시



제페토(ZEPETO)

1. 메타버스 개요

메타버스

메타버스
대표해서

디지털 트윈

현실세계의 모방 및 개선



순천향대 버추얼 입학식

예시



블랙핑크 제페토 안에서의 팬사인회



에스파의 세계관 기획

2007

1. 메타버스 개요

메타버스

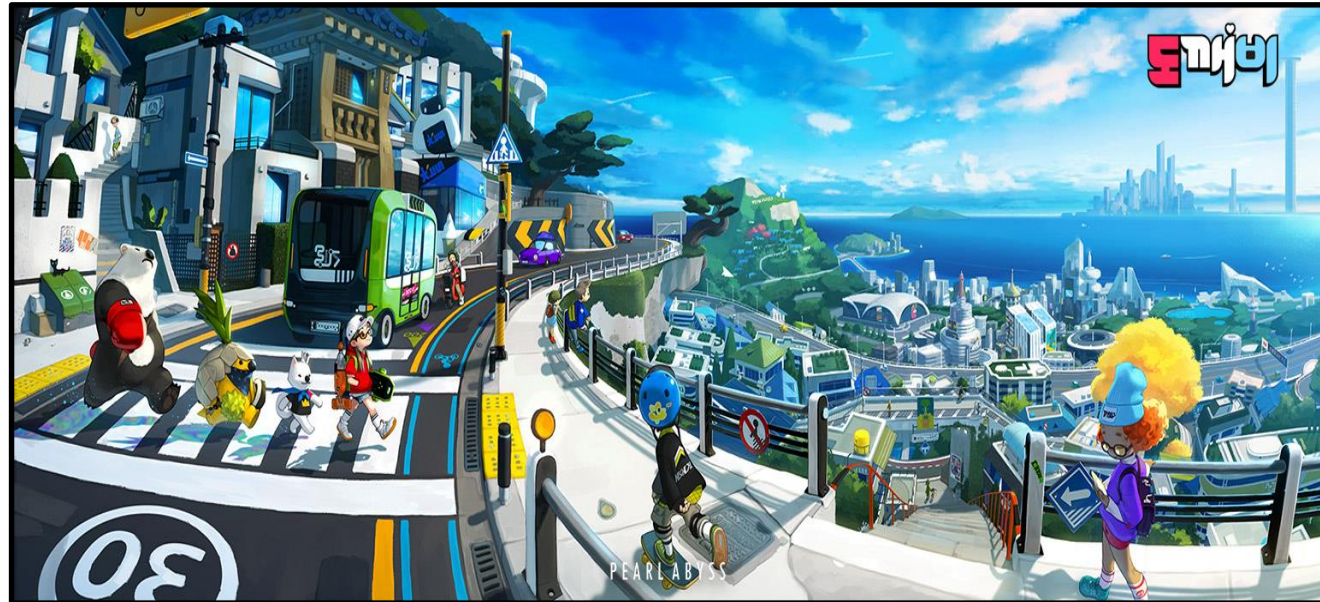
메타버스
대표해서

버추얼 월드

가상세계

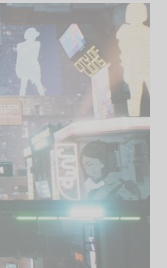


예시



펄어비스 신작 "도깨비"

2007



1. 메타버스 개요

메타버스

메타버스
대표해서

증강현실 (AR)



디지털 트윈



버추얼 월드



라이프 로깅



융합으로 가상과
현실의 경계를
무너뜨린다

NEW

2007

1. 메타버스 개요

메타버스에 열광하는 이유?

하나의 기술이 아닌 **새로운 프로토콜**이기 때문입니다. 그래픽이 엄청 뛰어난 게임보다 현실과 쉽게 연결이 가능하고, 다양하게 사용될 수 있는 플랫폼 서비스가 필요하기 때문입니다.

인터넷 서비스의 폭발적인 확산
검색엔진 및 메일 서비스 중심
구글, 야후, MSN, 네이버, 다음

모바일 서비스의 폭발적인 확산
기존 통신사를 웹으로 대체한 서비스 등
카카오, 네이버, 구글, 애플, (쿠팡...)

