Kelompok : Epic Anggota : 1. Micky Yudi Utama

2. Robert Sebastian H.

3. Elvina R. K. Situmorang

4. Atika Azzahra

Asisten Penilai :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Fakta** | **Durasi** |
| **Skenario umum** | | |
| Memasukan data kolom dan baris di bawah batas sehingga mengeluarkan exception | A | 1 sekon |
| Memasukan data makhluk tidak sesuai input sehingga mengeluarkan exception | A | 1 sekon |
| Menutup frame sebelum permainan Animal’s Village berakhir (masih ada makhluk yang hidup) | A | 5 sekon |
| Frame tertutup karena permainan Animal’s Village berakhir (semua makhluk telah mati) | A | 2 menit |
| Melakukan pause ketika permaiann Animal’s Village sedang berlangsung | A | 5 sekon |
| Melakukan snapshot ketika permaiann Animal’s Village sedang berlangsung dan mendapatkan hasilnya | A | 5 sekon |
| Melakukan step by step ketika permainan Animal’s Village sedang di pause | A | 5 sekon |
| Menambah makhluk melalui keyboard ketika permainan Animal’s Village sedang berlangsung | A | 5 sekon |
| Dapat memilih 3 level permainan game Snake | A | 10 sekon |
| Frame tertutup karena snake mati tertabrak tembok ketika permainan Snake sedang berlangsung | A | 5 sekon |  |
| Frame tertutup karena snake mati tertabrak *enemy* ketika permainan Snake sedang berlangsung | A | 5 sekon |
| Frame tertutup karena snake mati tertabrak dirinya sendiri ketika permainan Snake sedang berlangsung | A | 5 sekon |  |
| Snake bertambah panjang karena memakan makanannya ketika permainan Snake sedang berlangsung | A | 1 menit |
| Enemy mati ketika permainan Snake sedang berlangsung karena sudah mencapai batas umur maksimal dan kemudian muncul enemy baru | A | 1 menit |
| Makanan mati ketika permainan Snake sedang berlangsung karena dimakan oleh Snake dan kemudian muncul makanan baru | A | 2 menit |
| **Total Durasi** | | 6 menit 42 sekon |

*Catatan:*

*Baris kosong pada kolom skenario ditujukan kepada peserta untuk diisi sendiri.*

*Peserta diwajibkan memberikan nilai pada kolom fakta sesuai dengan skenario yang berkorespondensi. Nilai yang diberikan adalah A, B, C, dan E. Apabila peserta tidak mengimplementasikan skenario bersangkutan, biarkan kolom tersebut kosong.* Asisten akan mengisi kolom “Nilai”.