

Struktur Data & Algoritma

Praktikum 1

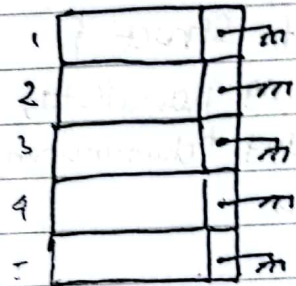
Buatlah Program alokasi statis & Alokasi dinamis

Define Array maks [10] → Batas Kota

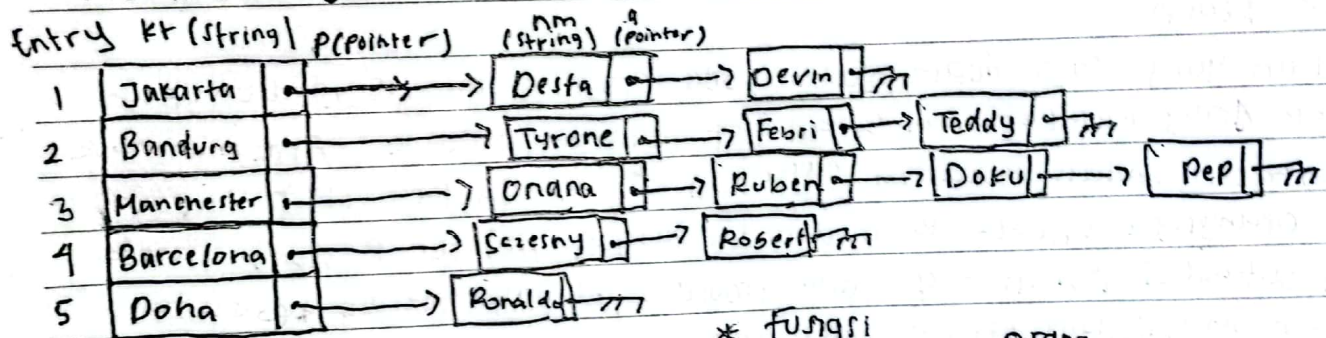
Array → Kota : jumlah → Statis

List → Nama Orang : jumlah → dinamis

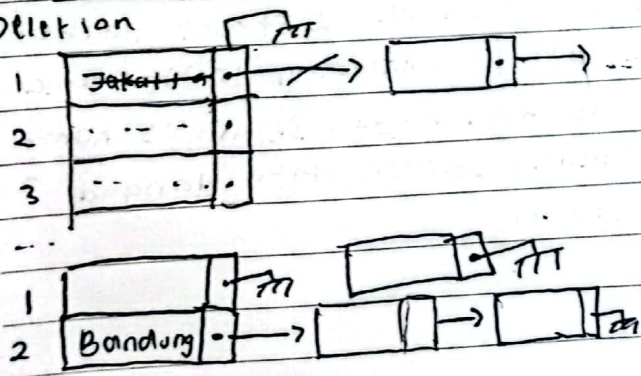
Buatlah strukturnya terlebih dahulu



Visualisasinya



Deletion



* fungsi

Void tambah Kota ()

Void hapus Kota ()

Void tampilkan Kota ()

Void hapus Kota By Nama ()

```
typedef char* String;
```

```
typedef struct tKota *address;
```

```
typedef struct tKota {
```

```
String nama
```

```
address next;
```

```
} tKota
```



```
typedef struct Orang {  
    String nama;  
    Struct Orang *next;  
} Orang
```

```
typedef struct {  
    String namaKota;  
    Orang *daftarOrang;  
} Kota
```

Lesson Learn

Pelajaran yang saya dapat yaitu pada program ini menggabungkan konsep Array pointer dan Linked list pointer dimana Array untuk membatasi jumlah kotanya (static) & dan Linked list untuk nama orangnya. Untuk kota ditandai dengan pointer p dan untuk orang ditandai pointer q. Pada program ini saya merasa kesulitan dalam mendefinisikan struct dimana program ini membuat 2 struct yaitu struct kota & struct nama orangnya. disini saya juga membuat input nama kota dan * nama orangnya, lalu menghapus kota dengan sekaligus nama yg berada di kota tersebut dan menampilkan seluruh data yang di input tadi. Ini merupakan fungsi-fungsinya.