현실복합형 서비스의 폭발적인 확산 **with 코로나**
기존 서비스를 다르게 표현해 줄 브라우징 서비스
마인크래프트, 로블록스, 제페토, 유니티 등



기존서비스와 연계, 사용자가 좋아하는 분야, 지속적으로 공급가능한 서비스, 용이한 개발 접근성 = 폭발적인 확대

1. 메타버스 개요

메타버스

하나의 기
플랫폼 서

Un

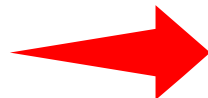


Unix TCP/IP

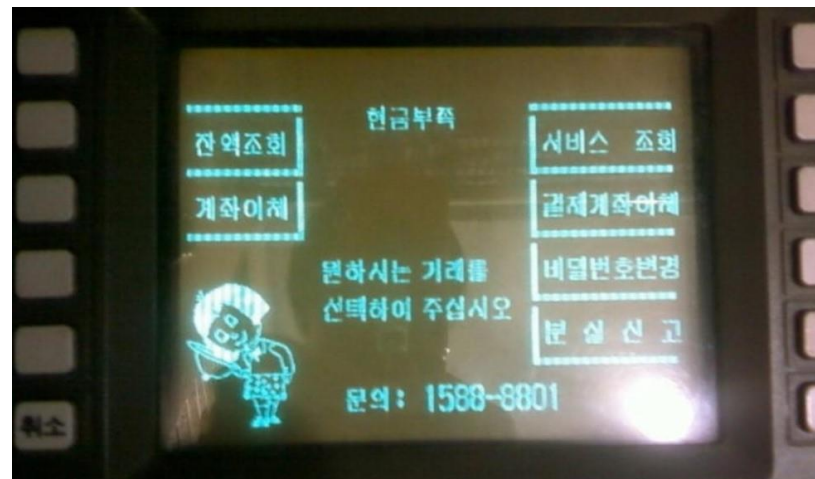


2D TEXT

TEXT Console / Terminal

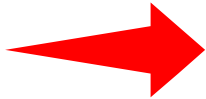
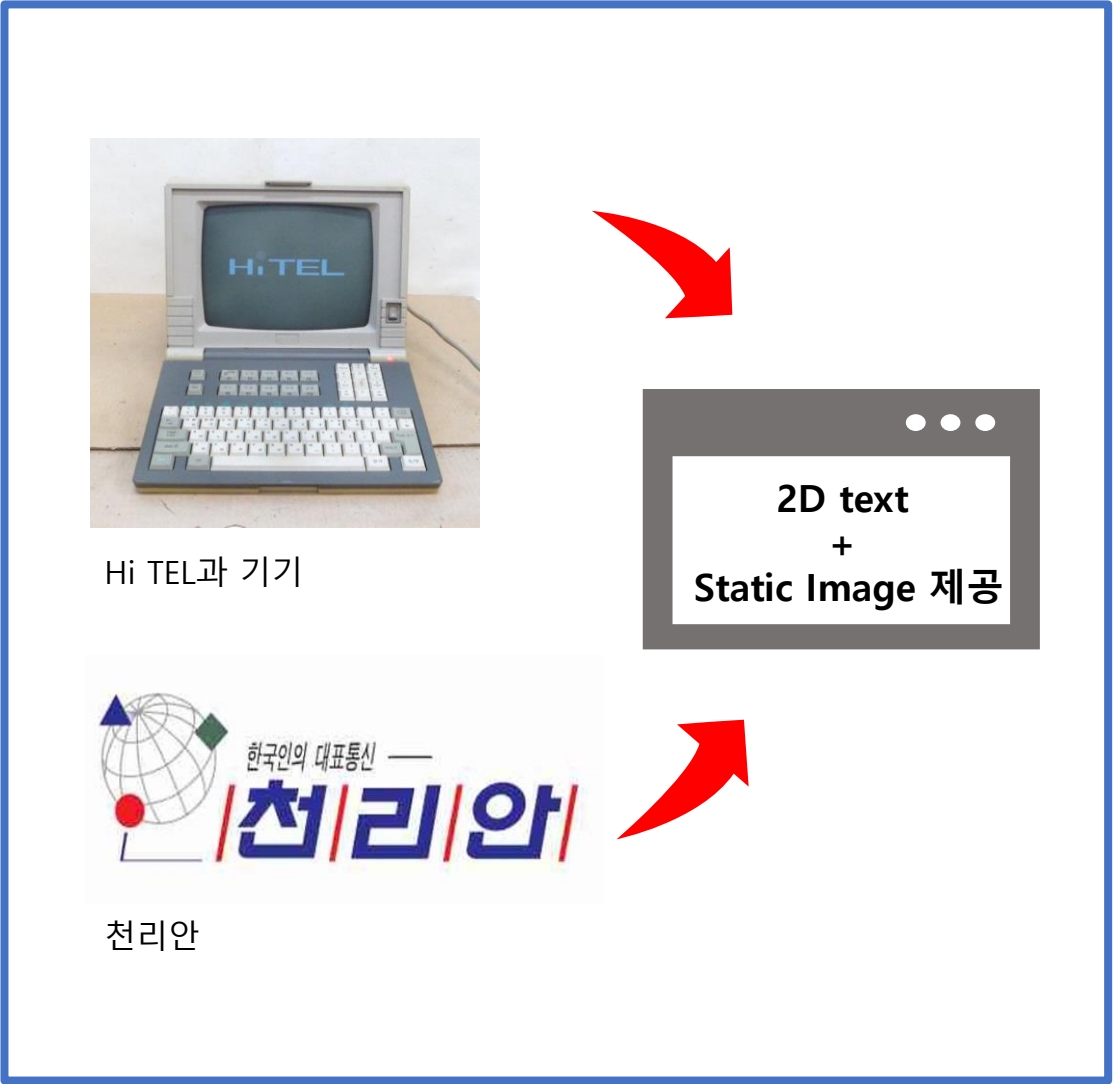
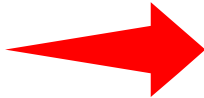


