

- Troppo veloce l'introduzione
- Sarebbe meglio schiacciare ad ogni dialogo perché se uno si perde non si capisce più un cazzo
- Pop up difficili da leggere
- problema con dialogo di apertura inventario in world hub //Se durante il dialogo apri E si bugga
- L'altezza e le proporzioni degli oggetti sono strani
- Sarebbe carino avere commenti che ti spieghino un po' l'ambiente circostante
- Scossa di terremoto e/o rumore improvviso. Protagonista dice: cos'è successo? Andiamo a controllare
//Dopo aver piantato i semi lo scambio è troppo improvviso
- portale NO QUADRATO
- così a caso uno si inventa che deve far colpire un robo sconosciuto da un fulmine
- Audio pioggia troppo basso
- UNO NON PUÒ GIRARE 3 ORE PER TROVARE UN OGGETTO!
- In più punti se cerchi di attraversare il fiume cadi giù
- Se devo cercare delle scatole per salire non fatemi salire a piedi
- NON SI RIESCE A SALIRE SULLE SCATOLE
- DATEMI più istruzioni su come costruire le scatole o fare altre cose
- Non si capisce dove mettere l'antenna e perché devo attrarre un fulmine
- Return home //su progressione quest, meglio RETURN TO THE PORTAL
- FLASHBACK TROPPO VELOCI
- STO CAZZO DI FIUME HA ROTTO IL CAZZO, C'È SOLO QUELLO SUL PIANETA
- Il dado non si capisce che è un dado
- dialoghi sbagliati quando prendi il dado