















로블록스와 파이썬으로 배우는 실전 메타버스

Understanding Metaverse with Roblox and Python

로블록스와 비즈니스 서버 연결

-  Lua : Loop 사용방법  Lua 스크립트를 이용하여 Loop 구조 만드는 법
-  Lua : 데이터 취득하기  Lua 스크립트를 이용하여 외부서버에서 데이터 취득하기
-  Lua : Function 만들기  Lua 스크립트를 이용하여 Function 만들기
-  Lua : 오브젝트 속성변경  Lua 스크립트를 이용하여 Object 속성 변경하기
-  Lua : 조건문 만들기  Lua 스크립트를 이용하여 조건문 만들어 보기
-  저장 및 배포  로블록스 저장 및 배포
-  자료 다운로드  로블록스 파일 제공

1. Lua : Loop 사용방법

Lua 스크립트를 이용하여 Loop 구조를 만드는 법

지속적인 메타버스내 환경 업데이트를 위해 특정 기능을 반복적으로 수행합니다.

실습하기

2. Lua : GET을 이용하여 외부서버에서 데이터 취득하기

Lua 스크립트를 이용하여 외부서버에서 데이터를 취득하기

디지털 트윈개념의 메타버스내 환경을 실제환경과 동일화 시키기 위해 외부서버에서 현실의 데이터를 가지고 옵니다.

실습하기

3. Lua : Function 만들기

Lua 스크립트를 이용하여 Function 만들기

구조적인 프로그래밍을 위해 반복 사용 할 수 있는 함수를 만들어 봅니다.

실습하기

4. Lua : 오브젝트 속성변경

Lua 스크립트를 이용하여 게임내 사용되는 오브젝트의 속성을 변경합니다.

메타버스 환경내에 사용되는 여러가지 오브젝트의 속성 스크립트를 통해 변경하여 환경을 조절해봅니다.

실습하기

5. Lua : 조건문 만들기

Lua 스크립트를 사용하여 조건에 따른 업무수행

메타버스 환경내 발생하는 이벤트에 따라 상태를 확인하고 조건을 수행하도록 합니다.

실습하기

6. 저장 및 배포

로블록스 작업파일 저장 및 배포

저장 및 배포와 클라이언트, 서버에 대한 기본적인 내용을 학습합니다.

실습하기

7. 자료 다운로드

로블록스 파일제공

실습파일 다운로드

Github 다운로드

감사합니다.

문의

담당자 : Micky

이메일 : micky@effino.xyz

웹 사이트 : www.effino.xyz