TCP/IP를 기반한 2D Texture



Ex) 옛날의 은행 ATM기

기존서비스와 연계, 사용자가 좋아하는 분야, 지속적으로 공급가능한 서비스, 용이한 개발 접근성 = 폭발적인 확대

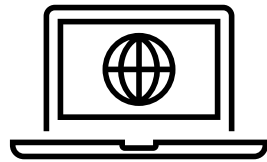


LAN (WiFi)

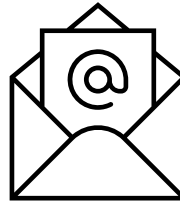


2D Dynamic Image

검색 및 다양한 플러그인
표준화된 웹 개발방식



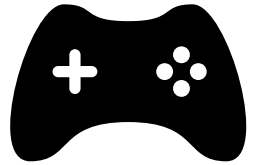
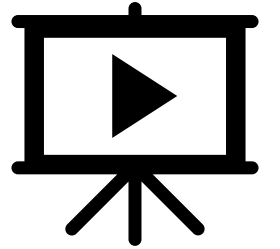
인터넷 서비스 확산



메일 서비스 확산



검색 서비스 확산



2D 동영상 서비스
인터넷 게임 서비스 확산

3G, 4G

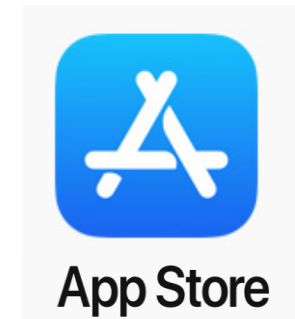


2D, 3D 및 AR

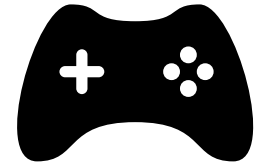
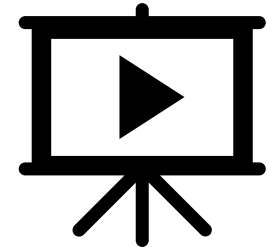
모바일 APP개발방식
하이브리드 개발방식
증강현실 개발방식
배포 표준화된 앱 마켓



모바일 APP 개발방식



배포 표준화된 앱 마켓



2D,3D 뿐 아니라 AR 서비스
같은 서비스의 확대

5G Over

?



사진:게티이미지뱅크

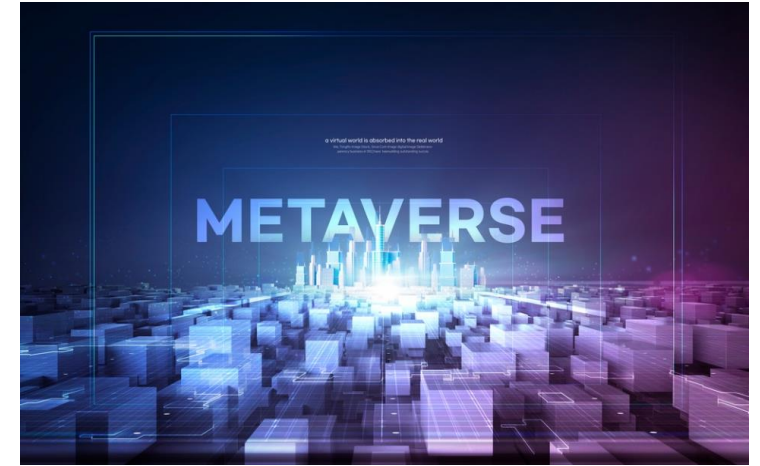


사진:클립아트코리아

모바일로 감당할 수 없는
다양한 데이터

2D, 3D, AR, 체감형 데이터

다양한 데이터 관리 및 접근방식
2D, 3D 표현가능
쉬운 개발방식 및 많은 사용자
플랫폼

새로운 체감형 기기 등을 통해
메타버스라는 이름으로
모바일 세대 이후의 세대가 도래



사진:오culus퀘스트 (VR 기기)

2. 로블록스 개요

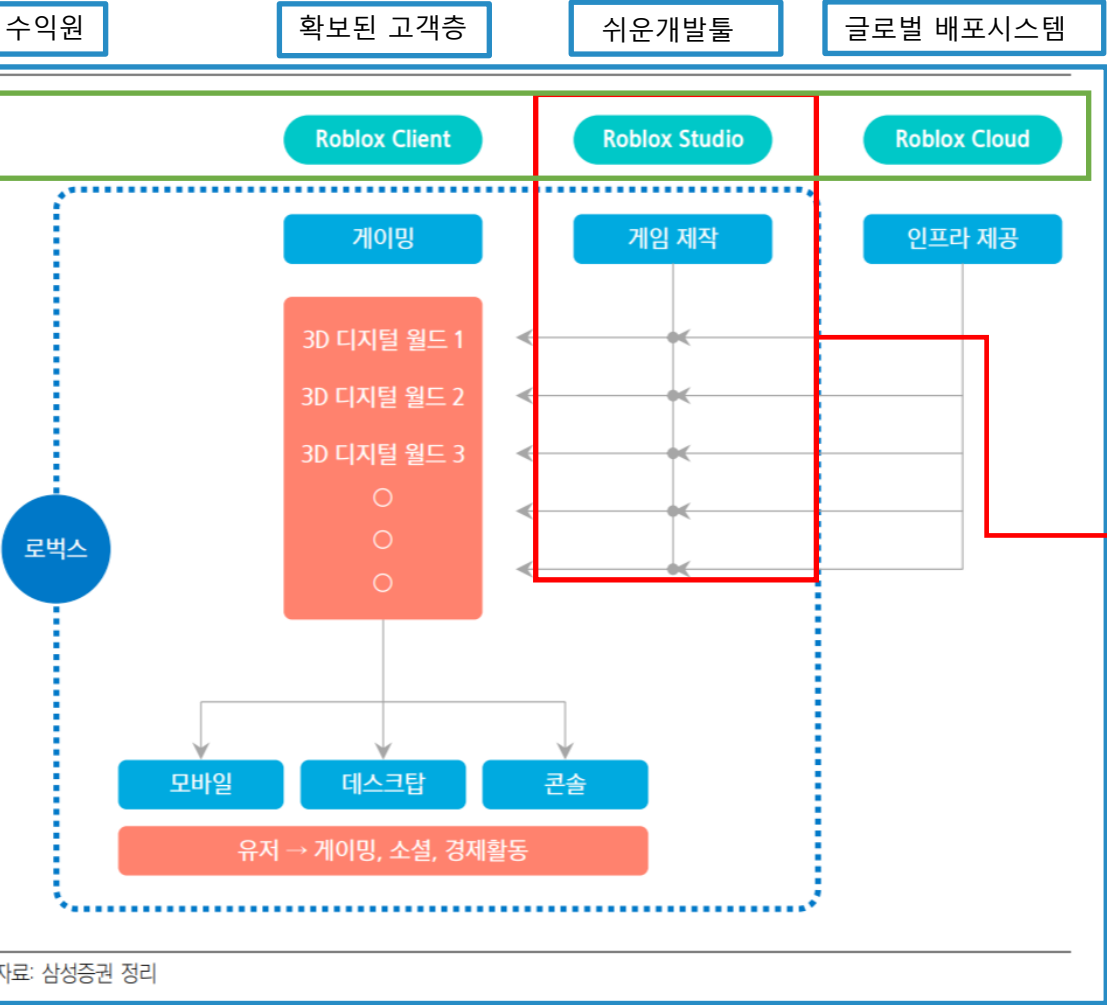
왜 로블록스인가?

로블록스([영어](#): Roblox)는 사용자가 게임을 [프로그래밍](#)하고, 다른 사용자가 만든 게임을 즐길 수 있는 [온라인 게임 배포플랫폼 및 게임 제작 시스템](#)입니다. [데이비드 바수츠키](#)와 [에릭 카셀](#)이 2003년에 설립하고 2006년에 출시한 이 플랫폼은 [루아 프로그래밍 언어](#)로 코딩된 여러 장르의 사용자 제작 게임을 호스팅합니다.

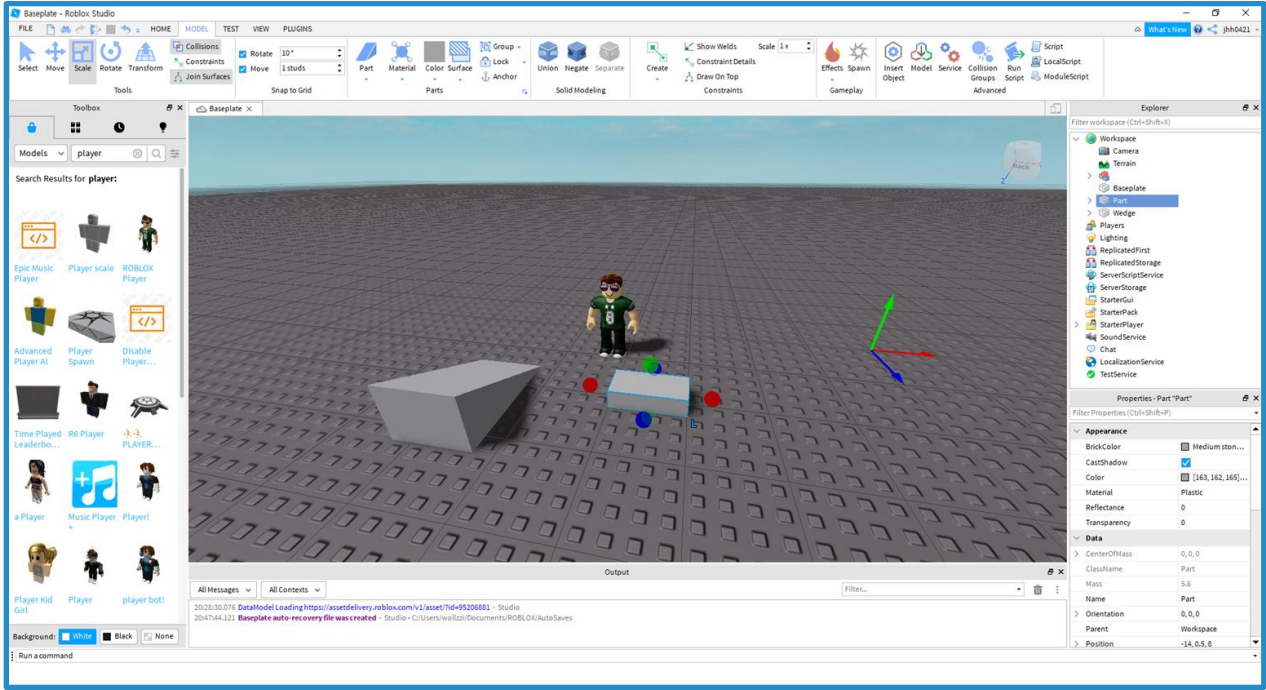


2. 로블록스 개요

로블록스 구성과 설명

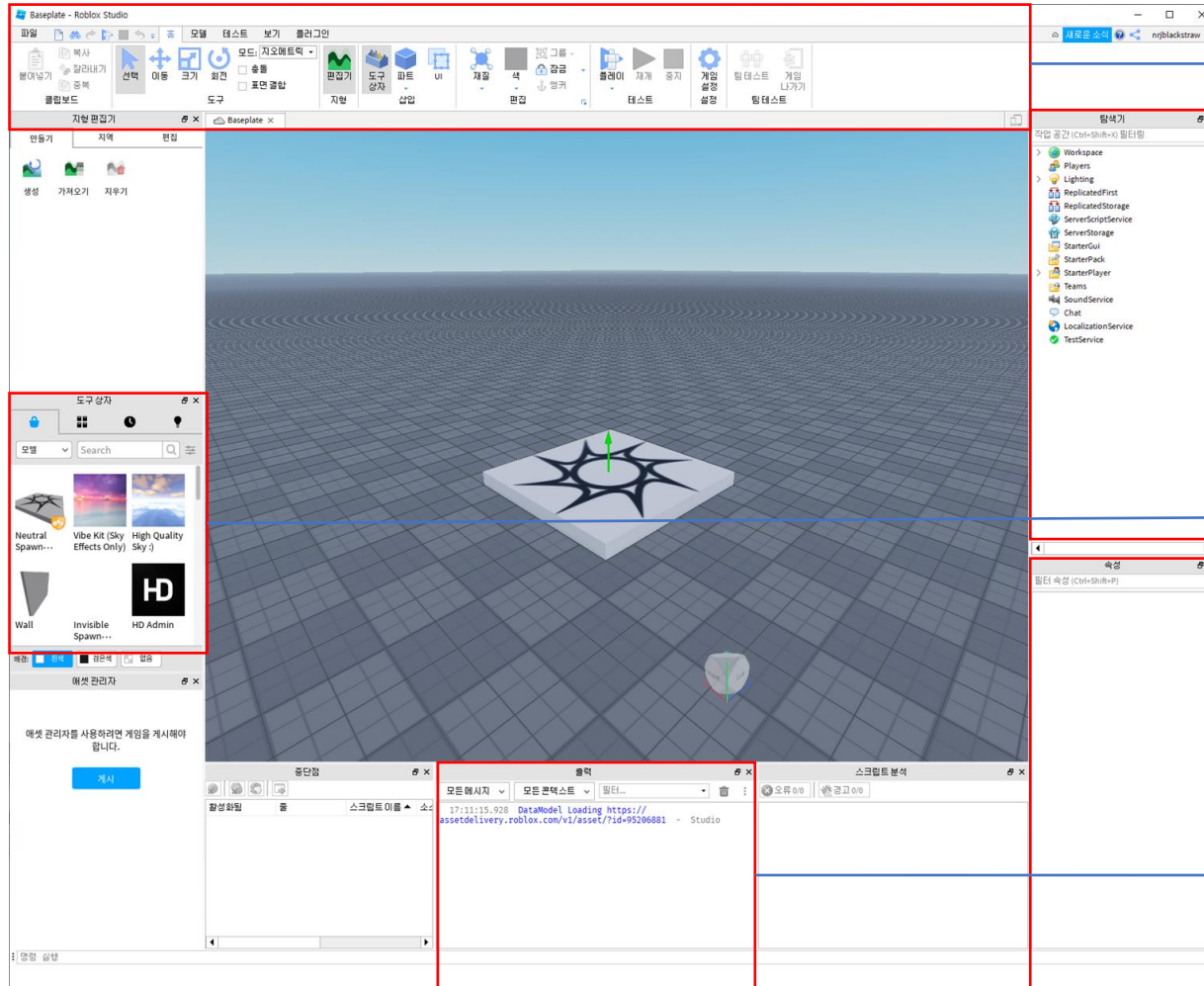


자료: 삼성증권 정리



3. 로블록스 스튜디오

로블록스 스튜디오 둘러보기



→ 스튜디오를 구성하는 화면편집 및 주요객체 컨트롤

→ 게임안에 들어간 모든 객체를 탐색

→ 객체 찾기 및 적용하기

→ 선택된 객체를 위한 속성보기 및 편집

→ 동작된 스크립트에서 보여주는 메세지

4. 개발환경 점검

이번 과정을 통해 배울 내용설명

디지털 트윈



눈오는 날씨를 구현한 로블록스 실 화면

실제 환경과 동일하게 진행되는 화면을 구현한다.

1. 낮과 밤

→ 24시간 동안의 해와 달의 움직임.

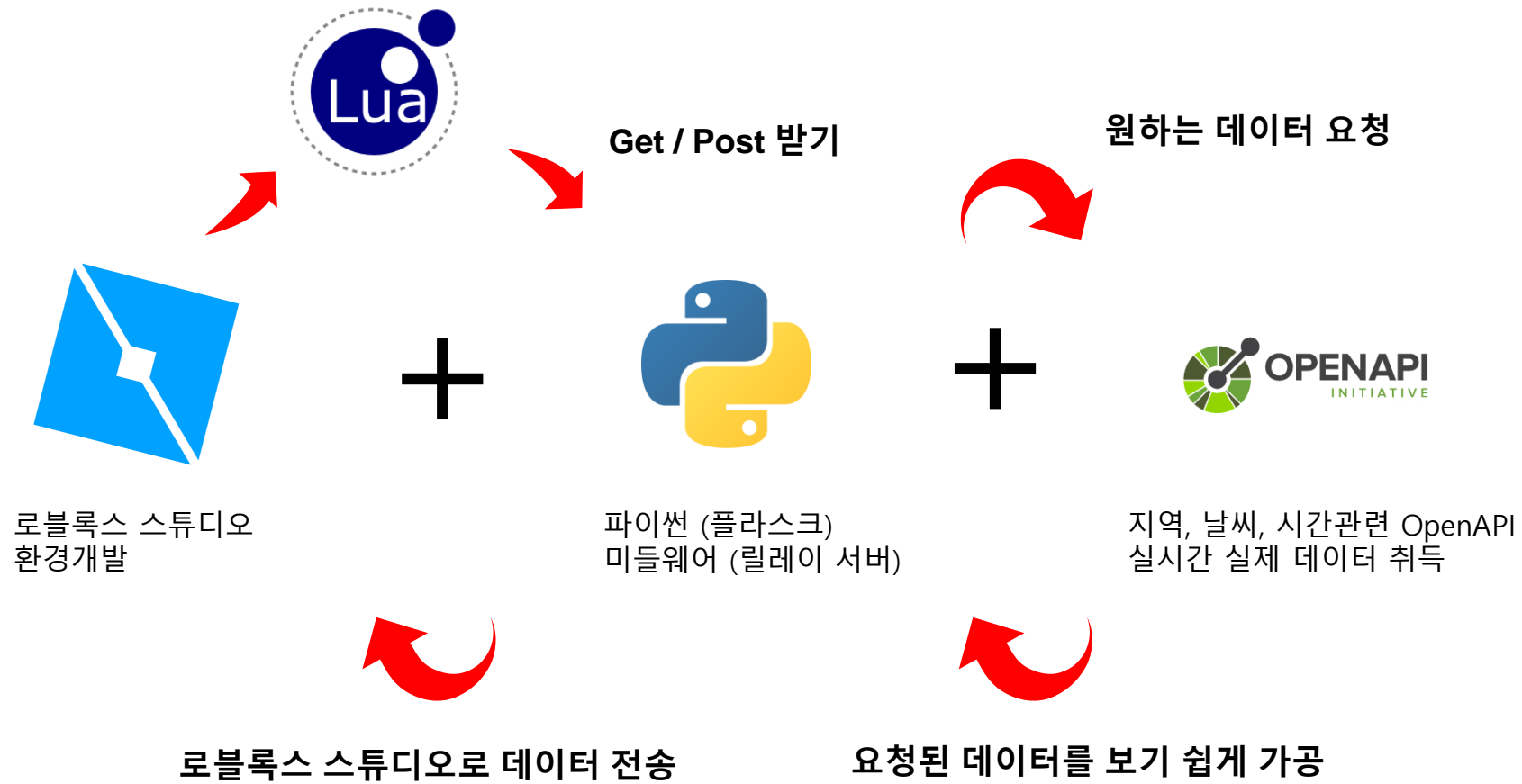
→ 내가 있는 곳에 IP를 기반으로 동일한 시간으로 로블록스 시간이 흐르도록 구현

2. 날씨를 로블록스 안에 구현한다.

(ex. 서울에 눈이 오면 로블록스 안에서도 눈이 오도록 구현)

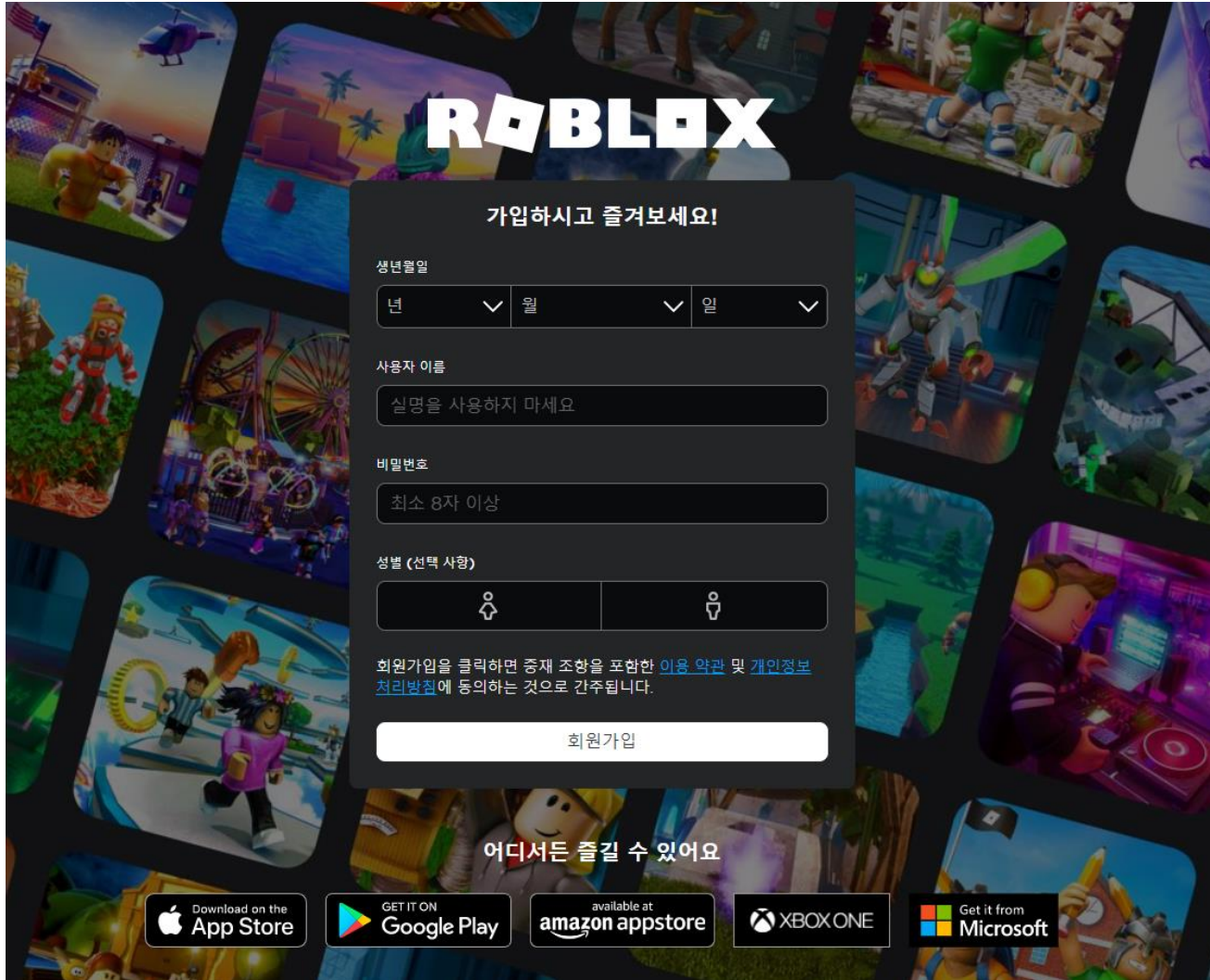
4. 개발환경 점검

각 부분별 개발방식 설명



5. 개발환경 세팅

로블록스를 개발하기 위한 환경 세팅 – ID 생성



<https://www.roblox.com/>

5. 개발환경 세팅

로블록스를 개발하기 위한 환경 세팅 - 스튜디오 다운로드



Download

5. 개발환경 세팅

로블록스를 개발하기 위한 환경 세팅 – 저장 및 게임배포

클래스 게시

기본 정보

기본 정보

이름

제목 없는 게임

8/50

설명

0/1000

크리에이터

나

장르

모두

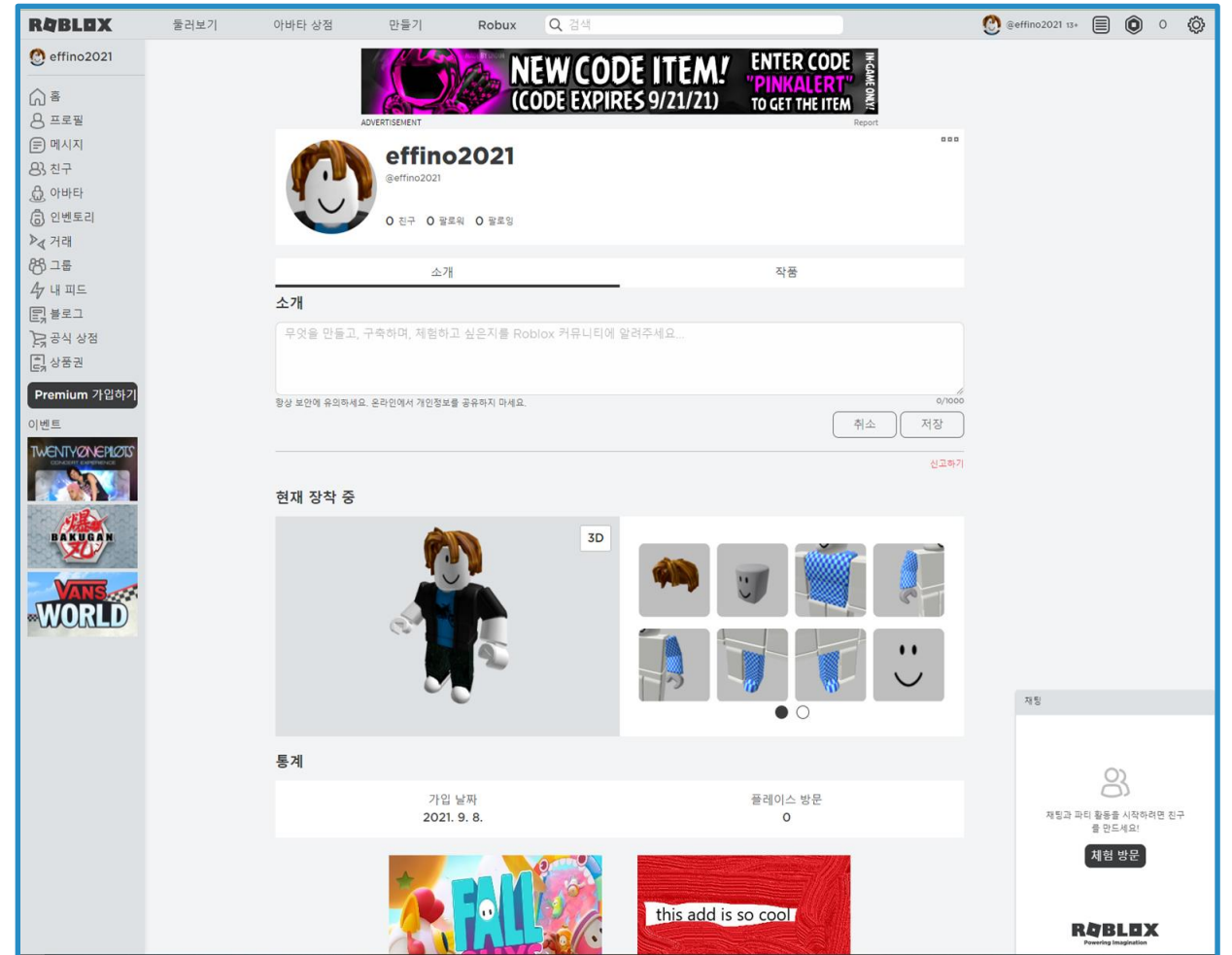
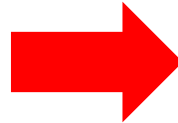
기기

☒ 컴퓨터
☒ 휴대폰
☒ 태블릿
☐ 콘솔

기존 게임 업데이트.

취소

만들기



감사합니다.

문의

담당자 : 배기석

연락처 : 010-2572-5951

이메일 : micky@effino.xyz

웹 사이트 : www.effino.xyz